

1 Standard Sudoku A

20 Punkte

Schreibe in jedes Feld eine Zahl, sodass alle Zahlen von 1 bis 9 in jeder Zeile, Spalte und Gebiet genau einmal vorkommen.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

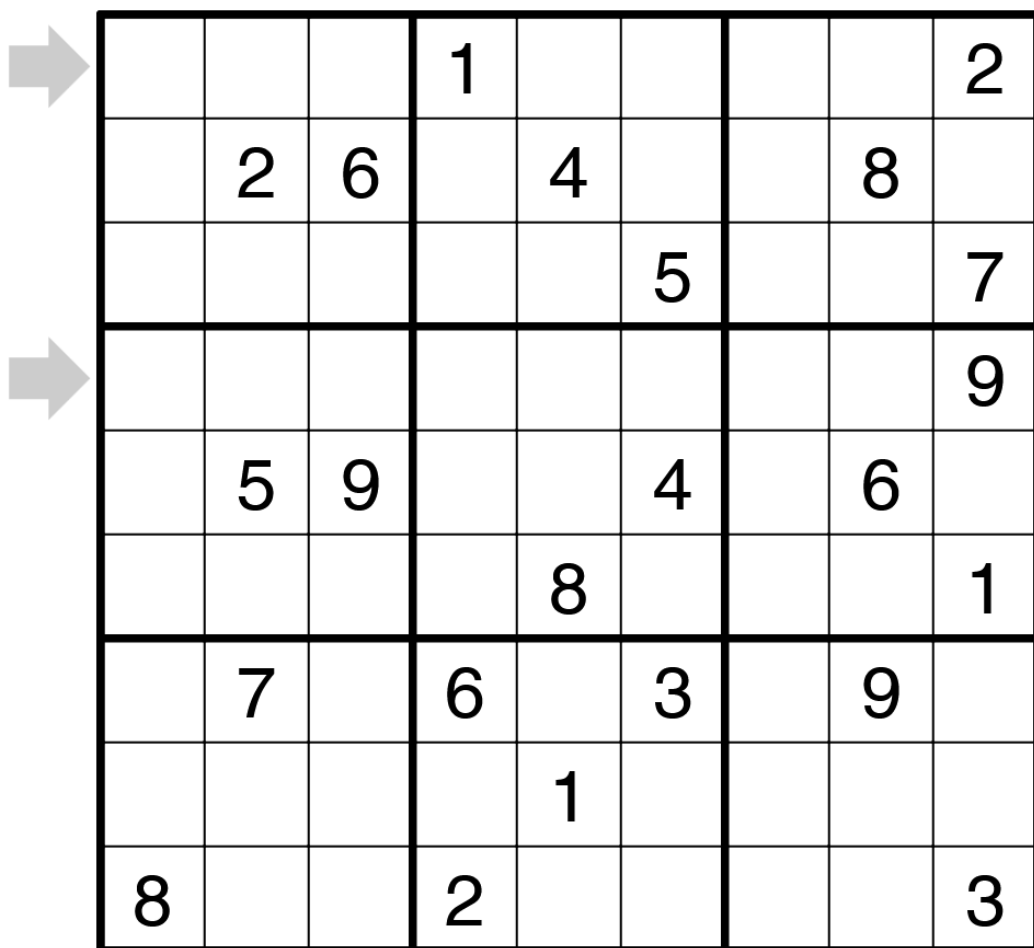
1	6	7			3	5	2	
5			2		1			
8			9		5	1	4	
4			8				5	
9	2	3			7	6	1	
		5	3		6	7		
		1		2		3		
		9				2		

2 Standard Sudoku B

30 Punkte

Schreibe in jedes Feld eine Zahl, sodass alle Zahlen von 1 bis 9 in jeder Zeile, Spalte und Gebiet genau einmal vorkommen.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.



