



**LOGIC  
MASTERS**  
Deutschland e.V.

NAME:
-------

## Runde 5: ABCD usw

**50 Minuten / 500 Punkte**

5.01 ABC-Ordnung .....	5 Punkte
5.02 Einknick-Verbindung .....	10 Punkte
5.03 Distanz .....	15 Punkte
5.04 Landkarte .....	20 Punkte
5.05 Pentomino-Wörter .....	25 Punkte
5.06 Buchstabendoppelsalat .....	30 Punkte
5.07 Buchopia .....	30 Punkte
5.08 ABCD-Verteilung .....	35 Punkte
5.09 BACA .....	35 Punkte
5.10 Minesweeper-Buchstabensalat .....	45 Punkte
5.11 AYDA .....	55 Punkte
5.12 N-View-Buchstabensalat .....	70 Punkte
5.13 ABC-Box .....	125 Punkte

Restzeit

Bonus

Auswerter

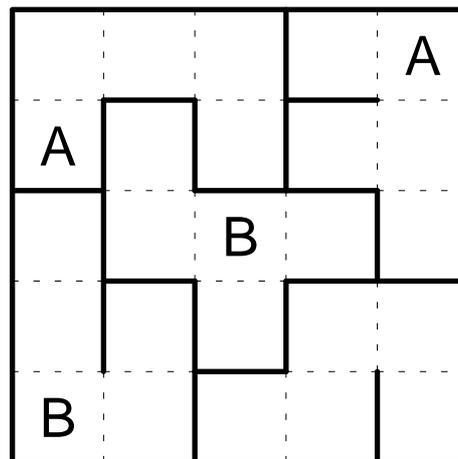
Punkte

## 5.01 – ABC-Ordnung

5 Punkte

Trage Buchstaben A, B, C ins Gitter ein, so dass jeder Buchstabe genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt. Innerhalb jedes Gebiets muss es einen Pfad geben, der die Buchstaben A, B, C in dieser Reihenfolge durchläuft, ohne dabei eine fettgedruckte Trennlinie zu überqueren.

A – C



## 5.02 – Einknick-Verbindung

10 Punkte

Verbinde jeweils zwei Buchstaben mit einer waagrecht und/oder senkrecht verlaufenden Linie. Jedes Feld muss von genau einer solchen Linie verwendet werden, es dürfen keine Felder leer bleiben. Weiterhin gilt:

- Werden gleiche Buchstaben miteinander verbunden, so darf die Verbindungslinie nirgends abbiegen.
- Werden verschiedene Buchstaben miteinander verbunden, so muss die Verbindungslinie genau einmal abbiegen.

	A	C	C		A	C
	A				A	
	B			B		
	C					
	B	C			C	C
B		C	B			
B			B	A	A	A

5.03 – Distanz

15 Punkte

Trage Buchstaben A, B, C ins Gitter ein, so dass in jeder Zeile und in jeder Spalte genau ein Buchstabe doppelt vorkommt und die beiden anderen Buchstaben jeweils genau einmal. Die Zahlen außerhalb des Gitters geben den Abstand der beiden gleichen Buchstaben in der jeweiligen Zeile oder Spalte an (der Abstand 1 entspricht direkt benachbarten Feldern).

