

11 Chaos Sudoku – 43 Punkte

	8							7
A →				5				
	7		4		6			8
		3				7		
	2						8	
	1			4				9
	6		3		5			2
		2				3		
B →		1						9

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined region.

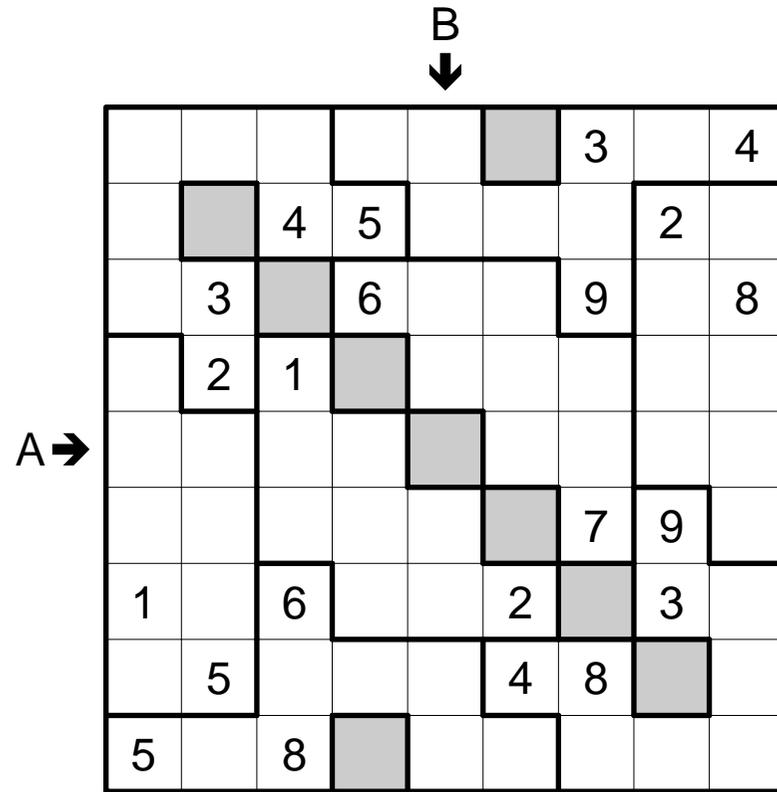
12 Chaos Sudoku – 49 Punkte

			3		4			
A →	7			1				2
		8					3	
	1		2			9		8
				2				
B →			6		1			
		1					6	
				7		8		
	6			5				4

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined region.

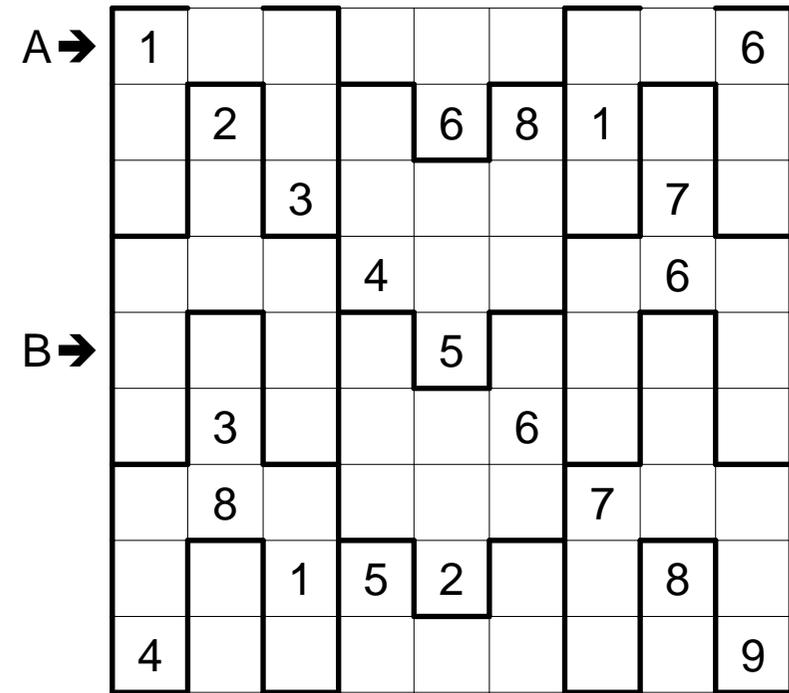
13 Scattered Sudoku – 38 Punkte



Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt. Auch in den neun grauen Feldern muss jede Zahl genau einmal vorkommen.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined region. The nine grey cells must contain each number exactly once as well.

