

**LOGIC
MASTERS
DEUTSCHLAND e.V.
2013**

Just think about it.



WORLD PUZZLE FEDERATION

NAME

Logic Masters 2013

Finale der besten Vier

19:30 – 20:30

1	Tapa	???	Punkte
2	Masyu-Rundweg	???	Punkte
3	Doppelstern	???	Punkte
4	Kompass	???	Punkte
5	Kreuzsummenrätsel	???	Punkte
6	Nanro	???	Punkte
7	Hochhausblöcke	???	Punkte

Die Teilnehmer erhalten alle sieben Finalrätsel und dürfen sie in beliebiger Reihenfolge lösen. Gelöste Rätsel werden sofort korrigiert. Ist es korrekt, wird der Teilnehmer davon informiert. Ist es fehlerhaft, wird vom Korrektor ein beliebiger Fehler gezeigt – das Rätsel muss dann erneut bearbeitet werden.

Gewinner ist der Teilnehmer, der als erstes alle Rätsel gelöst hat. Sollte dies keinem Teilnehmer innerhalb der Zeit gelingen, gewinnt der Teilnehmer, der bis dahin die meisten Rätsel gelöst hat, bei Gleichstand entscheidet die Reihenfolge nach der achten Runde. Gleiches gilt für alle weiteren Plätze.

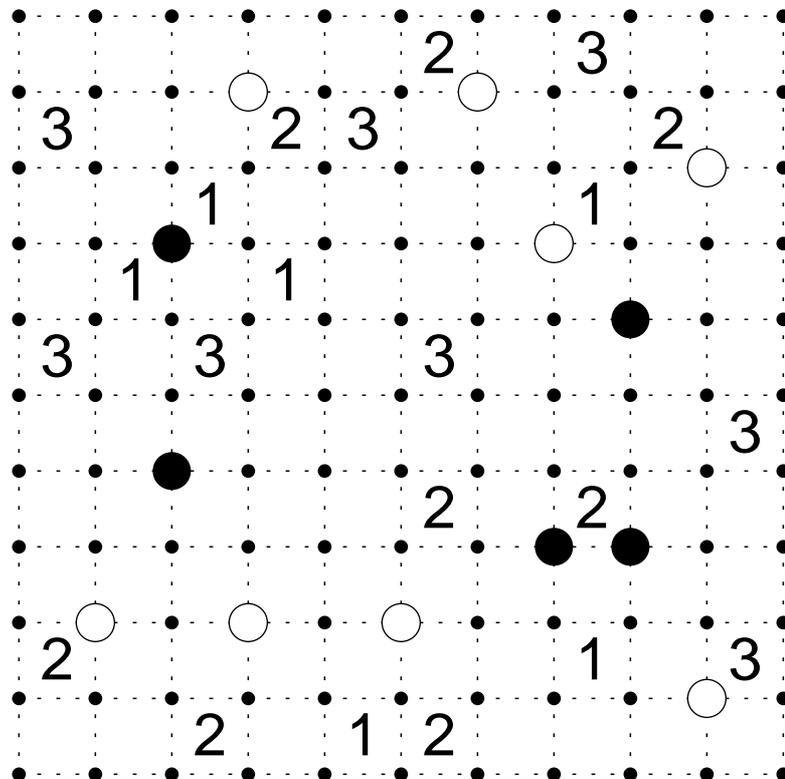
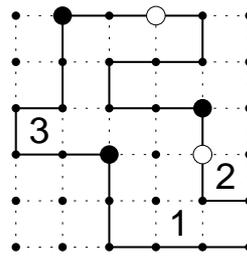
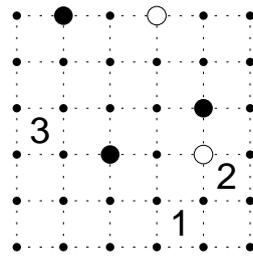
Die Rätsel sind grob nach erwarteter Dauer aufsteigend sortiert.

