

NAME

Logic Masters 2010

Runde 6: Gekoppelte Runde

Bearbeitungszeit: 75 Minuten

- 6.1 Zeltlager ? Punkte
- 6.2 Schlange ? Punkte
- 6.3 Battleships ? Punkte
- 6.4 Sternenhimmel ? Punkte
- 6.5 Rechtecke ? Punkte
- 6.6 Bahnhöfe ? Punkte

Die Bepunktung ist davon abhängig, wie viele Rätsel korrekt gelöst werden: für ein gelöstes Rätsel gibt es 60 Punkte, für zwei Rätsel 110 Punkte, für drei Rätsel 150 Punkte, für vier Rätsel 190 Punkte, für fünf Rätsel 220 Punkte, und für alle sechs Rätsel gibt es 250 Punkte.

Jeder Teilnehmer, der vor Ablauf der Zeit alle Rätsel korrekt gelöst hat, erhält einen Zeitbonus: für jeweils 30 Sekunden Restzeit gibt es einen Zusatzpunkt.

--	--	--	--

6.1 Zeltlager

? Punkte

In das Gitter sind Zelte einzuzeichnen, die jeweils genau die Größe eines Kästchens haben. Jedes Zelt muss einem Baum zugeordnet sein und zu diesem Baum waagrecht oder senkrecht unmittelbar benachbart sein. Die Zelte dürfen einander nicht berühren, auch nicht diagonal. Die Ziffern am Rand geben an, wieviele Zelte sich in der entsprechenden Zeile bzw. Spalte befinden.

6.2 Schlange

? Punkte

In das Diagramm ist eine Schlange einzuzeichnen, die im Feld mit der Zahl 1 beginnt, ausschließlich waagrecht und senkrecht verläuft und im Feld mit der Zahl 48 endet. Das 19. und 32. Feld der Schlange sind auch vorgegeben. Die Schlange darf sich nicht selbst berühren (auch nicht diagonal). Die Ziffern am Rand geben an, wie viele Felder der entsprechenden Zeile bzw. Spalte zu der Schlange gehören.

6.3 Battleships

? Punkte

Die abgebildete Flotte, bestehend aus 10 Schiffen und insgesamt 20 Schiffssegmenten, ist in das Diagramm einzuzeichnen; jedes Schiff darf nach Belieben waagrecht oder senkrecht platziert werden. Verschiedene Schiffe dürfen einander nicht berühren, auch nicht diagonal. Einige Schiffssegmente und Wasserfelder sind bereits vorgegeben. Die Ziffern am Rand geben an, wie viele Schiffssegmente sich in der entsprechenden Zeile bzw. Spalte befinden.

6.4 Sternenhimmel

? Punkte

In das Gitter sind genau 15 Sterne einzuzeichnen, die jeweils die Größe eines Feldes haben. (Die Sterne dürfen einander berühren!) Jeder Pfeil muss auf mindestens einen Stern zeigen, und auf jeden Stern zeigt mindestens ein Pfeil. Die Ziffern am Rand geben an, wie viele Sterne in der entsprechenden Zeile bzw. Spalte vorkommen.

6.5 Rechtecke

? Punkte

Das Gitter ist vollständig und ohne Überlappungen in rechteckige Teilgebiete zu zerlegen. Jedes Rechteck muss genau einen Kreis enthalten, und beide Seitenlängen jedes Rechtecks müssen mindestens 2 betragen. Die Ziffern am Rand geben an, wie viele der Rechteckgebiete von der entsprechenden Zeile bzw. Spalte getroffen werden.

