



Name

Logic Masters 2007

Runde 3: Labyrinth

11:10 – 12:00

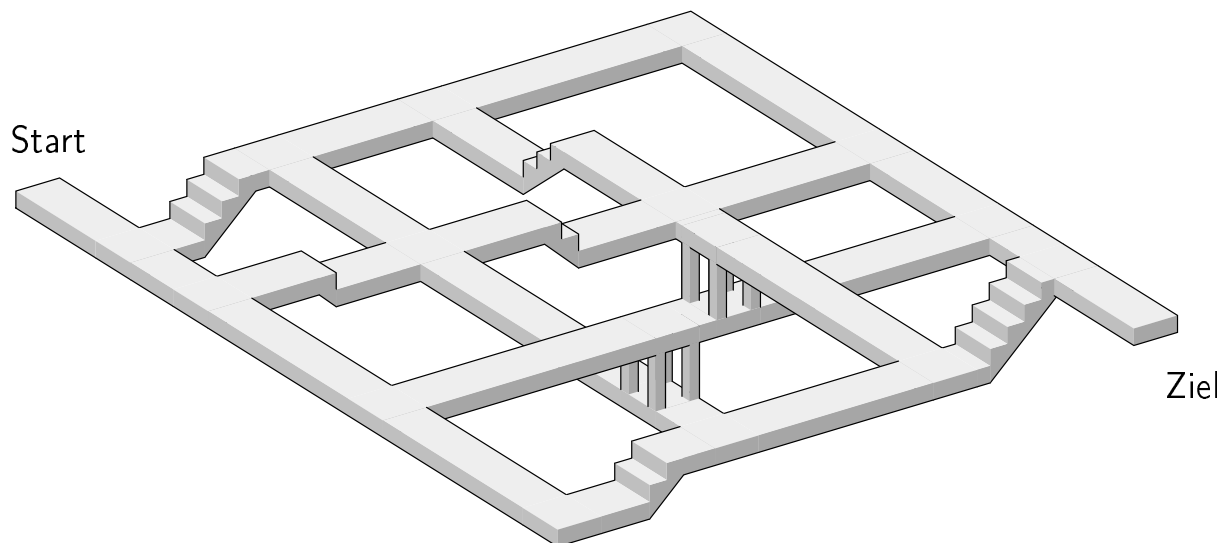
1	Escherlabyrinth I	5 Punkte
2	Escherlabyrinth II	10 Punkte
3	Jedes Feld genau einmal ...	10 Punkte
4	Zahlenlabyrinth	10 Punkte
5	Doppellabyrinth I	10 Punkte
6	Doppellabyrinth II	20 Punkte
7	Zwei Wege I	10 Punkte
8	Zwei Wege II	25 Punkte

1 Escherlabyrinth I

5 Punkte

Finden Sie einen Weg durch das Labyrinth vom Start zu Ziel, bei dem Sie insgesamt genauso viele Treppenstufen hinaufgehen, wie Sie hinuntergehen. Der Weg darf sich an den Kreuzungen beliebig oft berühren oder auch kreuzen, jedoch darf kein Wegstück mehr als einmal durchlaufen werden.

Sie dürfen unter einer Brücke nur hindurchgehen, wenn Sie zuvor schon einmal darüber gegangen sind. (Wenn Sie über eine Brücke gegangen sind, müssen Sie aber nicht zwingend darunter hindurch gehen.)

