

19 Classic Sudoku – 27 Punkte

							5	7
		7		1		3		8
		6	8					
A →			9				2	
	4	2		8			6	1
		3			5			
B →					2	1		
	1		4		3		7	
	9	5						

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten 3×3-Gebiet vorkommt.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined 3×3 region.

20 Classic Sudoku – 38 Punkte

B
↓

8	7						5	3
6			1		5			4
	1		9		2		7	
A →								
	3		5		1		8	
	5		6		9			1
	1	2					3	9

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten 3×3-Gebiet vorkommt.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined 3×3 region.

21 Classic Sudoku – 51 Punkte

			4		2			
	8						6	
A →								
								1
	7					2		4
	3		6	7				
B →			9	8				
		4						
		1		6			9	

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten 3×3 -Gebiet vorkommt.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined 3×3 region.

22 Extra Regions Sudoku – 24 Pkt.

A →					6	9		
	5		8		7			
	9				2			4
		1				5	8	
					3			
			6	8				9
		9			8			3
					9		7	6
B →			5	1				

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Die grau markierten Gebiete müssen ebenfalls jede Zahl genau einmal enthalten.

Apply Classic Sudoku rules. Within each shaded region, each number must appear exactly once as well.

23 Renban Sudoku – 31 Punkte

A →							4	
						9		
		3			5			
B →				3				
			4					
		2						9
	7					6	2	
	3					1		
					9			5

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Jede Gruppe aus zusammenhängenden grauen Feldern muss aufeinanderfolgende Zahlen enthalten, in beliebiger Anordnung.

Apply Classic Sudoku rules. Each contiguous group of grey cells must contain consecutive numbers in any order.

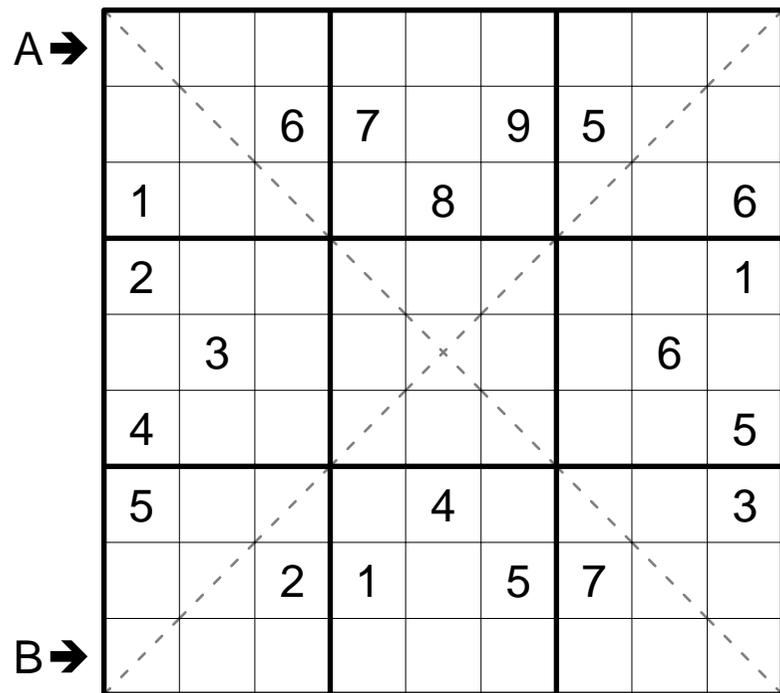
24 Disjoint Groups Sudoku – 38 Pkt.

		4	7		6	3			
A →									
	3	6					1	8	
				4					
	4	5		1		2		9	6
B →				5					
	9	1					6	3	
		6	9		4	5			

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Für jede mögliche Position innerhalb der 3×3 - Gebiete (links oben, mittig oben usw.) gilt: Die neun Felder mit dieser Position innerhalb ihres Gebiets müssen jede Zahl genau einmal enthalten.

