



NAME

Logic Masters 2009

Runde 3: Sprint I – Rundwege

Bearbeitungszeit: 15 Minuten

3.1 Simple Labyrinth	5 Punkte
3.2 Zwischenknick	5 Punkte
3.3 Stationen	5 Punkte
3.4 Buchstabenpaare	10 Punkte
3.5 Winkel	10 Punkte
3.6 Vier Schritte	10 Punkte

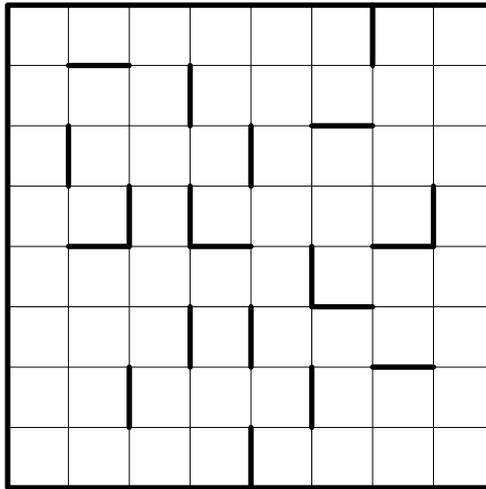
Wenn Sie vor Ablauf der Zeit alle Rätsel korrekt gelöst haben, erhalten Sie einen Zeitbonus: für jeweils 30 Sekunden Restzeit bekommen Sie einen Zusatzpunkt.

Für jedes Rätsel dieser Runde gilt: Zeichnen Sie einen geschlossenen Rundweg ins Diagramm, der nur waagerecht und senkrecht verläuft und jedes Feld genau einmal betritt. Daneben besitzt jedes Rätsel eine kleine Zusatzregel.

3.1 Simple Labyrinth

5 Punkte

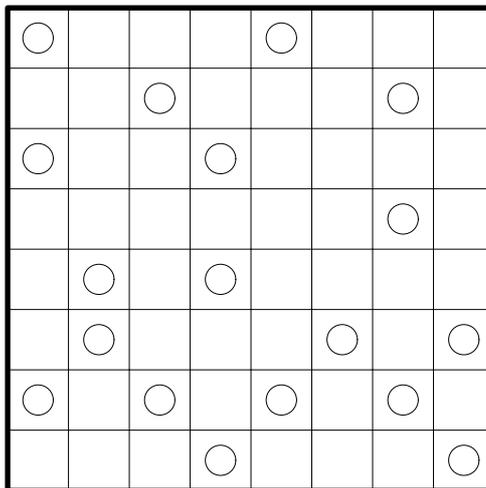
Die dicken Linien stellen Wände dar, der Weg darf diese nicht kreuzen.



3.2 Zwischenknick

5 Punkte

Der Weg muß in jedem Feld mit einem Kreis abbiegen, und entlang des Weges muß genau jeder zweite Knick in einem Kreis stattfinden.



3.3 Stationen

5 Punkte

Der Weg muß die Ziffern in der Reihenfolge 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-0- durchlaufen.

				6		
		4				9
				8		
	5			1		
					0	
	7					2
			3			

3.4 Buchstabenpaare

10 Punkte

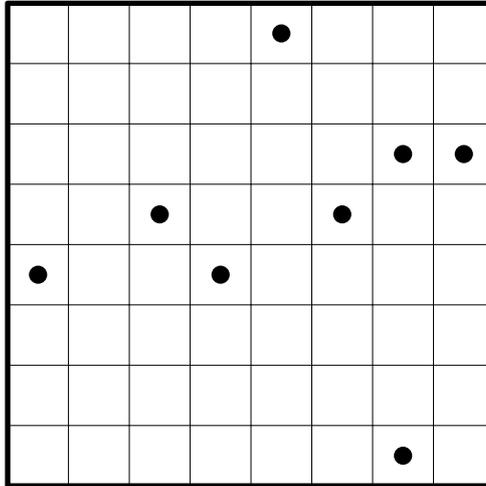
Jeder Buchstabe kommt genau zweimal im Diagramm vor; gleiche Buchstaben müssen direkt nacheinander durchlaufen werden. Die Reihenfolge der Buchstabenpaare ist nicht vorgegeben.

A				B			
			C			A	
		D				E	
				F		F	
C					D		
	B	E					

3.5 Winkel

10 Punkte

In jedem schwarzen Punkt muß der Weg abbiegen; von jedem schwarzen Punkt aus müssen die beiden Abschnitte, bis der Weg das nächste Mal abbiegt, gleich lang sein. Diese Länge darf aber für jeden schwarzen Punkt eine andere sein.



3.6 Vier Schritte

10 Punkte

Entlang des Weges muß genau jedes vierte Feld ein graues sein.

