



# Logic Masters 2022 Runde 4: Masyu und Varianten

Bearbeitungszeit: 40 Minuten

205 Pt	ınkte
4.7 Masyu-Rekonstruktion	unkte
4.6 Masyu-Flotte	$\mathbf{u}\mathbf{n}\mathbf{k}\mathbf{t}\mathbf{e}$
4.5 Exklusives Masyu	${ m unkte}$
4.4 Graues Masyu	$\mathbf{u}\mathbf{n}\mathbf{k}\mathbf{t}\mathbf{e}$
4.3 Variables Masyu	$\mathbf{u}\mathbf{n}\mathbf{k}\mathbf{t}\mathbf{e}$
4.2 Alternierendes Masyu	$\mathbf{u}\mathbf{n}\mathbf{k}\mathbf{t}\mathbf{e}$
4.1 Masyu	unkte

Zeitbonus: 5 Punkte für jede volle Minute Restzeit

Diese Runde besteht aus Variationen des Rätseltyps Masyu. Für alle Rätsel dieser Runde gelten die **Standardregeln für Masyu**: In das Rätsel ist ein Rundweg einzuzeichnen, der durch alle Felder mit Kreisen hindurchgeht. Die Teilstrecken des Rundwegs verlaufen waagerecht und senkrecht von Feldmittelpunkt zu Feldmittelpunkt. In Feldern mit einem schwarzen Kreis muss der Rundweg im 90°-Winkel abbiegen und in den beiden Feldern davor und danach geradeaus hindurchgehen. Durch Felder mit einem weißen Kreis muss er geradeaus hindurchgehen und in mindestens einem der Felder davor und danach im 90°-Winkel abbiegen. Der Rundweg darf durch kein Feld mehrmals hindurchgehen.

Zusatz- oder abweichende Regeln sind bei den Rätseln selbst angegeben.

RESTZEIT	
	J

PUNKTE	

4.1 Masyu 20 Punkte

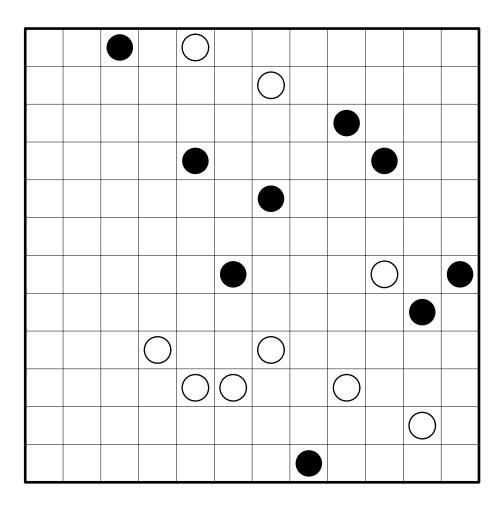
Es gelten die Standardregeln.

							$\bigcirc$
	$\bigcirc$						
				$\bigcirc$			
				$\bigcirc$			
		$\bigcirc$					

## 4.2 Alternierendes Masyu

## 15 Punkte

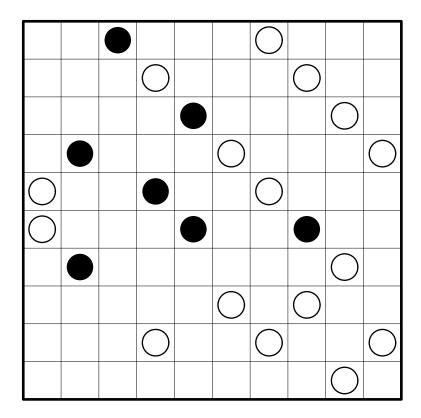
Zusätzlich zu den Standardregeln gilt: Der Rundweg durchläuft schwarze und weiße Kreise immer abwechselnd.



