

NAME

## Logic Masters 2015

### Runde 1: The Strongest Link, Teil 1

Bearbeitungszeit: 40 Minuten

1.1 Kakuro .....	7 Punkte
1.2 Kakuro .....	16 Punkte
1.3 Kakuro .....	22 Punkte
1.4 Hochhäuser .....	10 Punkte
1.5 Hochhäuser .....	21 Punkte
1.6 Hochhäuser .....	23 Punkte
1.7 Hakyuu-Kapseln .....	19 Punkte
1.8 Hakyuu-Kapseln .....	28 Punkte
1.9 Hakyuu-Kapseln .....	34 Punkte
<hr/>	
Summe .....	180 Punkte
<hr/>	
Zeitbonus .....	2 Punkte für jede halbe Minute Restzeit

PUNKTE

# 1.1 + 1.2 Kakuro

7 + 16 Punkte

Tragen Sie in die weißen Felder Ziffern von 1 bis 9 ein. Die Zahlen in den grauen Feldern geben jeweils die Summe der Ziffern im direkt angrenzenden, waagrecht oder senkrecht verlaufenden „Wort“ an. In jedem „Wort“ darf jede Ziffer höchstens einmal vorkommen.

	7	17			12	9	
6				5			
			19	8			
11			19				
					10	13	
	8	10	19				
12				13			
				3			
12							

	21	16			29	10	7
8				12			
			11	4			
10			21				
						18	
	16			15			
				7			22
	13	18					
					11		
29							
14					14		

PUNKTE

# 1.3 Kakuro

22 Punkte

Tragen Sie in die weißen Felder Ziffern von 1 bis 9 ein. Die Zahlen in den grauen Feldern geben jeweils die Summe der Ziffern im direkt angrenzenden, waagrecht oder senkrecht verlaufenden „Wort“ an. In jedem „Wort“ darf jede Ziffer höchstens einmal vorkommen.

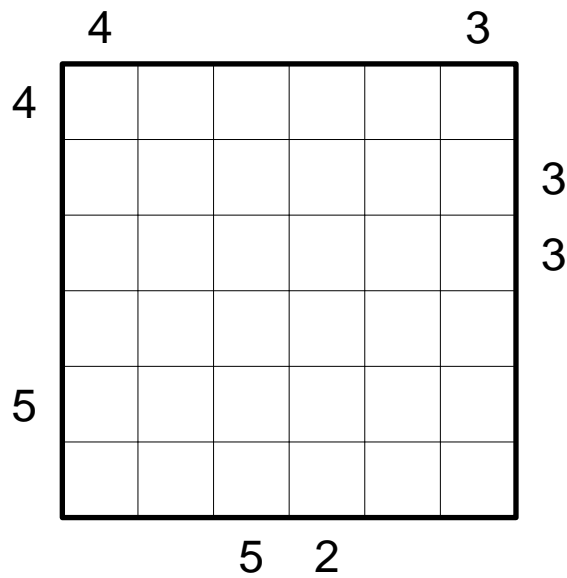
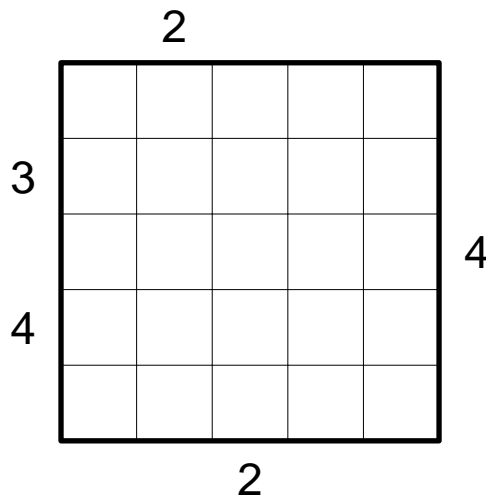
	9	40		9	10		44	15
15			8			9		
			13			8		
36								
	8			12				
	12							12
12			7	11				
			26					
19						13		
					10			
	20				7			
	8				6			16
41								
10			11			13		

PUNKTE

# 1.4 + 1.5 Hochhäuser

10 + 21 Punkte

Tragen Sie Ziffern von 1 bis zur Größe des Rätsels ins Diagramm ein, so daß jede Ziffer in jeder Zeile und in jeder Spalte genau einmal vorkommt. Die Ziffern stellen Hochhäuser dar; die Zahlen am Rand geben an, wieviele Hochhäuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung zu sehen sind. Niedrigere Häuser werden dabei von höheren verdeckt.

