

Name:



LOGIC
MASTERS
Deutschland e.V.



Runde : Länderrunde Indien

100 Minuten/575 Punkte

01	Outside Sudoku	20 Punkte
02	Odd and Even Sudoku	20 Punkte
03	234 Outside Sudoku	25 Punkte
04	No touch Sudoku	30 Punkte
05	Palindrom Sudoku	30 Punkte
06	Antipalindrom Sudoku	40 Punkte
07	Odd and Even Bridge Sudoku	40 Punkte
08	Hochhaus Sudoku	40 Punkte
09	Diagonal Hochhaus Sudoku	45 Punkte
10	Arrow Sudoku	50 Punkte
11	Slow Thermo Sudoku	55 Punkte
12	Thermo Sudoku	55 Punkte
13	Repeated Neighbours Sudoku	60 Punkte
14	Missing Arrow Sudoku	65 Punkte

Restzeit

Bonus

Auswerter

Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Zellen mit schattierten Quadraten enthalten gerade Ziffern. Zellen mit schattierten Kreisen enthalten ungerade Ziffern.

3	2			●	●			1
4	●		●		●		2	
		●	4	●		3		
	●	8			4		■	
●		●		5		■		■
●	●		6			1	■	
		7		■	3	■		
	8		■		■		■	5
9				■			7	3

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Gleiche Ziffern dürfen sich auch diagonal nicht berühren.

							7	6
		1	2					5
	8			3				
	7			4				
		6	5		2	3		
				9			4	
				8			5	
5					7	6		
1	6							

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Entlang jeder markierten Linie bilden die Ziffern ein Palindrom, d.h. die erste Ziffer ist gleich der letzten, die zweite Ziffer ist gleich der vorletzten usw.

		7			9			
						4		
3			7				1	
		8		5				1
			6		8			
9				7		5		
	6				3			9
		1						
			5			3		

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Entlang jeder Linie sind die Zifferngruppen auf beiden Seiten der Mitte gleich. Allerdings darf keine der dieser Ziffern an der gleichen Stelle von beiden Enden der Linie aus an der gleichen Stelle befinden.

9			5				8	
		1					9	5
	8							
1			2		5			
				4				
			8		3			6
							3	
4	7					5		
	6				9			8

