



Name

Logic Masters 2007

Runde 1: Sprint I – Begrüßungsrätsel

9:00 – 9:20

1	Sudoku	3 Punkte
2	Von 1 bis 10	3 Punkte
3	Hexagon-Rundweg	3 Punkte
4	Labyrinth	3 Punkte
5	Domino	3 Punkte
6	Rundweg mit Fehlern.....	10 Punkte

Zeitbonus:

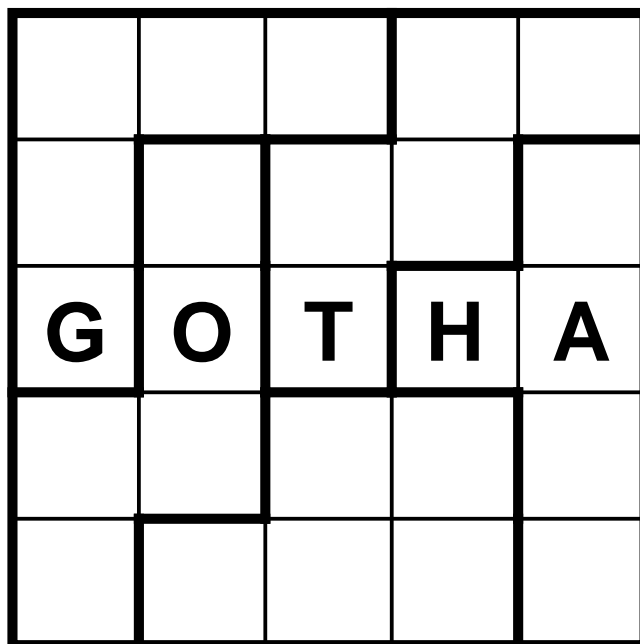
Pro vollständiger 30 Sekunden Restzeit nach dem Abgabezeitpunkt gibt es einen Bonuspunkt.

1 Sudoku

3 Punkte

Tragen Sie in jede Zeile, jede Spalte und jedes fett umrandete Gebiet jeden der im Diagramm vorgegebenen Buchstaben genau einmal ein.

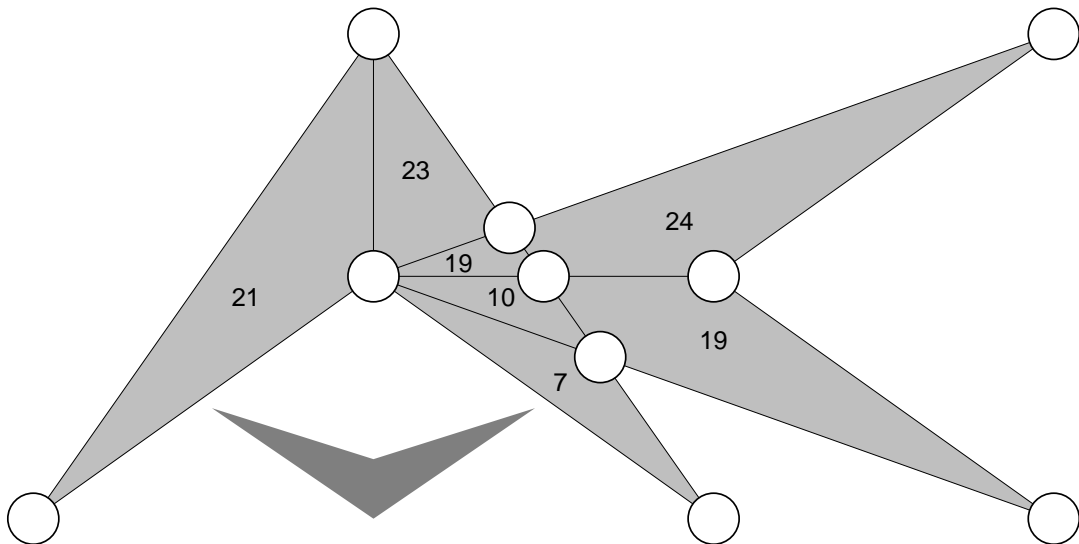
Herzlich willkommen in



2 Von 1 bis 10

3 Punkte

Tragen Sie die Zahlen von 1 bis 10 – jede genau einmal – in die Kreise so ein, dass die Zahlen in den Feldern die Summe der an dieses Feld angrenzenden Kreise angeben.



