



Anleitung und weitere Informationen

**LOGIC
MASTERS
Deutschland e.V.**

Deutsche Sudoku Meisterschaft 2018

Willkommen zur 14. Deutschen Sudoku Meisterschaft! Diese Anleitung enthält alle Informationen, die Sie zur Vorbereitung benötigen.

Wettbewerb

Der Wettbewerb besteht aus fünf Runden für alle Teilnehmer und einem Finale der besten sechs. In jeder Runde können Sie Punkte für richtig gelöste Sudokus sammeln. Die Teilnehmer, die nach den fünf Runden die meisten Punkte haben, werden zum Finale eingeladen. Wer alle Rätsel im Finale als erster gelöst hat, wird Deutscher Sudoku-Meister.

Punktevergabe und Zeitbonus

Jedem Rätsel ist eine Punktzahl zugeordnet. Punkte werden in den Runden 1 bis 4 nur für komplett richtig ausgefüllte Rätsel vergeben. In jedem Rätsel der 5. Runde sind zwei Reihen (zwei Zeilen, zwei Spalten oder eine Spalte und eine Zeile) deutlich markiert und es werden Punkte vergeben, wenn diese Reihen komplett richtig gefüllt sind; die übrigen Felder der Rätsel dürfen Fehler enthalten. Es werden bei keinem Rätsel Teilpunkte vergeben. In jeder Runde erhalten Teilnehmer, die alle Rätsel der Runde in der vorgegebenen Zeit richtig lösen, je voller Minute Restzeit 10 Punkte Zeitbonus. In den Runden 1 bis 4 wird nach Ermessen des Schiedsrichters der Zeitbonus auf 75% (kaufmännisch auf ganze Zahlen gerundet) reduziert, wenn *nicht mehr als eines* der Rätsel *geringfügig* falsch ist. Der Zeitbonus in Runde 5 wird nur gegeben, wenn alle markierten Zeilen oder Spalten fehlerfrei sind. Ein Rätsel gilt als geringfügig falsch, wenn höchstens zwei Felder falsch gefüllt sind. Ein Feld ist falsch gefüllt, wenn

- es leer ist oder
- eine falsche Zahl enthält oder
- mehr als eine Zahl enthält.

Um den Zeitbonus zu erhalten, müssen Sie alle Rätsel der Runde gelöst haben, Ihre Hand heben und "fertig" sagen und dürfen anschließend keine weiteren Eintragungen machen. Der Helfer prüft die Restzeit, kommt zu Ihrem Tisch, notiert die Anzahl der verbleibenden Minuten auf dem Titelblatt und sammelt Ihre Lösungen der Runde ein. Anschließend können Sie gerne den Wettbewerbsraum leise verlassen.

Zugelassene Hilfsmittel

Sie müssen die Rätsel eigenständig lösen. Erlaubte Hilfsmittel sind Schreibgeräte und Zubehör (z.B. Radiergummi, Bleistiftspitzer) sowie handschriftliche Notizen (beispielsweise in diesem Anleitungsheft) sowie leere Blätter. Die Verwendung elektronischer Hilfsmittel ist grundsätzlich nicht gestattet. Mobiltelefone müssen im Wettbewerbsraum grundsätzlich ausgeschaltet sein. Speisen und Getränke sind nur gestattet, wenn sie keine anderen Teilnehmer stören.

Finale

Das Finale besteht aus sechs Rätseln. Die Rätsel kommen - gemessen an den Ergebnissen der Testlöser - in aufsteigendem Schwierigkeitsgrad. Der Teilnehmer mit den meisten Punkten aus den 5 Runden beginnt zuerst, danach folgen die weiteren Teilnehmer in der Reihenfolge ihrer Ergebnisse. Die Zeitdifferenzen in Sekunden errechnen sich aus den sechs Gesamtpunktzahlen der sechs Finalteilnehmer $S_1, S_2 \dots S_6$ wie folgt:

Für Teilnehmer n : $150 * (S_1 - S_n) / (S_1 - S_6)$.

Der sechste Finalteilnehmer startet also 150 Sekunden nach dem Start des Finales.

