

NAME

Logic Masters 2015

Runde 6: Wege

Bearbeitungszeit: 30 Minuten

5 + 5 + 5 + 5 + 5 + 10 + 10 + 10 + 10 + 15 + 15 + 25 Punkte

Summe: 120 Punkte

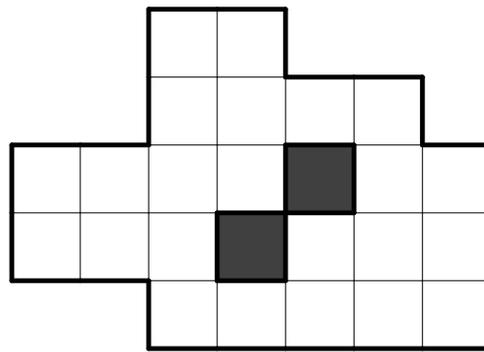
Zeitbonus: 3 Punkte für jede halbe Minute Restzeit

Für alle Rätsel dieser Runde lautet die Aufgabe:

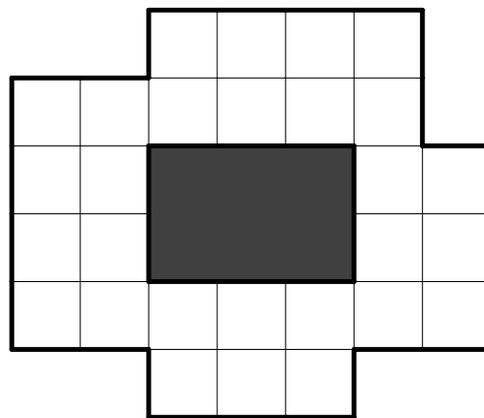
Finden Sie einen Weg, der alle Bedingungen erfüllt.

- Der Weg muß in einem beliebigen leeren Feld beginnen und in einem beliebigen anderen leeren Feld enden.
- Der Weg darf nur waagrecht und senkrecht verlaufen. Mit Ausnahme der Schwarzfelder muß jedes Feld genau einmal betreten werden; Schwarzfelder dürfen nicht betreten werden.
- Numeriert man die Felder entlang des Wegs aufsteigend, beginnend mit der 1 im Startfeld, so müssen die Zahlenfelder an der entsprechenden Stelle des Wegs durchlaufen werden.
- Die Buchstaben stellen Teleporter dar. Betritt der Weg ein Feld mit einem Buchstaben, so wird er danach im jeweils anderen Feld mit dem gleichen Buchstaben fortgesetzt (Buchstaben treten immer paarweise auf). Bei der Numerierung der Felder werden beide Buchstabenfelder gezählt.
- Die Vorgaben neben dem Diagramm stellen Bedingungen an die relative Lage von Start- und Zielfeld zueinander. Ein Pfeil nach rechts gibt an, daß das Zielfeld sich die entsprechende Anzahl Spalten weiter rechts als das Startfeld befindet, bei einem Pfeil nach links befindet sich das Zielfeld entsprechend weiter links als das Startfeld. Ein Pfeil nach oben gibt an, daß das Zielfeld sich die entsprechende Anzahl Zeilen weiter oben als das Startfeld befindet, bei einem Pfeil nach unten befindet sich das Zielfeld entsprechend weiter unten als das Startfeld.