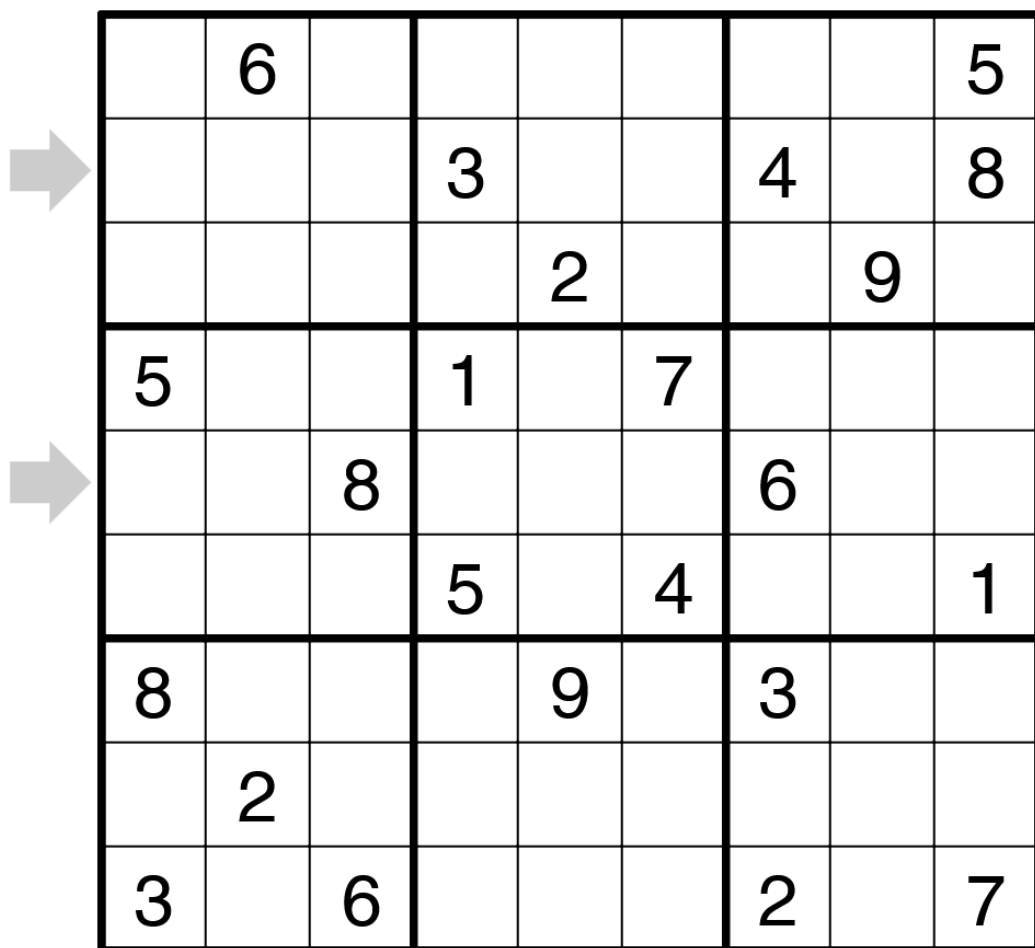
			1					2
	2	6		4			8	
					5			7
								9
	5	9			4		6	
				8				1
	7		6		3		9	
				1				
8			2					3

3 Standard Sudoku C

35 Punkte

Schreibe in jedes Feld eine Zahl, sodass alle Zahlen von 1 bis 9 in jeder Zeile, Spalte und Gebiet genau einmal vorkommen.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.



