

NAME

Logic Masters 2014

Runde 4: Hitori-Varianten

Bearbeitungszeit: 45 Minuten

4.1 Blumen-Hitori	15 Punkte
4.2 Penrose-Hitori	15 Punkte
4.3 Dreiecks-Hitori	20 Punkte
4.4 Little-Killer-Hitori	30 Punkte
4.5 Hochhaus-Hitori	35 Punkte
4.6 Kuromasu-Hitori	40 Punkte
4.7 Würfel-Hitori	40 Punkte
4.8 Rundweg-Hitori	45 Punkte

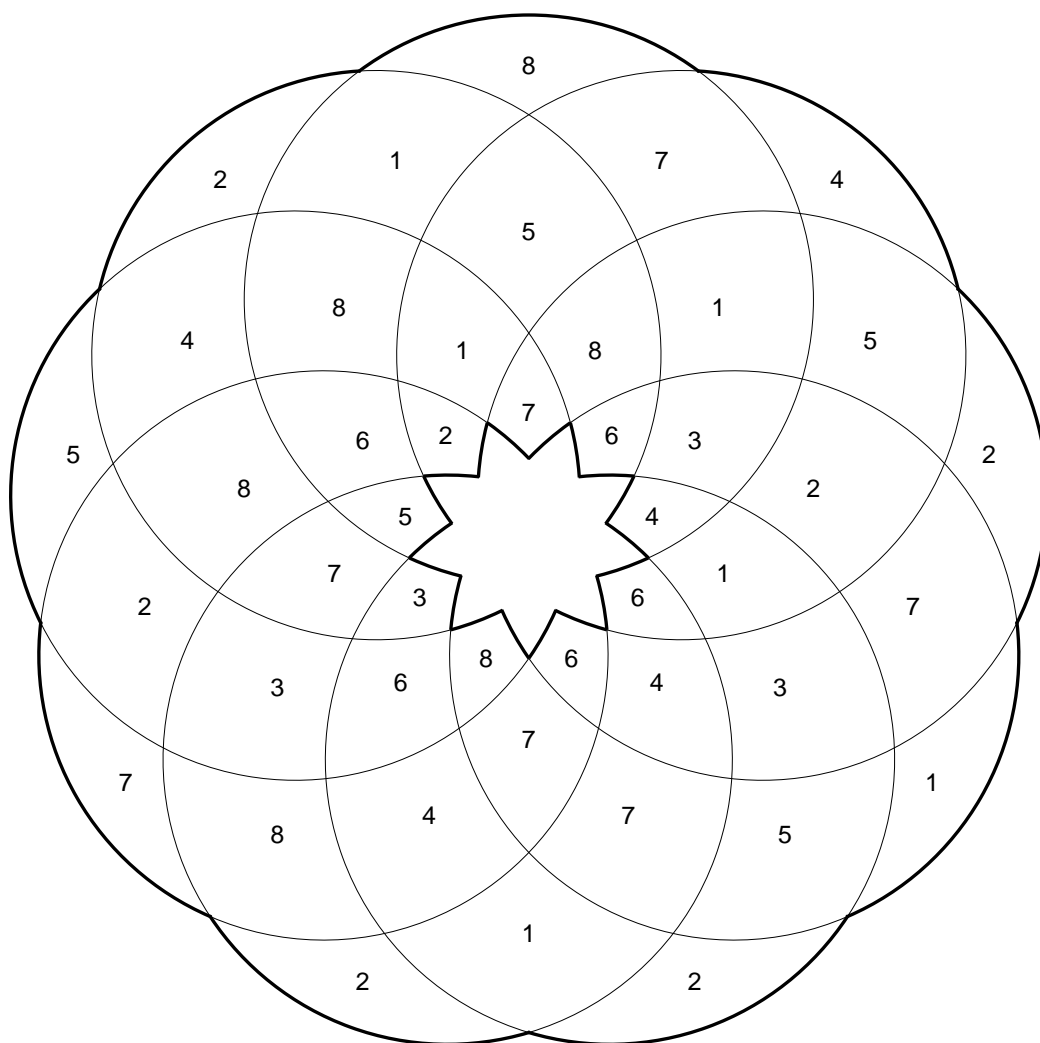
Zeitbonus: 1 Punkt für je 20 Sekunden Restzeit

PUNKTE

4.1 Blumen-Hitori

15 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm so, dass in den verbleibenden Feldern jede Zahl in jedem Kreisbogen nur maximal einmal vorkommt. Alle ungeschwärzten Felder müssen miteinander verbunden sein (das heißt, die Schwarzfelder dürfen das Rätsel nicht in zwei Teile teilen). Zudem dürfen keine zwei Schwarzfelder benachbart sein.