6.6 Bahnhöfe

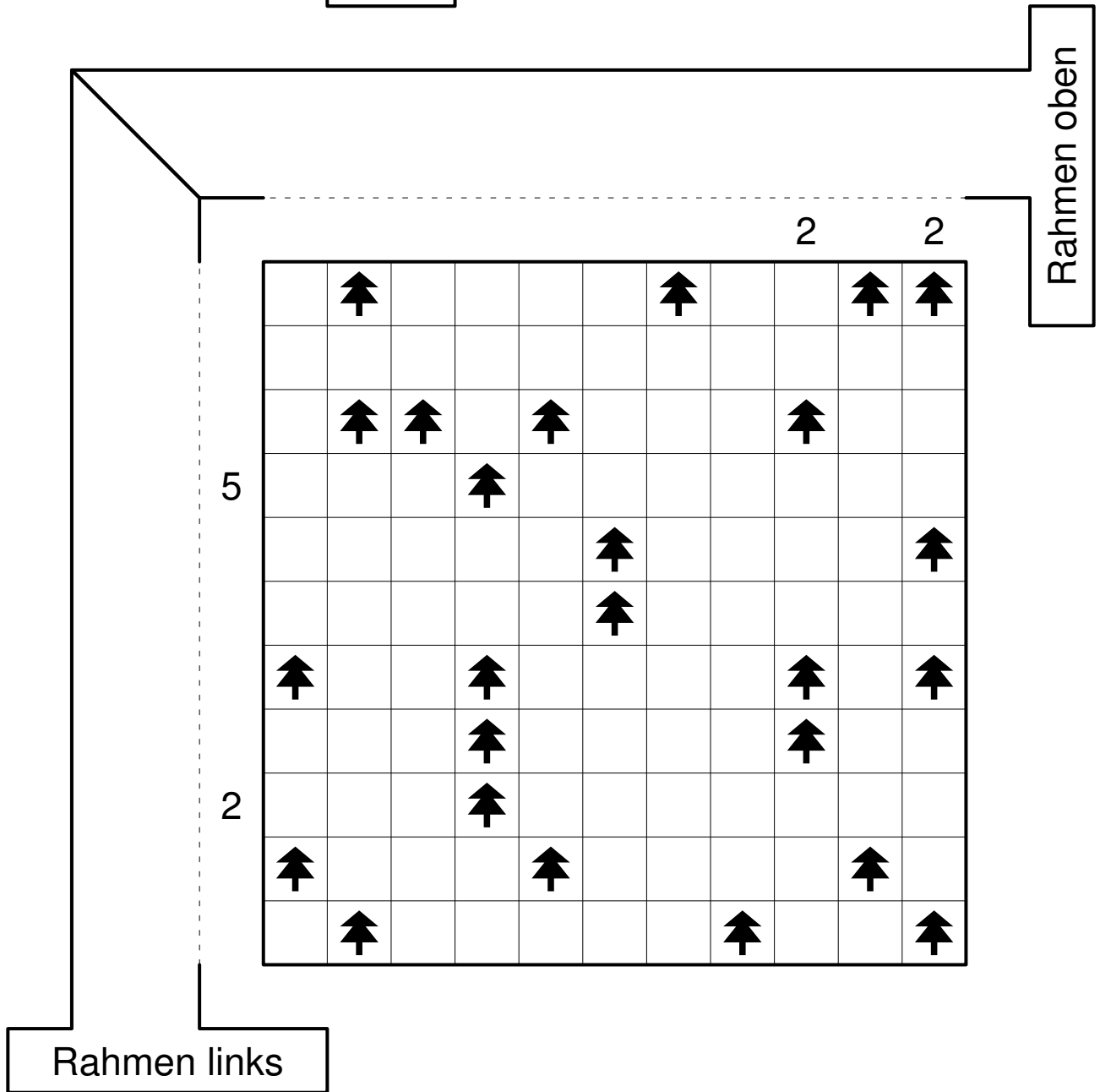
? Punkte

In das Diagramm ist ein geschlossener Rundweg einzuzeichnen, der nur waagrecht und senkrecht verläuft. Der Weg soll sich nur an den markierten Stellen kreuzen und alle übrigen Felder genau einmal durchlaufen. Die Bahnhöfe, bezeichnet durch Zahlen von 1 bis 10, sind in der Reihenfolge 1-2-3-...-10-1 zu durchlaufen. In den Bahnhöfen darf der Weg nicht abbiegen. Die Ziffern am Rand geben an, in wie vielen Feldern in der entsprechenden Zeile bzw. Spalte der Rundweg geradeaus verläuft; dabei werden die Bahnhöfe mitgezählt, Kreuzungsfelder jedoch nicht!