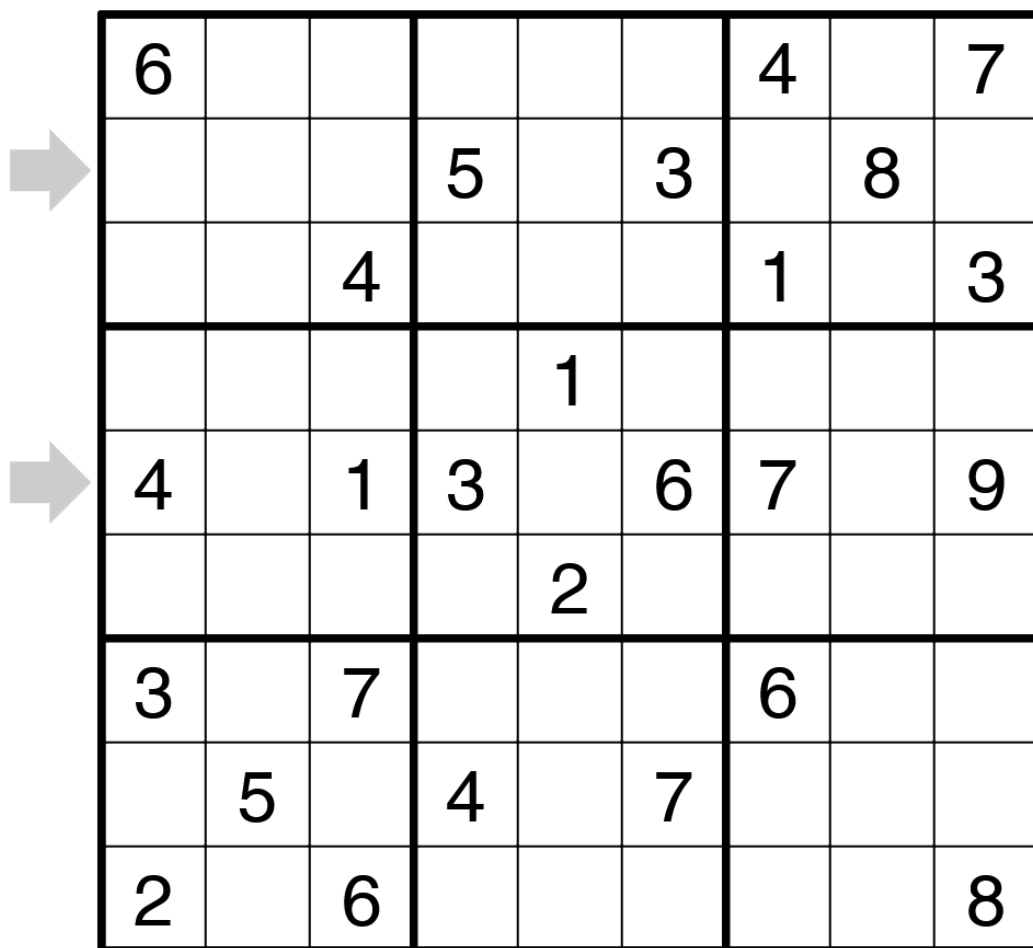
	6							5
			3			4		8
				2			9	
5			1		7			
		8				6		
			5		4			1
8				9		3		
	2							
3		6				2		7

4 Standard Sudoku D

40 Punkte

Schreibe in jedes Feld eine Zahl, sodass alle Zahlen von 1 bis 9 in jeder Zeile, Spalte und Gebiet genau einmal vorkommen.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.



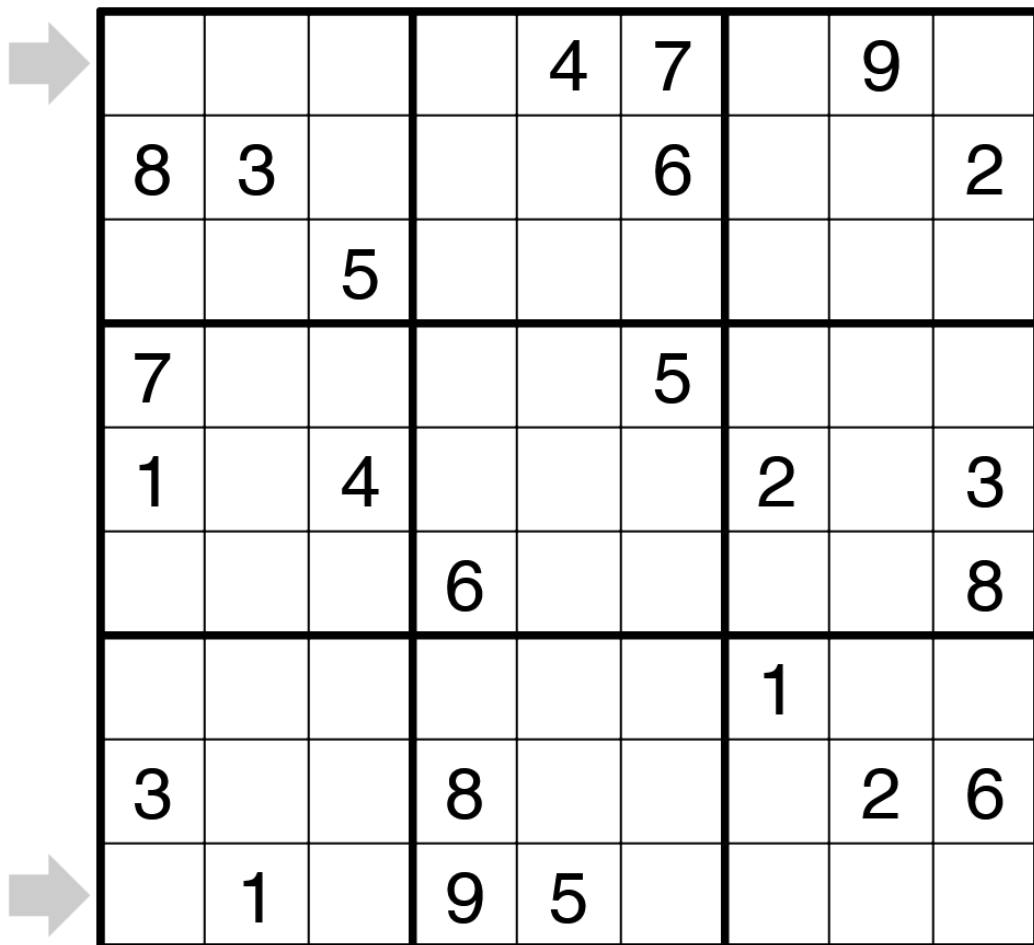
6						4		7
			5		3		8	
		4				1		3
				1				
4		1	3		6	7		9
				2				
3		7				6		
	5		4		7			
2		6						8

