



NAME

# Deutsche Sudoku Meisterschaft 2019

## Runde 4: Quads

15:40 – 16:20

1	Kompass-Sudoku .....	20 Punkte
2	Quad-Sum-Sudoku .....	20 Punkte
3	Equal-Products-Sudoku .....	35 Punkte
4	Battenburg-Sudoku .....	35 Punkte
5	Mathrax-Sudoku .....	40 Punkte
6	Exclusion-Sudoku .....	40 Punkte
7	Clockfaces-Sudoku .....	45 Punkte
8	Group-Sums-Sudoku .....	50 Punkte
9	Quad-Max-Sudoku .....	55 Punkte
		<hr/>
		340 Punkte

***Zeitbonus:** Bei dieser Runde können die Teilnehmer vorzeitig abgeben. Wenn alle Rätsel korrekt gelöst sind, gibt es für jede verbleibenden vollen 30 Sekunden 3 Bonuspunkte.*

KORREKTUR

RESTZEIT

PUNKTE

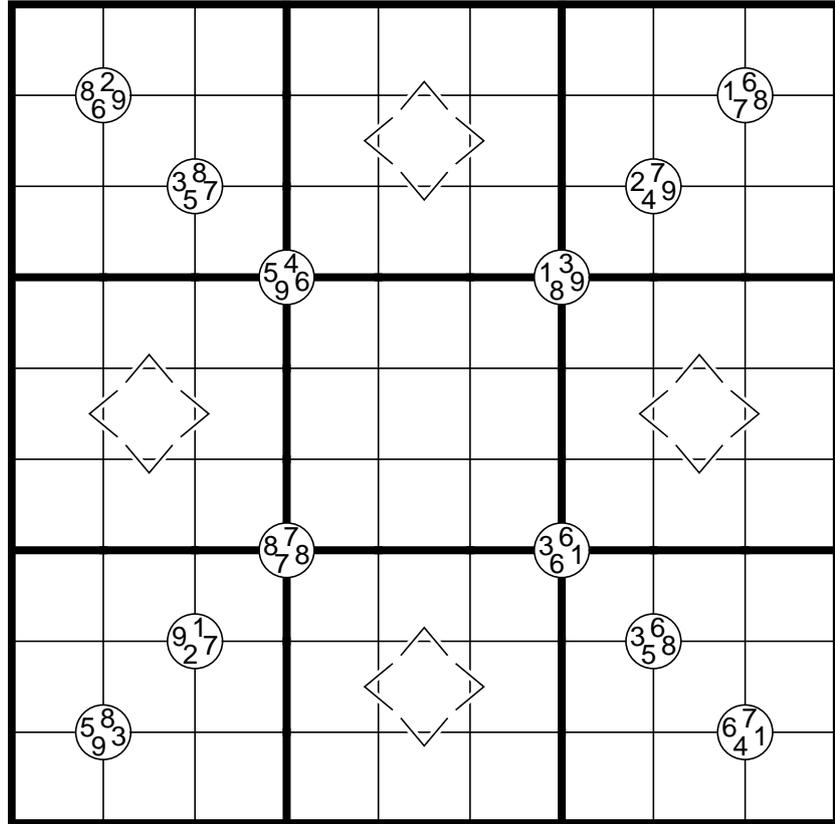
# 1. Kompass-Sudoku

20 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die Zahlen in den Kreisen sind die vier Zahlen, die in den an den Kreis angrenzenden Feldern stehen. Die Reihenfolge der Zahlen ist dabei irrelevant. Die Größerzeichen geben an, welche von zwei Zahlen größer ist.