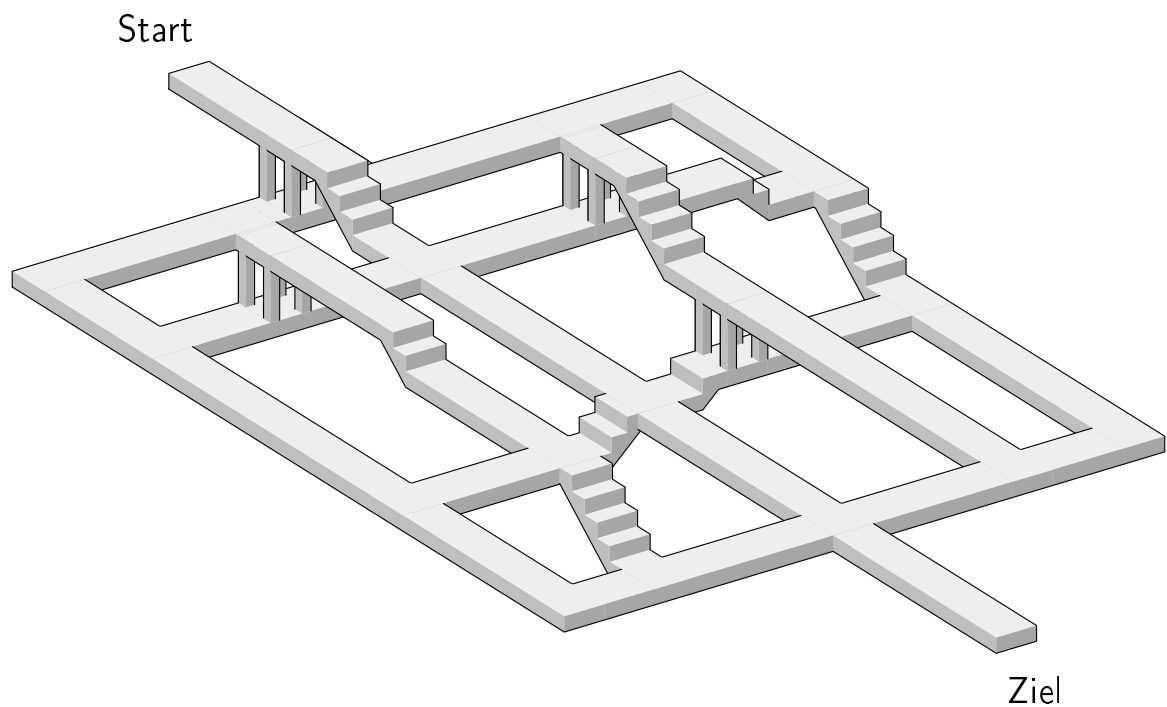


2 Escherlabyrinth II

10 Punkte

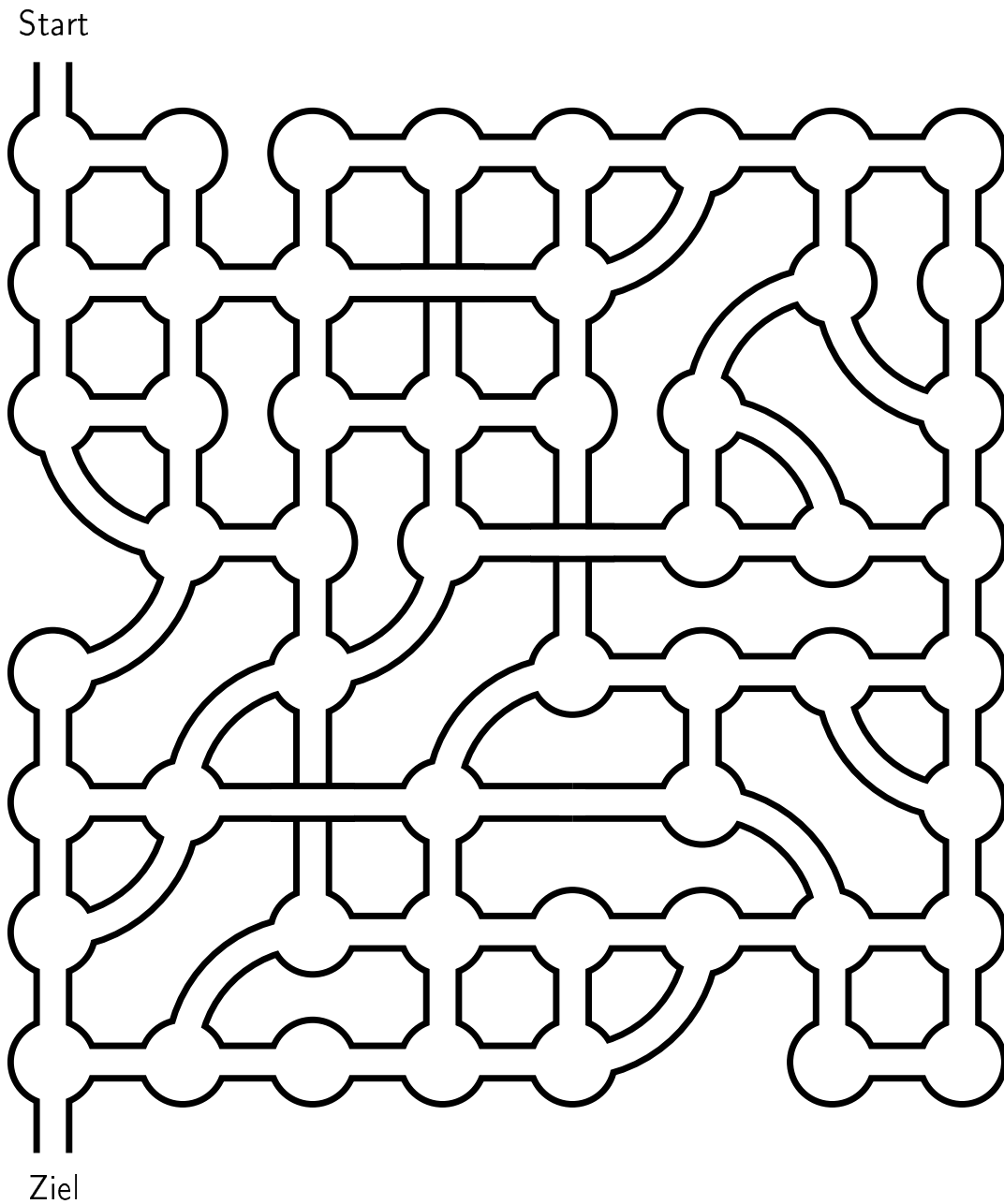
Finden Sie einen Weg durch das Labyrinth vom Start zu Ziel, bei dem Sie insgesamt genauso viele Treppenstufen hinaufgehen, wie Sie hinuntergehen. Der Weg darf sich an den Kreuzungen beliebig oft berühren oder auch kreuzen, jedoch darf kein Wegstück mehr als einmal durchlaufen werden.

Sie dürfen unter einer Brücke nur hindurchgehen, wenn Sie zuvor schon einmal darüber gegangen sind. (Wenn Sie über eine Brücke gegangen sind, müssen Sie aber nicht zwingend darunter hindurch gehen.)



