



NAME

Deutsche Sudoku Meisterschaft 2019

Runde 2: Das Schöne und das Biest

13:50 – 14:50

1	Standard-Sudoku	10 Punkte
2	No-Touch-Sudoku	20 Punkte
3	Extra-Regions-Sudoku	30 Punkte
4	Outside-Antiparity-Sudoku	30 Punkte
5	Wurm-Sudoku	35 Punkte
6	Little-Killer	35 Punkte
7	Differenz-Sudoku	45 Punkte
8	Clone-Sudoku	45 Punkte
9	X-Summen-Sudoku	60 Punkte
10	Arrow-Sudoku	60 Punkte
11	Little-Shadow-Sudoku	70 Punkte
12	Prime-Sum-Sudoku	90 Punkte
		<hr/>
		530 Punkte

Zeitbonus: Bei dieser Runde können die Teilnehmer vorzeitig abgeben. Wenn alle Rätsel korrekt gelöst sind, gibt es für jede verbleibenden vollen 30 Sekunden 3 Bonuspunkte.

KORREKTUR

RESTZEIT

PUNKTE

1. Standard-Sudoku

10 Punkte

Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

		4	2	1			9	
8	1			4		7	2	
2				3		5	1	
1		8	4					
7						2		
			3	6				
3	7	6	8					
4		5						

2. No-Touch-Sudoku

20 Punkte

Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Felder, die sich diagonal berühren, dürfen keine gleichen Zahlen enthalten.

9	8	7				3	2	1
6	5						8	7
3								4
				2				
			3		5			
				4				
2								3
8	7						1	9
5	4	3				8	7	6

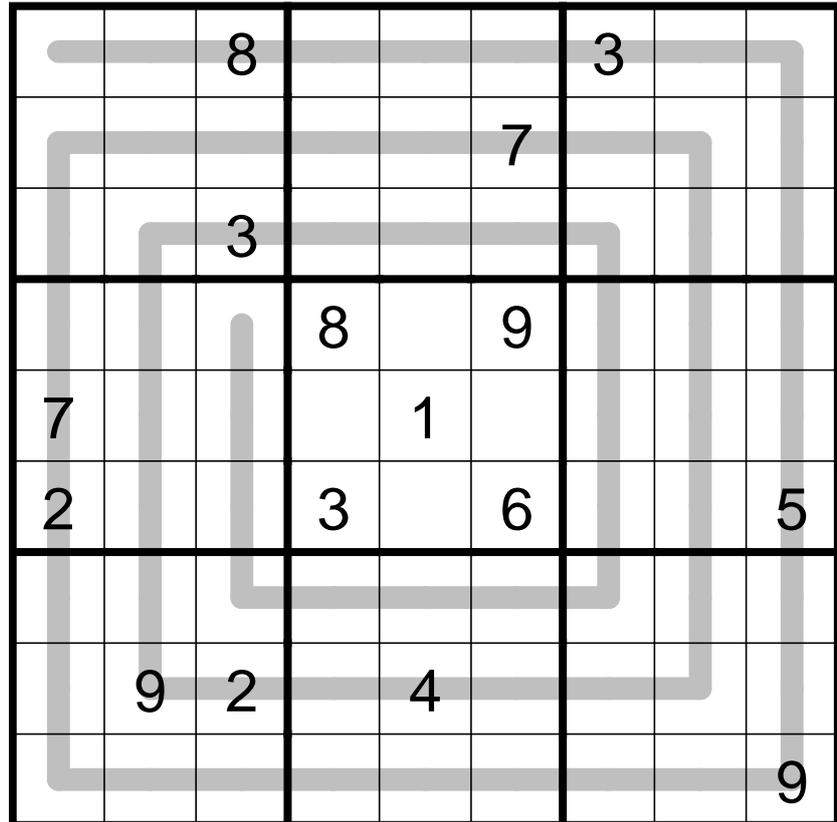
5. Wurm-Sudoku

35 Punkte

Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Auf jedem Wurm müssen die Zahlen abwechselnd größer und kleiner sein, als die Zahl davor. Ob ein Wurm mit einer großen oder einer kleinen Zahl beginnt ist unbekannt.