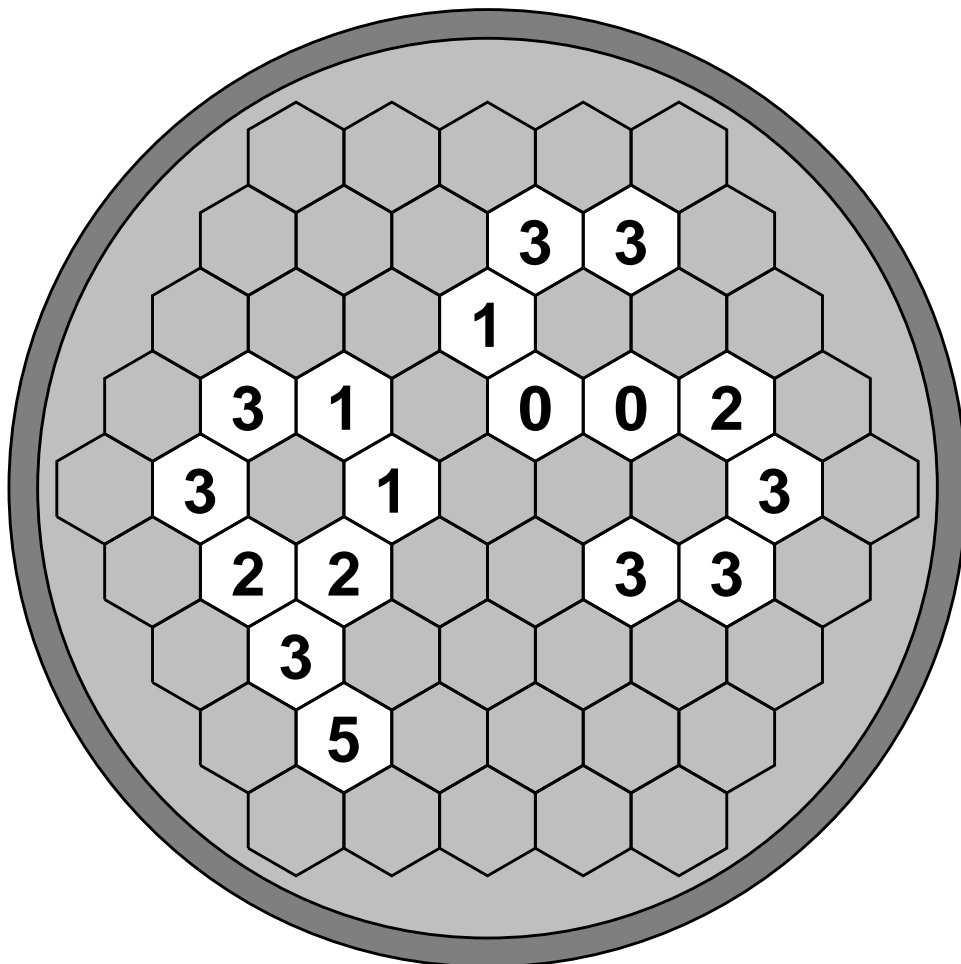
AGENTUR K5

3 Hexagon-Rundweg

3 Punkte

Zeichnen Sie einen geschlossenen Weg ins Diagramm, welcher die folgenden Bedingungen erfüllt:

- Der Weg verbindet jeweils die Mittelpunkte benachbarter Zellen miteinander. Es müssen nicht alle Zellen durchlaufen werden.
- Es darf keine Zelle mehrfach durchlaufen werden; Zellen mit Zahlen dürfen überhaupt nicht durchlaufen werden.
- Der Weg darf nirgends in einem 60° -Winkel abknicken.
- Die Zahlen geben an, wie viele der benachbarten Zellen durchlaufen werden.