6.1 Zeltlager

? Punkte

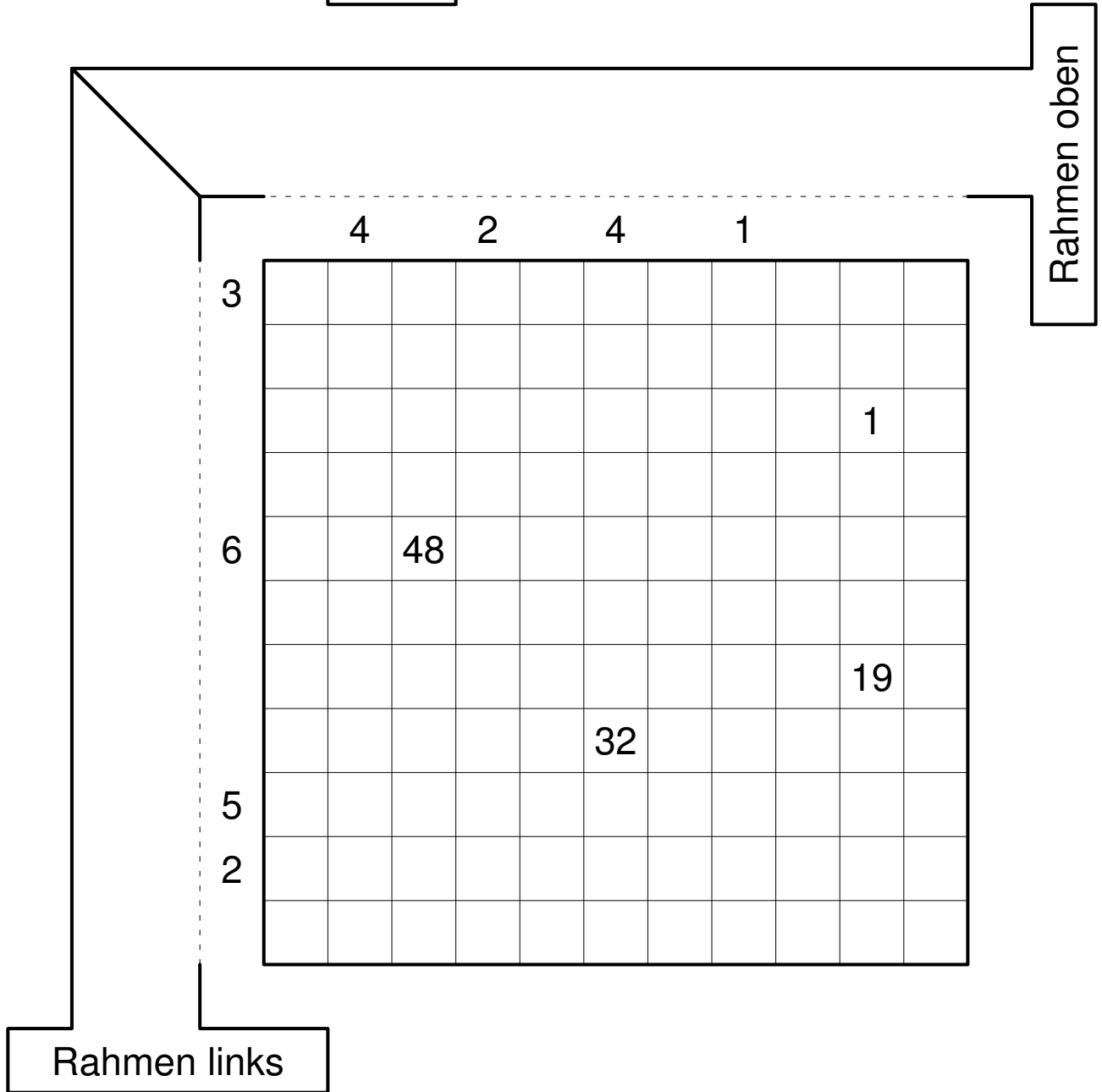
Rahmen:



6.2 Schlange

? Punkte

Rahmen:



6.3 Battleships

? Punkte

Rahmen:

