



**LOGIC
MASTERS**
Deutschland e.V.

NAME:

Runde 2: Gemischte Rätsel A – M

70 Minuten / 700 Punkte

2.01 Arukone	20 Punkte
2.02 Battleships	55 Punkte
2.03 Choco Banana	45 Punkte
2.04 Dominion	25 Punkte
2.05 Erstsicht-Koralle	40 Punkte
2.06 Fillomino	70 Punkte
2.07 Galaxien	80 Punkte
2.08 Höhle	20 Punkte
2.09 Inverses LITS	50 Punkte
2.10 Japanische Summen	100 Punkte
2.11 Kreuzsummen ohne Geschwister	140 Punkte
2.12 Leuchttürme	15 Punkte
2.13 Masyu	40 Punkte

Restzeit

Bonus

Auswerter

Punkte

2.01 – Arukone

20 Punkte

Verbinde jedes Paar gleicher Buchstaben mit einer waagrecht und/oder senkrecht verlaufenden Linie. Jedes Feld darf nur von höchstens einer solchen Linie verwendet werden.

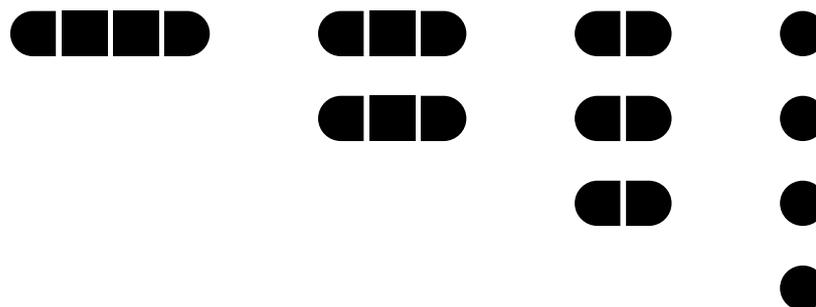
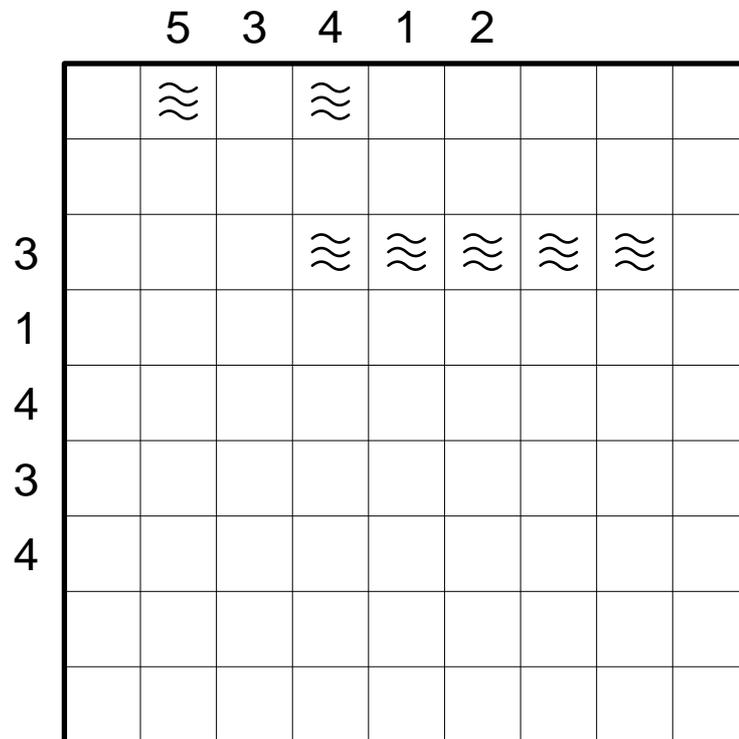
Es dürfen Felder leer bleiben.

I				C								K				
									E						X	
	O								X						G	
	M		M													
													K			
				C												
						I							E			
								G								
						L		O		L						

2.02 – Battleships

55 Punkte

Platziere die angegebenen Schiffe im Gitter, waagrecht oder senkrecht. Schiffe dürfen zueinander nicht waagrecht, senkrecht oder diagonal benachbart sein. Die Zahlen geben an, wieviele Schiffsegmente sich in der jeweiligen Zeile oder Spalte befinden. In den markierten Wasserfeldern dürfen keine Schiffsegmente liegen.