3 Jedes Feld genau einmal 10 Punkte

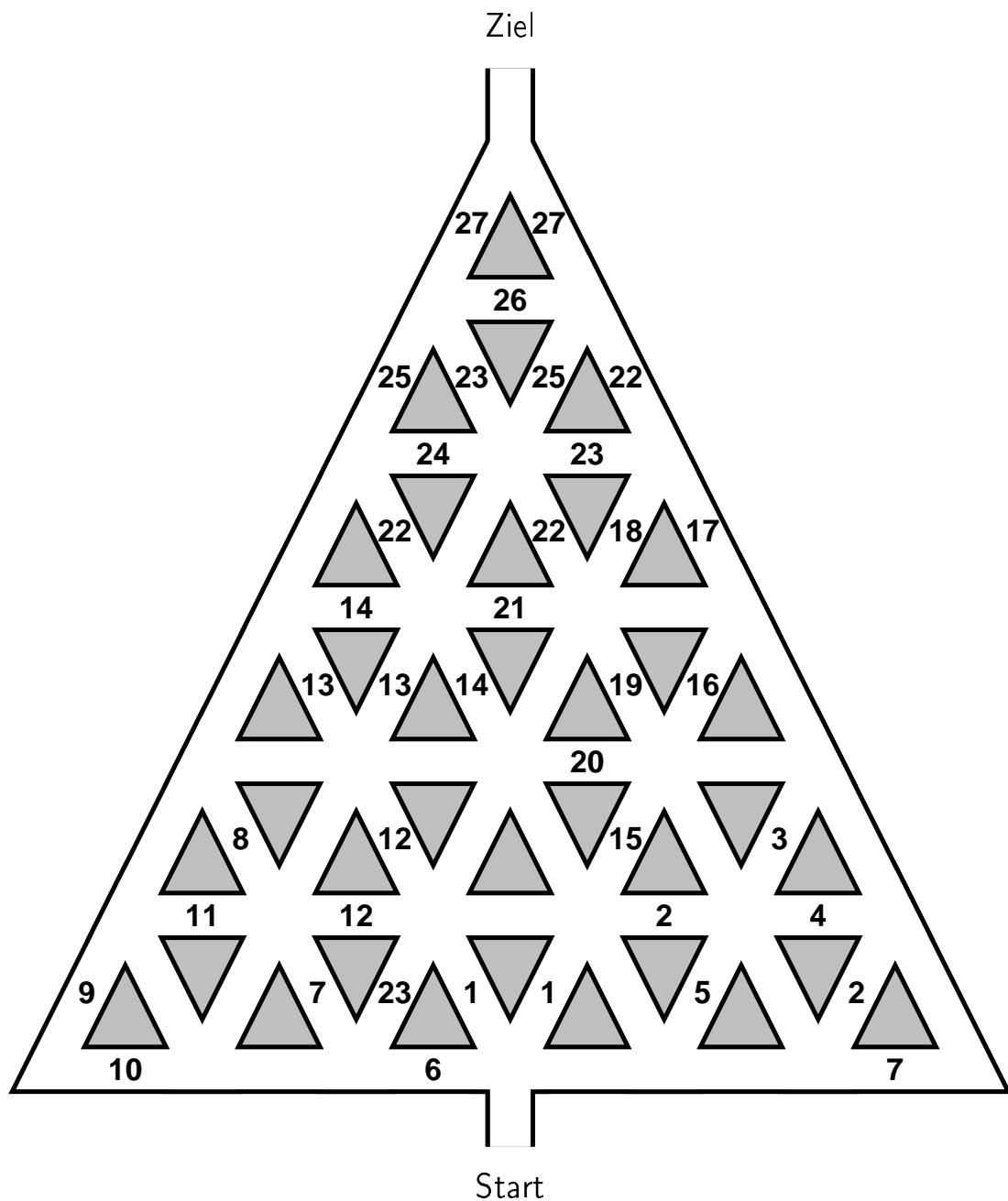
Finden Sie einen Weg vom Start zum Ziel durch das Labyrinth, der durch alle runden Felder genau einmal hindurch geht und jede Verbindung nur maximal einmal verwendet.



4 Zahlenlabyrinth

10 Punkte

Finden Sie einen Weg vom Start zum Ziel, der die Zahlen von 1 bis 27 in aufsteigender Reihenfolge jeweils genau einmal durchläuft. Der Weg darf sich an den Kreuzungen beliebig oft berühren oder auch kreuzen, jedoch darf kein Wegstück mehr als einmal durchlaufen werden.