5 Standard Sudoku E

50 Punkte

Schreibe in jedes Feld eine Zahl, sodass alle Zahlen von 1 bis 9 in jeder Zeile, Spalte und Gebiet genau einmal vorkommen.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.



				4	7		9	
8	3				6			2
		5						
7					5			
1		4				2		3
			6					8
						1		
3			8				2	6
	1		9	5				

6 Standard Sudoku F

60 Punkte

Schreibe in jedes Feld eine Zahl, sodass alle Zahlen von 1 bis 9 in jeder Zeile, Spalte und Gebiet genau einmal vorkommen.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

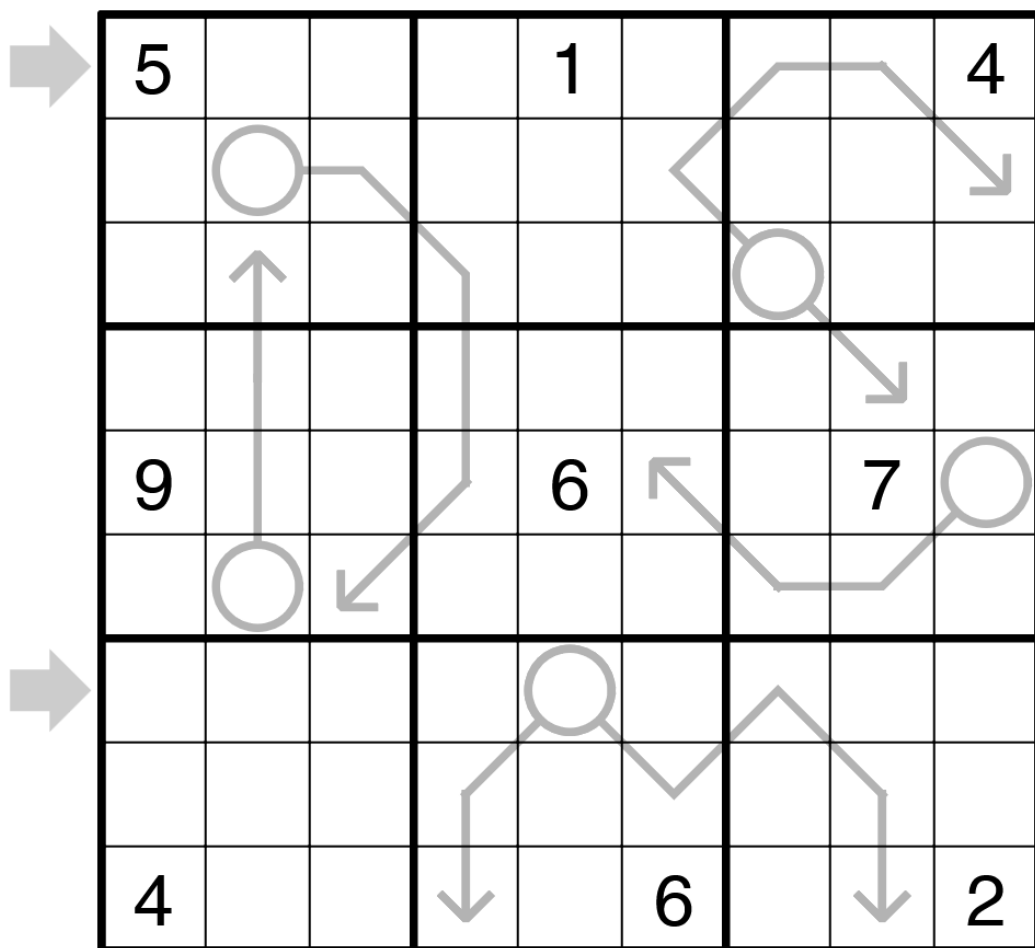
	3				5		1	
			3		1	8		9
			7				6	
2						4		
1		4		3		9		8
		5						2
→		1			2			
	4		7	5	6			
→		2		1			8	

