

NAME

NAME

NAME

Logic Masters 2015

Runde 3: The Strongest Link, Teil 2

Bearbeitungszeit: 30 Minuten

3.1 Kakuro	16 Punkte
3.2 Hochhäuser	16 Punkte
3.3 Hakyuu-Kapseln	20 Punkte
3.4 Tabelle	48 Punkte
<hr/>	
Summe	100 Punkte
<hr/>	
Zeitbonus	1 Punkt für jede halbe Minute Restzeit

Die drei Rätsel dieser Runde sind wie folgt miteinander verbunden: Einige Felder sind mit Buchstaben markiert. Felder mit gleichen Buchstaben müssen auch gleiche Ziffern enthalten. Jeder Buchstabe kommt in zwei verschiedenen Rätseln jeweils einmal vor. Die Teams bekommen eine Tabelle zur Verfügung gestellt, wo sie die den Buchstaben zugeordneten Ziffern eintragen können. Für eine vollständige Lösung muß auch diese Tabelle komplett ausgefüllt sein.

PUNKTE

3.1 Kakuro

16 Punkte

Tragen Sie in die weißen Felder Ziffern von 1 bis 9 ein. Die Zahlen in den grauen Feldern geben jeweils die Summe der Ziffern im direkt angrenzenden, waagrecht oder senkrecht verlaufenden „Wort“ an. In jedem „Wort“ darf jede Ziffer höchstens einmal vorkommen.

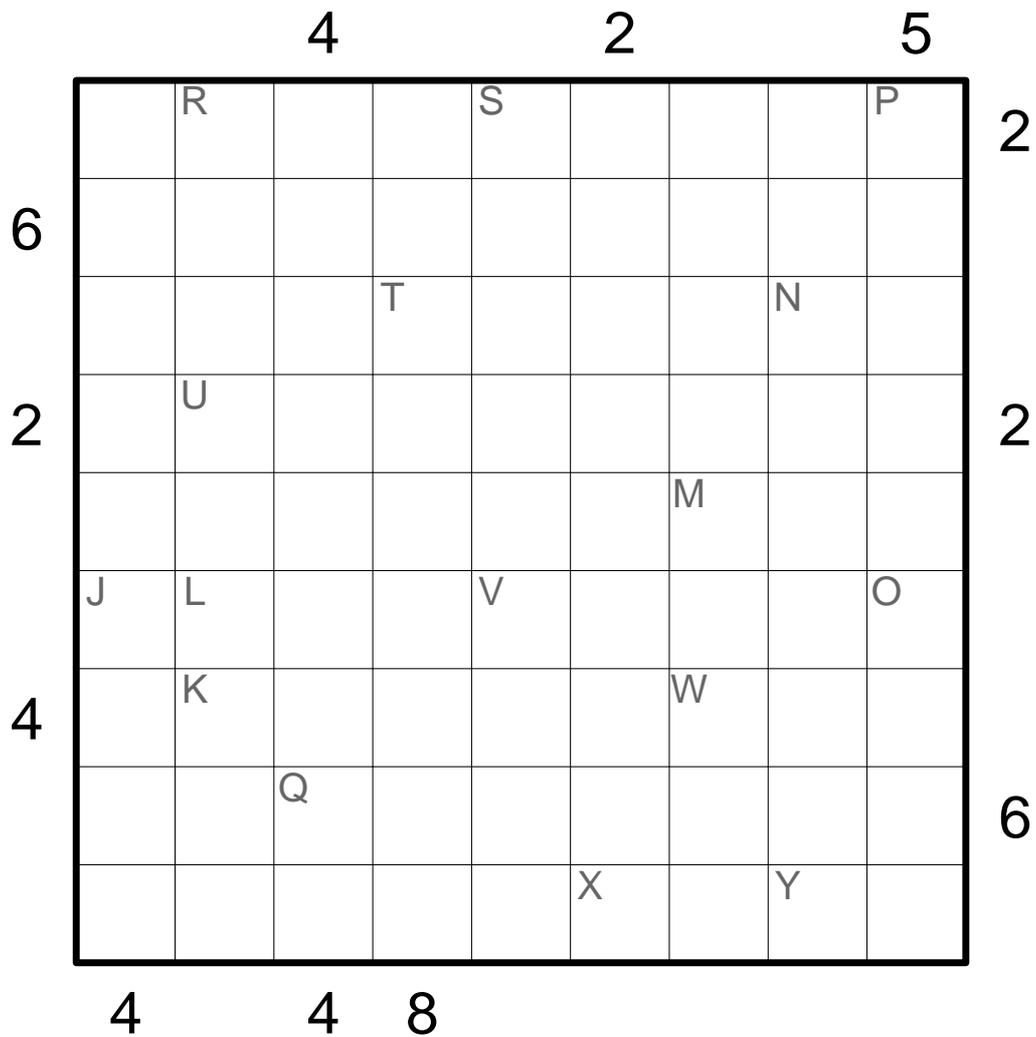
	10	19			20	4	17			24	12	12
7				10					22			
			16						22			
20				11				12			V	
				28				30				
19					A		31		B			
						11						
	11		C			25						
					32						19	9
		39				Y		D		13		
	11	13							22			
15				S			3			3	U	
										24		
12		E		10				26				
			34				22	13				
18				31					F	X		
				13							15	
		21				R			14		T	
		6							10			11
	25				G			26		W		
	11							7				
20						8				13		
8			H			13					11	

PUNKTE

3.2 Hochhäuser

16 Punkte

Tragen Sie Ziffern von 1 bis zur Größe des Rätsels ins Diagramm ein, so daß jede Ziffer in jeder Zeile und in jeder Spalte genau einmal vorkommt. Die Ziffern stellen Hochhäuser dar; die Zahlen am Rand geben an, wieviele Hochhäuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung zu sehen sind. Niedrigere Häuser werden dabei von höheren verdeckt.

