

NAME

Logic Masters 2022

Runde 2: Die wilden Zwanziger

Bearbeitungszeit: 35 Minuten

2.1 Die wilden 20er	25 Punkte
2.2 Die Wilde 13	40 Punkte
2.3 Die wilden 20er	85 Punkte
<hr/>	
	150 Punkte

Zeitbonus: 5 Punkte für jede volle Minute Restzeit

Es handelt sich um Japanische Summen-Rätsel mit Ziffern von 1 bis 9 bzw. 1 bis 6 mit Zusatzregeln.

Regeln für Japanische Summen: Im Diagramm sind einige Felder zu schwärzen. In die restlichen Felder müssen Ziffern von 1 bis 9 bzw. 1 bis 6 so eingetragen werden, dass sich in keiner Zeile und keiner Spalte eine Ziffer wiederholt. Die Zahlen am Rand geben in der richtigen Reihenfolge die Summen aufeinanderfolgender Ziffern (ohne Schwarzfeld dazwischen) an.

Zusatzregeln: Steht in einem Feld des Diagramms eine 20 (bzw. 13 bei der Wilden 13), so ist dieses Feld selbst ganz normal, aber die 4 orthogonal benachbarten Felder bilden wilde 20er (bzw. eine Wilde 13). D.h. die Summe der Ziffern dieser 4 Felder ist 20 (bzw. 13); Schwarzfelder zählen dabei als 0.

Weiterhin sind die Felder über und unter der 20 (bzw. 13) in der Zeile in der sie stehen unsichtbar; d.h. sie werden für die Summenbildung komplett ignoriert. Genauso sind die Felder links und rechts von der 20 (bzw. 13) in der Spalte in der sie stehen unsichtbar und werden dort bei der Summenbildung ignoriert. Das gilt jeweils unabhängig davon, ob sich in dem ignorierten Feld eine Zahl oder ein Schwarzfeld befindet. Die optische Markierung soll diese Besonderheiten herausheben und hat sonst keine Bedeutung.

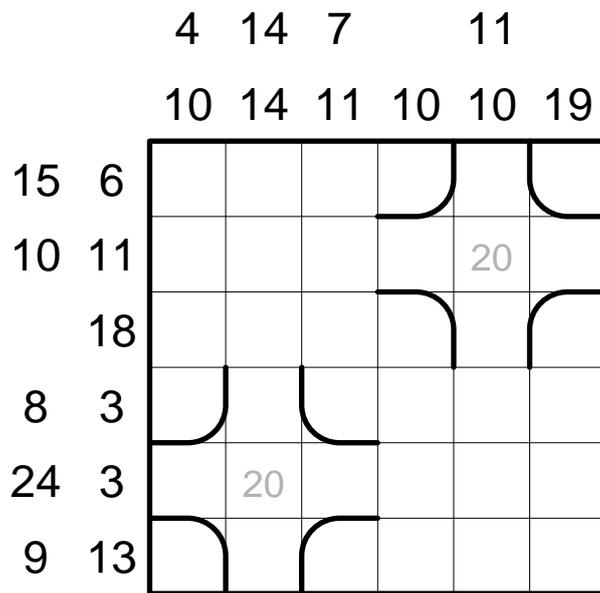
Auch in Zeilen bzw. Spalten mit wilden 20ern bzw. der Wilden 13 dürfen sich Ziffern nicht wiederholen.

RESTZEIT

PUNKTE

2.1 Die wilden 20er

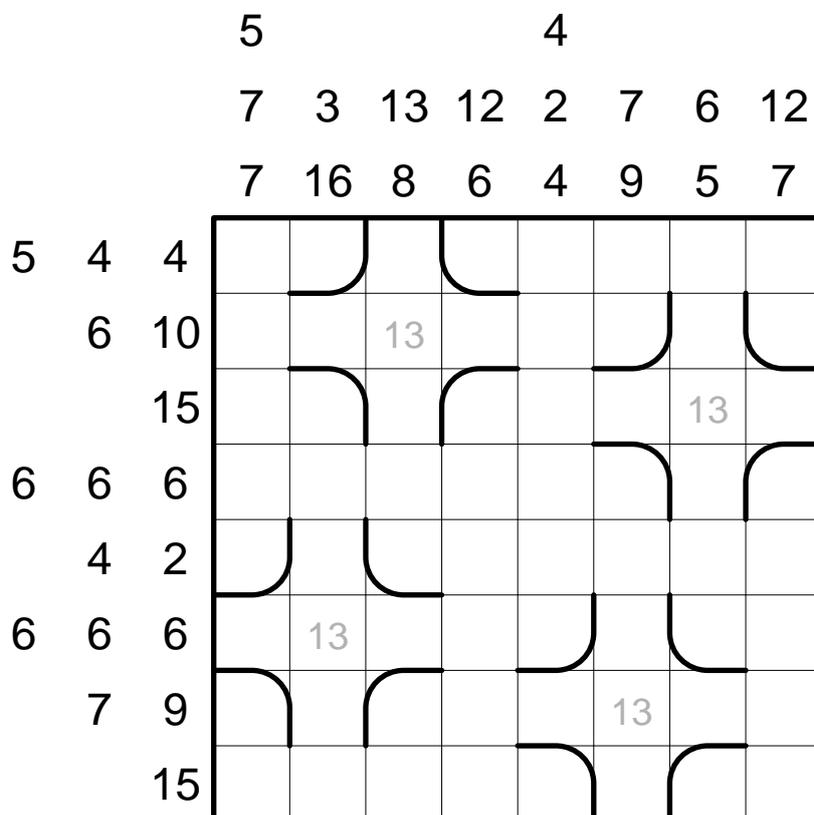
25 Punkte



Ziffern 1-9

2.2 Die Wilde 13

40 Punkte



Ziffern 1-6