A – C

	1	1	2	3	3
1				C	
4					
3			A		
1		C			
2	A		C		



## 5.05 – Pentomino-Wörter

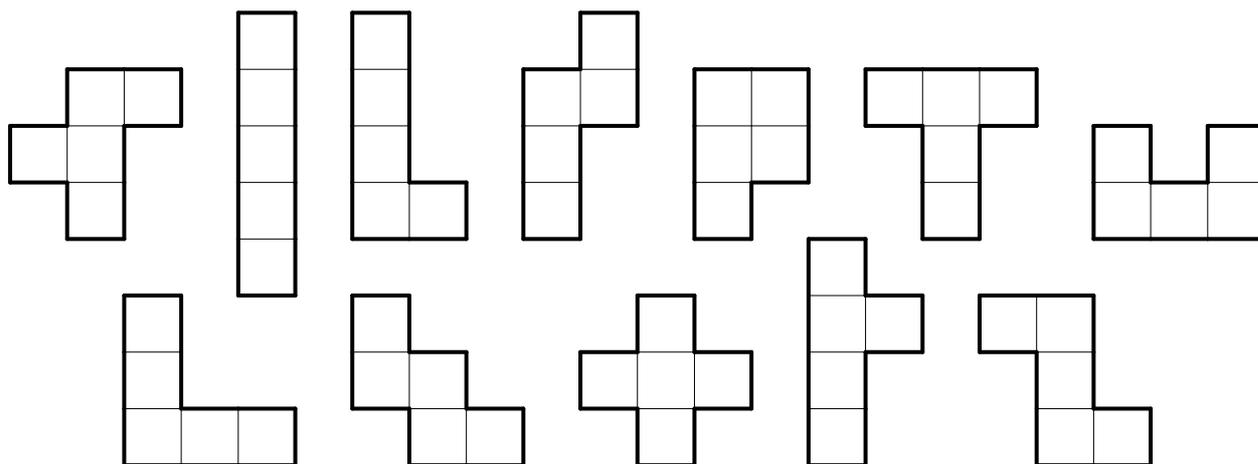
25 Punkte

Zerlege das Gitter in die zwölf Pentominos, so dass jedes Pentomino genau einmal verwendet wird, wobei die Pentominos beliebig gedreht und gespiegelt werden dürfen.

Jedes Pentomino muss die Buchstaben eines der zwölf vorgegebenen Wörter enthalten, wobei jedes Wort genau einmal verwendet wird. Die Anordnung der Buchstaben innerhalb der Pentominos spielt keine Rolle.

AIGEN  
 AMRAS  
 BADEN  
 BRUCK  
 BRUNN  
 GERAS  
 GRIES  
 GURGL  
 KREMS  
 LIENZ  
 TULLN  
 ZUERS

C	B	R	E	R	Z	R	E	G	I
U	M	K	R	S	U	G	S	E	B
K	S	R	M	A	S	E	N	A	D
U	E	A	A	G	R	E	I	A	N
L	N	L	N	E	S	G	L	R	U
T	L	Z	I	N	B	U	R	N	G



## 5.06 – Buchstabendoppelsalat

30 Punkte

Trage Buchstaben A, B, C, D ins Gitter ein, so dass jeder Buchstabe genau einmal in jeder Zeile und in jeder Spalte vorkommt. Die Hinweise außerhalb des Gitters geben an, welche beiden Buchstaben in der jeweiligen Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung zuerst gesehen werden, wobei die Reihenfolge der beiden Buchstaben nicht bekannt ist.

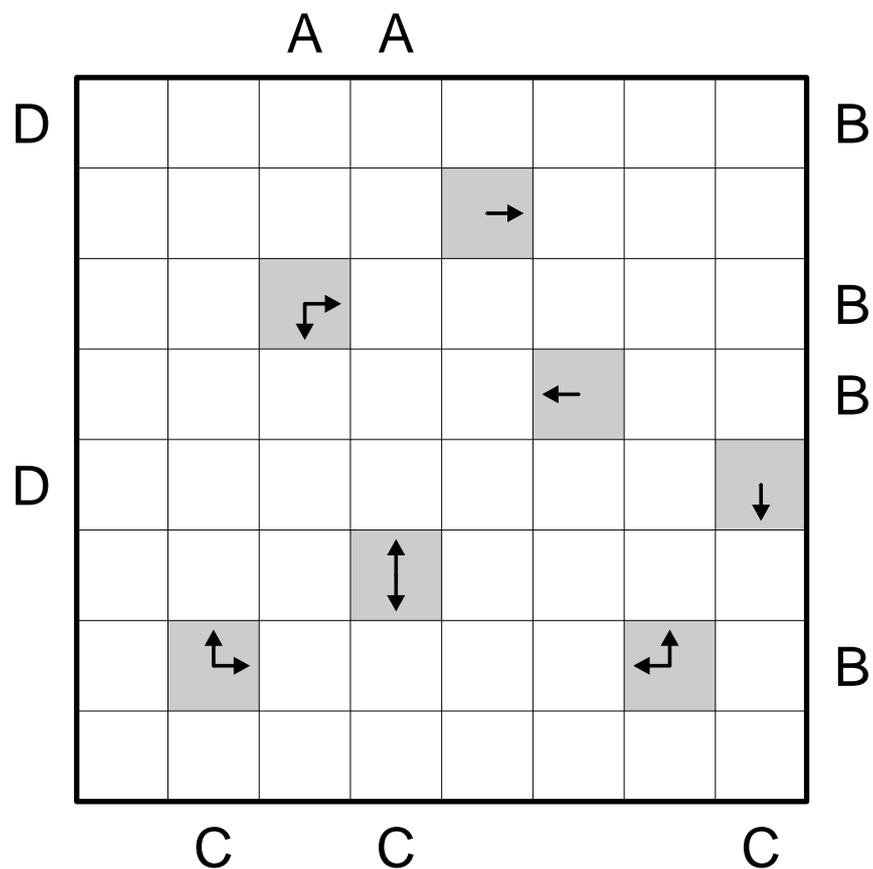
A – D

	CD	AD	BC	
AD				
AB				
AC				
BC				

Trage Buchstaben A, B, C, D ins Gitter ein, so dass jeder Buchstabe genau einmal in jeder Zeile und in jeder Spalte vorkommt. Die Buchstaben außerhalb des Gitters geben an, welcher Buchstabe in der jeweiligen Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung zuerst gesehen wird.

