

NAME

Logic Masters 2019

Runde 6 – Tetrominos

Bearbeitungszeit: 45 Minuten

6.1 LITS .....	10 Punkte
6.2 Touching Tetrominos .....	10 Punkte
6.3 Tetroscope .....	15 Punkte
6.4 Tetrominosalat .....	40 Punkte
6.5 Tetromino-Koralle .....	55 Punkte
6.6 Tetromino-Japanische Summen .....	60 Punkte
6.7 Tetromino-Yajilin .....	65 Punkte

---

Summe ..... 255 Punkte

---

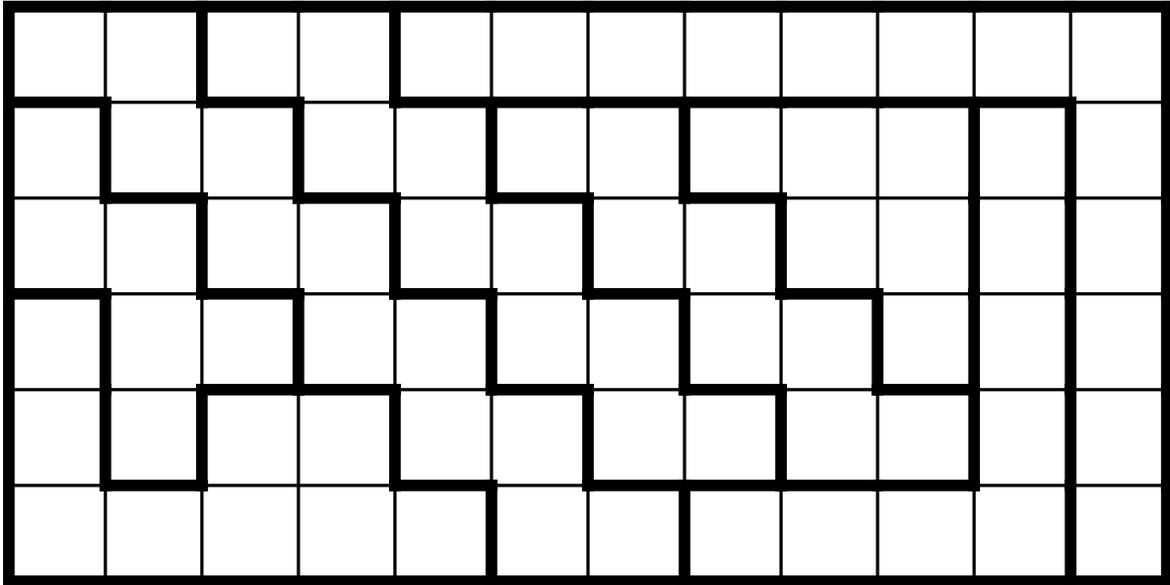
Bonus für jede halbe Minute Restzeit ..... 2 Punkte

PUNKTE

## 6.1 LITS

10 Punkte

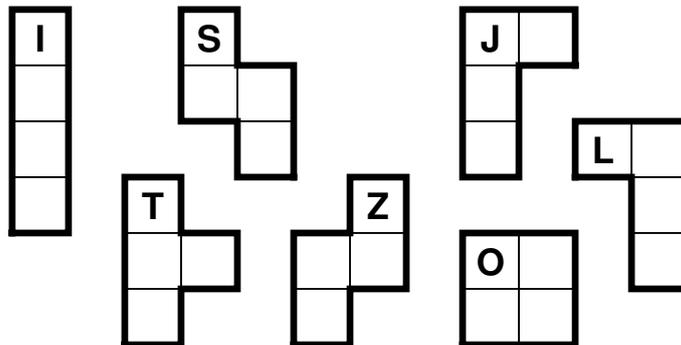
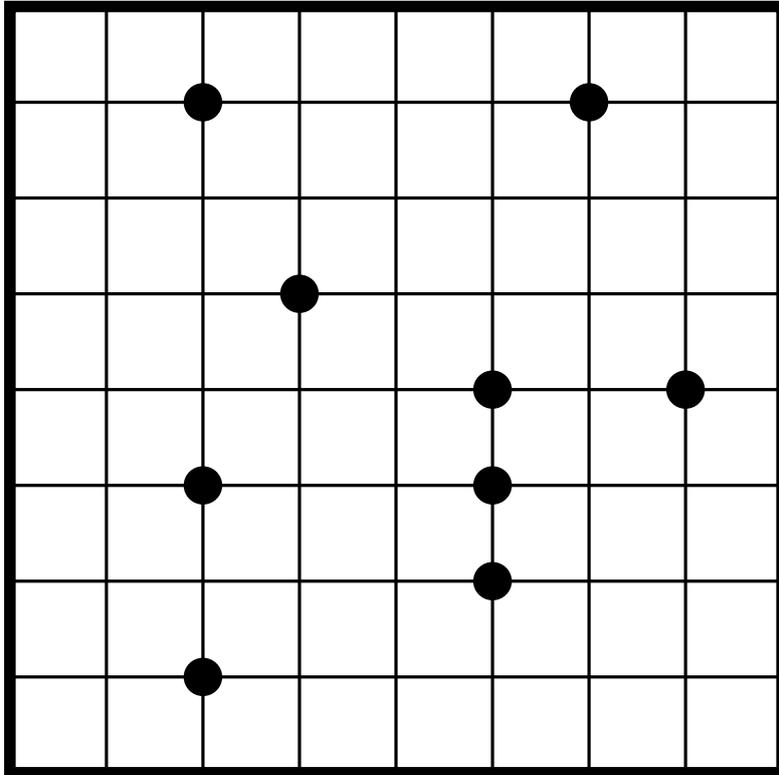
Schwärze einige Felder, sodass in jedem Gebiet genau vier zusammenhängende Felder geschwärzt sind. Alle Schwarzfelder hängen zusammen, jedoch ist kein 2x2-Bereich komplett geschwärzt. Fasst man die Schwarzfelder jedes Gebiets als Tetromino auf, so besitzen gleiche Tetrominos keine gemeinsame Kante. Gedrehte und gespiegelte Tetrominos zählen dabei als gleich.