2.04 – Dominion

25 Punkte

Schwärze einige Felder, so dass jedes Schwarzfeld horizontal oder vertikal an genau ein anderes Schwarzfeld angrenzt; mit anderen Worten, die Schwarzfelder bilden Dominos, die keine gemeinsame Kante haben. Felder mit Buchstaben dürfen nicht geschwärzt werden. Die Dominos können einander diagonal berühren, wodurch sie die verbleibenden weißen Felder in separate Gebiete zerlegen. Jedes solche Gebiet muss mindestens einen Buchstaben enthalten. Gleiche Buchstaben müssen sich im gleichen Gebiet befinden und unterschiedliche Buchstaben in verschiedenen Gebieten.

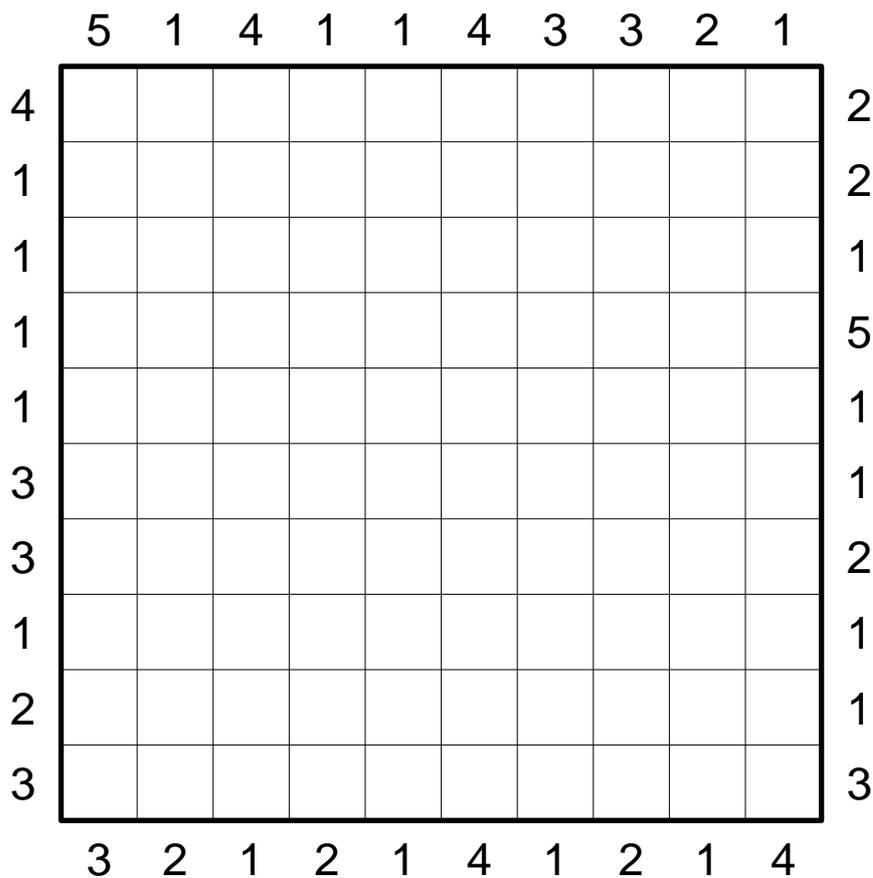
	A			B			C		D
C									
	E								
						F			
	E				G				
		H							
I						G			
				H			C		

2.05 – Erstsicht-Koralle

40 Punkte

Schwärze einige Felder, so dass alle Schwarzfelder waagrecht und senkrecht miteinander verbunden sind und nirgends ein 2×2 -Quadrat komplett geschwärzt ist. Alle weißen Felder müssen mit dem äußeren Rand des Rätsels verbunden sein, die Schwarzfelder dürfen nirgends ein oder mehrere weiße Felder einschließen.