Masyu-Rundweg

??? Punkte

Zeichnen Sie entlang der gepunkteten Linien einen geschlossenen Weg ein, wobei nicht alle Gitterpunkte durchlaufen werden müssen. Die Zahlen in den Feldern geben an, wie viele der benachbarten Kanten für den Weg verwendet werden. Der Weg darf sich nicht selbst kreuzen oder berühren. In Feldern mit einem schwarzen Kreis muss der Rundweg im 90°-Winkel abbiegen und in den beiden Feldern davor und danach geradeaus hindurchgehen. Durch Felder mit einem weißen Kreis muss er geradeaus hindurchgehen und in mindestens einem der Felder davor und danach im 90°-Winkel abbiegen.

Beispiel und Lösung:

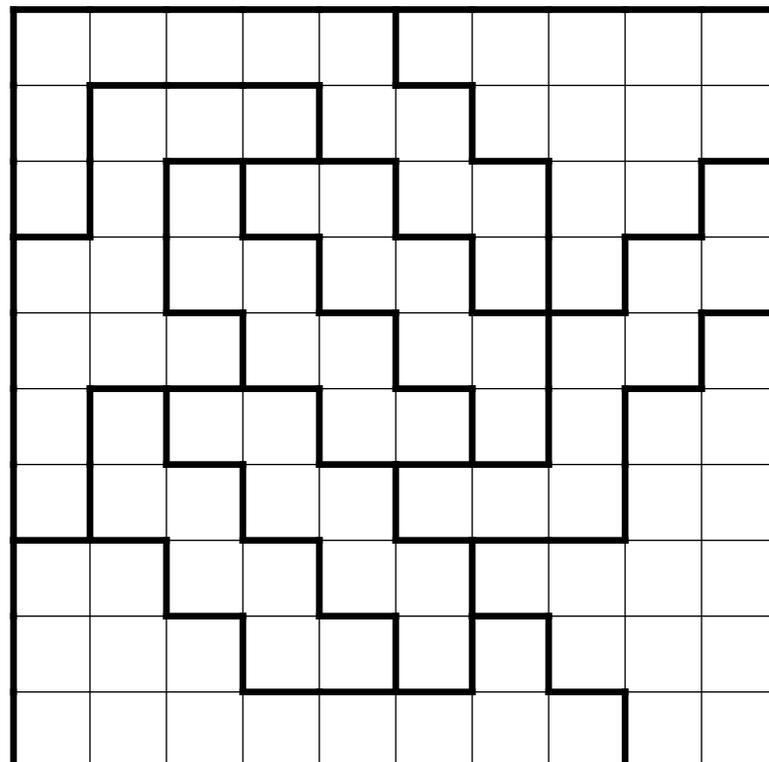
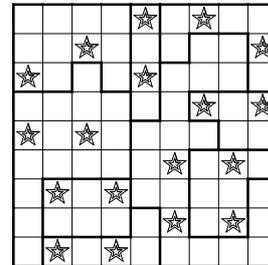
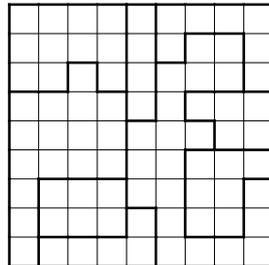


Doppelstern

??? Punkte

Tragen Sie in das Diagramm Sterne so ein, dass sich in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fettumrandeten Gebiet genau zwei Sterne befinden. Die Sterne haben jeweils die Größe eines Kästchens und dürfen einander nicht berühren, auch nicht diagonal.