## 6.2 Touching Tetrominos

10 Punkte

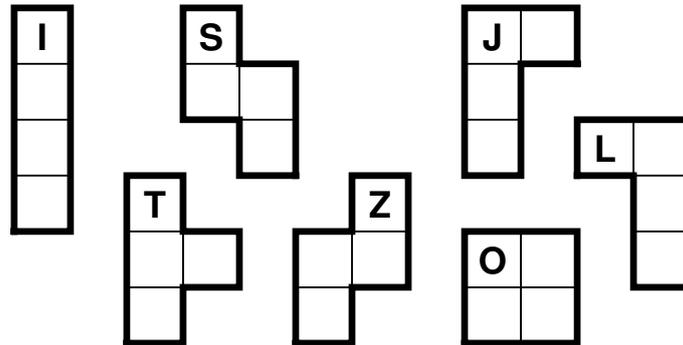
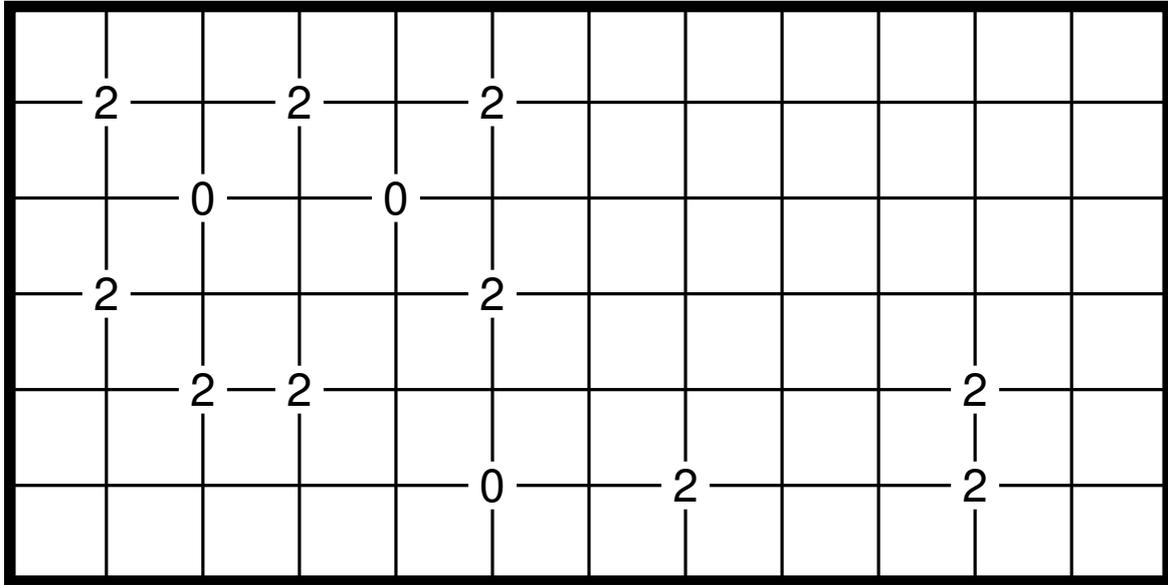
Platziere die vorgegebenen Tetrominos im Diagramm. Die Tetrominos dürfen gedreht, aber nicht gespiegelt werden. Tetrominos teilen keine Kanten. Alle Gitterpunkte, an denen zwei Tetrominos einander diagonal berühren, sind mit einem schwarzen Kreis markiert.



