

# Samurai – 70+60+50+40+30 Punkte

Der Samurai besteht aus fünf einander überlappenden Einzelrätseln.

Jedes Einzelrätsel hat die Größe  $9 \times 9$ , es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Die Überlappungsbereiche haben jeweils die Größe  $3 \times 3$ , in den Überlappungsbereichen gelten die Regeln aus beiden Einzelrätseln.

Für die Punktevergabe wird der Samurai wie fünf unabhängige Rätsel behandelt.

## Links oben: Killer Sudoku – 70 Punkte

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. In jedem mit gestrichelten Linien gekennzeichneten Käfig ist die vorgegebene Zahl links oben gleich der Summe der Zahlen im Käfig. Innerhalb eines Käfigs darf keine Zahl mehrfach vorkommen.

## Rechts oben: Diagonal Sudoku – 60 Punkte

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Auf den beiden markierten Diagonalen muss ebenfalls jede Zahl genau einmal vorkommen.

## Rechts unten: Palindrome Sudoku – 50 Punkte

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Entlang jeder markierten Linie bilden die Zahlen ein Palindrom, d.h. die erste Zahl ist gleich der letzten, die zweite Zahl ist gleich der vorletzten usw.

## Links unten: XV Sudoku – 40 Punkte

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Befindet sich zwischen zwei waagrecht oder senkrecht benachbarten Feldern ein X, so muss die Summe der Zahlen in diesen beiden Feldern gleich 10 sein; bei einem V muss die Summe der beiden Zahlen gleich 5 sein. Ist kein Symbol vorhanden, so darf die Summe weder gleich 10 noch gleich 5 sein.

## Mitte: Nonconsecutive Sudoku – 30 Punkte

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Aufeinanderfolgende Zahlen (Differenz 1) dürfen nicht in waagrecht oder senkrecht benachbarten Feldern liegen.

Als Lösungscode sind für jede Zeile oder Spalte neun Ziffern einzugeben; insbesondere rechts unten beziehen sich die Pfeile nur auf die Felder des Palindrome Sudoku (einschließlich des Überlappungsgebiets). Alle Zeilen oder Spalten sollen in Pfeilrichtung eingegeben werden, manchmal also von rechts nach links oder von unten nach oben; die umgekehrte Richtung wird jedoch ebenfalls akzeptiert.

*The Samurai consists of five individual puzzles overlapping each other.*

*Each individual puzzle has size  $9 \times 9$ ; Classic Sudoku rules apply. The overlapping areas have size  $3 \times 3$ , in these areas the rules of both individual puzzles apply.*

*For scoring purposes the Samurai will be treated as five independent puzzles.*

## **Top left: Killer Sudoku – 70 points**

*Apply Classic Sudoku rules. For each cage marked with dashed lines, the number given in the top left is equal to the sum of all numbers in the cage. Within each cage, a number cannot appear more than once.*

## **Top right: Diagonal Sudoku – 60 points**

*Apply Classic Sudoku rules. On both marked diagonals each number must appear exactly once as well.*

## **Bottom right: Palindrome Sudoku – 50 points**

*Apply Classic Sudoku rules. Along each grey line, the numbers form a palindromic sequence from one end to the other.*

## **Bottom left: XV Sudoku – 40 points**

*Apply Classic Sudoku rules. A letter X between two horizontally or vertically adjacent cells indicates that the numbers in those cells have sum 10; a letter V indicates a sum 5. If there is no letter, the sum cannot be 10 or 5.*

## **Center: Nonconsecutive Sudoku – 30 points**

*Apply Classic Sudoku rules. Consecutive numbers (difference 1) cannot be placed in horizontally or vertically adjacent cells.*

*Each answer key row or column consists of nine digits; specifically, in the bottom right puzzle the arrows refer to the cells of the Palindrome Sudoku only (including the overlapping region). All rows and columns should be entered in the direction of the arrow; however, we will accept the opposite direction as well.*

Killer 70 Punkte		Diagonal 60 Punkte
	Nonconsecutive 30 Punkte	
XV 40 Punkte		Palindrome 50 Punkte

**Clues and Constraints:**

- A →**: Row 1 of the top-left 5x5 grid.
- B ↓**: Column 1 of the top-left 5x5 grid.
- C ↓**: Column 1 of the top-right 5x5 grid.
- D ←**: Row 4 of the top-right 5x5 grid.
- E ←**: Row 1 of the middle-right 5x5 grid.
- F ↑**: Column 1 of the middle-right 5x5 grid.
- G ↑**: Column 1 of the bottom-left 5x5 grid.
- H →**: Row 1 of the bottom-left 5x5 grid.
- J →**: Row 1 of the central 2x2 grid.
- K ↓**: Column 1 of the central 2x2 grid.

**Grid Content:**

**Top-Left 5x5 Grid (Clues A, B):**

	25	12	17	22
				12
12			45	24
	15			23
		13		
25				6
	24	22		23
				7
	12		14	

**Top-Right 5x5 Grid (Clues C, D):**

9				2
	5			4
		3	7	5
6	3		9	5
			8	
	9			1
		4		8
			5	3
			9	

**Middle-Left 5x5 Grid (Clues E, F):**

				V
		X		X
V			X	
		X	X	
				V
X		X		V
			V	X
		X		
X	V		X	V
		X		

**Middle-Right 5x5 Grid (Clues E, F):**

				5
			1	7
		5		9
		3	8	
		4	8	1
			6	2
4			7	