(Beispiel)rätsel

Das Anleitungsheft enthält für jede Rätselvariante je ein Beispiel. Der Schwierigkeitsgrad der Beispiele entspricht nicht unbedingt dem Schwierigkeitsgrad der entsprechenden Rätsel im Wettbewerb. Die Größe und Anordnung der Rätsel ist in den Beispielen exakt so wie im Wettbewerb. Die Rätsel dieser DSM stammen von Stefan Heine, Arvid Baars und Richard Stolk.

WM-Teams

Der Sieger des Finales erhält den Titel des Deutschen Meisters und vertritt Deutschland gemeinsam mit den drei besten Titelverfolgern als A-Team bei der World Sudoku Championship, die im Herbst in Prag (Tschechien) stattfinden wird. Die übrigen Teilnehmer, die die Plätze bis Platz 8 belegen, bilden das deutsche B-Team. Die auf den nächsten Plätzen folgenden Teilnehmer bilden gegebenenfalls - zusammen mit dem Sieger der DJSM - weitere deutsche Teams.

Viel Erfolg und viel Spaß!



Runde 1

Willkommen

11.10 - 11.50 (40 Minuten)

<u>Nr</u>	<u>Rätsel</u>	<u>Punkte</u>
01	Standard Sudoku	51
02	Standard Sudoku	62
03	Diagonal Sudoku	29
04	Distanz Sudoku	36
05	Killer Sudoku	43
06	Cross Number Sudoku	55
07	Kompass Sudoku	61
08	Sudoku 1~9	63
	Insgesamt	<u>400</u>



Runde 2

Dots and circles

13.45 - 14.50 (65 Minuten)

<u>Nr</u>	<u>Rätsel</u>	<u>Punkte</u>
09	Kropki Sudoku	28
10	Circle Sudoku	44
11	Consecutive Circles Sudoku	54
12	Schaltplan Sudoku	60
13	Treasure Hunt Sudoku	80
14	Quad Sums Sudoku	80
15	Mathrax Sudoku	98
16	Between Sudoku	101
17	Prime Sums Sudoku	105
	Insgesamt	<u>650</u>



Linked Mini Sudokus

15.05 - 15.25 (20 Minuten)

<u>Nr</u>	<u>Rätsel</u>	<u>Punkte</u>
18	Even Sandwich Sudoku	30
	Thermometer Sudoku	30
	Neighbours Sudoku	30
	X-Sums Sudoku	30
	Pfeile Sudoku	30
	MaxAscending Sudoku	30
	Komplett gelöst	20
	Insgesamt	<u><u>200</u></u>



Runde 4

Gemischte Runde

15.50 - 17.05 (75 Minuten)

Nr	Rätsel	Punkte
19	Standard Sudoku	24
20	Standard Sudoku	40
21	9 Dragons Sudoku	38
22	Clone Sudoku	39
23	Disjoint Groups Sudoku	59
24	Bent Diagonals Sudoku	63
25	Irregular Sudoku	66
26	Even Sandwich Sudoku	68
27	Sudoku Alphanumerisch	85
28	Greater than Even Sudoku	87
29	Greater than X Sudoku	90
30	Little Killer Sudoku	91
	Insgesamt	<u>750</u>



Runde 5

Sprint

17.20 - 18.00 (40 Minuten)

Die volle Punktzahl pro Rätsel wird vergeben, wenn die beiden markierten Reihen (zwei Zeilen, zwei Spalten oder eine Spalte und eine Zeile) korrekt mit je neun Ziffern befüllt sind.

<u>Nr</u>	<u>Rätsel</u>	<u>Punkte</u>
31	Standard Sudoku	18
32	Standard Sudoku	27
33	Standard Sudoku	30
34	Standard Sudoku	37
35	Standard Sudoku	48
36	Standard Sudoku	50
37	Standard Sudoku	53
38	Standard Sudoku	58
39	Standard Sudoku	79
	Insgesamt	<u>400</u>



Nr Rätsel

- 40 Standard Sudoku
- 41 Standard Sudoku
- 42 Even Sandwich Sudoku
- 43 Disjoint Groups Sudoku
- 44 Pustebume Sudoku
- 45 Little Killer Sudoku

Standard Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Block müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

(Place the digits from 1 to 9 in every row, column and 3x3-block.)



1	2							
3	4		5		7	9		
			6				5	
	9	8	7				4	
	6				3	2	1	
	8				4			
		4	8		5		6	7
							8	9

Diagonal Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Auf beiden Hauptdiagonalen müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

(Place the digits from 1 to 9 in every row, column, 3x3-block and the two main diagonals.)



