

NAME:

Runde 4: Korallen

40 Minuten / 400 Punkte

4.01 Standard Koralle	15 Punkte
4.02 Koralle mit Rundweghinweisen	25 Punkte
4.03 First Seen Koralle	40 Punkte
4.04 Koralle: Innen oder Außen	65 Punkte
4.05 Standard Koralle	75 Punkte
4.06 Koralle mit Außengebieten	80 Punkte
4.07 Koralle mit Sternchen	100 Punkte

Restzeit

Bonus

Auswerter

Punkte

Korallen: Standardregeln

Für alle Rätsel dieser Runde gelten die folgenden Regeln:

Schwärze einige Felder, so dass alle Schwarzfelder waagrecht und senkrecht miteinander verbunden sind und nirgends ein 2×2 -Quadrat aus Schwarzfeldern entsteht. Alle weißen Felder müssen mit dem äußeren Rand des Rätsels verbunden sein, die Schwarzfelder dürfen nirgends eine Gruppe von weißen Feldern einschließen.

Mit Ausnahme von 4.03 (First Seen Koralle) und teilweise 4.04 (Koralle: Innen oder Außen) haben die Außenhinweise in allen Rätseln die gleiche Bedeutung. Die Zahlen und Fragezeichen neben einer Zeile bzw. über einer Spalte beschreiben den Inhalt der jeweiligen Zeile oder Spalte:

- Jede Zahl steht für eine Gruppe von aufeinanderfolgenden Schwarzfeldern, die Zahl gibt die Länge (Anzahl der Felder) dieser Gruppe an. Zwei solche Gruppen von Schwarzfeldern müssen durch ein oder mehrere weiße Felder getrennt sein.
- Ein Fragezeichen steht ebenfalls für eine derartige Gruppe von Schwarzfeldern, wobei die Länge dieser Gruppe unbekannt ist.
- Zu jeder Zeile oder Spalte sind die Hinweiszahlen aufsteigend sortiert, wobei die Fragezeichen an der richtigen Stelle einsortiert sind. Sind beispielsweise für eine Zeile die Hinweise $2 \ ? \ 3$ gegeben, so steht das Fragezeichen entweder für eine 2 oder für eine 3, andere Zahlen sind nicht möglich.
- Ist zu einer Zeile oder Spalte mindestens ein Hinweis gegeben, so sind alle in dieser Zeile oder Spalte vorkommenden Gruppen von Schwarzfeldern durch Zahlen und Fragezeichen repräsentiert; jede Zahl und jedes Fragezeichen entspricht einer Gruppe von Schwarzfeldern und umgekehrt.
- Es kann Zeilen und Spalten ohne Hinweise geben, in diesem Fall ist über die Schwarzfelder in den entsprechenden Zeilen und Spalten nichts bekannt.

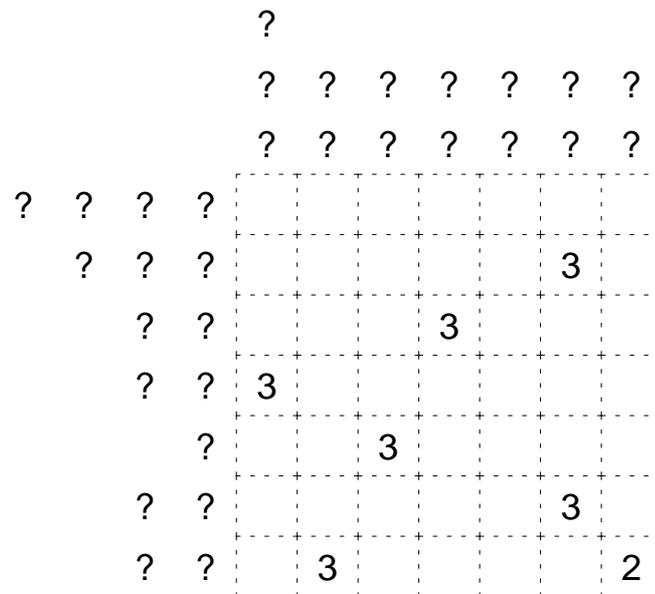
Einige Rätsel dieser Runde enthalten noch weitere Arten von Vorgaben oder andere Nebenbedingungen, diese sind dann beim jeweiligen Rätsel angegeben.

4.02 – Koralle mit Rundweghinweisen

25 Punkte

Es gelten die Standardregeln für eine Koralle.

Zusätzlich gilt: Betrachtet man die Koralle als das Innere eines auf den Gitterlinien verlaufenden Rundwegs, so geben die Zahlen im Gitter an, wieviele der benachbarten Kanten vom Rundweg verwendet werden. Die Zahlen können sowohl innerhalb als auch außerhalb des Rundwegs liegen.



4.03 – First Seen Koralle

40 Punkte

Es gelten die Standardregeln für eine Koralle, mit folgender Änderung:

Die Außenhinweise geben die Länge der ersten Gruppe von aufeinanderfolgenden Schwarzfeldern in der jeweiligen Zeile oder Spalte an, aus der entsprechenden Richtung gesehen. Die Zeilen oder Spalten können beliebig viele Gruppen von Schwarzfeldern enthalten.