Apply Classic Sudoku rules. For each position within a 3×3 region (top left, top center etc.), the nine cells at this position within their region must contain each number exactly once.

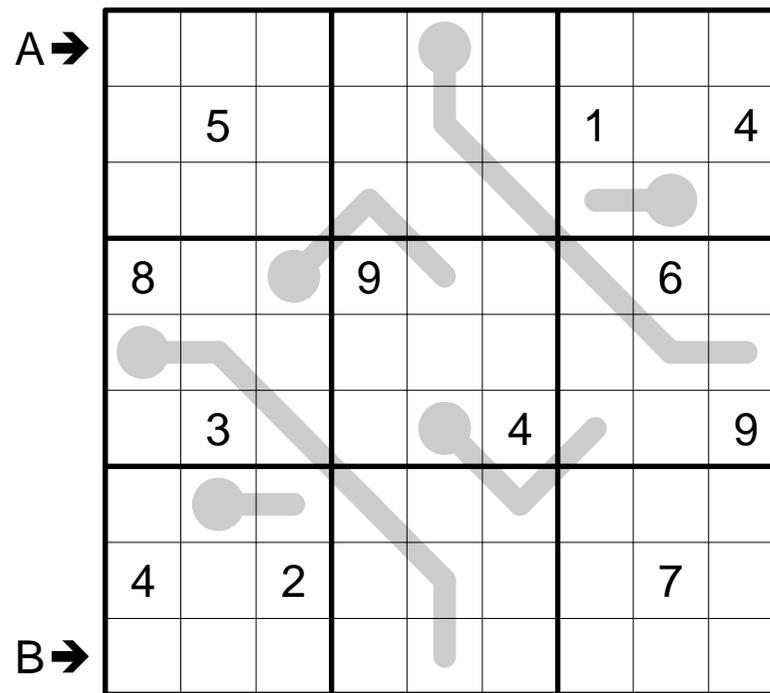
25 Anti Diagonal Sudoku – 41 Pkt.



Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Auf den beiden markierten Diagonalen müssen jeweils drei verschiedene Zahlen jeweils dreimal stehen.

Apply Classic Sudoku rules. Both marked diagonals contain three different numbers three times each.

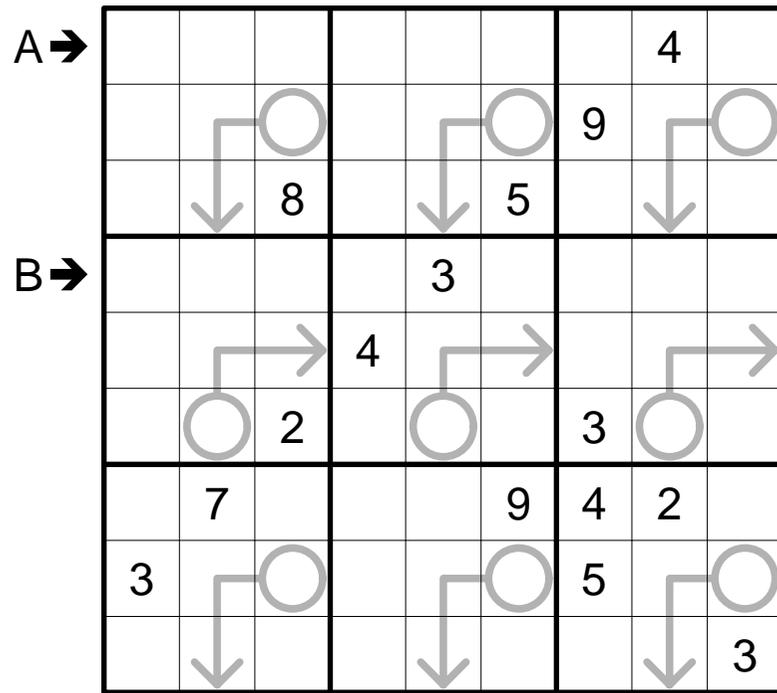
26 Thermo Sudoku – 41 Punkte



Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Für jedes Thermometer gilt: Entlang des Thermometers sind die Zahlen beginnend im Kreis streng aufsteigend sortiert, jede Zahl muss größer sein als die vorherige.