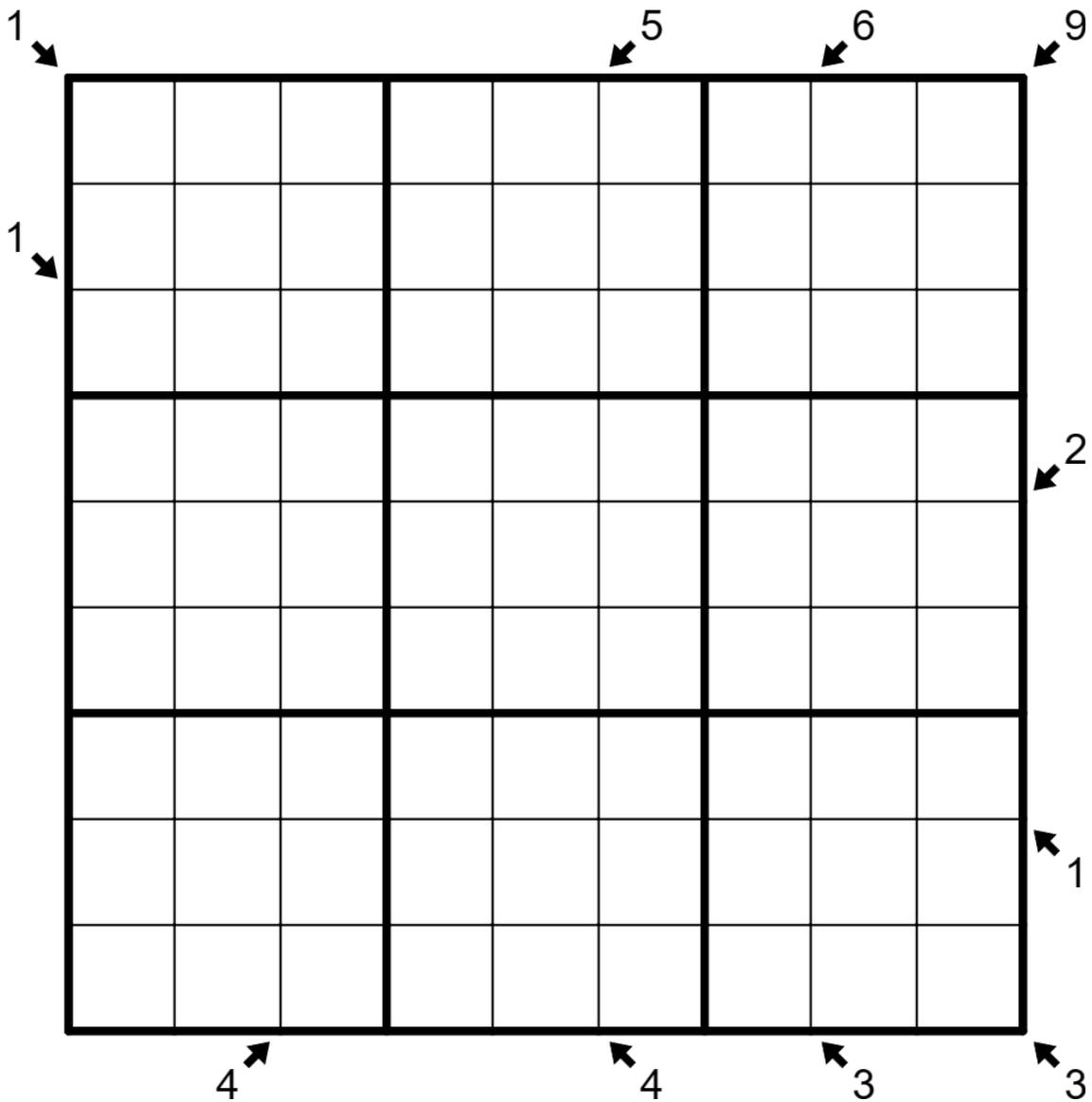
Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Eingekreiste Zellen sind durch eine Brücke verbunden. Eine ungerade/gerade Ziffer in einem Kreis entspricht der Anzahl der ungerader/gerader Ziffern auf der Brücke, wobei die Ziffern in den Kreisen nicht mitgezählt werden. Es ist möglich, dass die Ziffern in beiden Kreisen auf einer Brücke die gleiche Parität haben.

			2					3
5			6					
				9	6			
			5		1			
			2			5		
				3				2
6		1						
4							3	
5	3	8						

