

Namen eintragen:



Runde
2

Dots and circles

13.45 - 14.50 (65 Minuten)

Restzeit
.....
Minuten

<u>Nr</u>	<u>Rätsel</u>	<u>Punkte</u>
09	Kropki Sudoku	28
10	Circle Sudoku	44
11	Consecutive Circles Sudoku	54
12	Schaltplan Sudoku	60
13	Treasure Hunt Sudoku	80
14	Quad Sums Sudoku	80
15	Mathrax Sudoku	98
16	Between Sudoku	101
17	Prime Sums Sudoku	105
	Insgesamt	<u>650</u>

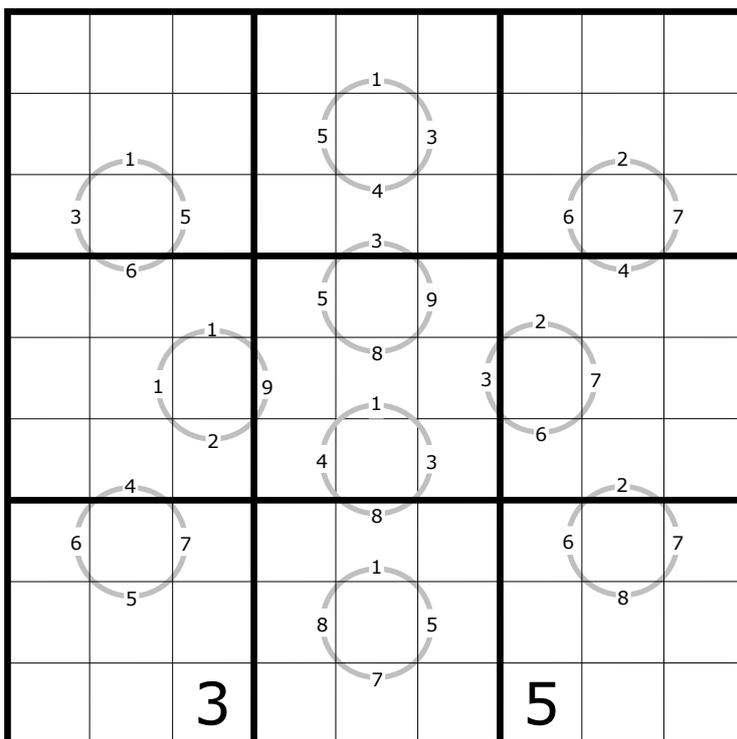
Bonus
.....
Punkte

Circle Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
 Die Ziffern auf den Kreisen kommen in dieser Reihenfolge in den vier berührten Kästchen vor.
 Die Kreise müssen eventuell noch in die richtige Position gedreht werden.

10

44
Punkte



Consecutive Circles Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die Ziffern auf den grauen Kreisen sind alle verschieden und bilden eine wachsende Folge mit Differenz 1. Die Reihenfolge kann im oder gegen den Uhrzeigersinn verlaufen. Anfang und Ende der Folge zu finden ist Teil des Rätsels.

11

54
Punkte

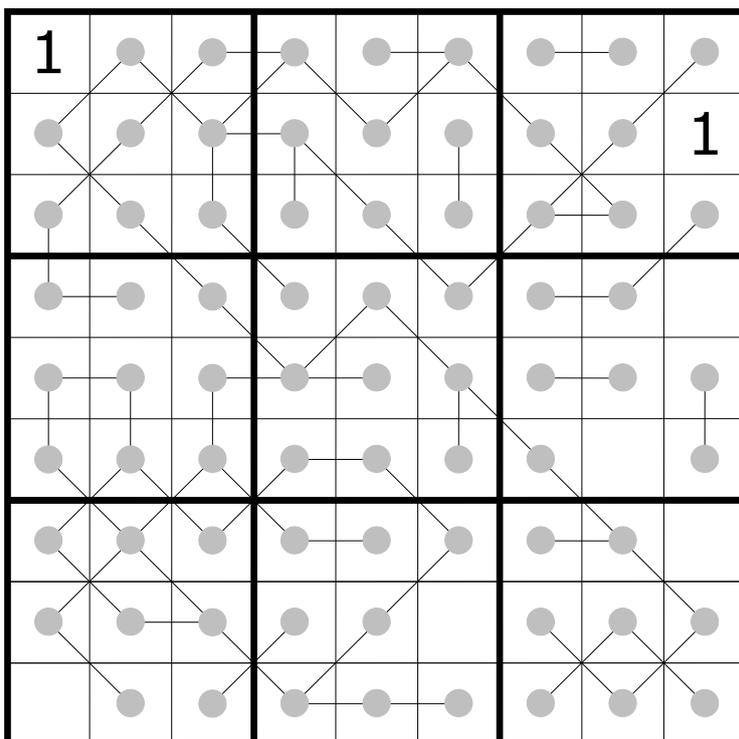
				2			6
			3			4	
	5				3		
							5
	1						8
9							
		1			9		
	2			5			
4			6				

Schaltplan Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Sind zwei Punkte mit einer Linie verbunden, so beträgt die Differenz der dort einzutragenden Ziffern 1. Es sind alle möglichen Linien vorgegeben.

