

NAME

Logic Masters 2012

Runde 2: Fillomino-Varianten

Bearbeitungszeit: 50 Minuten

2.1 Standard-Fillomino	10 Punkte
2.2 Vergleichs-Fillomino	10 Punkte
2.3 Fillomino 3D	20 Punkte
2.4 Trennlinien-Fillomino hexagonal	25 Punkte
2.5 Yin-Yang-Fillomino	30 Punkte
2.6 Summen-Fillomino	35 Punkte
2.7 Singles-Fillomino	35 Punkte
2.8 Kropki-Fillomino	50 Punkte
2.9 Doppelstern-Fillomino	60 Punkte

Zeitbonus: 2 Punkte für jede volle Minute Restzeit

Für alle Rätsel dieser Runde gelten die Standard-Fillomino-Regeln:

Zerlegen Sie das Diagramm in Gebiete und schreiben Sie in jedes Feld eine Zahl. Die Zahlen innerhalb eines Gebiets müssen alle gleich sein und die Anzahl der Felder dieses Gebiets angeben. Gebiete gleicher Größe dürfen sich dabei höchstens diagonal berühren.

Vorgegebene Zahlen können zum gleichen Gebiet gehören und es kann Gebiete geben, von denen noch keine Zahl bekannt ist – auch mit größeren als den vorgegebenen Zahlen.

PUNKTE

2.1 Standard-Fillomino

10 Punkte

Es gelten die Standard-Fillomino-Regeln.

		7	4	3	
	4				2
3					3
4					2
3					4
	7				2
		2	4	5	

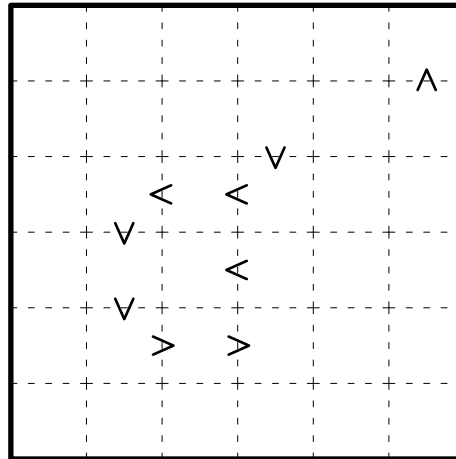
PUNKTE

2.2 Vergleichs-Fillomino

10 Punkte

Es gelten die Regeln des Standard-Fillomino.

Zusätzlich gilt: Felder, zwischen denen sich ein Relationszeichen befindet, müssen unterschiedliche Zahlen enthalten. Die Relationszeichen geben jeweils an, welche der beiden Zahlen größer ist.