Rahmen links

Rahmen oben

		3	1	1						2	
4											
		U								D	
					22						
5						22					
			S								
						22					
2											
4											

Rahmen links

●

◐ ◑

●

◐ ◑ ◒ ◓

◐ ◑ ◒

●

◐ ◑ ◒

◐ ◑ ◒

●

◐ ◑

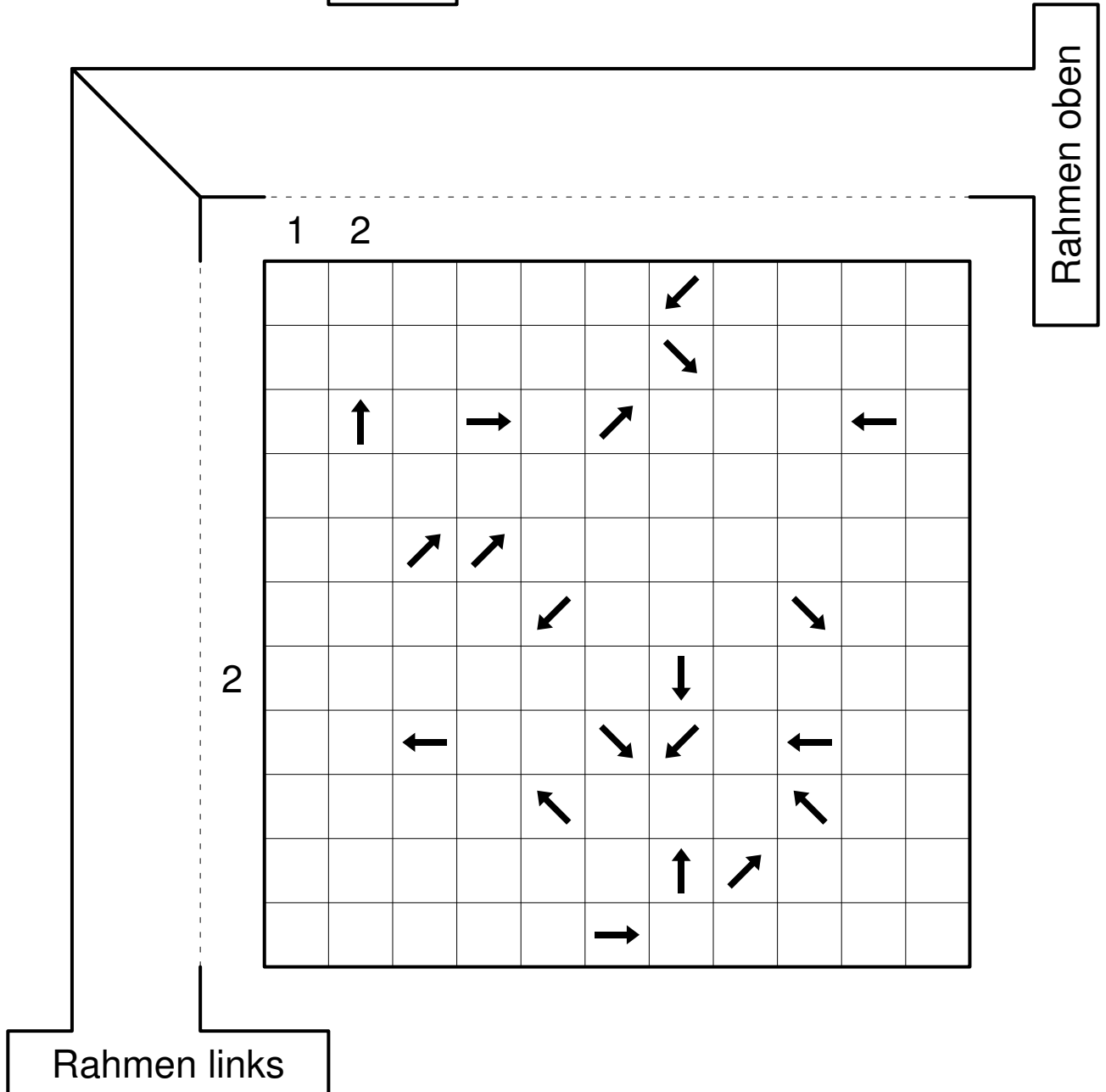
◐ ◑

●

6.4 Sternenhimmel

? Punkte

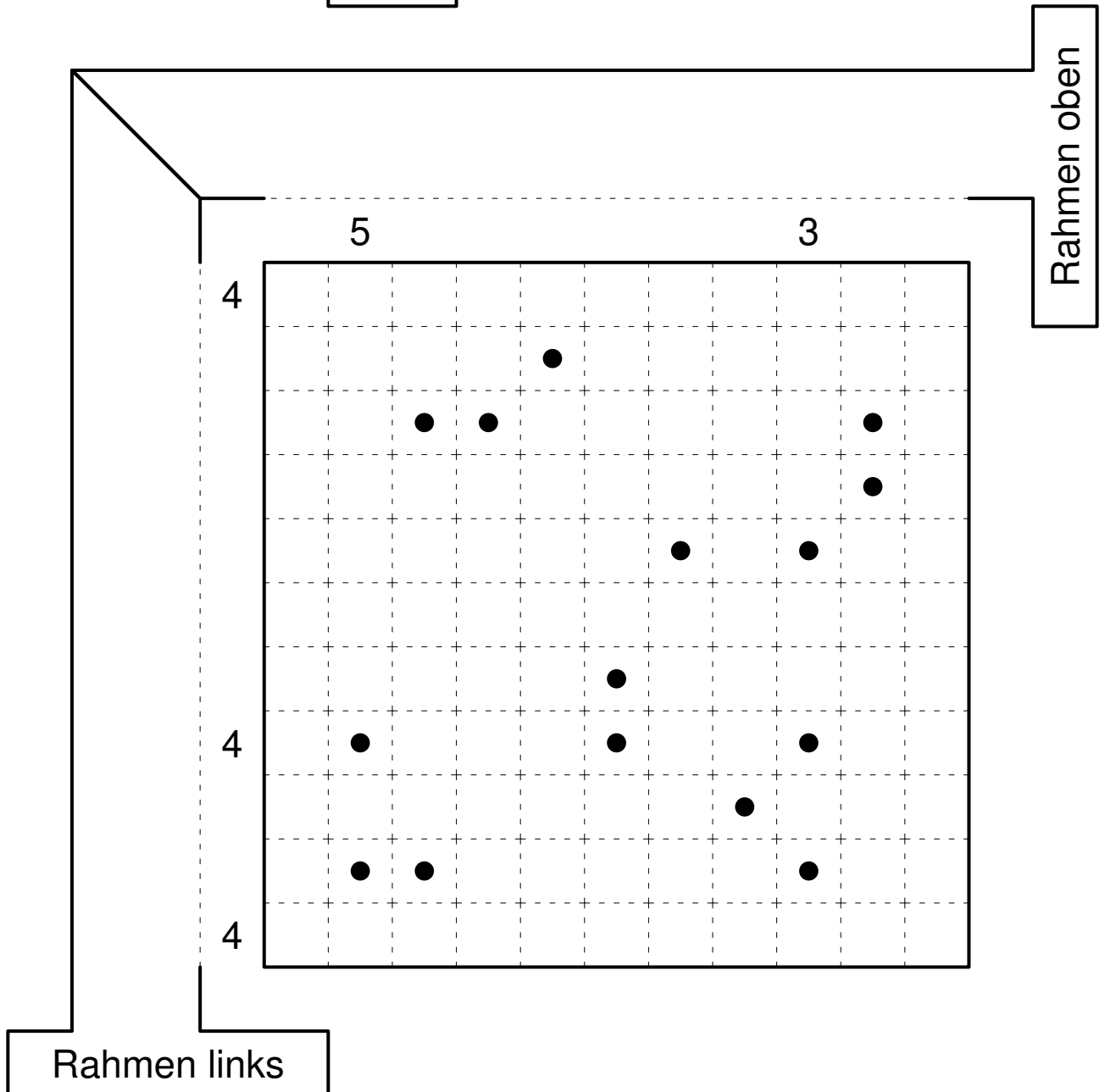
Rahmen:



6.5 Rechtecke

? Punkte

Rahmen:



6.6 Bahnhöfe

? Punkte

Rahmen:

Rahmen links

Rahmen oben

Rahmen rechts

Zeltlager

	U	V	W	X	Y	Z
A						
B						
C						
D						
E						
F						

Sternenhimmel

	U	V	W	X	Y	Z
A						
B						
C						
D						
E						
F						

Schlange

	U	V	W	X	Y	Z
A						
B						
C						
D						
E						
F						

Rechtecke

	U	V	W	X	Y	Z
A						
B						
C						
D						
E						
F						

Battleships

	U	V	W	X	Y	Z
A						
B						
C						
D						
E						
F						

Bahnhöfe

	U	V	W	X	Y	Z
A						
B						
C						
D						
E						
F						