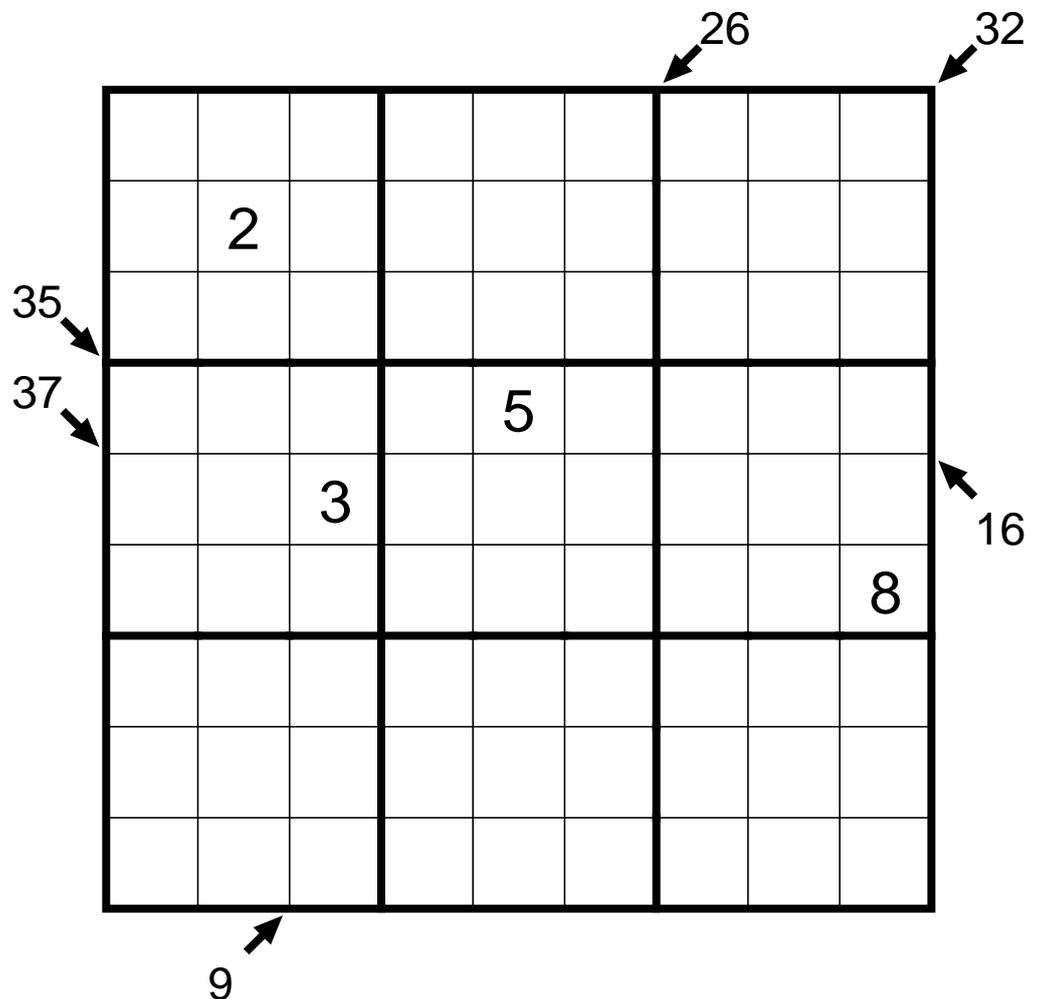
6. Little-Killer

35 Punkte

Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die Zahlen am Rand geben die Summe der Zahlen an, die in der durch den Pfeil markierten Diagonalen liegen.