Für jedes Pfeilfeld geben die Pfeile an, in welchen Richtungen sich die nächstgelegenen Buchstaben befinden; ist in einer Richtung kein Pfeil eingezeichnet, so ist entweder der nächstgelegene Buchstabe weiter entfernt oder in der entsprechenden Richtung befindet sich überhaupt kein Buchstabe. Die Buchstaben außerhalb des Gitters werden hierbei ignoriert. In die Pfeilfelder selbst dürfen keine Buchstaben eingetragen werden.

A – D



## 5.08 – ABCD-Verteilung

35 Punkte

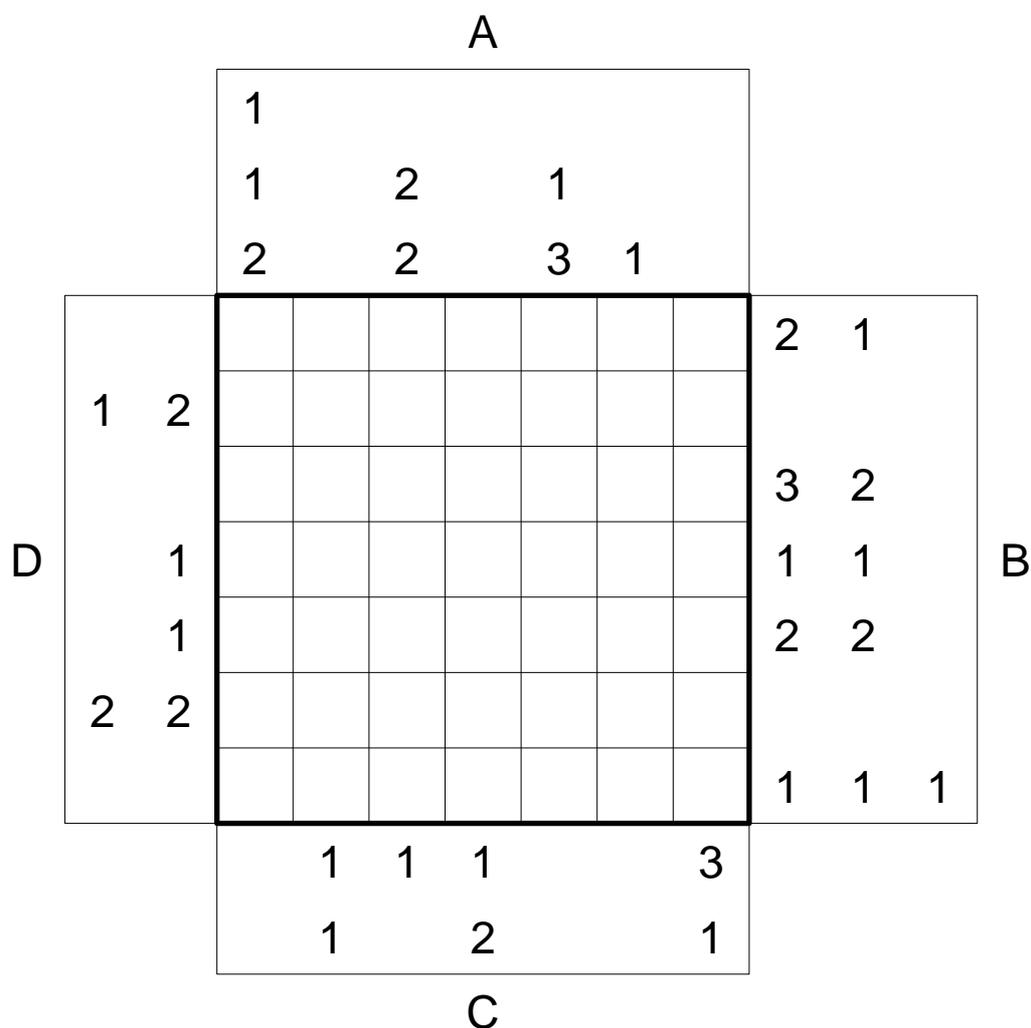
Trage in jedes Feld einen der Buchstaben A, B, C, D ein.