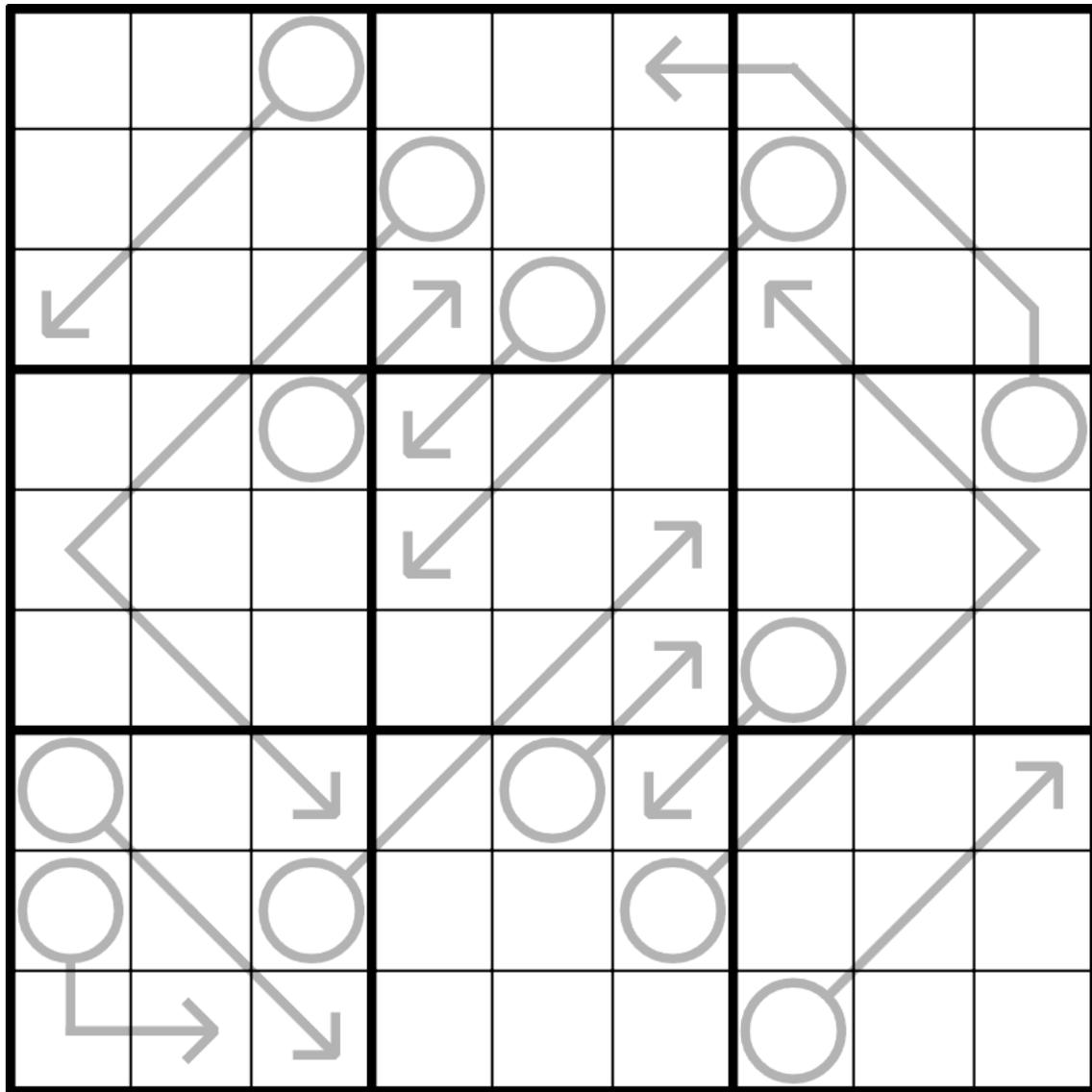
Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Jede Ziffer innerhalb des Rasters steht für die Höhe eines Wolkenkratzers in dieser Zelle. Jede Zahl außerhalb des Rasters gibt die Anzahl der Wolkenkratzer an, die in der entsprechenden Zeile oder Spalte zu sehen sind. Zeile oder Spalte zu sehen sind. Höhere Wolkenkratzer verdecken niedriger.