7 Arrow Sudoku

50 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Für jeden Pfeil gibt die Zahl im Kreis die Summe der Zahlen auf dem Pfeil an.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.



8 No Touch Sudoku

60 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Zusätzlich dürfen sich gleiche Zahlen nicht diagonal berühren.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

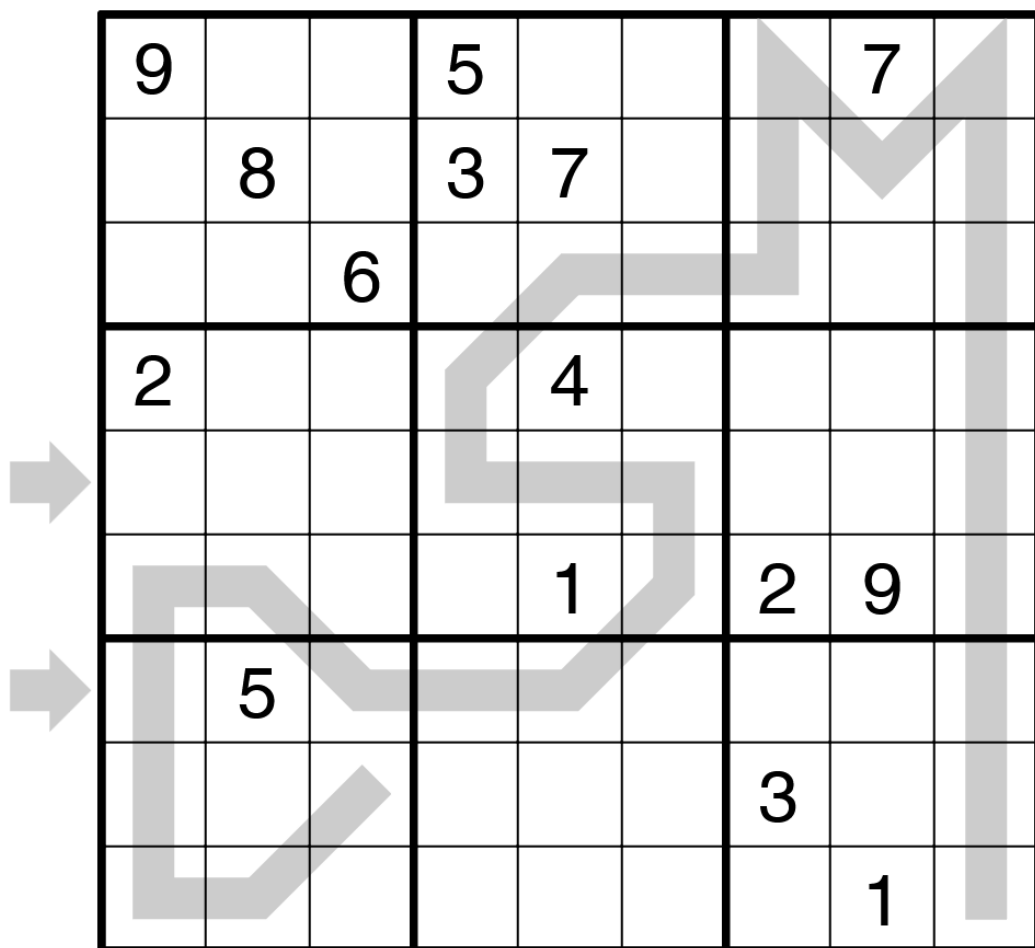
4			8		9			3
	8							
		1				6		
								2
		3	4		5	1		
6								
		8				4		
							9	
1			2		7			8

9 Palindrome Sudoku

65 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Die Zahlen entlang einer Linie bilden ein Palindrom, sind also vorwärts und rückwärts gelesen gleich.