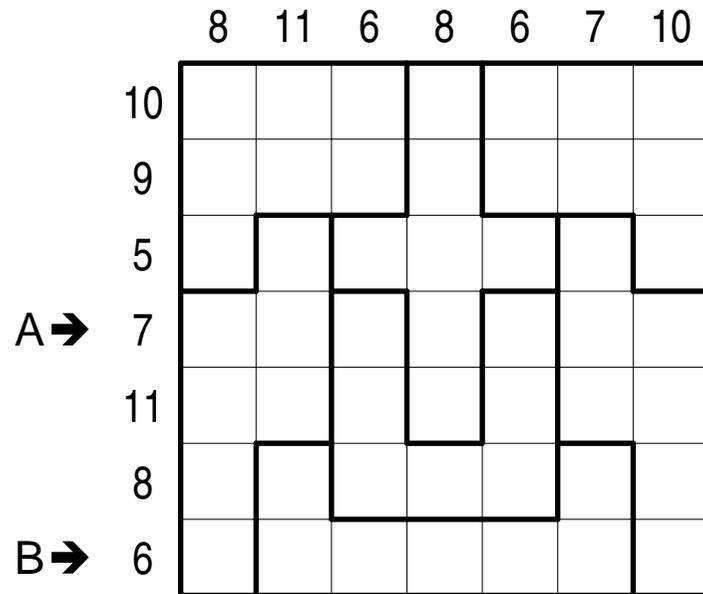
14 Cylindrical Sudoku – 51 Punkte



Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt. Das Gitter ist zylindrisch, einige Gebiete hängen am oberen/unteren Rand zusammen.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined region. The grid is cylindrical, some regions wrap around the top/bottom.

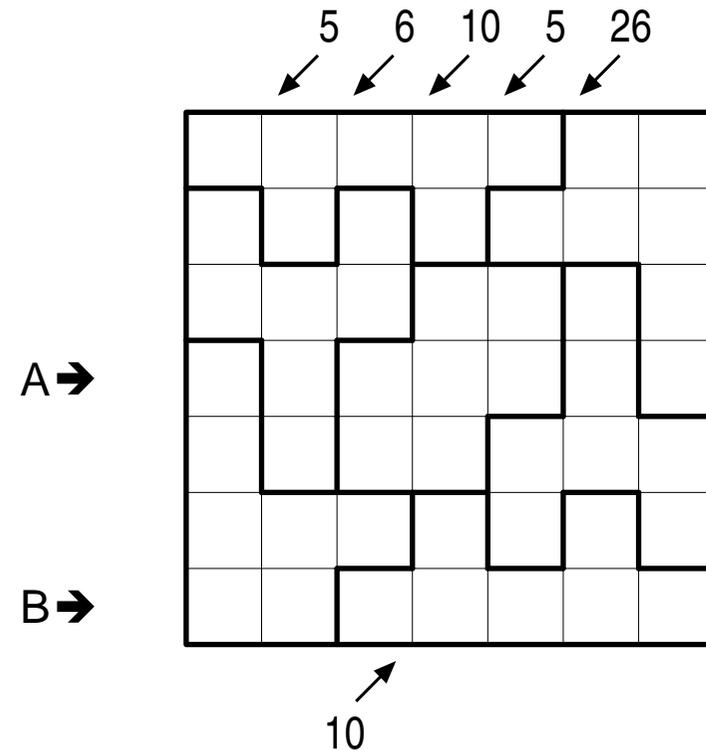
15 Chaos Outside Sums Sudoku – 16 Pkt.



Trage Zahlen von 1 bis 7 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt. Die Zahlen außerhalb des Gitters geben jeweils die Summe der ersten beiden Zahlen in der entsprechenden Zeile oder Spalte an.

Enter numbers from 1 to 7 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined region. The numbers outside the grid indicate the sum of the first two numbers in the respective row or column.

