



NAME

# Logic Masters 2006

## Runde 5: Sprint II - Labyrinth

### 14:45 - 15:05

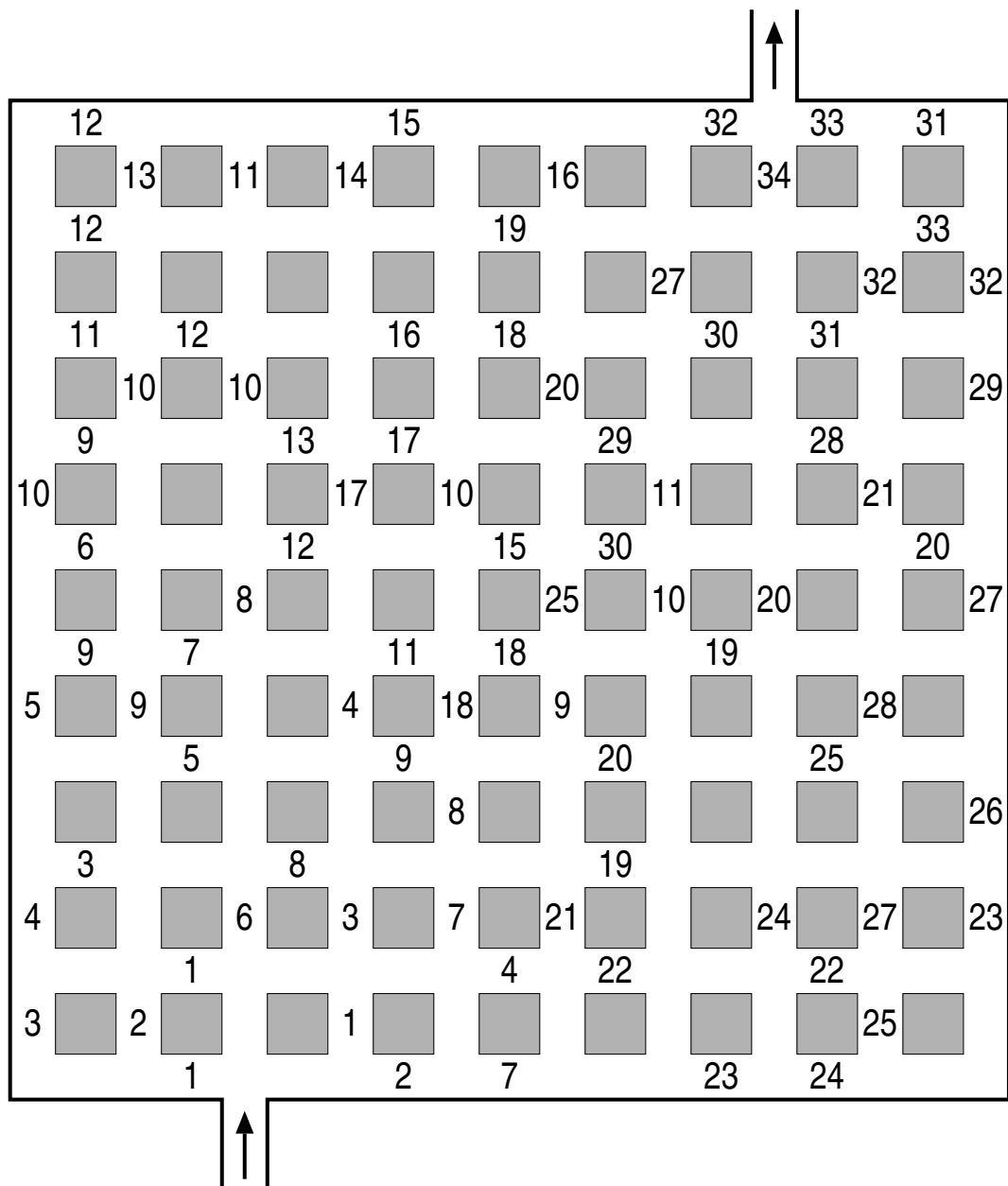
- 1 Zahlenlabyrinth ..... 10 Punkte
- 2 Stadtrundfahrt ..... 10 Punkte
- 3 Zyklus ..... 10 Punkte

Die 10 schnellsten Löser erhalten einen Bonus von  
30 / 27 / 24 / 21 / 18 / 15 / 12 / 9 / 6 / 3 Punkten.

# 1 Zahlenlabyrinth

10 Punkte

Finden Sie einen Weg durchs Labyrinth, der die Zahlen von 1 bis 34 in aufsteigender Reihenfolge jeweils genau einmal durchläuft. Der Weg darf sich an den Kreuzungen berühren oder auch kreuzen, jedoch darf kein Wegstück mehr als einmal durchlaufen werden.