### 6.3 Tetroscope

15 Punkte

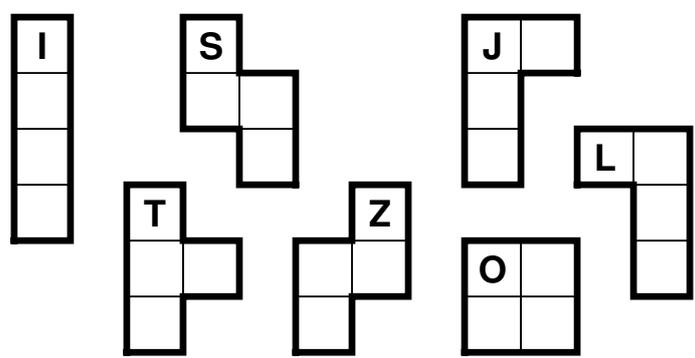
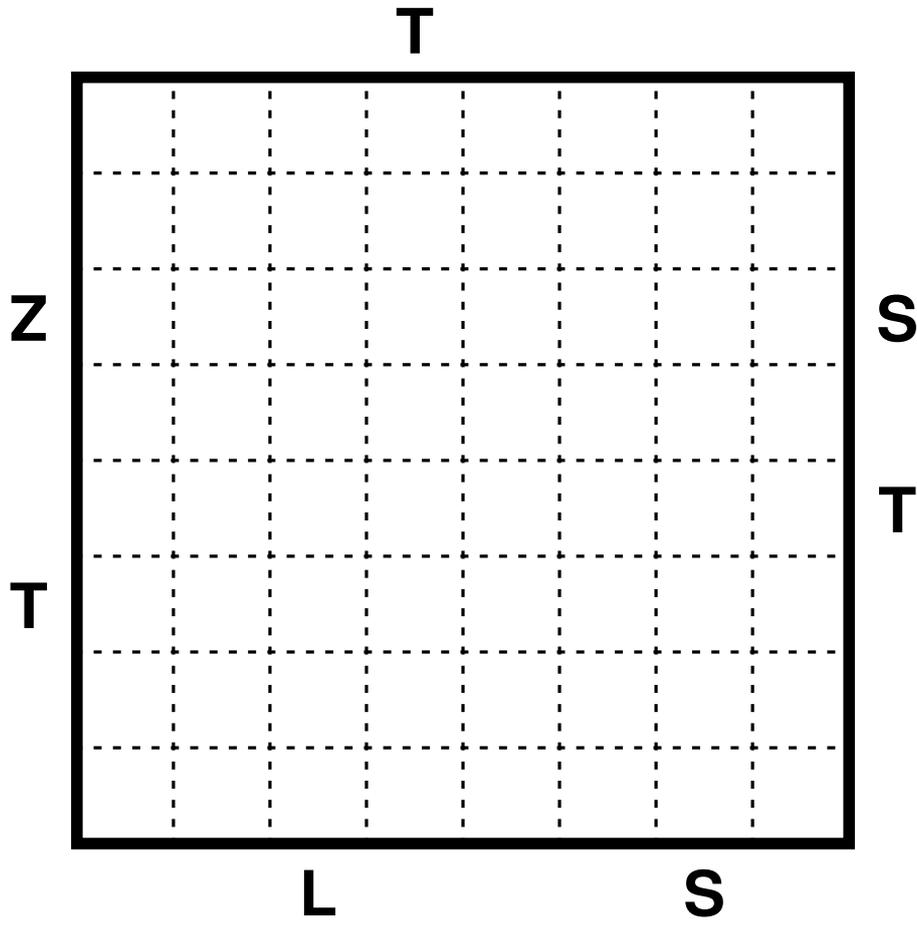
Platziere die vorgegebenen Tetrominos im Diagramm, sodass diese einander nicht berühren, auch nicht diagonal. Die Tetrominos dürfen gedreht, aber nicht gespiegelt werden. Die Zahlen im Diagramm geben an, wie viele der angrenzenden Felder von Tetrominos belegt sind.