PUNKTE

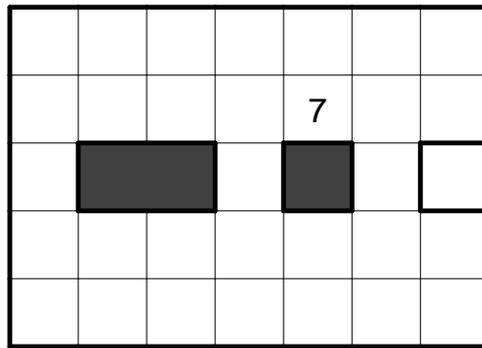


1 ↑
1 →

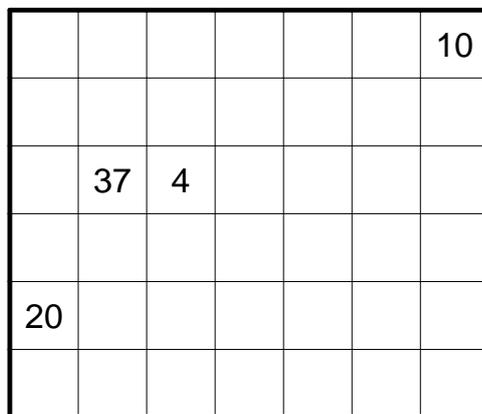


1 →

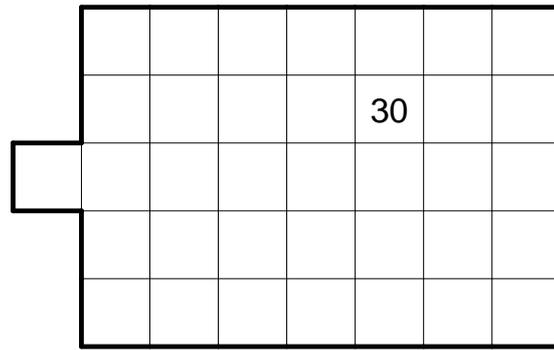
PUNKTE



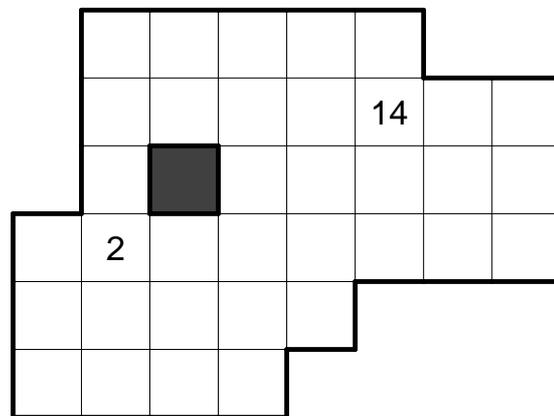
0 ↓



PUNKTE



0 ↓

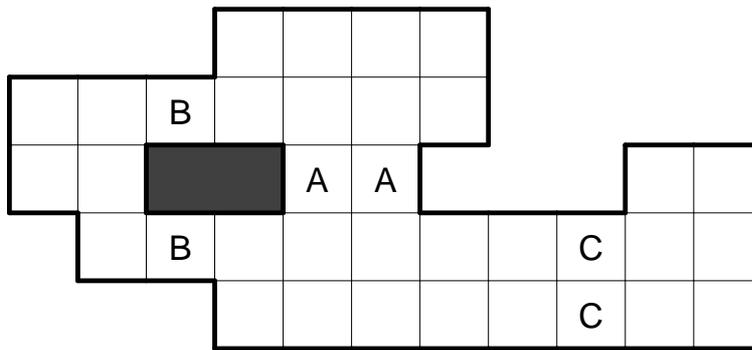


PUNKTE

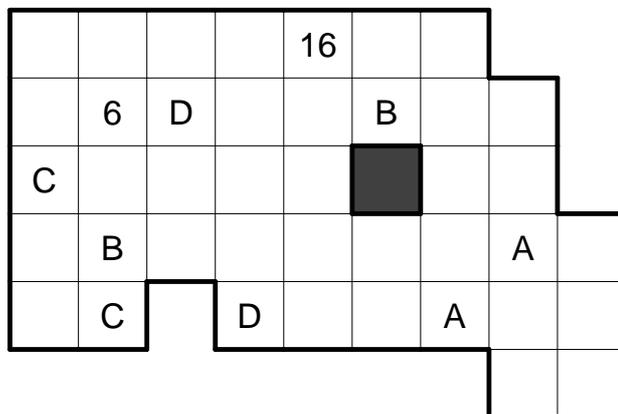
						16	
					4		
24		8		2			
							36

				5			A
					15		
	A						

PUNKTE



1 ↓



3 →

2 ↓

PUNKTE

	16		38		
	W	A	L	D	
	W	A	L	D	
			4		

			17		C		
	A			C			
					B		
	8			A	61		
	B						

3 ↑
1 ←

PUNKTE