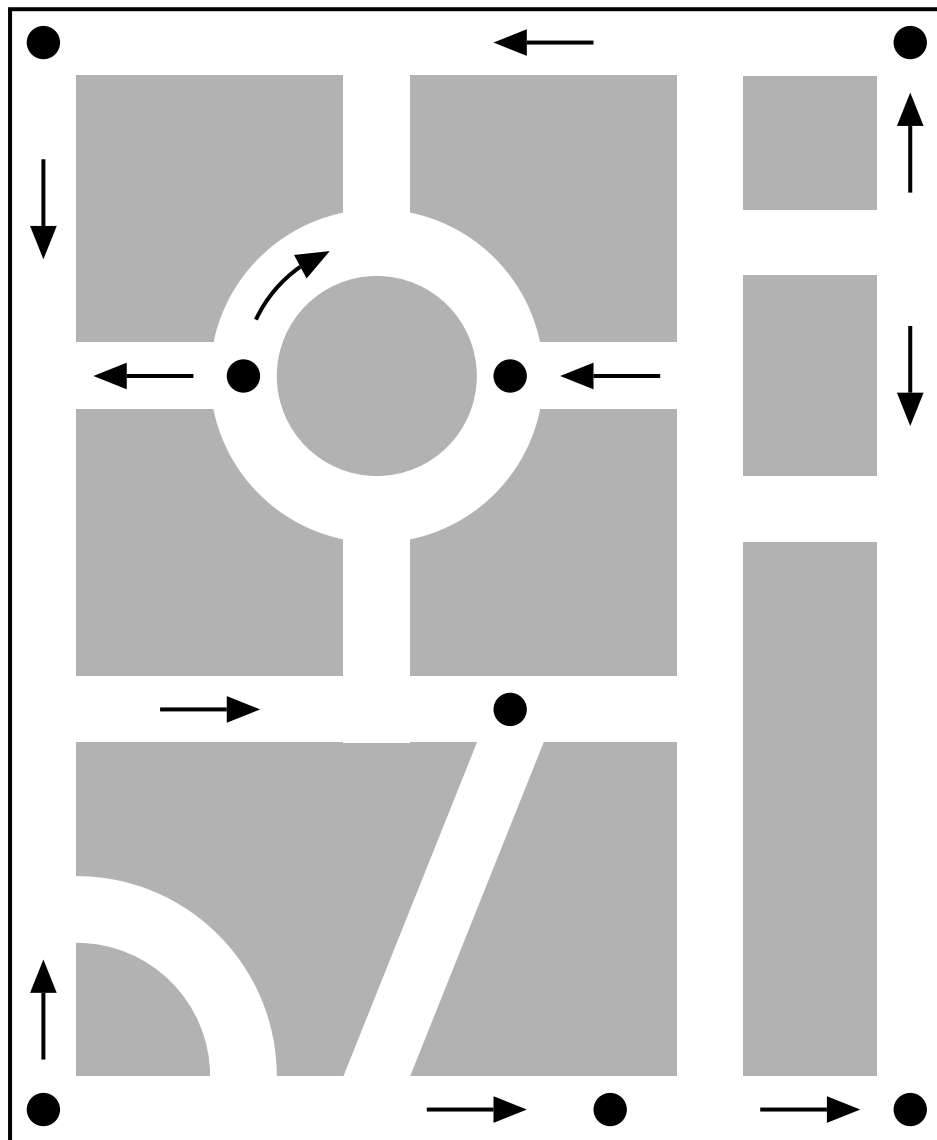
## 2 Stadtrundfahrt

10 Punkte

Die Abbildung zeigt einen Stadtplan; die schwarzen Kreise stellen Sehenswürdigkeiten dar.

Zu finden ist eine Route durch die Stadt, die an einer beliebigen Sehenswürdigkeit beginnt, an einer beliebigen anderen endet und unterwegs alle restlichen Sehenswürdigkeiten durchfährt.

Weder die Wegstücke noch die Kreuzungen dürfen mehrfach durchfahren werden. Die mit Pfeilen gekennzeichneten Straßen sind Einbahnstraßen und dürfen nur in Pfeilrichtung befahren werden.



# 3 Zyklus

10 Punkte

Zeichnen Sie einen Pfad vom Start (S) zum Ziel (Z), der nur waagrecht und senkrecht verläuft und kein Feld zweimal betritt (es müssen nicht alle Felder durchlaufen werden).

Im Diagramm sind 30 Kreise vorgegeben (jeweils 10 weiße, graue und schwarze). Der Weg muß alle Kreise durchlaufen, und zwar in einem regelmäßigen Zyklus: Die ersten drei Kreise legen eine Reihenfolge fest, welche dann insgesamt zehnmal wiederholt werden muß. Welche Reihenfolge zum Ziel führt, ist noch herauszufinden.