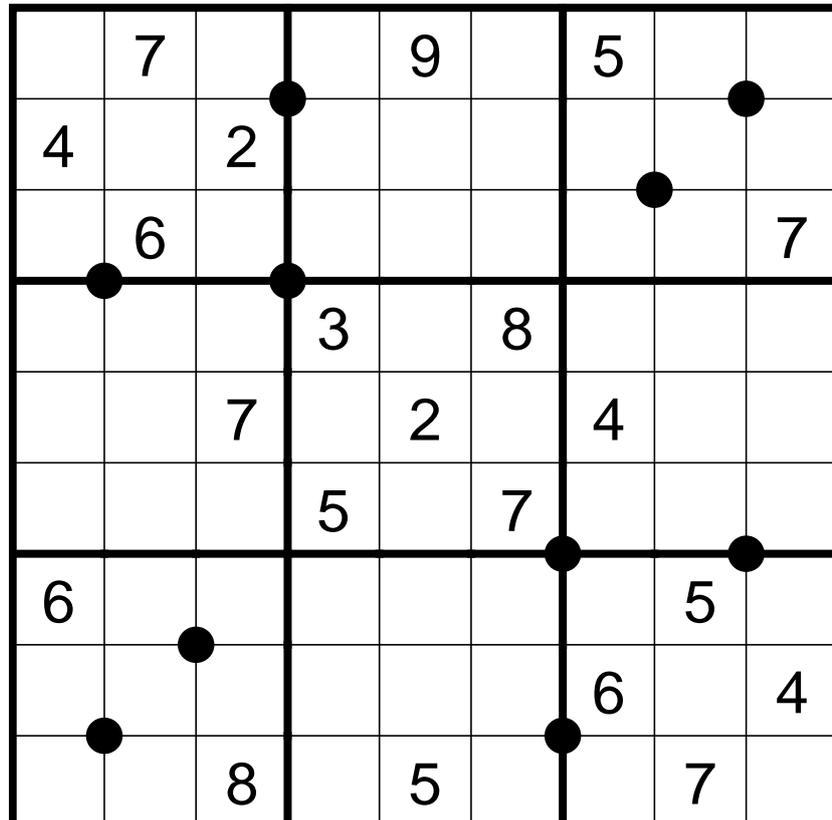
# 2. Quad-Sum-Sudoku

20 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Von den Zahlen in den an einen Kreis angrenzenden Feldern muss eine die Summe der anderen drei sein.



### 3. Equal-Products-Sudoku

35 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Mit einem Kreuz markierte Schnittpunkte zeigen an, dass das Produkt der Zahlen in diagonal gegenüberliegenden Feldern gleich ist. Es sind nicht unbedingt alle Kreuze angegeben.

			2	1	4	3		6
		×						
								9
4						×		
5					×		9	
9				×				
2			×		6			×
							5	
3		1				×		

### 4. Battenburg-Sudoku

35 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

An den markierten Kreuzungspunkten muss folgendes gelten: Zwei diagonal gegenüberliegende angrenzende Felder enthalten eine gerade Zahl, die anderen eine ungerade. An Kreuzungspunkten ohne Markierung darf dies nicht der Fall sein.

					4			5
		■						
							3	
	5							2
								1
3					4			
2								9
					5			4
8	2							9
		6						
5								
			2					