Lösungscod: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.



10 Renban Sudoku

75 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Die Zahlen auf jeder Linie bilden eine lückenlose Sequenz, aber nicht notwendigerweise in der korrekten Reihenfolge.

Lösungscod: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

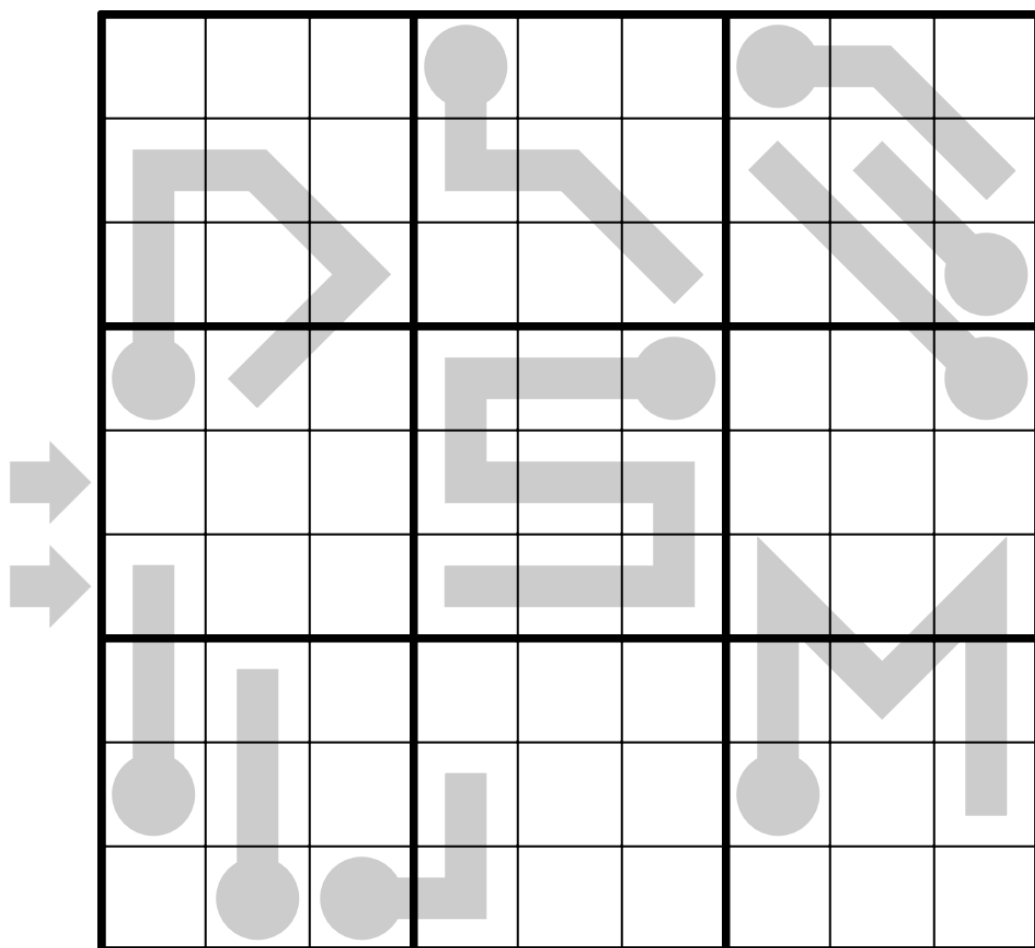
			7		9				
				2			3		
3									4
	4						6		
2									8
	7			8					
			1		4				

11 Thermo Sudoku

75 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Vom Kreis ausgehend sind die Zahlen entlang eines Thermometers streng aufsteigend.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