Die Zahlen oberhalb des Gitters geben an, wieviele Buchstaben A sich in der jeweiligen Spalte befinden: jede Zahl steht für eine Gruppe aufeinanderfolgender Felder mit dem Buchstaben A, die Zahl gibt die Länge (Anzahl der Felder) dieser Gruppe an. Zwischen zwei derartigen Gruppen von Feldern mit dem Buchstaben A befindet sich mindestens ein anderer Buchstabe.

Analog beschreiben die Zahlen unterhalb des Gitters die Buchstaben C in der jeweiligen Spalte sowie die Zahlen rechts und links des Gitters die Buchstaben B und D in der jeweiligen Zeile.

Für jede Zeile und Spalte sind die Zahlen in der richtigen Reihenfolge gegeben.

A – D







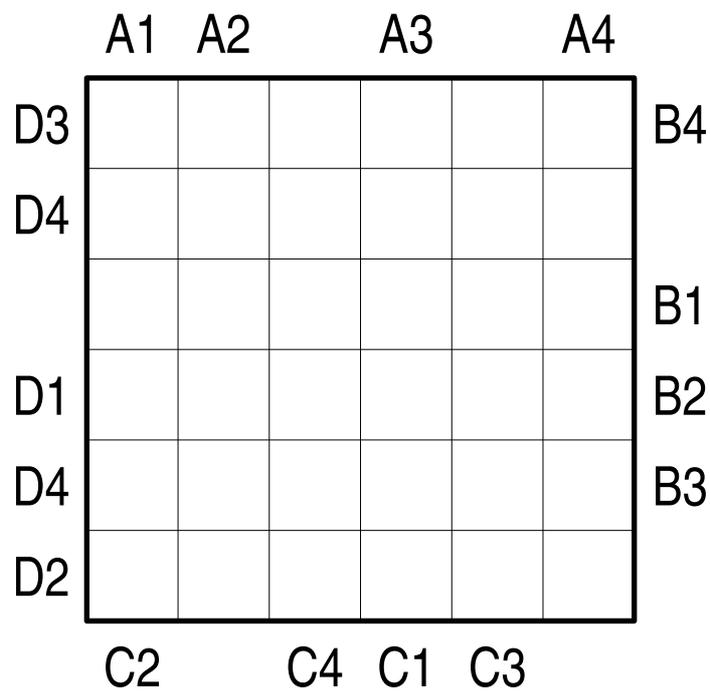


## 5.12 – N-View-Buchstabensalat

70 Punkte

Trage Buchstaben A, B, C, D ins Gitter ein, so dass jeder Buchstabe genau einmal in jeder Zeile und in jeder Spalte vorkommt. Die Hinweise außerhalb des Gitters bestehen jeweils aus einem Buchstaben und einer Zahl und geben an, welcher Buchstabe in der jeweiligen Zeile oder Spalte als wievielter gesehen wird, aus der entsprechenden Richtung gesehen.

A – D



# 5.13 – ABC-Box

125 Punkte

Trage in jedes Feld einen der Buchstaben A, B, C ein. Die Hinweise außerhalb des Gitters beschreiben den Inhalt der jeweiligen Zeile oder Spalte. Jedes Zeichen – Buchstabe, Zahl oder Fragezeichen – entspricht einer zusammenhängenden Gruppe von Feldern, die denselben Buchstaben enthalten (wobei direkt aufeinanderfolgende Gruppen unterschiedliche Buchstaben enthalten müssen):

- Ein Buchstabe außerhalb des Gitters gibt den Inhalt aller Felder der entsprechenden Gruppe an.
- Eine Zahl gibt die Länge (Anzahl der Felder) der entsprechenden Gruppe an.
- Ein Fragezeichen gibt außer dem Vorhandensein einer solchen Gruppe keine weiteren Informationen.

Für jede Zeile und Spalte sind die Hinweise in der richtigen Reihenfolge gegeben.

A – C

? C ? ? 3  
 2 ? ? B 2 ? 1  
 C ? B 4 ? ? ? C ?  
 B ? 2 ? C 3 ? 2 2 ?  
 2 ? ? 4 ? ? ? 2 B ?  
 ? ? B ? 2 C ? C ? ?

C ? ?  
 ? A B 3 C A  
 ? ? ? ? ? ?  
 ? ? ? 2 ? ?  
 ? ? ?  
 C ? B 4  
 ? B 3 2 ?  
 ? ? ? ?  
 ? B 2 B 2 ?  
 ? ? ? ?