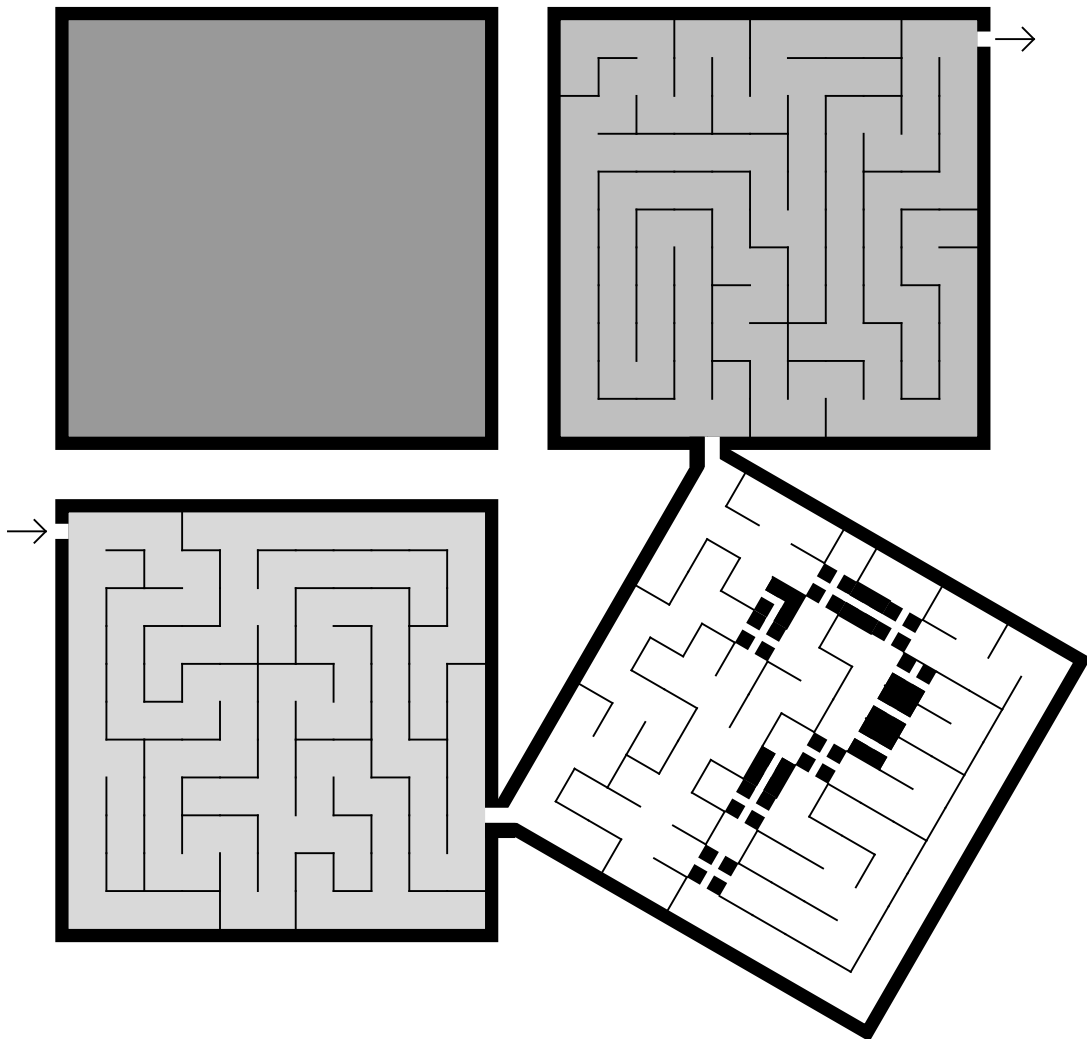


presse service

4 Labyrinth

3 Punkte

Finden Sie den Weg durch das Labyrinth. An Engpässen können Sie nur geradeaus hindurchgehen. (Dies gilt auch für Engpässe, wo der Weg einfach nur abknickt – dort kommen Sie also garnicht hindurch.) Kreuzungen können mehrfach durchlaufen werden.