Apply Classic Sudoku rules. For each thermometer, the numbers along the thermometer are sorted in strictly increasing order, beginning in the bulb; each number must be larger than the previous number.

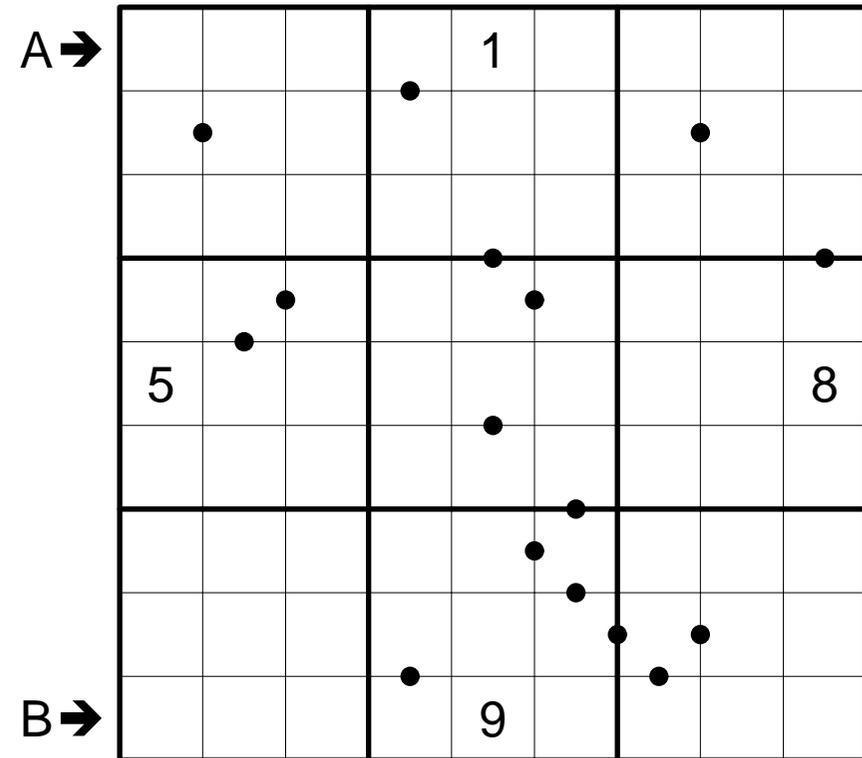
27 Arrow Sudoku – 54 Punkte



Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Für jeden Pfeil gilt: Die Zahl im Kreis ist gleich der Summe aller anderen Zahlen entlang des Pfeils.

Apply Classic Sudoku rules. For each arrow, the number in the circle is equal to the sum of all other numbers along the arrow.

28 Kropki Sudoku – 62 Punkte



Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Befindet sich zwischen zwei waagrecht oder senkrecht benachbarten Feldern ein weißer Kreis, so haben die Zahlen in diesen beiden Feldern die Differenz 1; bei einem schwarzen Kreis ist eine der Zahlen doppelt so groß wie die andere. Ist kein Kreis vorhanden, so darf keine der beiden Eigenschaften zutreffen.

Apply Classic Sudoku rules. A white circle between two horizontally or vertically adjacent cell indicates that the numbers in these cells have a difference of 1. A black circle indicates a ratio of 2 between the numbers. If there is no circle between two adjacent cells, the numbers in these cells cannot have a difference of 1 or a ratio of 2.