Die Zahlen außerhalb des Gitters geben die Länge (Anzahl der Felder) der ersten Gruppe aufeinanderfolgender Schwarzfelder in der jeweiligen Zeile oder Spalte an, aus der entsprechenden Richtung gesehen. Die Zeilen oder Spalten können beliebig viele Gruppen von Schwarzfeldern enthalten.



2.06 – Fillomino

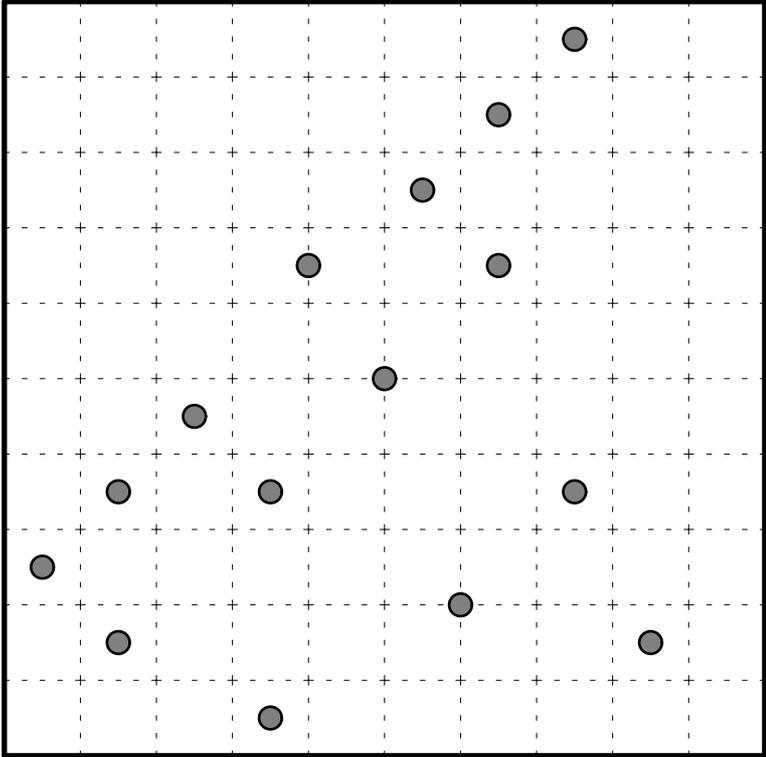
70 Punkte

Zerlege das Gitter entlang der Gitterlinien in Gebiete und trage in jedes Feld eine Zahl ein, die die Größe (Anzahl der Felder) des zugehörigen Gebiets angibt. Gebiete gleicher Größe dürfen nicht waagrecht oder senkrecht benachbart sein.

Anmerkung: Für eine korrekte Lösung genügt es, entweder in jedes Feld eine Zahl einzutragen oder die Zerlegung in Gebiete einzuzeichnen. Eine der beiden Notationen sollte nach Möglichkeit durchgehend verwendet werden.

7				9				7
6				8				5
						7		3
	2			6				
		2						
	1		2		6			
2			4		6			
4			1					7

Zerlege das Gitter entlang der Gitterlinien in Gebiete, so dass jedes Gebiet genau einen grauen Kreis enthält und punktsymmetrisch bezüglich diesem ist.