1 2 4 3 5 5 2 3 5
 5 2 4 3 3 2
 2 3 4 7 5 2 4 5

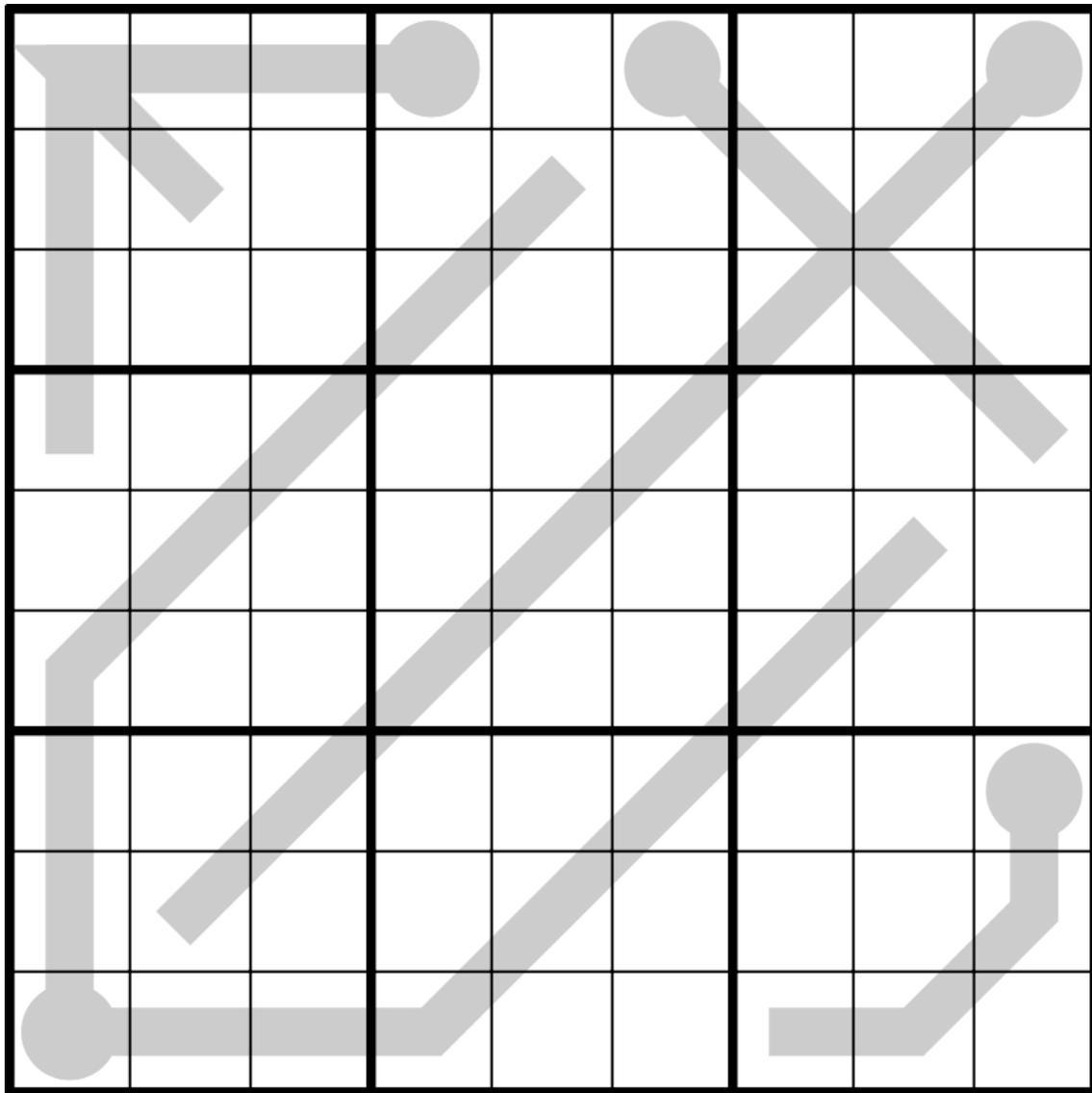
Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Jede Ziffer innerhalb des Rasters steht für die Höhe eines Wolkenkratzers in dieser Zelle. Jede Zahl außerhalb des Rasters gibt die Anzahl der Wolkenkratzer an, die in der entsprechenden diagonalen Richtung zu sehen sind. Wolkenkratzer verdecken andere, die gleich hoch oder niedriger sind.