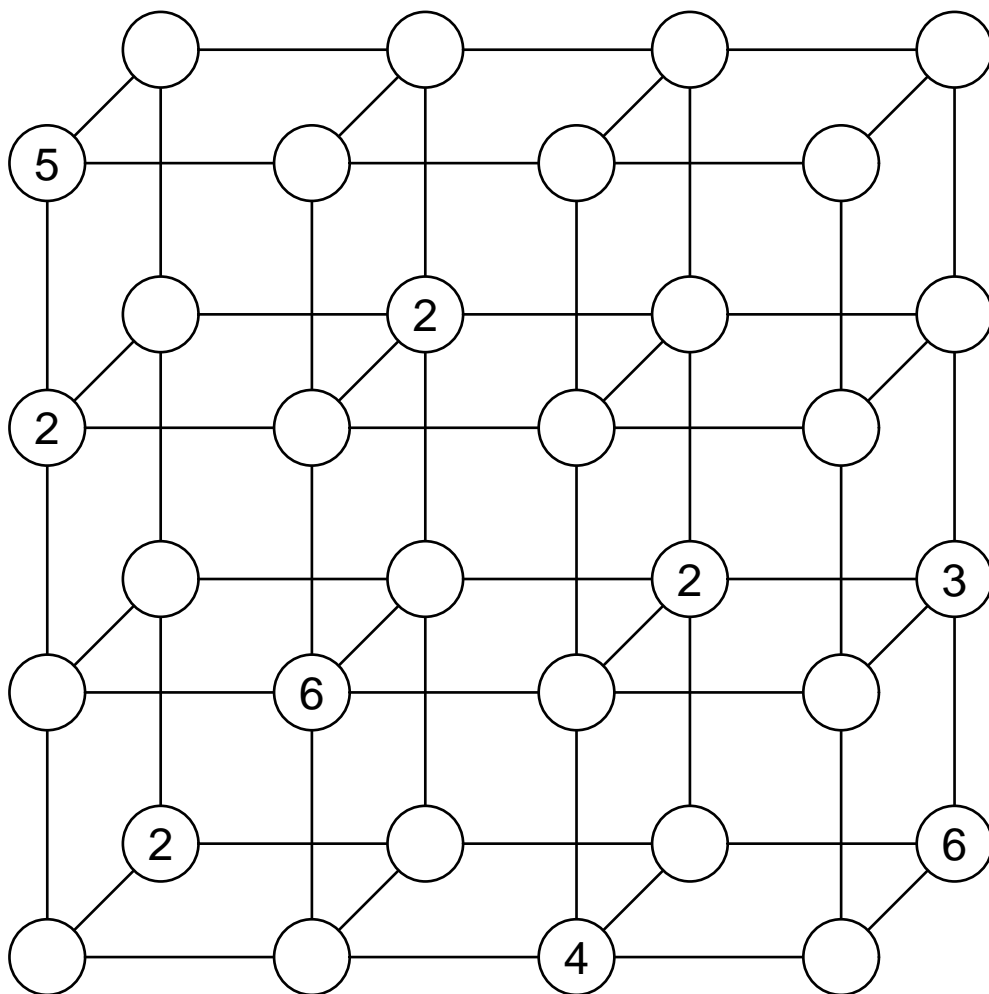
PUNKTE

2.3 Fillomino 3D

20 Punkte

Bei diesem Rätsel handelt es sich im Prinzip um ein Standard-Fillomino in einer ungewöhnlichen Aufmachung: Zwei Felder gelten als benachbart, wenn sie durch eine gerade Linie miteinander verbunden sind (eventuelle Kreuzungen dieser Verbindungslinien spielen keine Rolle). Tragen Sie in jedes Feld eine Zahl ein; die „Gebiete“ sind dann die Gruppen zusammenhängender Felder, die alle die gleiche Zahl enthalten. Diese Zahl muß gleich der Anzahl der Felder des jeweiligen Gebiets sein. Zwei Gebiete, die die gleiche Zahl enthalten, dürfen an keiner Stelle zueinander benachbart sein (sonst würde es sich ja nur um ein größeres Gebiet handeln).

Vorgegebene Zahlen können zum gleichen Gebiet gehören und es kann Gebiete geben, von denen noch keine Zahl bekannt ist – auch mit größeren als den vorgegebenen Zahlen.



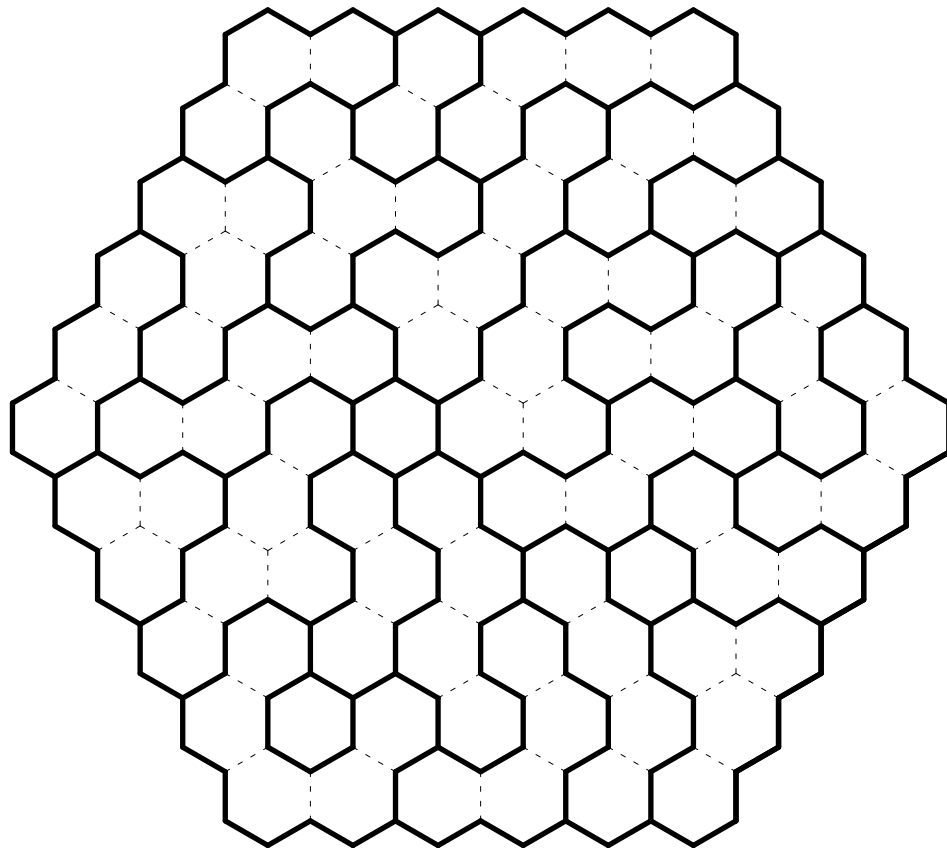
PUNKTE

2.4 Trennlinien-Fillomino hexagonal

25 Punkte

Es gelten die Regeln des Standard-Fillomino.

Zusätzlich gilt: Anstelle von Zahlen sind Trennlinien vorgegeben. Felder, zwischen denen sich eine Trennlinie befindet, müssen unterschiedliche Zahlen enthalten.