Rätselredaktion Susen

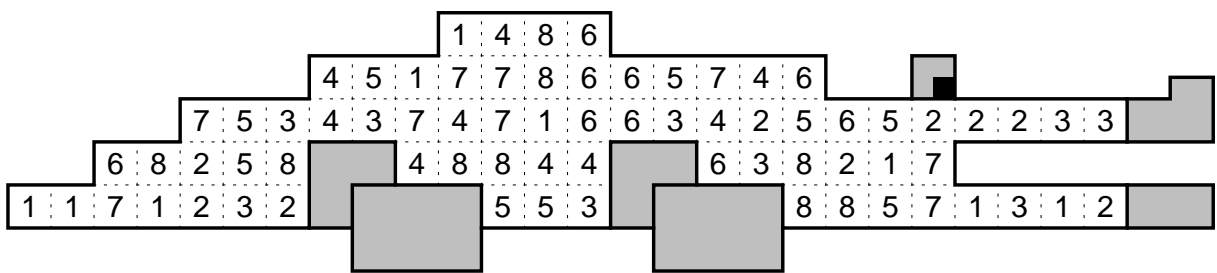
Rätsel | Zeitschriften | Bücher

5 Domino

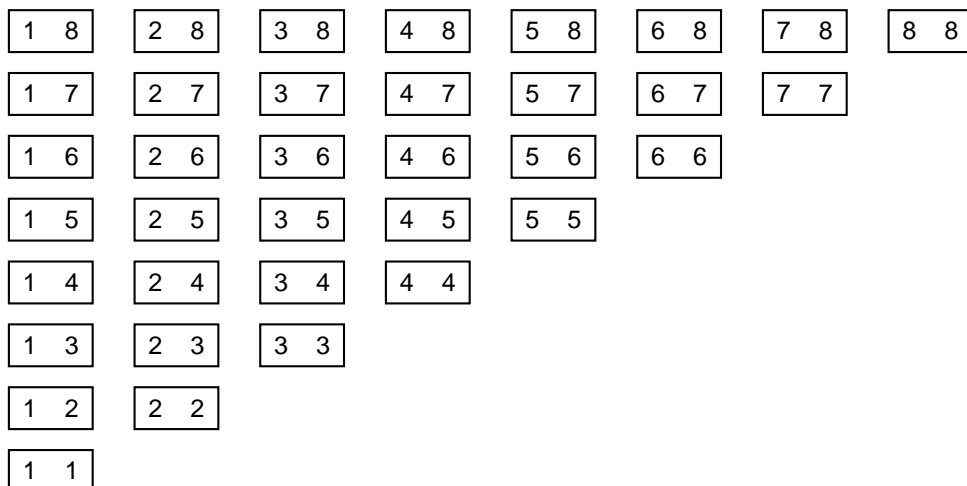
3 Punkte

Die abgebildeten Dominosteine wurden zu einer Figur aneinandergelegt; anschließend wurden die Trennlinien zwischen den Dominosteinen entfernt.

Rekonstruieren Sie die fehlenden Trennlinien, so dass jeder Dominostein genau einmal im Diagramm vorkommt.



CrocoPuzzle



6 Rundweg mit Fehlern

10 Punkte

Tragen Sie einen geschlossenen Weg entlang der gepunkteten Linien ein, wobei nicht alle Gitterpunkte durchlaufen werden müssen. Der Weg darf sich nicht selbst kreuzen oder berühren.

Bei den Ziffern in den Feldern ist zu unterscheiden, ob diese sich in einem grauen oder einem weißen Feld befinden. Die Ziffern in den grauen Feldern geben an, wie viele der benachbarten Kanten für den Weg verwendet werden. Die Ziffern in den weißen Feldern hingegen geben eine falsche Anzahl an.



BY CHOICE HOTELS