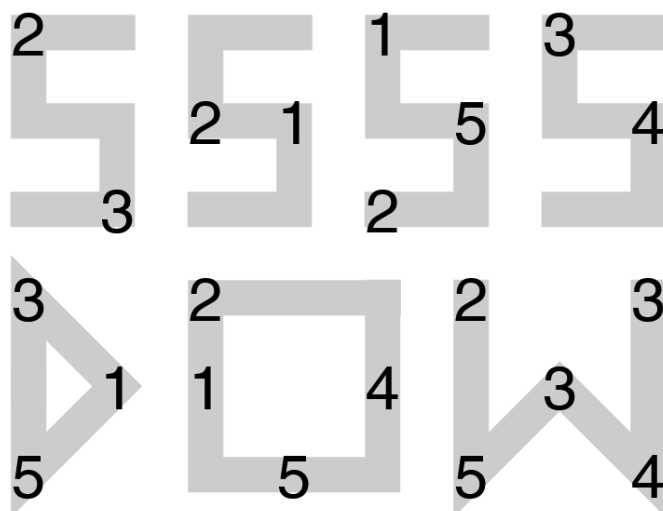
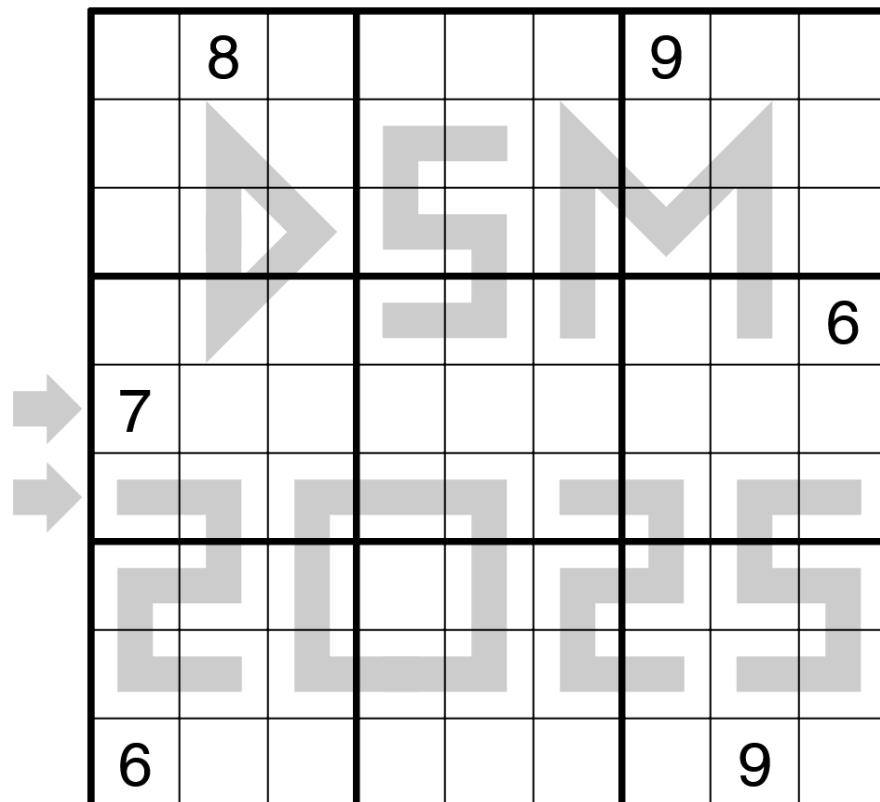


12 Mirrored Shape Sudoku

80 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Die gegebenen Formen müssen an entsprechende Stellen im Gitter platziert werden. Dabei dürfen die Formen gedreht **und gespiegelt** werden.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.



