

**LOGIC  
MASTERS**  
DEUTSCHLAND e.V.  
**2010**

Just think about it.

  
WORLD PUZZLE FEDERATION

NAME

## Logic Masters 2010

### Runde 9: Symbol-Runde

Bearbeitungszeit: 15 Minuten

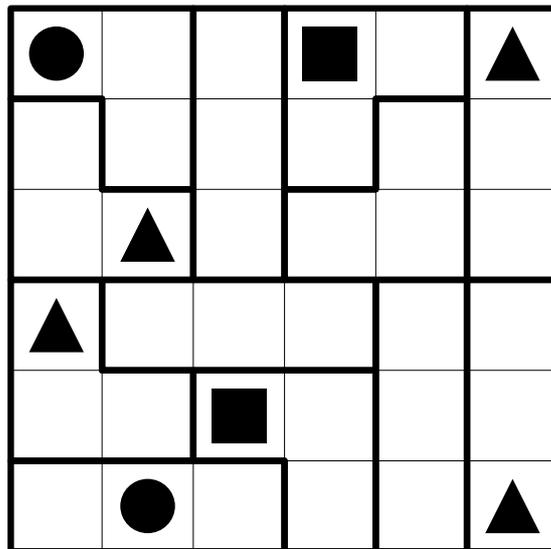
- 9.1 Einer oder Alle ..... 10 Punkte
- 9.2 Vier in einer Reihe ..... 20 Punkte
- 9.3 Orte in der Nähe ..... 20 Punkte
- 9.4 Sterndeuter ..... 25 Punkte

Jeder Teilnehmer, der vor Ablauf der Zeit alle Rätsel korrekt gelöst hat, erhält einen Zeitbonus: für jeweils 15 Sekunden Restzeit gibt es einen Zusatzpunkt.

## 9.1 Einer oder Alle

10 Punkte

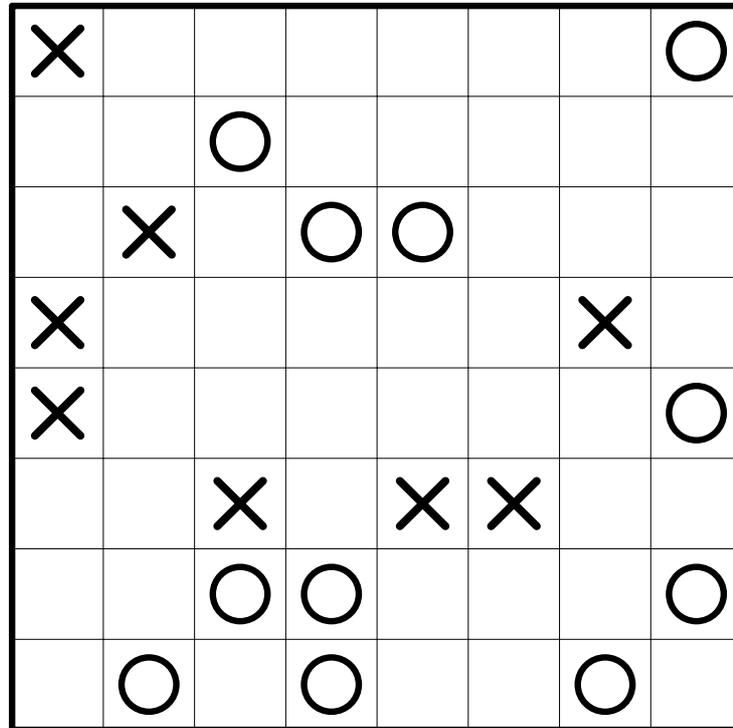
In jedes Kästchen ist ein Kreis, ein Dreieck oder ein Viereck einzutragen, so dass jedes fett markierte Gebiet entweder drei verschiedene Symbole oder dreimal das gleiche Symbol enthält. Waagrecht oder senkrecht benachbarte Felder, die zu unterschiedlichen Gebieten gehören, dürfen nicht das gleiche Symbol enthalten.



## 9.2 Vier in einer Reihe

20 Punkte

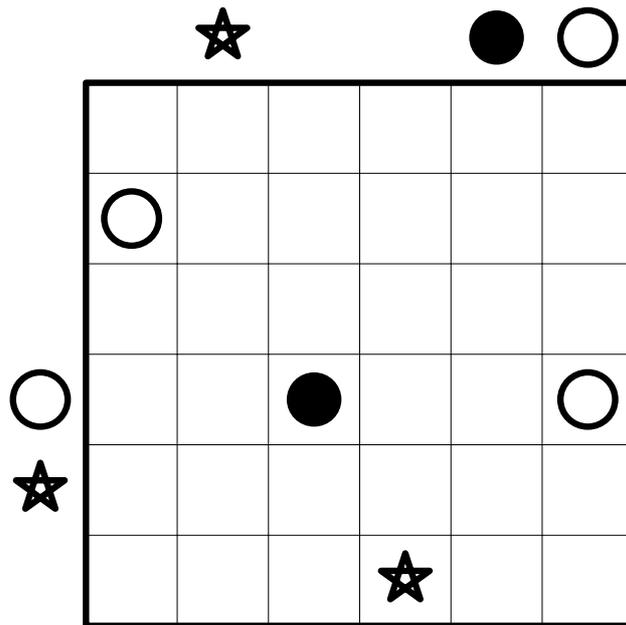
In jedes Kästchen ist ein X oder ein O derart einzutragen, dass in keiner Richtung (waagrecht, senkrecht oder diagonal) das gleiche Symbol viermal direkt hintereinander zu sehen ist.



### 9.3 Orte in der Nähe

20 Punkte

In dem Gitter sind Sterne sowie schwarze und weiße Kreise derart zu platzieren, dass jedes der drei Symbole in jeder Zeile und jeder Spalte genau einmal vorkommt; die übrigen Felder bleiben leer. Ein schwarzer bzw. weißer Kreis am Rand bedeutet, dass dieser Kreis in der entsprechenden Zeile bzw. Spalte dem Stern näher liegt als der andere Kreis. Ein Stern am Rand bedeutet, dass in dieser Zeile bzw. Spalte beide Kreise gleich weit vom Stern entfernt sind.



## 9.4 Sterndeuter

25 Punkte

Im Diagramm sind Pfeile und Doppelpfeile zu platzieren, welche auf die vorgegebenen Sterne zeigen. Pfeile haben die Größe eines Kästchens und zeigen in eine der sechs Richtungen; Doppelpfeile haben ebenfalls die Größe eines Kästchens und zeigen gleichzeitig in zwei entgegengesetzte Richtungen (sie können also in drei Ausrichtungen vorkommen). Felder, in denen sich Pfeile bzw. Doppelpfeile befinden, dürfen einander nicht berühren. Auf jeden Stern zeigt genau ein Pfeil, und jede Pfeilspitze zeigt auf einen Stern. (Ein Pfeil zeigt auf einen Stern, wenn sich zwischen beiden kein weiteres Symbol befindet, also kein anderer Pfeil und auch kein anderer Stern. Insbesondere zeigt der Pfeil nur auf den vordersten Stern, wenn sich mehrere Sterne vom Pfeil ausgehend in Blickrichtung befinden!)