# 6.4 Tetrominosalat

40 Punkte

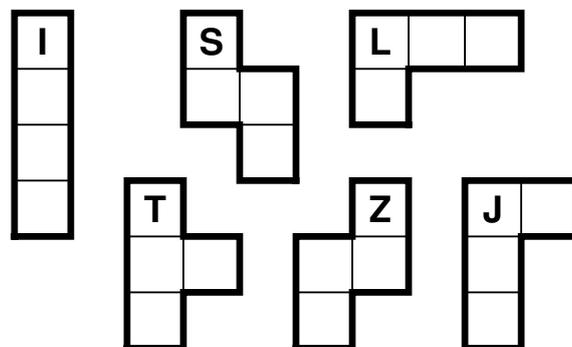
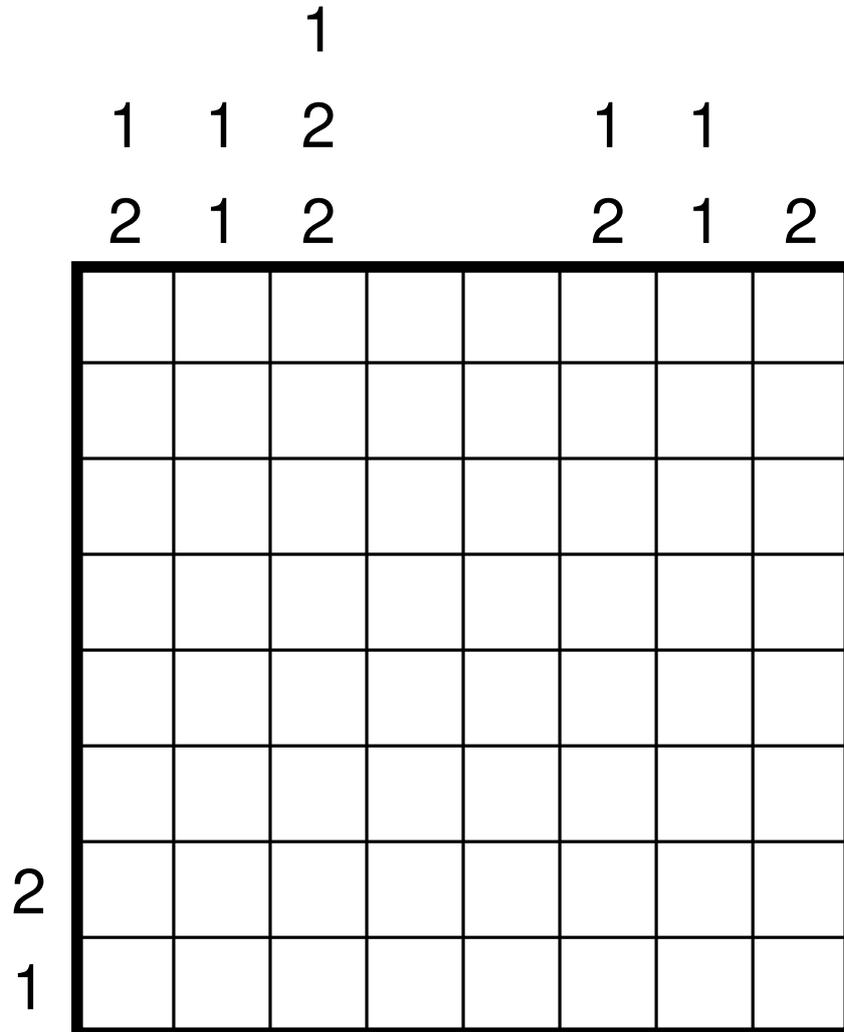
Zerlege das Diagramm entlang der gestrichelten Linien in Tetrominos, sodass gleiche Tetrominos keine Kanten teilen. Gedrehte Tetrominos zählen dabei als gleich, gespiegelte Tetrominos jedoch als verschieden. Die Hinweise am Rand geben das erste Tetromino in der jeweiligen Zeile oder Spalte in dieser Richtung an.



## 6.5 Tetromino-Koralle

55 Punkte

Platziere die gegebenen Tetrominos im Diagramm, sodass dabei eine Koralle entsteht. Die Tetrominos dürfen gedreht, aber nicht gespiegelt werden. Eine Koralle ist zusammenhängend, berührt sich nirgends selbst, auch nicht diagonal, und enthält keine 2x2-Bereiche. Die Zahlen am Rand geben die Längen aller Blöcke von Korallenfeldern in der jeweiligen Zeile oder Spalte an, allerdings nicht unbedingt in der richtigen Reihenfolge. Zwischen zwei Blöcken muss sich mindestens ein leeres Feld befinden.





## 6.7 Tetromino-Yajilin

65 Punkte

Platziere alle angegebenen Tetrominos im Diagramm, so dass jeder Pfeil auf ein entsprechendes Tetromino zeigt. Dieses Tetromino muss nicht notwendigerweise das erste oder einzige Tetromino sein, auf das der Pfeil zeigt. Keine zwei Tetrominos haben eine gemeinsame Kante. Es kann Tetrominos geben, auf die kein Pfeil zeigt. Zeichne durch alle verbleibenden leeren Felder einen Rundweg, der waagrecht oder senkrecht benachbarte Feldmittelpunkte verbindet. Der Rundweg benutzt jedes leere Feld genau einmal und schneidet sich selbst nicht.