13 Consecutive Pairs Sudoku

85 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Wenn ein weißer Kreis zwischen zwei Feldern steht, dann haben die beiden Zahlen in diesen Feldern Differenz 1. Es sind nicht unbedingt alle Kreise gegeben.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

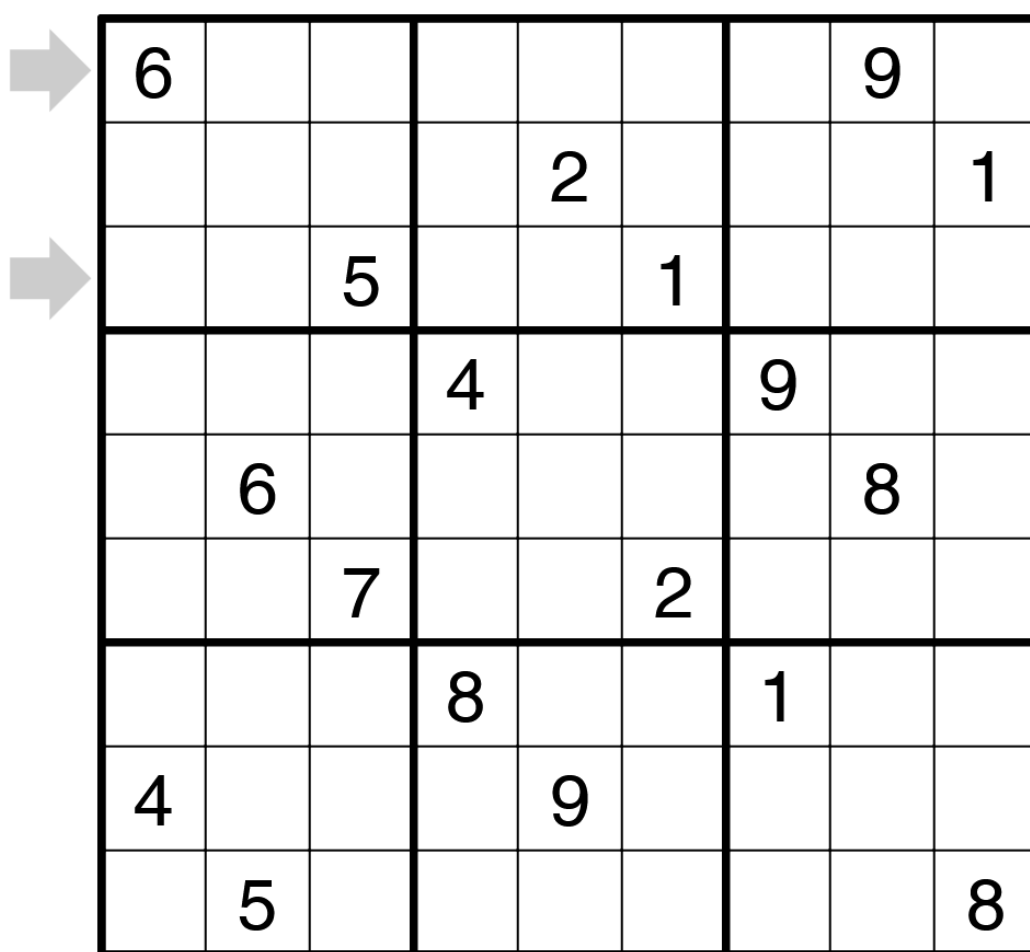
	○	7				3	1	
	8		○	○		5	9	
→		○		○			○	
					○		○	
	2		○	4			6	
→								○
				○			○	
	3	1		○			8	
	5	9			○	7		

15 Antiknight Sudoku

95 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Gleiche Zahlen dürfen keinen Springerzug (zwei Felder in einer Richtung und dann ein Feld orthogonal dazu) auseinander stehen.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.



6							9	
				2				1
		5			1			
			4			9		
	6						8	
		7			2			
			8			1		
4				9				
	5							8

16 Killer Sudoku

95 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. Die kleinen Zahlen in Käfigen geben die Summe aller dort eingetragenen Ziffern an. Zusätzlich dürfen sich in Käfigen keine Ziffern wiederholen.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

	30	38	3		7		30	
				5				
			1		6			7
			5		8			19
				6				
			2		5			
15								
			4		1	21		

17 Windoku

95 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. In jedem grauen Gebiet kommen die Zahlen von 1 bis 9 je genau einmal vor.

Lösungscode: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

	2					7		5
			6					1
→	4							
		8			7		3	
				3				
→		9		1			2	
								4
	1				8			
	7		3				6	

18 Little Killer Sudoku

105 Punkte

Es gelten Standard-Sudoku-Regeln. An manchen Stellen ist die Summe der Zahlen entlang einer Diagonale vorgegeben.

Lösungscod: Die beiden vorgegebenen Zeilen (die obere zuerst), jeweils von links nach rechts.