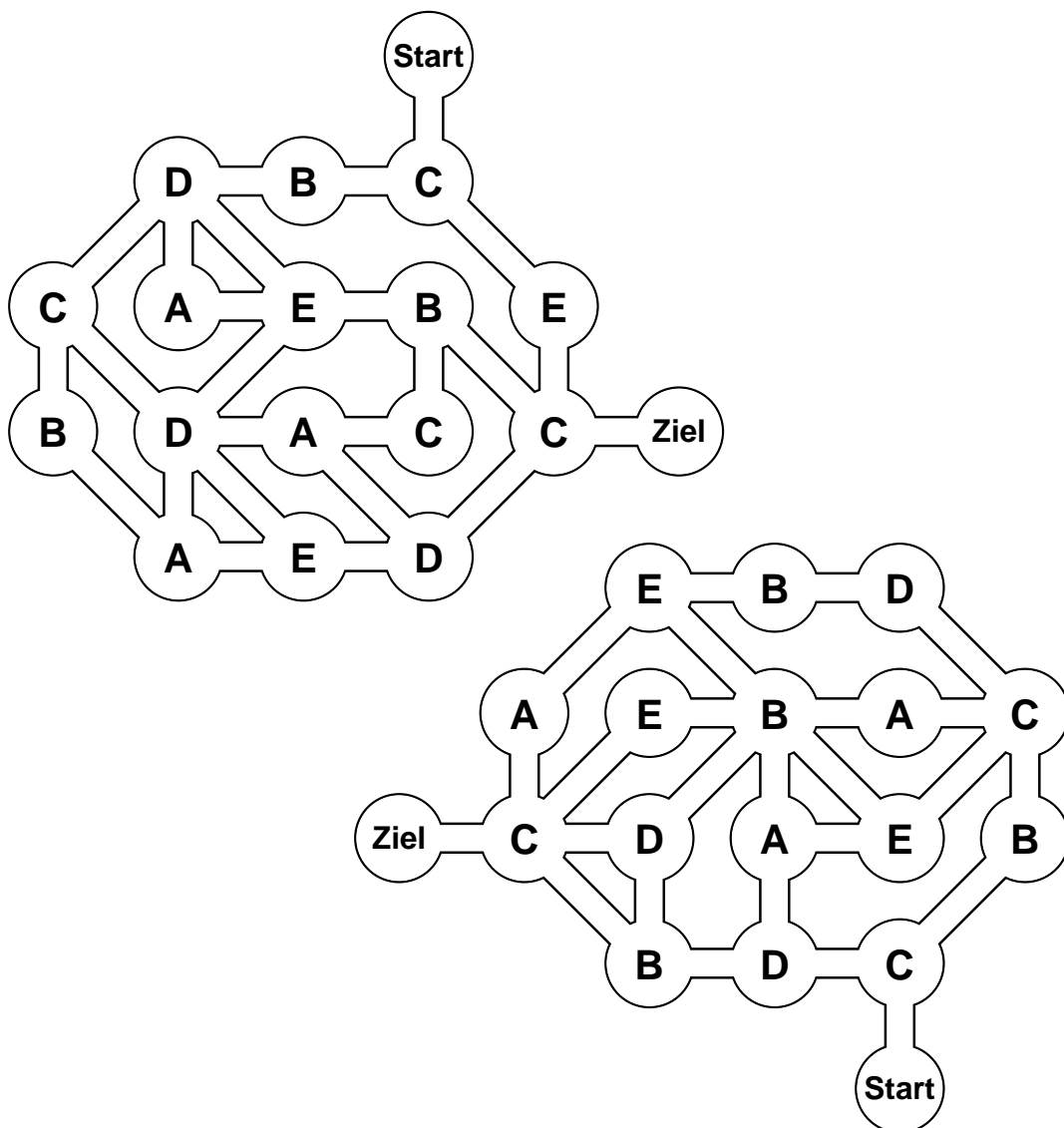
5 Doppellabyrinth I

10 Punkte

Finden Sie in beiden Labyrinth ein Weg vom Start zum Ziel entlang der eingezeichneten Verbindungen, und zwar so, dass beide Wege die gleiche Buchstabenfolge durchlaufen. Sie müssen dabei möglicherweise nicht alle Kreuzungen und Verbindungen benutzen und dürfen Kreuzungen und Verbindungen mehrfach durchlaufen.