12

60
Punkte



Treasure Hunt Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem umrandeten Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Eine Ziffer in einem Kreis zeigt die Anzahl von Schätzen in allen Kästchen direkt um sie herum (auch diagonal). Ein Schatz ist eine Ziffer, die größer ist als die Ziffer in dem Kreis.

13

80
Punkte

		2					1	8
	○			6	8			9
1			2					
		6			○			
4								5
			○			2		
					4			1
9			3	4			○	
6	3					4		

Quad Sums Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Ein Kreis in einer Ecke bedeutet, dass eine der Ziffern die Summe der drei anderen Ziffern in dieser Ecke ist.

14

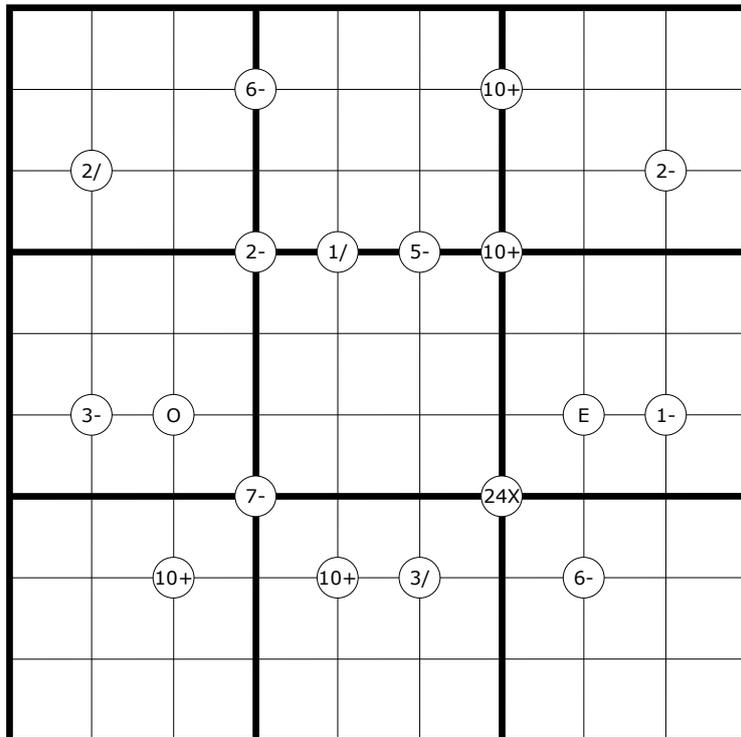
80
Punkte

		7	•	•				
	9		•	•		2	•	
			•	•	4			1
						7		•
	4			1			2	•
	•		9					
4	•							
			8		•	•		
		1			•		6	
		•			•	•		
						1		

Mathrax Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Einige Schnittpunkte der Rasterlinien sind mit Kreisen versehen, in denen eine Zahl und ein Operator (+, -, X, /) angegeben sind. Die Zahl ist das Ergebnis der Operation, wenn man den Operator auf die beiden sich diagonal gegenüberliegenden Zahlenpaare anwendet. Bei einem "E" im Kreis müssen alle vier angrenzenden Zahlen gerade sein; bei einem "O" ungerade.



Between Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Ziffern auf jeder Linie müssen Werte zwischen den Ziffern in den Kreisen an beiden Enden der Linie haben.

16

101
Punkte

5			7	2			9
		6	○	○	4		
	3					1	
4							3
	8	○			○	2	
○			5	8	9		○
	2			3		9	
7			○	○			8

Prime Sums Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Ein Pünktchen zwischen zwei Kästchen bedeutet, dass die Summe der beiden Zahlen eine Primzahl ergibt. Es sind alle möglichen Pünktchen eingetragen.

17

105
Punkte

2		♦		♦	6	♦			
7			♦	♦	3	♦	♦		
	♦	♦		♦					
	♦		♦		8		3	5	
	♦					♦		♦	
8	♦	♦		6	♦				
			♦					♦	
			♦	♦			♦	♦	
9		♦		1	♦		♦	4	2