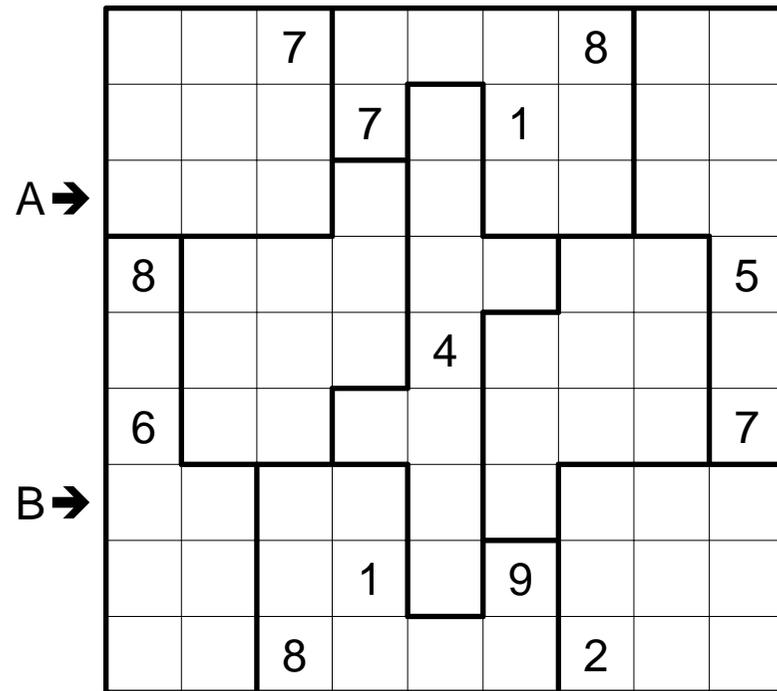
16 Chaos Little Killer Sudoku – 35 Punkte



Trage Zahlen von 1 bis 7 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt. Die Zahlen außerhalb des Gitters geben jeweils die Summe der Zahlen in der entsprechenden Diagonale an.

Enter numbers from 1 to 7 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined region. The numbers outside the grid indicate the sum of the numbers in the respective diagonal.

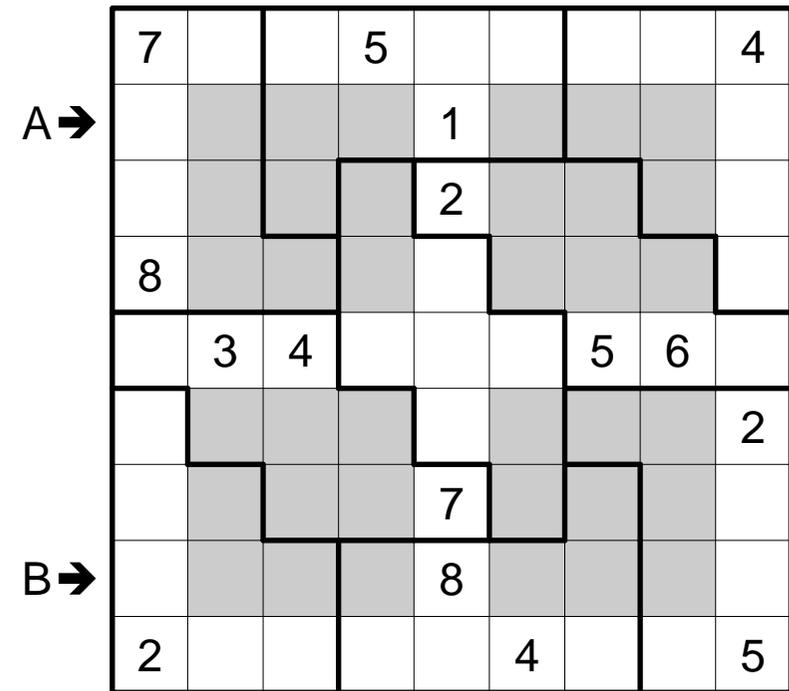
17 Chaos Nonconsecutive Sudoku – 57 Pkt.



Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt. Aufeinanderfolgende Zahlen (Differenz 1) dürfen nicht in waagrecht oder senkrecht benachbarten Feldern liegen.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined region. Consecutive numbers (difference 1) cannot be placed in horizontally or vertically adjacent cells.

18 Chaos Windoku – 61 Punkte



Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt. Auch in den vier grauen 3×3 -Gebieten muss jede Zahl genau einmal vorkommen.

Enter numbers from 1 to 9 into the grid, so that each number appears exactly once in each row, column and outlined region. Within each shaded 3×3 region, each number must appear exactly once as well.