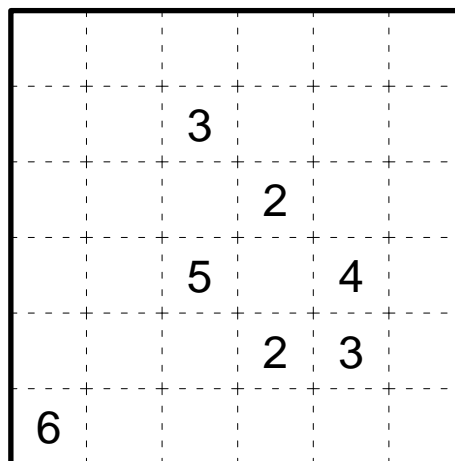
PUNKTE

2.5 Yin-Yang-Fillomino

30 Punkte

Es gelten die Regeln des Standard-Fillomino.

Zusätzlich gilt: Die geraden und ungeraden Zahlen müssen den Bedingungen eines Yin-und-Yang-Rätsels genügen. Das bedeutet: Alle geraden Zahlen müssen waagerecht und senkrecht miteinander verbunden sein, ebenso alle ungeraden Zahlen. Außerdem darf es kein 2×2 -Quadrat geben, in dem alle vier Zahlen gerade oder alle vier Zahlen ungerade sind.



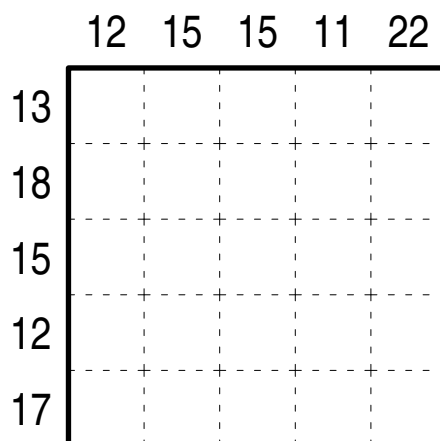
PUNKTE

2.6 Summen-Fillomino

35 Punkte

Es gelten die Regeln des Standard-Fillomino.

Zusätzlich gilt: Die Zahlen außerhalb des Diagramms geben die Summen der Zahlen in der jeweiligen Zeile oder Spalte an.



PUNKTE

2.7 Singles-Fillomino

35 Punkte

Es gelten die Regeln des Standard-Fillomino.

Zusätzlich gilt: Es darf keine kongruenten Gebiete geben. Das bedeutet: Zwei beliebige Gebiete dürfen nicht die gleiche Form und Größe haben, unabhängig von Drehungen und Spiegelungen.

				4		5
5	3	5				
				4		4
	5		2			
4				5		
		4			4	5
		5				3
				4	5	

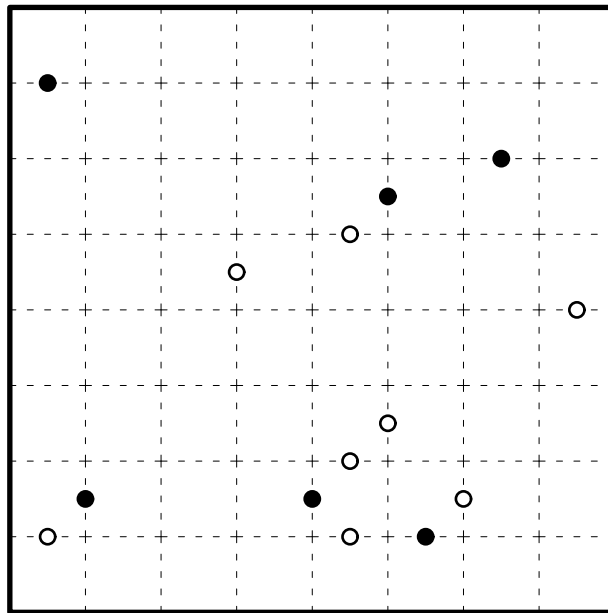
PUNKTE

2.8 Kropki-Fillomino

50 Punkte

Es gelten die Regeln des Standard-Fillomino.

Zusätzlich gilt: Befindet sich zwischen zwei Feldern ein schwarzer Kreis, so muß eine der beiden Zahlen in diesen Feldern genau das Doppelte der anderen sein. Ein weißer Kreis hingegen bedeutet, daß eine der beiden Zahlen in diesen Feldern genau um eins größer sein muß als die andere. Befindet sich zwischen zwei Feldern kein Kreis, so darf auch keine der beiden Eigenschaften zutreffen.



PUNKTE

2.9 Doppelstern-Fillomino

60 Punkte

Es gelten die Regeln des Standard-Fillomino.

Zusätzlich gilt: Jede Zeile und jede Spalte muß genau zwei Einsen enthalten. Einsen dürfen einander nicht diagonal berühren (waagrecht oder senkrecht benachbart können sie aufgrund der Fillomino-Regeln ohnehin nicht sein).

	3	4				5	7		
	8	5				3	7		
	2	5				1	8		
	4	1				8	4		

PUNKTE