Sie dürfen an einer Kreuzung auch umkehren und die Verbindung zurücklaufen, die Sie gerade gekommen sind, sofern Sie dies nicht gleichzeitig im anderen Labyrinth tun.

Geben Sie als Lösung die durchlaufene Buchstabenfolge in den dafür vorgesehenen Feldern an.



Die durchlaufene Buchstabenfolge:

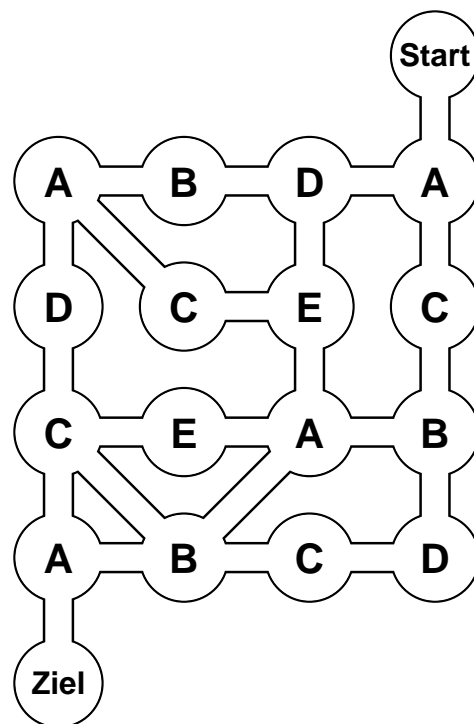
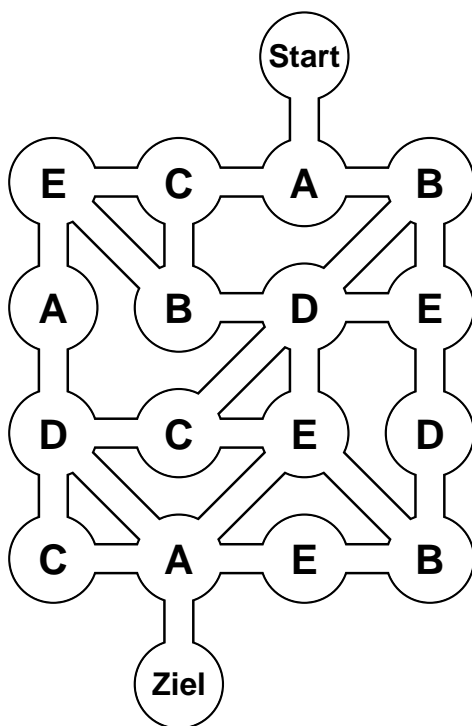
6 Doppellabyrinth II

20 Punkte

Finden Sie in beiden Labyrinth ein Weg vom Start zum Ziel entlang der eingezeichneten Verbindungen, und zwar so, dass beide Wege die gleiche Buchstabenfolge durchlaufen. Sie müssen dabei möglicherweise nicht alle Kreuzungen und Verbindungen benutzen und dürfen Kreuzungen und Verbindungen mehrfach durchlaufen.

Sie dürfen an einer Kreuzung auch umkehren und die Verbindung zurücklaufen, die Sie gerade gekommen sind, sofern Sie dies nicht gleichzeitig im anderen Labyrinth tun.

Geben Sie als Lösung die durchlaufene Buchstabenfolge in den dafür vorgesehenen Feldern an.