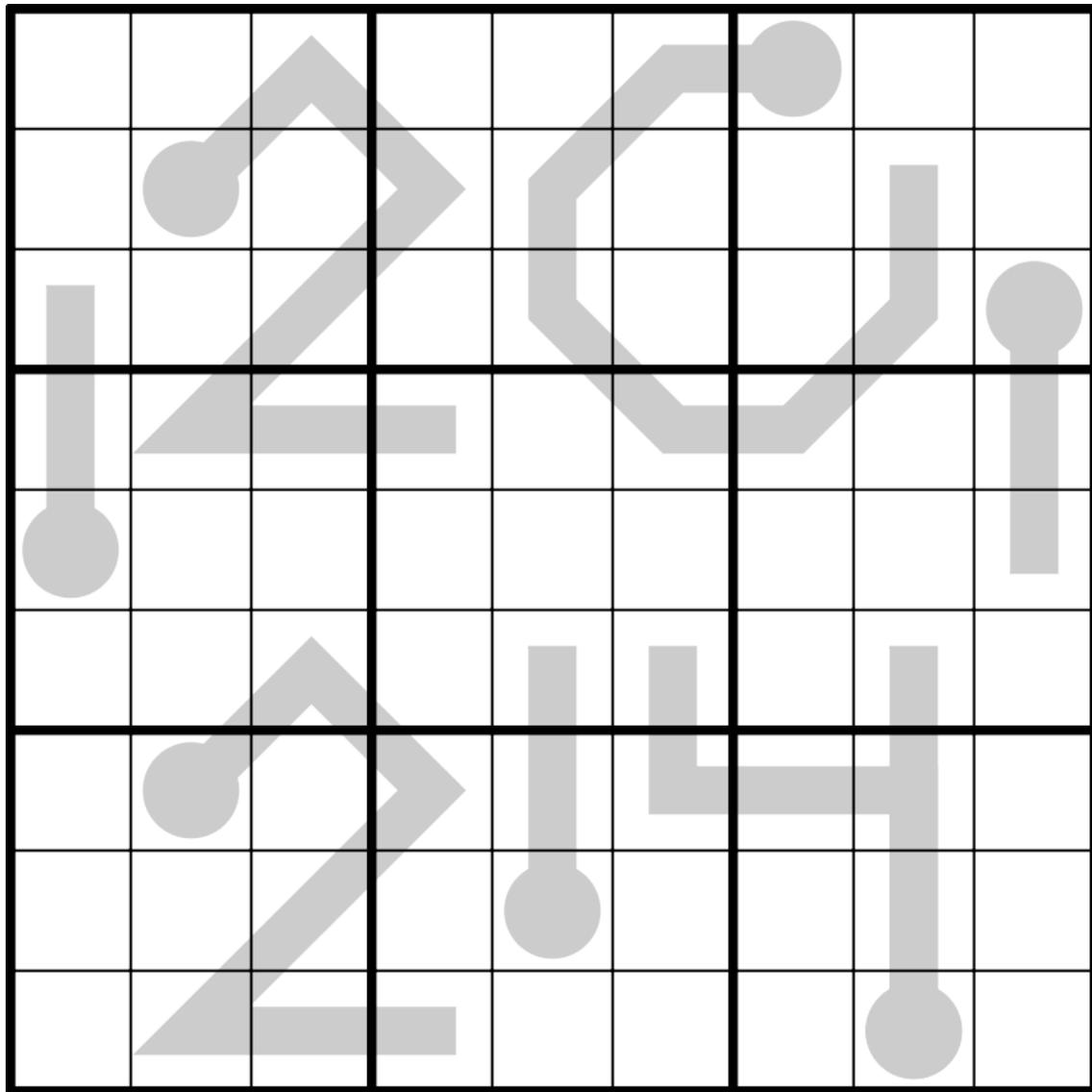
Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Für jeden Pfeil gilt: Die Ziffer im Kreis ist genau die Summe aller Ziffern auf dem Pfeil.



Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Die Ziffern eines jeden Thermometers dürfen an keinem Punkt von der Birne bis zu den Enden abnehmen.



Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Die Ziffern eines jeden Thermometers nehmen von der Birne bis zu den Enden stetig zu.



13 Repeated Neighbours Sudoku

60 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Jede schattierte Zelle muss sich wiederholende orthogonale Nachbarn haben (Nachbarn, die eine Kante teilen). Weiße Zellen müssen eindeutige orthogonale Nachbarn haben.

					5			
	2			4			5	
		3				4		
			4					1
	4			5			6	
7					6			
		2				7		
	7			1			8	
			8					9