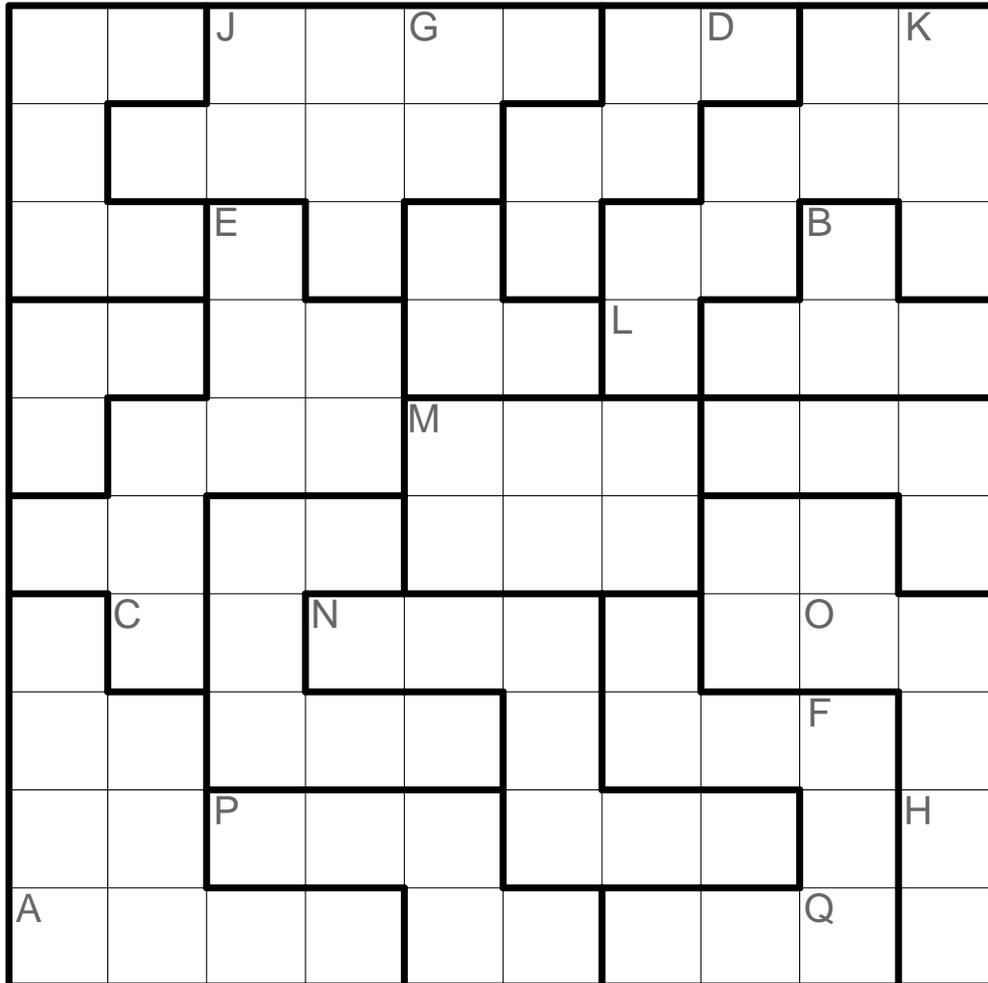


PUNKTE

3.3 Hakyuu-Kapseln

20 Punkte

Tragen Sie Ziffern in die Felder ein, so daß jedes fett umrandete Gebiet die Ziffern von 1 bis zur Anzahl der Felder dieses Gebiets enthält, jede Ziffer genau einmal. Gleiche Ziffern dürfen einander nicht berühren, auch nicht diagonal. Enthält eine Zeile oder Spalte die gleiche Ziffer mehrfach, so müssen sich zwischen zwei Feldern mit der gleichen Ziffer immer mindestens so viele Felder befinden, wie diese Ziffer angibt; zwischen zwei Einsen muß sich also mindestens ein weiteres Feld befinden, zwischen zwei Zweien mindestens zwei weitere Felder usw.



PUNKTE

3.4 Tabelle

48 Punkte

Tragen Sie die den Buchstaben entsprechenden Ziffern in die Tabelle ein. Für jede korrekte Ziffer werden 2 Punkte vergeben.

A	B	C	D	E	F	G	H

J	K	L	M	N	O	P	Q

R	S	T	U	V	W	X	Y

PUNKTE