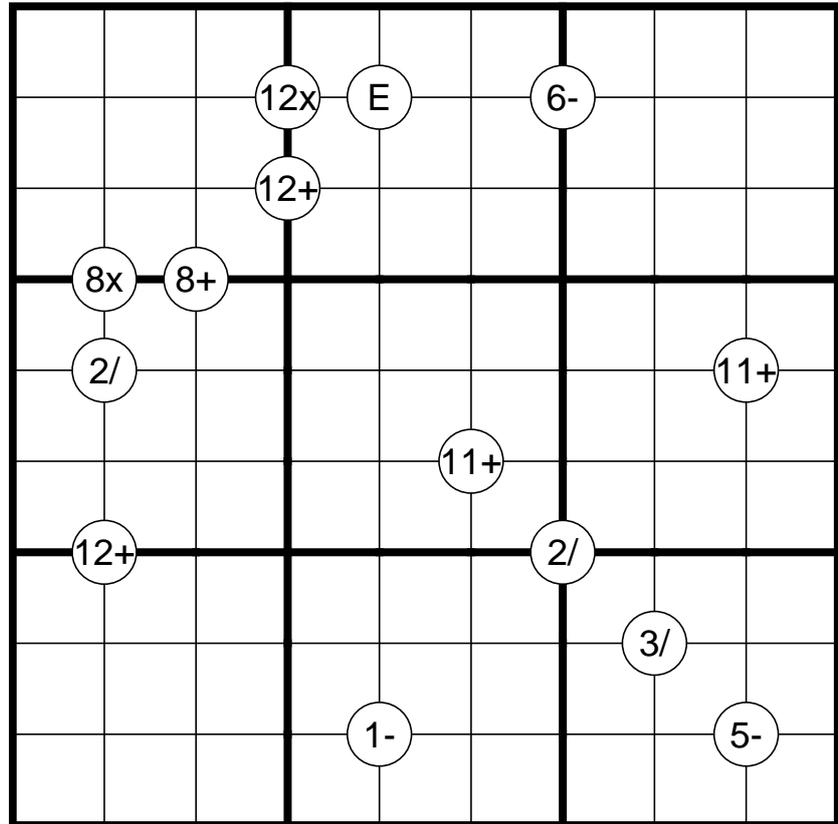
## 5. Mathrax-Sudoku

40 Punkte

### Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Ein O in einem Kreis bedeutet, dass die Zahlen in den vier angrenzenden Feldern ungerade sind; ein E in einem Kreis bedeutet, dass die Zahlen in den vier angrenzenden Feldern gerade sind; eine Zahl mit einem Operator bedeutet, dass die Zahl als Ergebnis herauskommt, wenn man jeweils die beiden Zahlen in den diagonal gegenüberliegenden angrenzenden Feldern damit verknüpft.



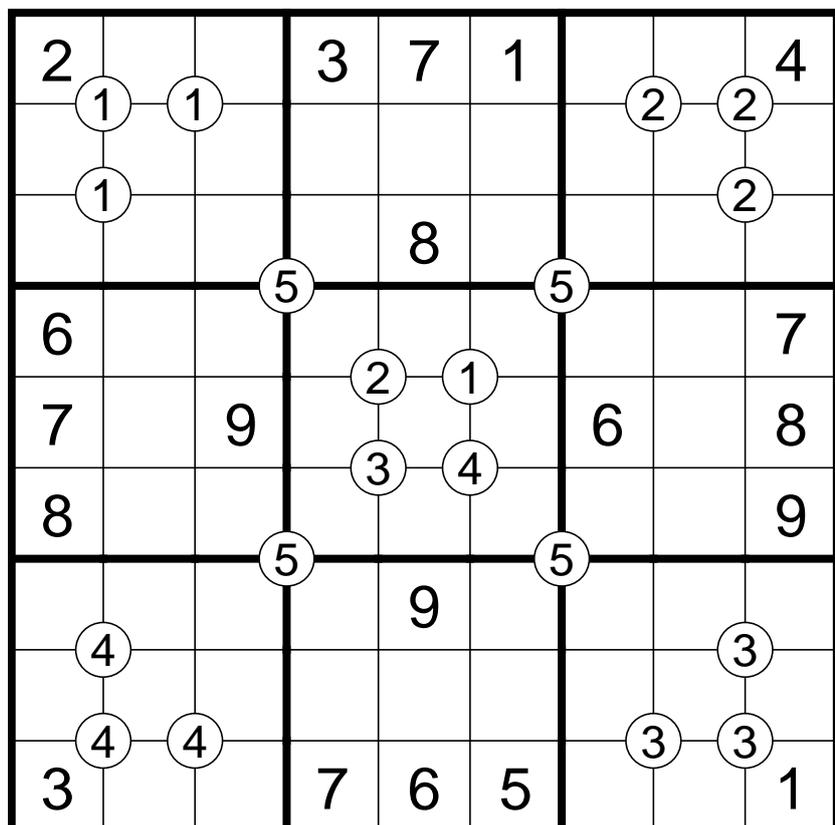
## 6. Exclusion-Sudoku

40 Punkte

### Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

In den vier zu einem Kreis mit Zahl benachbarten Feldern darf die Zahl nicht vorkommen.