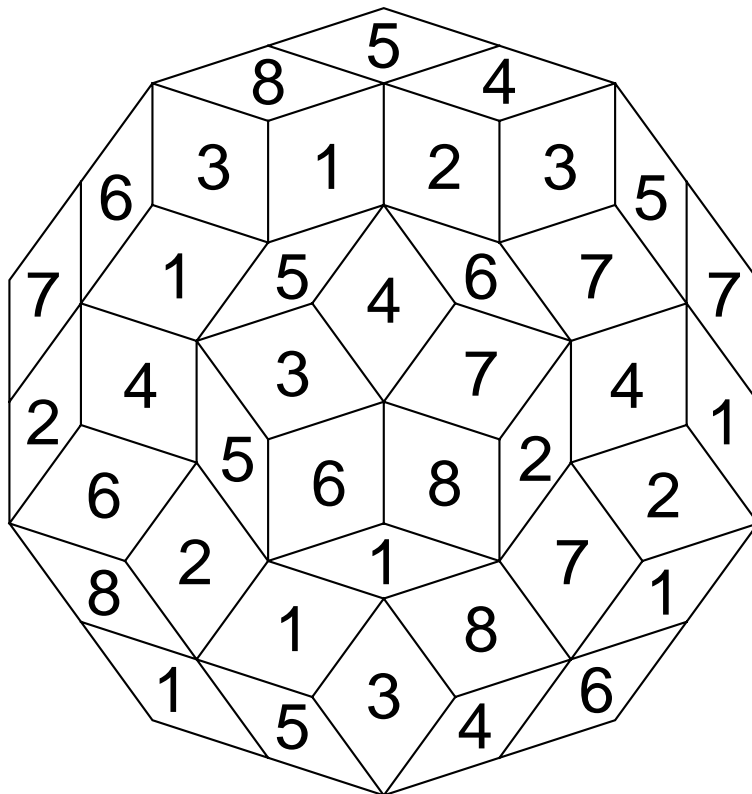


PUNKTE

4.2 Penrose-Hitori

15 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm so, dass in den verbleibenden Feldern jede Zahl in jeder Reihe nur maximal einmal vorkommt. Eine Reihe ist dabei wie folgt definiert: Starten Sie am Rand des Gitters und bewegen Sie sich zur jeweils gegenüberliegenden Seite eines Vierecks, bis Sie einen anderen Gitterrand erreichen. Alle ungeschwärzten Felder müssen miteinander verbunden sein (das heißt, die Schwarzfelder dürfen das Rätsel nicht in zwei Teile teilen). Zudem dürfen keine zwei Schwarzfelder benachbart sein.