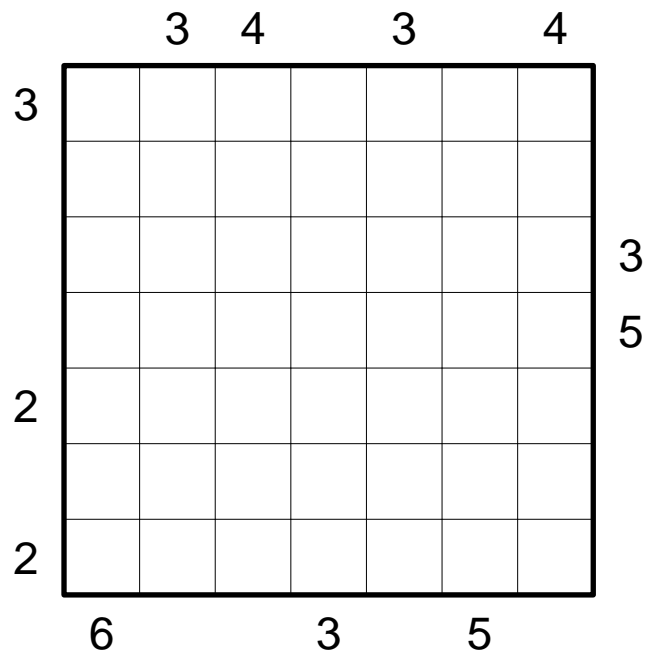


PUNKTE

## 1.6 Hochhäuser

23 Punkte

Tragen Sie Ziffern von 1 bis zur Größe des Rätsels ins Diagramm ein, so daß jede Ziffer in jeder Zeile und in jeder Spalte genau einmal vorkommt. Die Ziffern stellen Hochhäuser dar; die Zahlen am Rand geben an, wieviele Hochhäuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung zu sehen sind. Niedrigere Häuser werden dabei von höheren verdeckt.

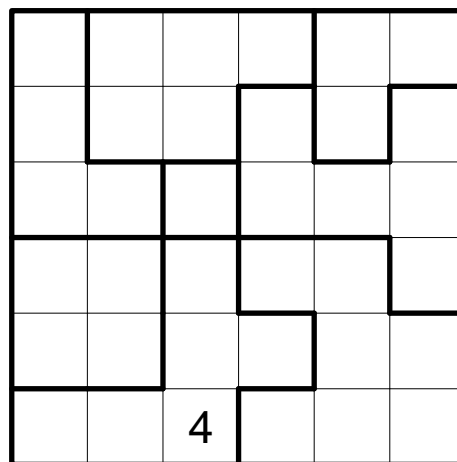
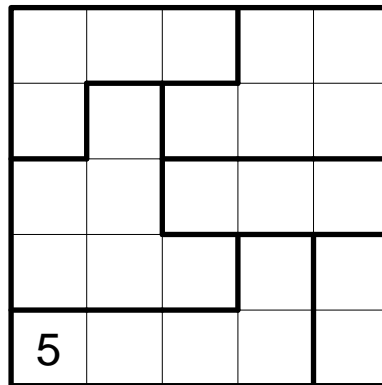


PUNKTE

# 1.7 + 1.8 Hakyuu-Kapseln

19 + 28 Punkte

Tragen Sie Ziffern in die Felder ein, so daß jedes fett umrandete Gebiet die Ziffern von 1 bis zur Anzahl der Felder dieses Gebiets enthält, jede Ziffer genau einmal. Gleiche Ziffern dürfen einander nicht berühren, auch nicht diagonal. Enthält eine Zeile oder Spalte die gleiche Ziffer mehrfach, so müssen sich zwischen zwei Feldern mit der gleichen Ziffer immer mindestens so viele Felder befinden, wie diese Ziffer angibt; zwischen zwei Einsen muß sich also mindestens ein weiteres Feld befinden, zwischen zwei Zweien mindestens zwei weitere Felder usw.

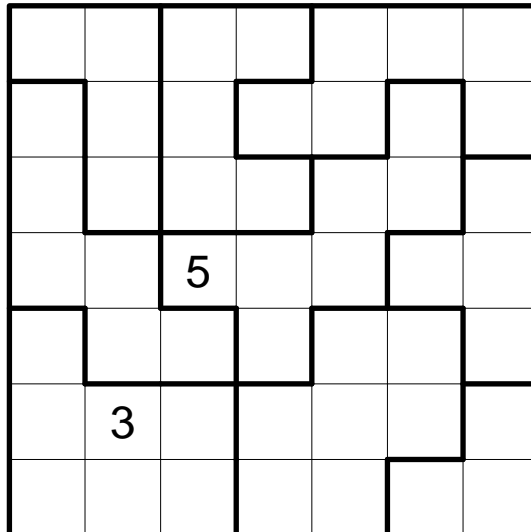


PUNKTE

## 1.9 Hakyuu-Kapseln

34 Punkte

Tragen Sie Ziffern in die Felder ein, so daß jedes fett umrandete Gebiet die Ziffern von 1 bis zur Anzahl der Felder dieses Gebiets enthält, jede Ziffer genau einmal. Gleiche Ziffern dürfen einander nicht berühren, auch nicht diagonal. Enthält eine Zeile oder Spalte die gleiche Ziffer mehrfach, so müssen sich zwischen zwei Feldern mit der gleichen Ziffer immer mindestens so viele Felder befinden, wie diese Ziffer angibt; zwischen zwei Einsen muß sich also mindestens ein weiteres Feld befinden, zwischen zwei Zweien mindestens zwei weitere Felder usw.



PUNKTE