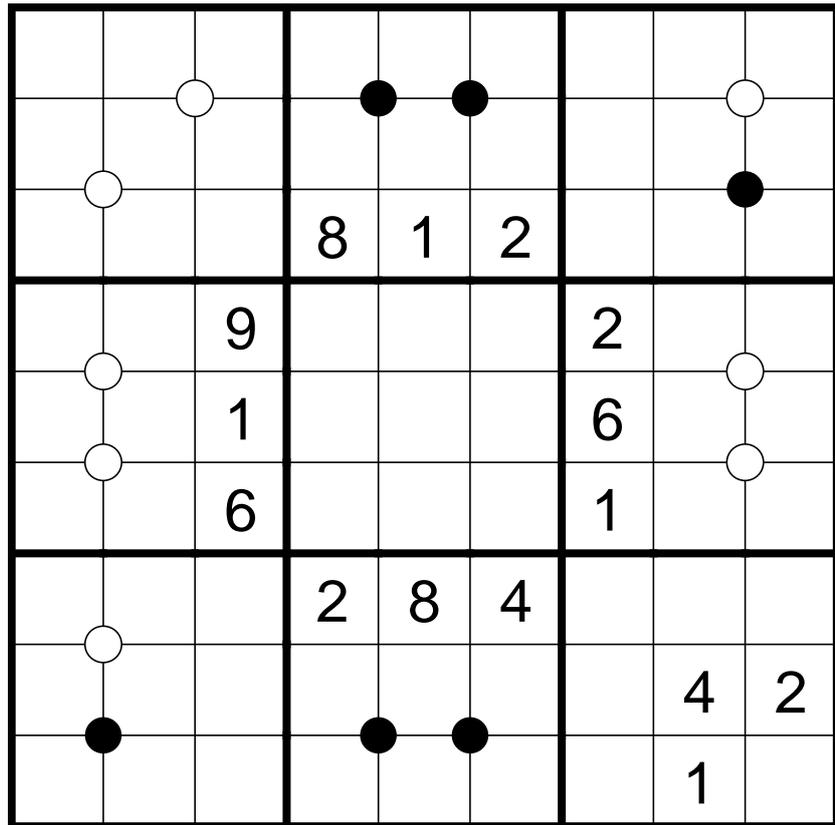
## 7. Clockfaces-Sudoku

45 Punkte

### Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die Zahlen rund um einen weißen Kreis müssen, beginnend in einem beliebigen Feld, im Uhrzeiger aufsteigend sein und die Zahlen rund um einen schwarzen Kreis müssen, beginnend in einem beliebigen Feld, gegen den Uhrzeigersinn aufsteigend sein. Steht kein Kreis, so sind die Zahlen unsortiert.



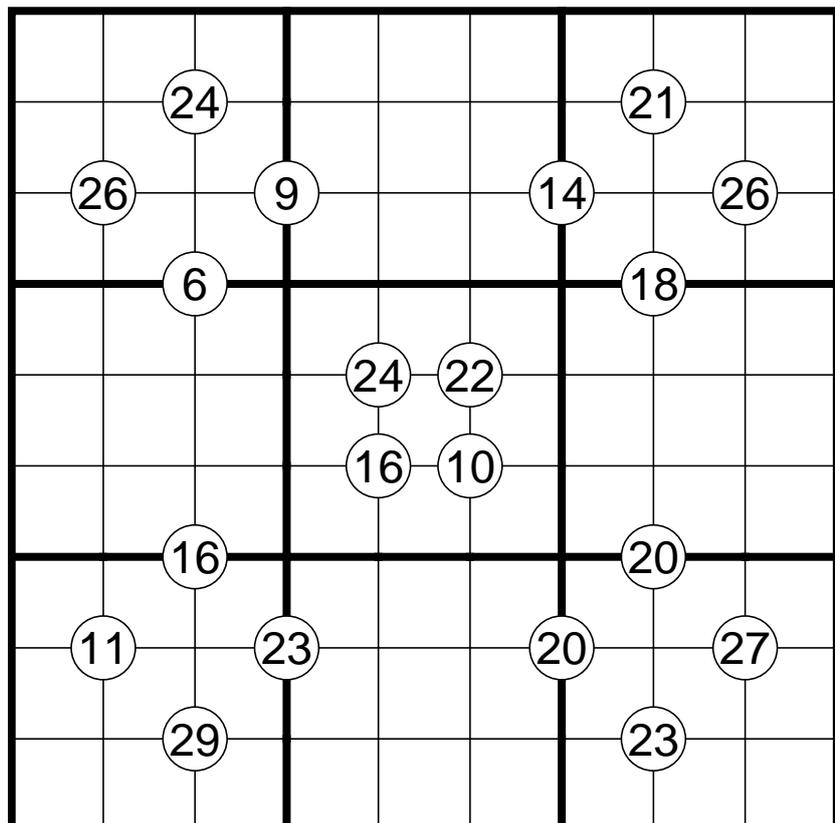
## 8. Group-Sums-Sudoku

50 Punkte

### Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die Zahlen in den Kreisen geben die Summe der Zahlen in den angrenzenden Feldern an.



# 9. Quad-Max-Sudoku

55 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Der Pfeil in einem Kreis zeigt unter den vier angrenzenden Felder auf das mit der größten Zahl.