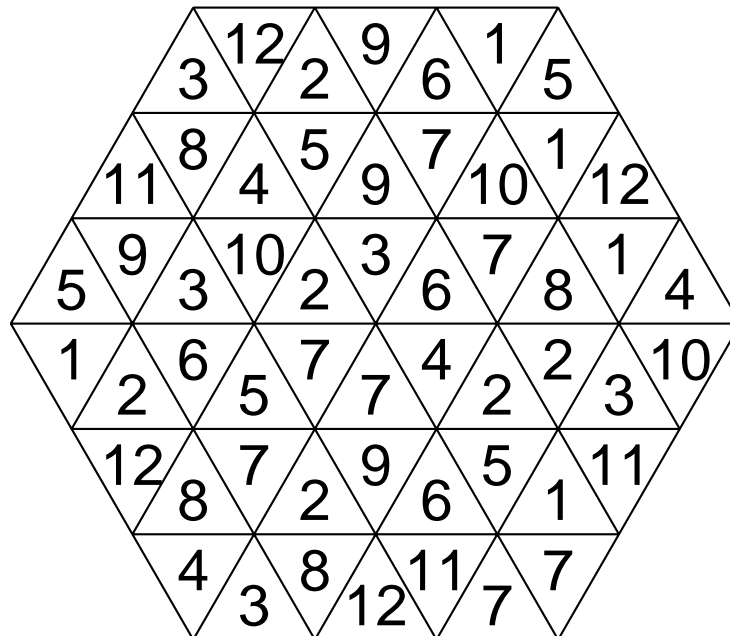


PUNKTE

4.3 Dreiecks-Hitori

20 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm so, dass in den verbleibenden Feldern jede Zahl in jeder Zeile/Spalte nur maximal einmal vorkommt. Dabei gibt es in diesem Rätsel zwei Arten von Spalten, die einmal schräg nach links und einmal schräg nach rechts verlaufen. Alle ungeschwärzten Felder müssen miteinander verbunden sein (das heißt, die Schwarzfelder dürfen das Rätsel nicht in zwei Teile teilen). Zudem dürfen keine zwei Schwarzfelder benachbart sein.



PUNKTE

4.4 Little-Killer-Hitori

30 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm so, dass in den verbleibenden Feldern jede Zahl in jeder Zeile und jeder Spalte nur maximal einmal vorkommt. Alle ungeschwärzten Felder müssen miteinander verbunden sein (das heißt, die Schwarzfelder dürfen das Rätsel nicht in zwei Teile teilen). Zudem dürfen keine zwei Schwarzfelder benachbart sein. Die Hinweise am Rand geben die Summe der nicht geschwärzten Zahlen in der entsprechenden Richtung an.

39 ↘	6	2	3	6	9	8	3	5	1	3	↙ 21
	1	6	6	5	7	2	4	3	3	8	
	8	6	6	1	4	7	2	3	3	7	
	6	5	10	6	8	9	3	4	2	3	
	1	8	1	9	7	4	5	1	4	6	
	9	3	7	2	3	6	10	2	5	1	
	4	9	5	4	1	3	7	10	6	7	
	2	4	4	3	6	5	1	7	7	5	
	3	4	4	6	2	1	8	7	7	2	
	4	1	9	4	5	6	7	8	10	7	

PUNKTE

4.5 Hochhaus-Hitori

35 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm so, dass in den verbleibenden Feldern jede Zahl in jeder Zeile und jeder Spalte (innerhalb des Gitters) nur maximal einmal vorkommt. Alle ungeschwärzten Felder müssen miteinander verbunden sein (das heißt, die Schwarzfelder dürfen das Rätsel nicht in zwei Teile teilen). Zudem dürfen keine zwei Schwarzfelder benachbart sein. Die Zahlen, die nicht geschwärzt werden, sind Hochhäuser der entsprechenden Höhe. Die Zahlen am Rand geben an, wie viele Hochhäuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte gesehen werden. Niedrigere Hochhäuser werden dabei von höheren verdeckt. Die Schwarzfelder haben keinen Einfluss auf die Hochhausbedingungen. Hinweiszahlen außerhalb des Gitters dürfen nicht geschwärzt werden.

		3		3		3		3		
		4	5	1	7	6	5	3	2	3
3		7	8	3	1	2	8	4	9	
		5	7	4	8	1	3	6	1	3
3		6	2	5	6	8	7	9	8	
		1	6	7	5	9	4	3	2	3
3		3	6	8	4	7	9	6	5	
		8	4	2	3	1	5	7	6	3
3		2	3	6	2	5	1	8	4	
			3		3		3		3	

PUNKTE

4.6 Kuromasu-Hitori

40 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm so, dass in den verbleibenden Feldern jede Zahl in jeder Zeile und jeder Spalte nur maximal einmal vorkommt. Alle ungeschwärzten Felder müssen miteinander verbunden sein (das heißt, die Schwarzfelder dürfen das Rätsel nicht in zwei Teile teilen). Zudem dürfen keine zwei Schwarzfelder benachbart sein. Die Zahlen in den Feldern geben an, wie viele Felder man von diesem Feld aus in waagerechter und senkrechter Linie bis zum nächsten Schwarzfeld oder dem Rand sehen kann. Das Feld mit der Zahl zählt dabei mit. Felder mit Zahlen dürfen geschwärzt werden. Für geschwärzte Zahlenfelder gilt die Sichtbarkeitsbedingung nicht mehr.