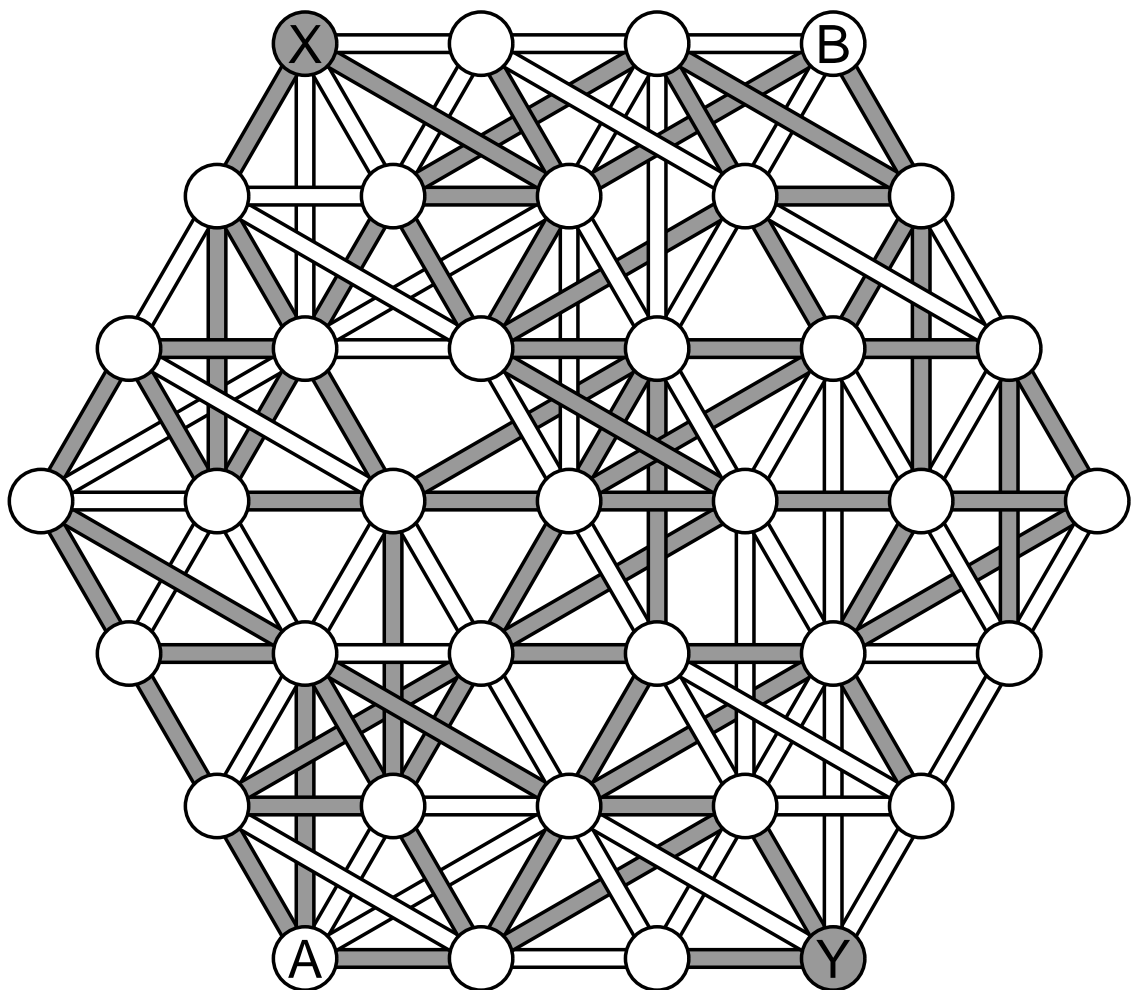


Die durchlaufene Buchstabenfolge:

7 Zwei Wege I

10 Punkte

Finden Sie zwei Wege durch das Labyrinth: Einen auf weißen Verbindungslinien von A nach B und einen auf grauen Verbindungslinien von X nach Y. Beachten Sie dabei, dass keine Kreuzung (=Kreis) mehrfach verwendet werden darf – auch nicht von unterschiedlichen Wegen.



8 Zwei Wege II

25 Punkte

Finden Sie zwei Wege durch das Labyrinth: Einen auf weißen Verbindungslinien von A nach B und einen auf grauen Verbindungslinien von X nach Y. Beachten Sie dabei, dass keine Kreuzung (=Kreis) mehrfach verwendet werden darf – auch nicht von unterschiedlichen Wegen.