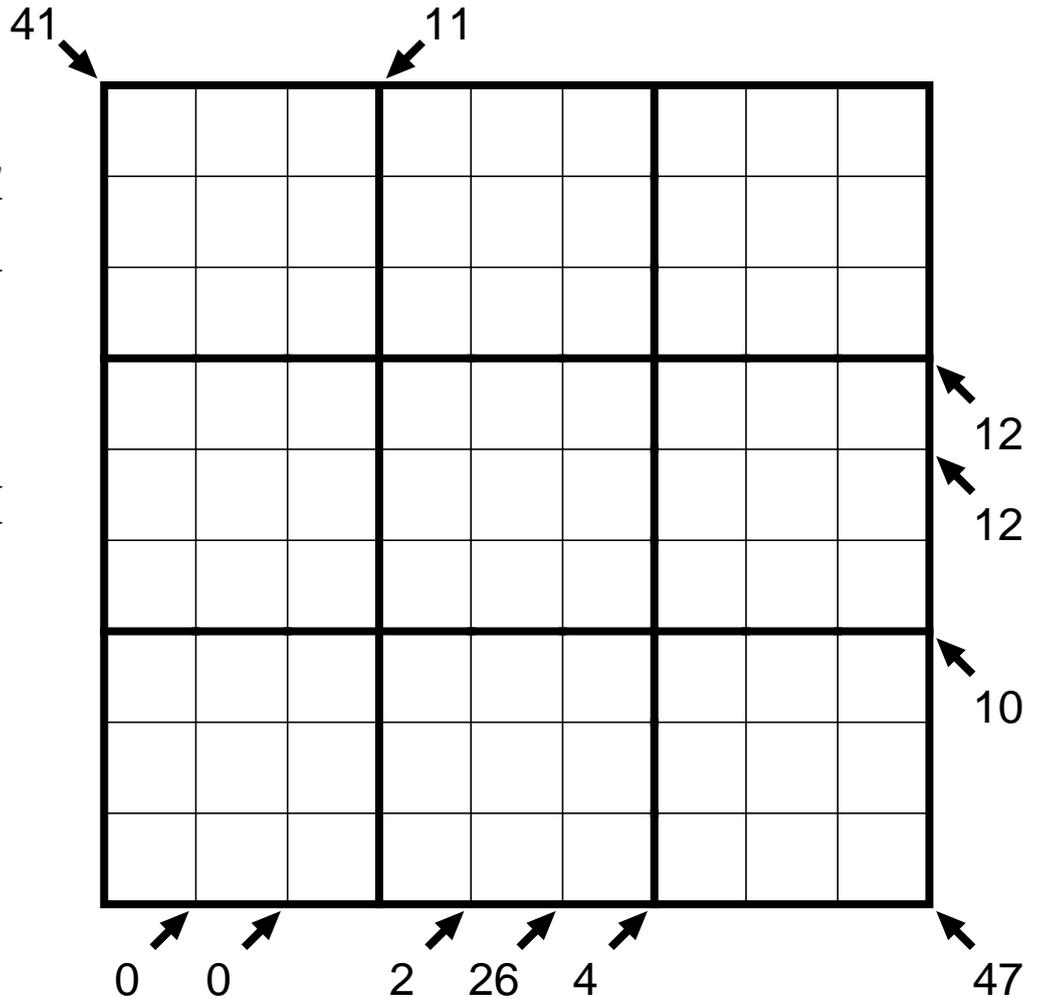
11. Little-Shadow-Sudoku

70 Punkte

Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die Zahlen am Rand geben die Summe der Zahlen an, die sich in der markierten Diagonalen hinter dem ersten Vorkommen der größten Zahl in dieser Diagonalen befinden.



12. Prime-Sum-Sudoku

90 Punkte

Anleitung:

Trage die Zahlen von 1 bis 9 so in die Felder des Diagramms ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt.

Steht zwischen zwei Feldern ein Pünktchen, so ist die Summe der beiden Zahlen in den Feldern eine Primzahl. Steht kein Pünktchen zwischen zwei Feldern, so trifft das nicht zu.