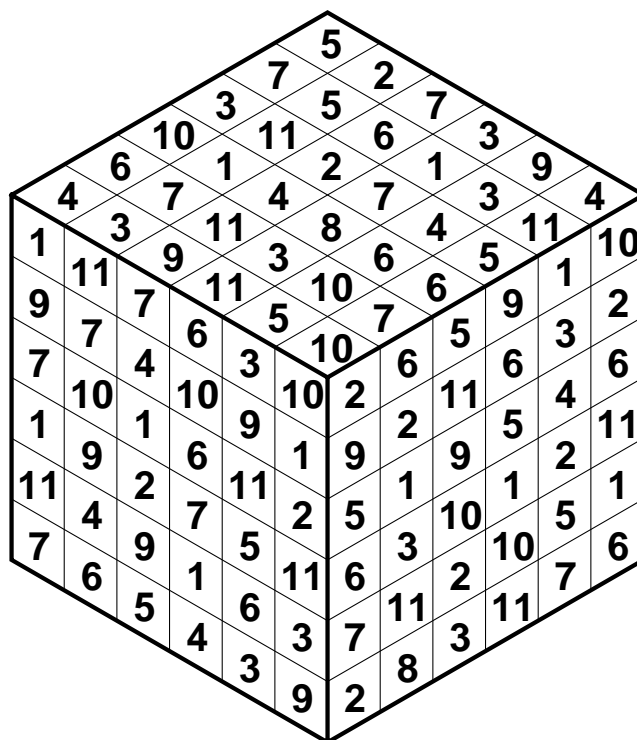
9									
		3	2		7			2	3
				5	2				
3									5
		6				4	3		
2								2	
				5	2				
4	4						6	3	
			7						

PUNKTE

4.7 Würfel-Hitori

40 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm so, dass in den verbleibenden Feldern jede Zahl in jeder Reihe nur maximal einmal vorkommt. Eine Reihe ist dabei wie folgt definiert: Starten Sie am Rand des Gitters und bewegen Sie sich zur jeweils gegenüberliegenden Seite eines Vierecks, bis Sie einen anderen Gitterrand erreichen. Alle ungeschwärzten Felder müssen miteinander verbunden sein (das heißt, die Schwarzfelder dürfen das Rätsel nicht in zwei Teile teilen). Zudem dürfen keine zwei Schwarzfelder benachbart sein.



PUNKTE

4.8 Rundweg-Hitori

45 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm so, dass in den verbleibenden Feldern jede Zahl in jeder Zeile und jeder Spalte nur maximal einmal vorkommt. Zwei Schwarzfelder dürfen nicht benachbart sein. Durch alle verbleibenden weißen Felder soll zudem ein Rundweg eingezeichnet werden, der waagrecht und senkrecht von Feldmittelpunkt zu Feldmittelpunkt verläuft und sich selbst nicht kreuzt oder berührt.

11	1	2	8	7	6	4	3	10	7	5	9
4	2	7	3	13	8	1	9	5	11	10	3
8	6	11	5	12	9	8	2	3	13	1	7
13	5	3	6	9	2	9	12	1	5	7	11
1	11	9	2	3	4	5	10	7	6	14	1
14	7	1	4	5	7	6	1	3	9	8	2
5	3	8	10	1	11	9	7	6	14	2	4
7	10	6	5	8	2	4	11	9	8	1	12
6	14	12	1	9	5	3	13	2	10	4	8
2	8	9	11	6	14	7	6	4	2	3	5
6	12	3	7	2	1	10	4	8	5	9	14
3	4	5	2	14	3	7	8	11	4	12	6

PUNKTE