Beispiel und Lösung:

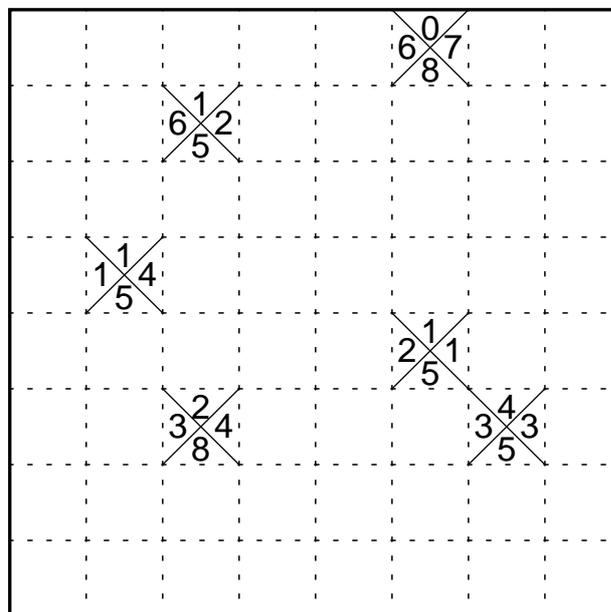
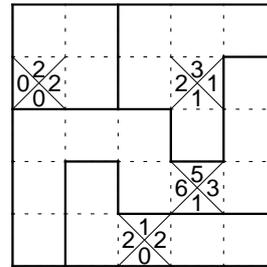
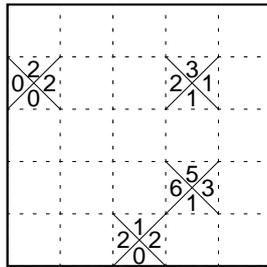


Kompass

??? Punkte

Zerlegen Sie das Gitter entlang der gestrichelten Linien so in Gebiete, dass sich in jedem Gebiet ein Feld mit vorgegebenen Zahlen befindet. Dabei gibt die obere Zahl an, wie viele Felder dieses Gebietes sich oberhalb des Zahlenfelds befinden, die rechte Zahl, wie viele Felder sich rechts befinden und so fort. Felder, die sich rechts *und* oberhalb des Zahlenfelds befinden, zählen hierbei zu beiden Zahlen. Auch das gilt sinngemäß für die anderen Bereiche.

Beispiel und Lösung:



Kreuzsummenrätsel

??? Punkte

Tragen Sie in jedes leere Feld eine Ziffern von 1 bis 9 so ein, dass die Vorgaben immer die Summe der Ziffern in der entsprechenden Aufgabenzeile oder -spalte angeben. Innerhalb einer Aufgabenzeile oder -spalte dürfen keine gleichen Ziffern stehen. Keine zwei Aufgabenzeilen oder -spalten dürfen aus den selben Ziffern bestehen.

Beispiel und Lösung:

	8	13	5
<u>8</u>			
<u>7</u>			
<u>11</u>			

	8	13	5
<u>8</u>	1	3	4
<u>7</u>	2	4	1
<u>11</u>	5	6	

	14	12		12		16	10	
<u>13</u>			$\frac{22}{10}$					12
<u>12</u>					$\frac{12}{14}$			
	$\frac{12}{29}$			$\frac{9}{33}$			15	
<u>9</u>			$\frac{22}{6}$					
		$\frac{9}{12}$			$\frac{9}{10}$			12
<u>33</u>						$\frac{13}{13}$		
<u>12</u>			<u>19</u>					
	<u>12</u>				<u>12</u>			

Hochhausblöcke

??? Punkte

Das Diagramm besteht aus 4 Hochhausrätseln: Tragen Sie in jedes Feld ein Hochhaus der Höhe 1 bis 5 so ein, dass in jeder Zeile und jeder Spalte jede mögliche Höhe genau einmal vorkommt. Die Zahlen am Rand geben jeweils an, wie viele Häuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung gesehen werden können; niedrigere Hochhäuser werden dabei von höheren verdeckt.

Die Zahlen in den Kreisen sind korrekte Randhinweise für die Nachbarrätsel, gegebenenfalls in beide Richtungen. Alle anderen Zahlen innerhalb des Diagramms, die an andere Blöcke angrenzen, sind falsch, ebenfalls gegebenenfalls in beide Richtungen.

Beispiel und Lösung:

