

Name



21. Deutsche Sudokumeisterschaft

Runde 4: Sets

14:40 Uhr – 15:40Uhr

22.-24. Standard-Set	$5 + 25 + 30 =$	60 Punkte
25.-27. Anti-Diagonal-Set	$10 + 40 + 30 =$	80 Punkte
28.-30. Kropki-Set	$5 + 35 + 40 =$	80 Punkte
31.-33. Battenburg-Set	$10 + 65 + 45 =$	120 Punkte
34.-36. Surplus-Set	$5 + 60 + 95 =$	160 Punkte

Insgesamt

500 Punkte

Zeitbonus: Bei dieser Runde können die Teilnehmer vorzeitig abgeben. Wenn alle Rätsel korrekt gelöst sind, gibt es pro verbleibender vollständiger Minute 10 Bonuspunkte.

Korrektur	Restzeit	Bonuspunkte	Gesamtpunkte

Allgemeine Anleitung:

Es sind jeweils Sets aus drei Rätseln gegeben. Von diesen ist eines unlösbar, eines mehrdeutig und eines eindeutig lösbar. Die Zuordnung dieser Eigenschaften muss selbst herausgefunden werden. Die Punktwerte in der Liste bedeuten dabei folgendes (am Beispiel der Standard-Sudokus): Es gibt 5 Punkte für das unlösbare Rätsel, 25 Punkte für das mehrdeutige und 30 für das eindeutig lösbare, unabhängig davon, in welcher Reihenfolge die Rätsel abgedruckt sind.

Die Punkte für das eindeutig lösbare Rätsel erhält man durch korrektes Lösen. Die Punkte für das mehrdeutige erhält man, wenn man es so weit korrekt löst wie möglich. Es sind dann noch entweder genau 4 Felder oder genau 6 Felder leer (bitte markieren durch Schwärzen oder X oder ganz weiß lassen). Die Punkte für das unlösbare Rätsel erhält man, indem man in diesem Set nur genau dieses Rätsel als unlösbar markiert, und zwar entweder durch das Wort „unlösbar“ oder durch diagonales Durchstreichen. Bei korrekter Lösung des mehrdeutigen und des eindeutig lösbaren Rätsels eines Sets erhält der Teilnehmer die Punkte für das unlösbare automatisch auch ohne Markierung.

22. bis 24. Standard-Set

5 / 25 / 30 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

				9	6	1		
	8				4			
		4	1			3	5	
		3	2		1	8		
8								6
5	4						7	9
7			9	4				2
			5	2		6	8	
						7	9	

				6	8	9		
	7				2			1
		3	4				6	7
		2	1					6
				9	4			
3				7	6		5	8
2	9					6	3	
8					9			
				5	1	8		

				5	7	9		
	5				9			
		2	3			8	6	
		1	4			5	2	
								4
	2	3					8	6
		8	9		6			7
6	9				2	4		
3	4				8			

25. bis 27. Anti-Diagonal-Set**10 / 40 / 30 Punkte**

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Auf den Diagonalen dürfen jeweils nur drei verschiedene Zahlen stehen.

				6	2			
3					5			
2	8						9	5
		2				7	1	
9		1						
6						4	3	
							8	4
4	2			1				
	6			3				

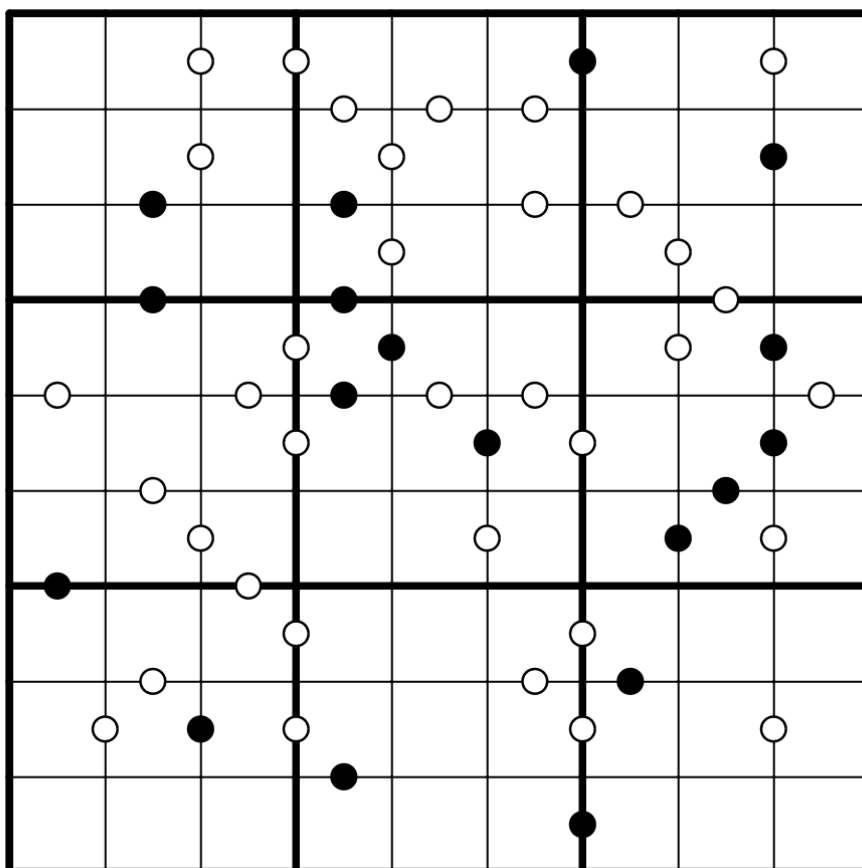
							6	
7			3	5			2	8
1	5			6				4
	1					7		
						6	4	
								9
				2	1			5
	7				5			
	8					9	1	

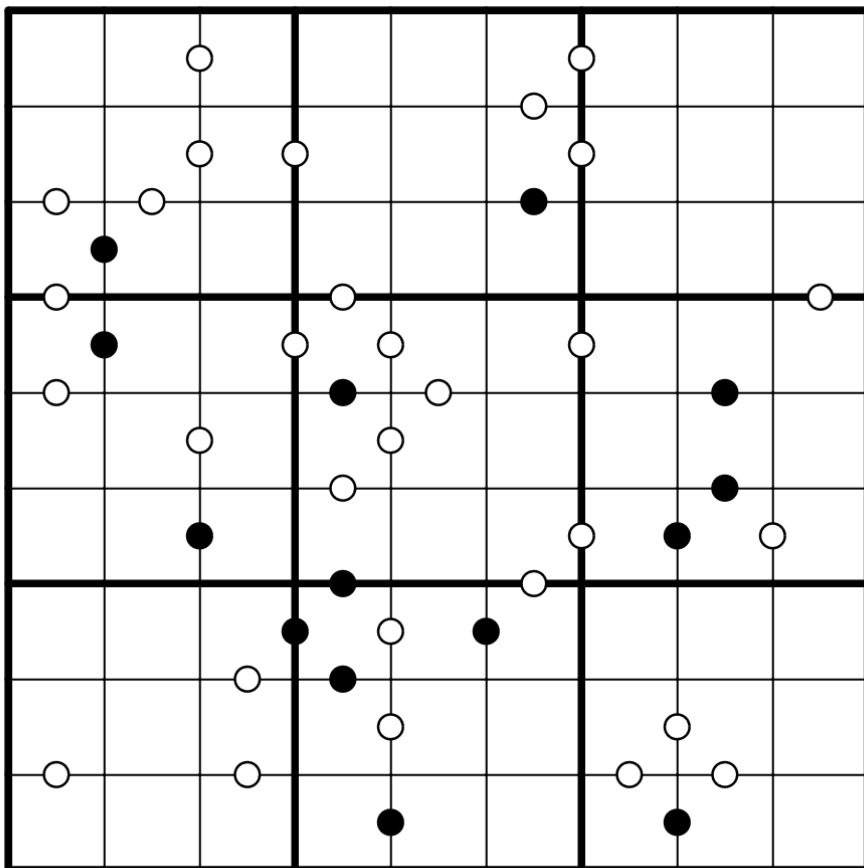
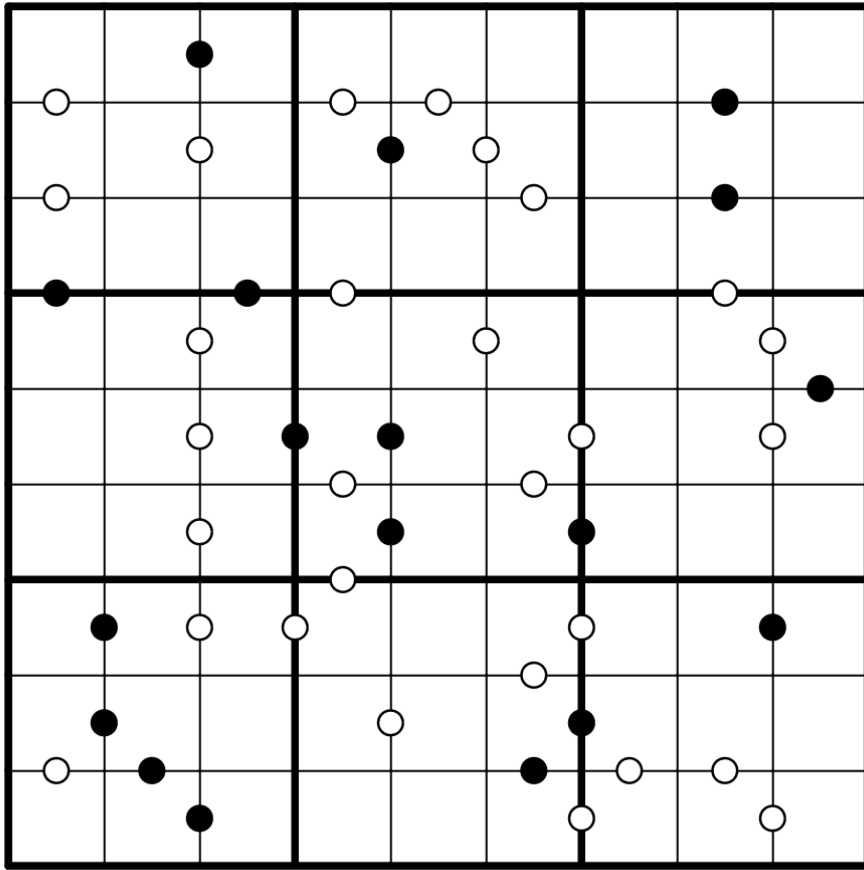
	3	8				1	2	
		9						
				9	5			8
7	2							5
	8	3				6		
						4		
	4							
	9	1		2			4	7
				5			3	