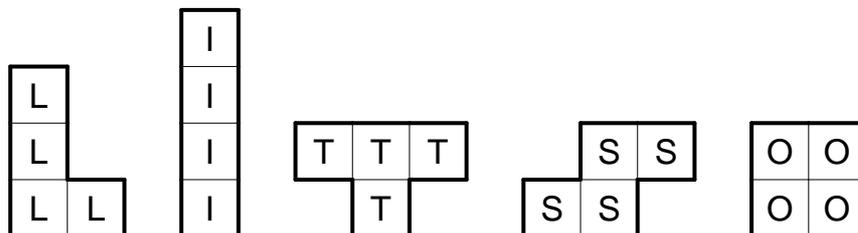
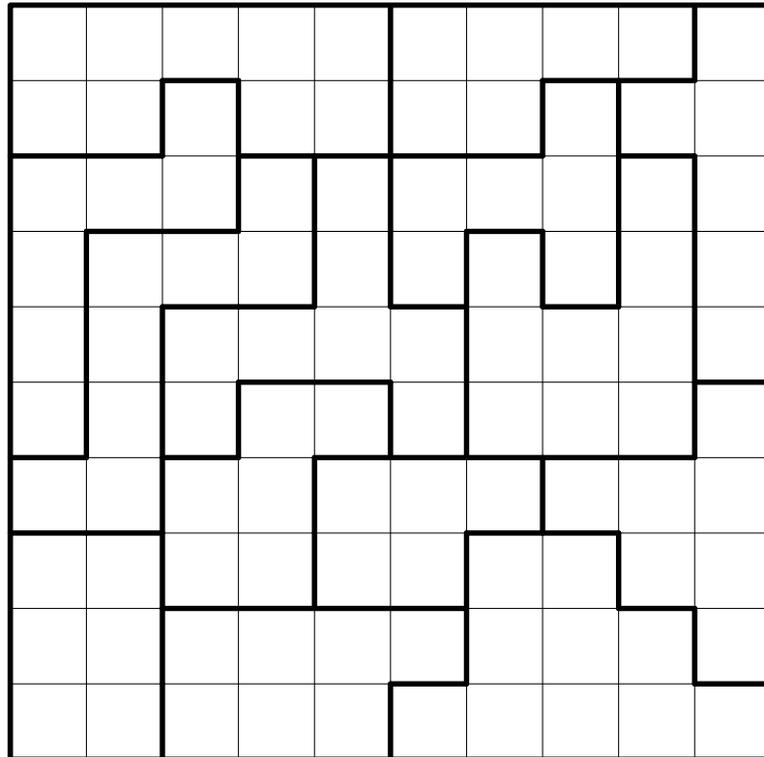


2.09 – Inverses LITS

50 Punkte

Schwärze einige Felder, so dass in jedem fettumrandeten Gebiet genau vier zusammenhängende Felder weiß bleiben, die ein Tetromino bilden (im Gegensatz zum Standard-LITS ist hier auch das O-Tetromino möglich). Zwei solche Tetrominos, die eine gemeinsame Kante haben, dürfen nicht die gleiche Form haben, unabhängig von Drehungen und Spiegelungen.

Alle Schwarzfelder müssen waagrecht und senkrecht miteinander verbunden sein. Kein 2×2 -Quadrat darf komplett geschwärzt werden, sowohl innerhalb eines Gebiets als auch gebietsübergreifend.



2.11 – Kreuzsummen ohne Geschwister

140 Punkte

Trage Zahlen von 1 bis 8 in die weißen Felder ein. Die Zahlen in den grauen Feldern geben jeweils die Summe der Zahlen in der rechts oder unten angrenzenden, waagerechten oder senkrechten Reihe von weißen Feldern an. In jeder solchen Reihe darf jede Zahl höchstens einmal vorkommen.

Zusätzlich gilt: Gleiche Summen, die aus derselben Anzahl Summanden gebildet werden, dürfen nicht exakt dieselben Summanden verwenden. Enthält das Rätsel beispielsweise zweimal die Summe 5 aus zwei Summanden, so muss diese Summe einmal als $1 + 4$ und einmal als $2 + 3$ gebildet werden (in beliebiger Reihenfolge).

1 – 8

	28	31		3	18	28		28	32
12			16				12		
							21		
10			28						
			6						
16				28					
				6					
16					20				
					25				
4			20				5		
			25				24		
16				28					
				6					
	10	18						9	5
21						16			
25						8			

2.12 – Leuchttürme

15 Punkte

Platziere einige Schiffe von der Größe eines Feldes im Gitter. Schiffe dürfen weder zueinander noch zu den Leuchttürmen waagrecht, senkrecht oder diagonal benachbart sein. Die Zahlen in den Leuchttürmen geben an, wieviele Schiffe von dem jeweiligen Leuchtturm aus gesehen waagrecht und senkrecht in allen vier Richtungen sichtbar sind; hierbei ist es irrelevant, ob sich zwischen einem Leuchtturm und einem Schiff noch weitere Leuchttürme oder Schiffe befinden.

Jedes Schiff wird von mindestens einem Leuchtturm gesehen.

