

Name



21. Deutsche Sudokumeisterschaft

Runde 2: Die üblichen Verdächtigen 10:55 Uhr – 11:55Uhr

9. Renban-Sudoku	30 Punkte
10. Quadrupel-Sudoku	40 Punkte
11. Diagonal-Sudoku	45 Punkte
12. Outside-Sudoku	45 Punkte
13. Thermometer-Sudoku	50 Punkte
14. Non-consecutive-Sudoku	55 Punkte
15. XV-Sudoku	65 Punkte
16. Extra-Regions-Sudoku	80 Punkte
17. Little-Killer-Sudoku	90 Punkte
18. Killer-Sudoku	100 Punkte

Insgesamt 600 Punkte

Zeitbonus: Bei dieser Runde können die Teilnehmer vorzeitig abgeben. Wenn alle Rätsel korrekt gelöst sind, gibt es pro verbleibender vollständiger Minute 10 Bonuspunkte.

Korrektur	Restzeit	Bonuspunkte	Gesamtpunkte

9. Renban-Sudoku

30 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. In den grauen Gebieten müssen aufeinander folgende Zahlen in beliebiger Reihenfolge stehen, wobei keine Zahl doppelt sein darf.

	3		1				9	
					7			
				6				
9			2	5	4			
				3			1	
	7							4
8	5	6			3			
	9					3		
				2				

11. Diagonal-Sudoku

45 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Auch auf den beiden Hauptdiagonalen müssen die Ziffern von 1 bis 9 jeweils genau einmal vorkommen.

	6				7		2	
		8		2				5
			1					
		9		4				8
	3				5			2
								1
							4	
6						5		3
	1		5	3	8		6	

12. Outside-Sudoku

45 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die Zahlen am äußeren Rand geben an, welche Ziffern bis zur ersten Gebietsgrenze vorkommen müssen.

	39		8		16	7	8	25	67	
48										69
67										1
3										4
5				1	2					
16					3					48
						4				6
9						5	6			7
3										89
27										45
	48	5	17	2	49		4		38	

13. Thermometer-Sudoku

50 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. In den Thermometern müssen, beginnend beim runden Ende, die Zahlen immer größer werden.

6	3						8	1
4								3
				9				
9								8
5	8						2	7

14. Non-Consecutive-Sudoku

55 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Benachbarte Ziffern dürfen nie die Differenz 1 haben.

			5	1				4
			8		9		2	
	3			6	2			9
4		2						
	6							
			9					
			3	8	4		6	
					7			5

15. XV-Sudoku

65 Punkte

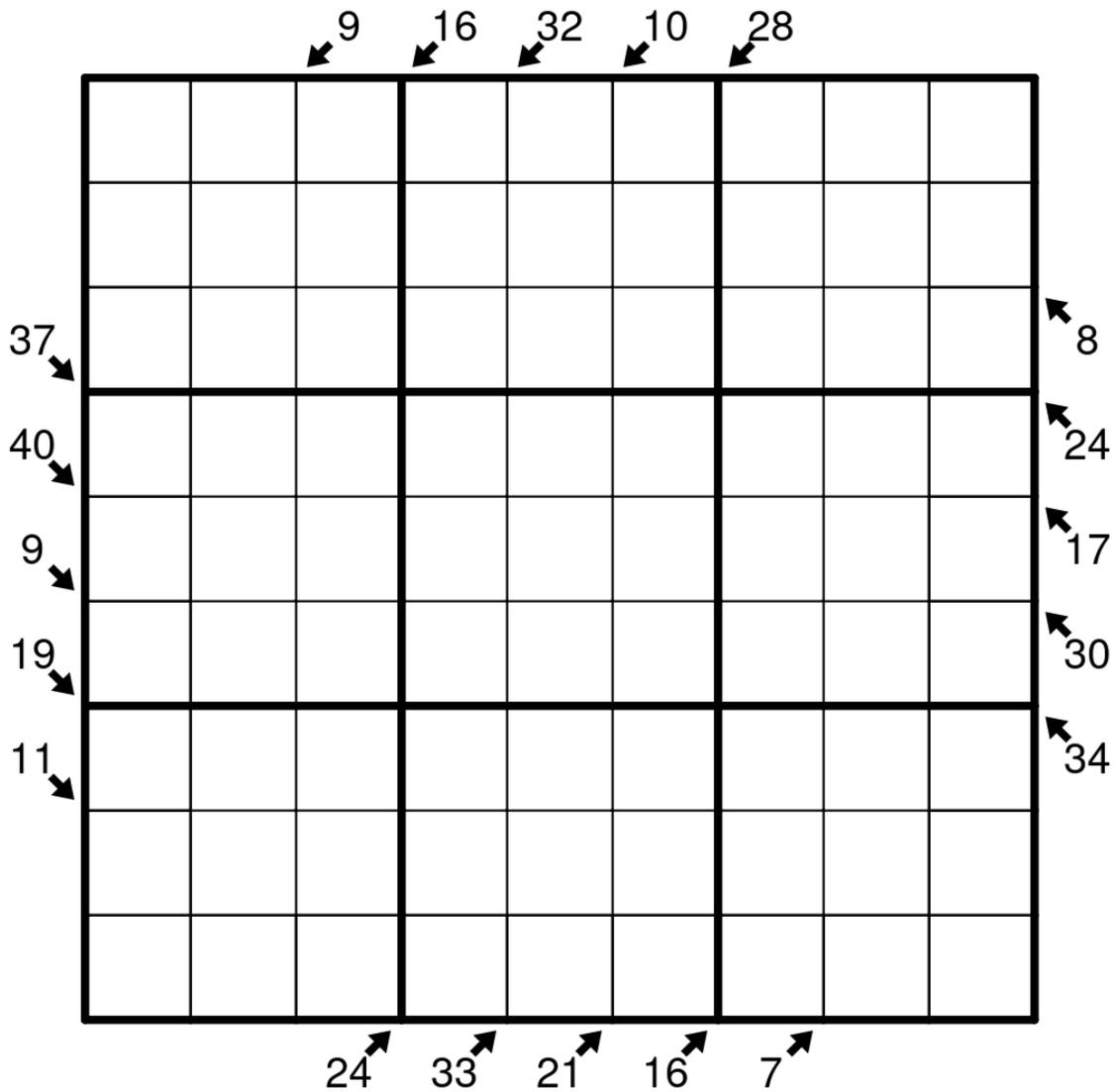
Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Steht zwischen zwei Feldern ein V, so muss die Summe der beiden Ziffern in diesen Feldern genau 5 ergeben. Steht zwischen zwei Feldern ein X, so muss die Summe der beiden Ziffern in diesen Feldern genau 10 ergeben. Steht **kein** Symbol zwischen zwei Feldern, so darf **keine** der beiden Eigenschaften zutreffen.

	X		X	V			
			X			4	
	X						
	X	V		3			
	X		1		5	V	X
				7			X
				V			
	4				X		
			X	V			

17. Little-Killer-Sudoku

90 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die Hinweise am Rand geben die Summen der Ziffern auf den gekennzeichneten kurzen Diagonalen an. Auf diesen Diagonalen sind Wiederholungen **erlaubt**.



18. Killer-Sudoku

100 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die kleinen Zahlen in den Gebieten mit gestrichelter Umrandung geben die Summe der Ziffern in diesem Gebiet an. Auch innerhalb eines solchen Gebiets kommt keine Ziffer mehrfach vor.

22				12			4	
						12		
	14				7			
5			28					
	6				19			
		6		20				6
						23		
15				5				
							5	