28. bis 30. Kropki-Set

5 / 35 / 40 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Ein schwarzer Punkt zwischen zwei Feldern bedeutet, dass die eine Ziffer das Doppelte der anderen ist. Ein weißer Punkt bedeutet eine Differenz von 1. Wenn kein weißer und kein schwarzer Punkt dort steht, darf keine der beiden Eigenschaften zutreffen.





31. bis 33. Battenburg-Set**10 / 65 / 45 Punkte**

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. An den markierten Stellen im Diagramm muss ein Schachbrettmuster aus geraden und ungeraden Ziffern eingetragen werden. An allen nicht markierten Stellen darf ein solches Muster nicht entstehen.

			5	4				
		6		9				
				6		5	1	
				1		9		2
				7				
						1		
						2		
7	8		9			4		

	6	7		3				
9	7				8	6		
8					1			
			7			1		
			4			7		
			8				9	

						2		
	1	4	7					8
						9	5	
				3				
					7			
			6	2				7
	8		5					6
		9	1					
								3

34. bis 36. Surplus-Set**5 / 60 / 95 Punkte**

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile und jeder Spalte jede Ziffer genau einmal vorkommt und in jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer **mindestens** einmal vorkommt.

	6	8		3		9	1	
			7		6			
8				1				4
	7			5			2	
6		7				5		2
2			5		1			3
		2		6		3		
	1						4	
	9	5		2		1	6	

	4	3		7		5	6	
			1		9			
2				4				8
	9			5			3	
7		4				1		3
8			9		6			4
		8		2		7		
5		9		3		6		2

	2	9		1		4	3	
			6		3			
4				8				5
	7			3			6	
1		2				5		3
8			1		2			9
		8		4		7		
5		6		9		1		4