

NAME

Logic Masters 2012

Runde 5: Rätselkonstruktionen

Bearbeitungszeit: 25 Minuten

5.1 Rechtecke	15 Punkte
5.2 Vier Winde	20 Punkte
5.3 Hexagon-Rundweg	20 Punkte
5.4 Heyawake	25 Punkte
5.5 Hochhäuser	25 Punkte

Zeitbonus: 3 Punkte für jede volle Minute Restzeit

Für alle Rätsel dieser Runde lautet die Aufgabe:

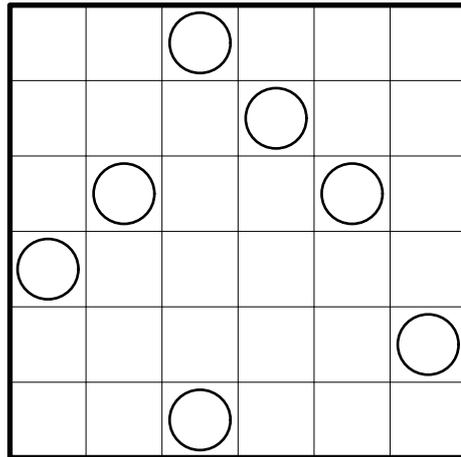
Verteilen Sie die vorgegebenen Hinweisziffern auf die durch Kreise markierten Stellen, so daß ein eindeutig lösbares Rätsel entsteht, und lösen Sie dieses.

PUNKTE

5.2 Vier Winde

20 Punkte

Zeichnen Sie in das Diagramm waagerechte und senkrechte Strahlen ein, die von den Feldern mit den Zahlen ausgehen. Jedes leere Feld wird von genau einem Strahl benutzt. Die Zahlen in den Feldern geben die Summe der Längen der vom jeweiligen Feld ausgehenden Strahlen an (das Feld mit der Zahl selbst wird dabei nicht mitgezählt).



② ②

③ ③ ③

⑧ ⑧

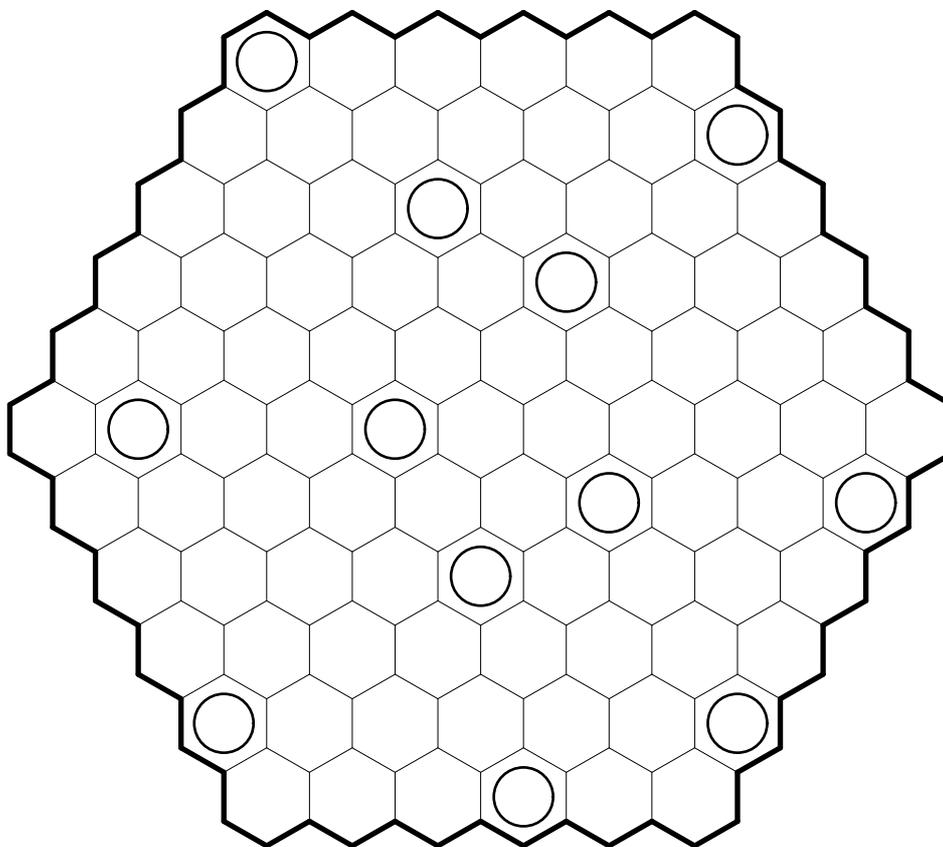
PUNKTE

5.3 Hexagon-Rundweg

20 Punkte

Zeichnen Sie einen geschlossenen Weg ins Diagramm, welcher die folgenden Bedingungen erfüllt:

- Der Weg verbindet jeweils die Mittelpunkte benachbarter Felder miteinander. Es müssen nicht alle Felder durchlaufen werden.
- Es darf kein Feld mehrfach durchlaufen werden; Felder mit Zahlen dürfen überhaupt nicht durchlaufen werden.
- Der Weg darf nirgends in einem 60° -Winkel abknicken.
- Die Zahlen geben an, wie viele der benachbarten Felder durchlaufen werden.



- ① ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①
- ①

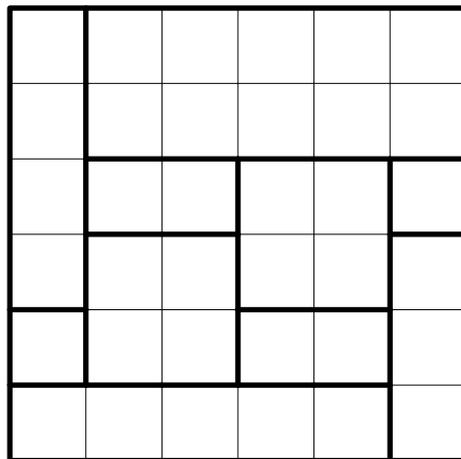
PUNKTE

5.4 Heyawake

25 Punkte

Schwärzen Sie einige Felder im Diagramm, so daß keine zwei schwarzen Felder waagrecht oder senkrecht nebeneinander stehen und alle weißen Felder zusammenhängen (die schwarzen Felder dürfen das Rätsel nicht in zwei oder mehrere Teile teilen). Zudem darf keine waagerechte oder senkrechte Folge von weißen Feldern durch mehr als zwei Gebiete gehen. Die Zahlen geben an, wieviele Schwarzfelder in dem jeweiligen Gebiet zu finden sind; geschwärzte Zahlen bleiben auch weiterhin gültig.

Anmerkung: Zwecks Übersichtlichkeit wurden hier im Rätseldiagramm keine Kreise eingezeichnet. Jedes Gebiet soll genau eine Zahl enthalten.



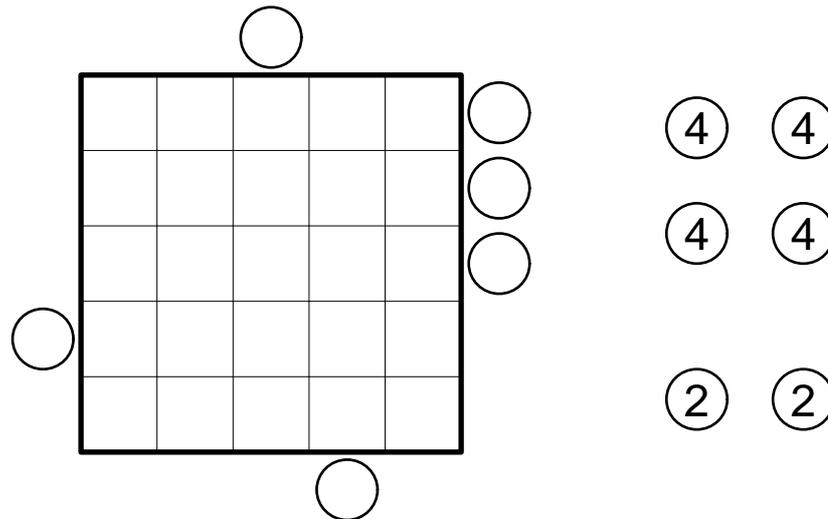
① ①
① ①
① ①
① ①
① ①
① ①

PUNKTE

5.5 Hochhäuser

25 Punkte

Tragen Sie Ziffern von 1 bis 5 ins Diagramm ein, so daß jede Ziffer in jeder Zeile und in jeder Spalte genau einmal vorkommt. Die Ziffern stellen Hochhäuser dar; die Zahlen am Rand geben an, wieviele Hochhäuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung zu sehen sind. Niedrigere Häuser werden dabei von höheren verdeckt.



PUNKTE