

Namen eintragen:



Runde
3

Linked Mini Sudokus

15.05 - 15.25 (20 Minuten)

Restzeit
.....
Minuten

<u>Nr</u>	<u>Rätsel</u>	<u>Punkte</u>
18	Even Sandwich Sudoku	30
	Thermometer Sudoku	30
	Neighbours Sudoku	30
	X-Sums Sudoku	30
	Pfeile Sudoku	30
	MaxAscending Sudoku	30
	Komplett gelöst	20
	Insgesamt	<u><u>200</u></u>

Bonus
.....
Punkte

Linked Mini-Sudokus

Diese Runde besteht aus 6 Mini-Sudokus, die miteinander verbunden sind; an den Kanten, wo die Rätsel sich berühren, enthalten sie dieselben Ziffern an denselben Positionen. In jedem Rätsel müssen die Ziffern von 1 bis 6 in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 2x3-Block genau einmal eingetragen werden.

Wenn alle Rätsel richtig gelöst sind, gibt es für die Runde 200 Punkte und je voller Minute Restzeit 10 Punkte Zeitbonus. Anderenfalls bringt jedes einzelne richtig gelöste Rätsel 30 Punkte.



LO: Even Sandwich

Außerhalb des Gitters sind **alle** Zahlen angegeben, die in dieser Zeile oder Spalte von geraden Zahlen eingeschlossen werden.

LM: Neighbours

Ziffern außerhalb des Gitters müssen in der vorgegebenen Reihenfolge als direkte Nachbarn in der entsprechenden Zeile oder Spalte platziert werden.

LU: Pfeile

Die Zahl an der Spitze eines Pfeils ist die Summe der anderen Ziffern, die dieser Pfeil durchläuft.

RO: Thermometer

Die Ziffern in jedem thermometerförmigen Gebiet sollen, beim kreisförmigen Ende beginnend, aufsteigend sein.

RM: X-Sums

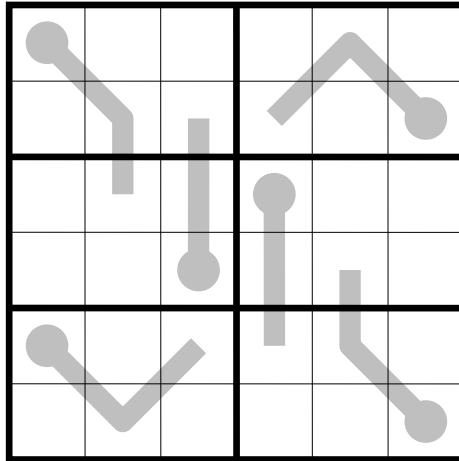
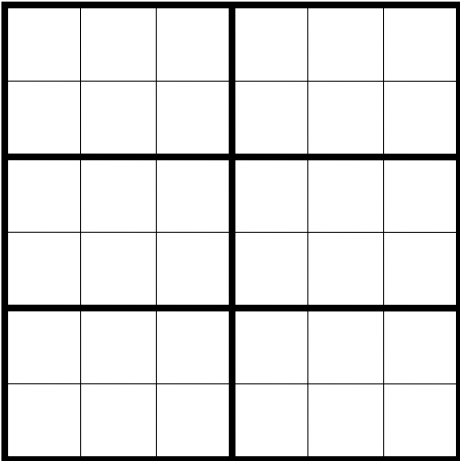
Die Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summen der ersten X Zellen von dieser Seite aus an. Dabei ist X die erste Ziffer aus dieser Richtung.

RU: MaxAscending

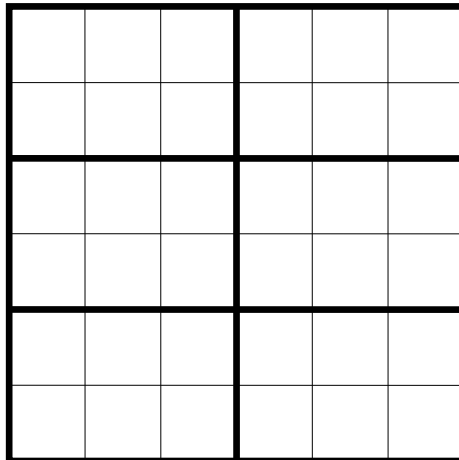
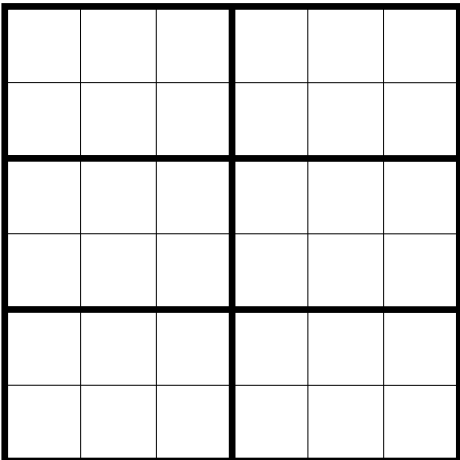
Hinweise außerhalb des Gitters geben die Länge der längsten steigenden Folge von Ziffern in der entsprechenden Richtung an.

3 5 1 6 5 1

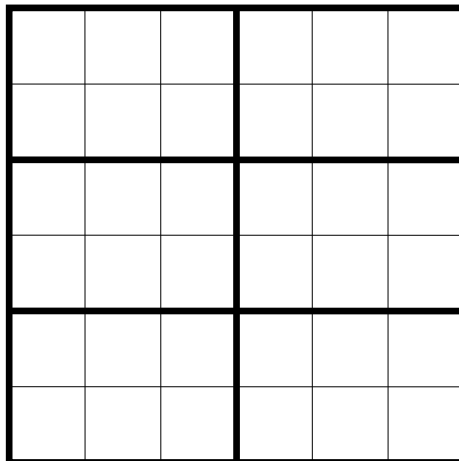
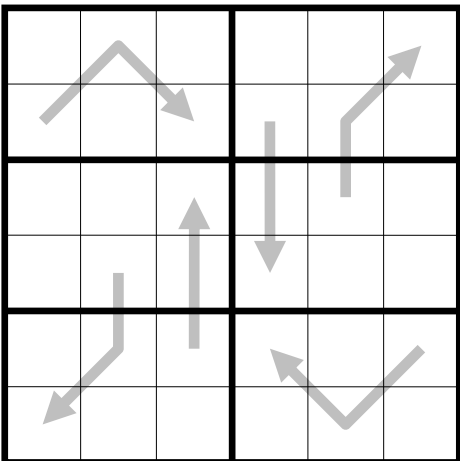
1 3
2
-
-
3 5
-



6 4
4 3
6 5
1 2
2 5
1 3



10
6
21
12



3
2
5

2 2 5