29 Rossini Sudoku – 63 Punkte

A →							7	
	1	2	3				4	6
	8		4		1			
	7	6	5					
								1
		5					6	
							5	
	7	5			3	4		
B →		6		4				

Achtung: Die beiden Pfeile zeigen die für den Lösungscode benötigten Zeilen an, sie sind nicht Teil des Rätsels!

Please note: The arrows indicate the rows required for the answer key, they are not part of the puzzle!

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Ein Pfeil außerhalb des Gitters bedeutet, dass die ersten drei Zahlen der entsprechenden Zeile oder Spalte auf- oder absteigend sortiert sind; der Pfeil zeigt immer in Richtung der größten Zahl. Befindet sich an einer Stelle kein Pfeil, so sind die entsprechenden Zahlen weder auf- noch absteigend sortiert.

Apply Classic Sudoku rules. An arrow outside the grid indicates that the first three digits in the respective row or column are in increasing or decreasing order; the arrow points in increasing direction. If there is no arrow, the first three digits cannot be in either increasing or decreasing order.

30 Sum 20 Sudoku – 63 Punkte

	2	0	2	1	0	2	0	2	1
A → 0									
0		2			5			4	
0		7		4		2		1	
0			8		9		2		
0		1		6		8		5	
0			5		4		8		
0		5		2		4		3	
0		4			1			8	
B → 0									

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Die Zahlen außerhalb des Gitters geben an, wie oft in der entsprechenden Zeile oder Spalte drei direkt benachbarte Zahlen die Summe 20 ergeben. Diese Dreiergruppen können einander überlappen.

Apply Classic Sudoku rules. The numbers outside the grid indicate how many groups of three adjacent cells have sum 20 in the respective row or column. These groups can overlap each other.

31 Next to Nine Sudoku – 69 Pkt.

	2		5	3	2	6	1		3
	4	8	6	5	3	8	6	7	5
					1				
				2					
		4							
	7								
	1				6				
A →									8
								5	
							3		
B →					2				

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Die Zahlen außerhalb des Gitters geben an, welche Zahlen in der entsprechenden Spalte zur Zahl 9 direkt benachbart sind. Die Hinweise sind der Größe nach sortiert, es ist also nicht gegeben, ob eine Zahl oberhalb oder unterhalb der 9 steht.

Apply Classic Sudoku rules. The numbers outside the grid show all numbers adjacent to the number 9 in the respective column. These clues are given in increasing order, it is not known whether a number is located above or below the 9.

32 Odd and Even Sudoku – 82 Pkt.

		■	4	●		3	■	
A →	●		■			■	1	
	●			8	■		6	
		●		●		5		●
	9		■	3	●			4
	■		6		■	■		
		1		●	9		■	
B →		2	●			●		■
		●	7		■	4	●	

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Felder, die mit einem Kreis markiert sind, enthalten ungerade Zahlen; Felder, die mit einem Quadrat markiert sind, enthalten gerade Zahlen.

Apply Classic Sudoku rules. Cells marked with a circle must contain odd numbers, cells marked with a square must contain even numbers.

33 XY Differences Sudoku – 116 Pkt.

					3	◇	
	9		◇				
A →						◇	◇
	◇		◇			◇	
				◇			
B →							
	5						
	◇	◇		◇		◇	
	◇			◇		◇	
				◇			◇
							5

Es gelten die Standard-Sudoku-Regeln. Befindet sich zwischen zwei waagrecht oder senkrecht benachbarten Feldern ein Karo, so ist die Differenz der Zahlen in den beiden Feldern gleich der Zahl im ersten Feld (ganz links oder ganz oben) der jeweiligen Zeile oder Spalte. Ist kein Karo vorhanden, so ist die Differenz nicht gleich der Zahl im ersten Feld.

Apply Classic Sudoku rules. A diamond between two horizontally or vertically adjacent cells indicates that the difference between the numbers in those cells is equal to the first number (leftmost or topmost) in the respective row or column. If there is no diamond, the difference cannot be equal to the first number.