## 4.3 Variables Masyu

## 15 Punkte

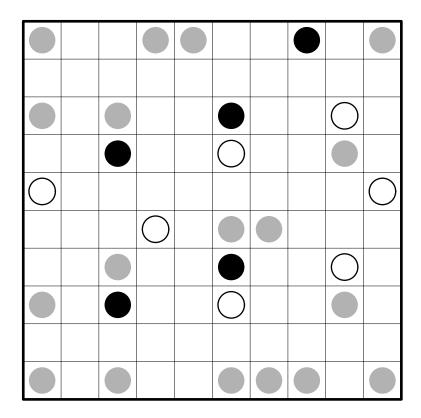
Zusätzlich zu den Standardregeln gilt: Weiße Kreise können geschwärzt werden; für sie gelten dann die Regeln für schwarze Kreise.



## 4.4 Graues Masyu

## 20 Punkte

Zusätzlich zu den Standardregeln gilt: Der Rundweg durchläuft ebenfalls alle grauen Kreise; in grauen Kreisen sind weder die Bedingungen für weiße noch für schwarze Kreise erfüllt.



## 4.5 Exklusives Masyu

Zusätzlich zu den Standardregeln gilt: Alle möglichen schwarzen und weißen Kreise sind angegeben.

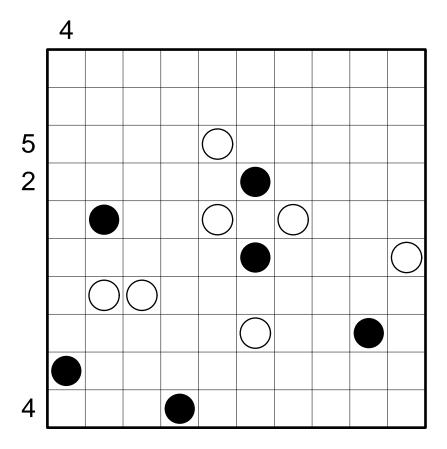
			$\bigcirc$				$\bigcirc$	$\bigcirc$	
$\bigcirc$	$\bigcirc$				$\bigcirc$	$\bigcirc$		$\bigcirc$	
								$\bigcirc$	
		$\bigcirc$		$\bigcirc$			$\bigcirc$		
	$\bigcirc$			$\bigcirc$					
		$\bigcirc$		$\bigcirc$		$\bigcirc$			
			$\bigcirc$						

### 4.6 Masyu-Flotte

#### 35 Punkte

Zusätzlich zu den Standardregeln gilt: In die vom Rundweg nicht benutzten Felder des Diagramms ist die angegebene Flotte so einzuzeichnen, dass Schiffe einander nicht berühren, auch nicht diagonal. Schiffe dürfen waagerecht oder senkrecht platziert werden. Dabei sind alle freien Felder zu benutzen, d.h. kein Feld bleibt leer. Die Randhinweise geben an, wie viele Felder in der jeweiligen Zeile oder Spalte von Schiffsteilen belegt sind.

Abweichend von den Standardregeln gilt: Schwarze Kreise können zum Masyu oder zu der Flotte gehören (wo sie dann ein Einer-Schiff darstellen).





#### 4.7 Masyu-Rekonstruktion

#### 65 Punkte

Ergänzend zu den Standardregeln gilt: Die Kreise am Rand sind entlang ihrer Zeilen oder Spalten so in das Rätsel zu schieben, dass ein lösbares Masyu entsteht. Dabei muss die Reihenfolge der Kreise beibehalten werden. Sofern in einer Zeile oder Spalte Hinweise angegeben sind, sind diese immer vollständig. Dieses Masyu ist dann nach den Standardregeln zu lösen.

Für eine vollständige Lösung müssen außer dem Rundweg auch die Masyukreise entsprechend den Randvorgaben eingetragen werden. In Zeilen und Spalten mit Vorgaben müssen die eingetragenen Masyukreise exakt den Vorgaben entsprechen.