			2	4	9			
			8	3	1			
	9	1				8	6	
	8	6				5	3	
	7	5				4	9	
			9	8	2			
			1	7	6			

Distanz Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Keine Ziffer dieses Rätsels grenzt waagrecht oder senkrecht direkt an eine ihr vorausgehende
oder nachfolgende Ziffer.

(Horizontally and vertically adjacent cells cannot contain consecutive digits.)



							9	
						3		5
					2		4	
				8		2		
			1		7			
		3		2				
	3		4					
2		6						
	7							

Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die kleinen Zahlen geben die Summen der jeweils in den umpunkteten Bereichen stehenden Ziffern an. Innerhalb eines umpunkteten Bereiches darf sich keine Ziffer wiederholen.

(The small numbers in the dotted outlined areas are the sum of the digits in that area. Within a dotted outlined area all digits must be different.)



12		15		9	8	14	3	
9		13					7	
10	7		12		8	13		12
	13	3	11	9		17		
10				5		8	13	
	13	12	7	9	7			
6					18		11	
	16		6			7	14	6
8		8		16				

Cross Number Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Schreibe alle gegebenen Zahlen von links nach rechts oder von oben nach unten in die weißen
Kästchen des Gitters und löse das Sudoku.

*(Place all the given numbers from left to right or from top to bottom into the white cells of the grid and solve the
sudoku.)*



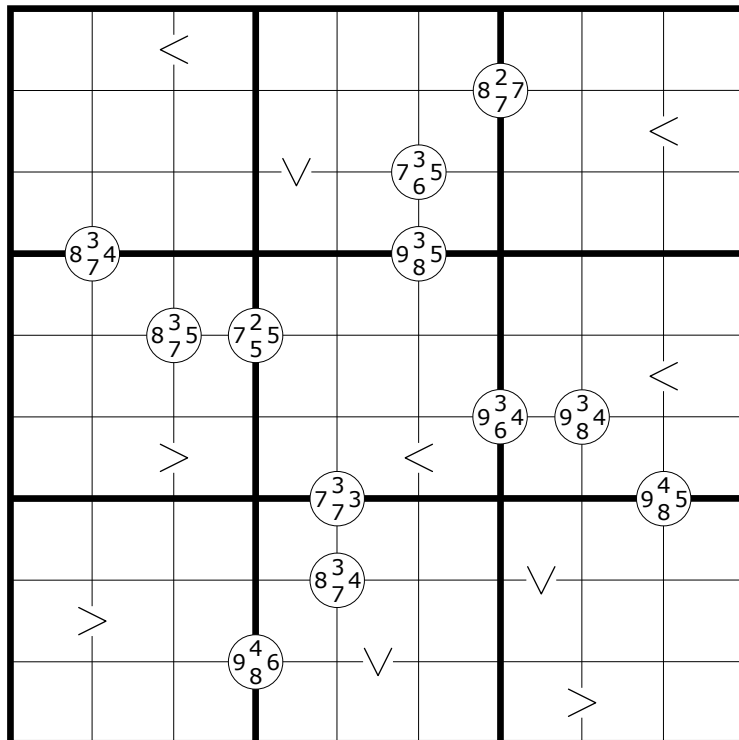
58	■	■	■	□	□	□	■	■	■
59	■	□	□	□	■	□	■	■	■
61	■	□	□	■	■	□	□	□	□
86	■	□	■	■	■	□	□	□	□
347	■	□	□	■	■	■	■	■	□
492	■	□	■	■	■	■	■	■	□
513	□	□	■	■	■	■	■	□	□
516	□	□	■	■	■	■	■	□	□
534	□	■	■	■	■	■	■	□	■
634	□	■	■	■	■	■	■	□	■
718	□	□	□	□	■	■	■	□	■
741	□	□	□	□	■	■	■	□	■
2415	■	■	■	□	■	□	□	□	■
4513	■	■	■	□	■	□	□	□	■
7349	■	■	■	□	□	□	■	■	■
8473	■	■	■	□	□	□	■	■	■

Kompass Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die vier Ziffern in den Kreisen sind in den angrenzenden vier Kästchen enthalten. Die Relationszeichen geben an, welches der beiden Kästchen die größere / kleinere Ziffer enthält.

(Each set of four digits in a circle indicates the digits that have to be placed in the four adjacent cells. Digits have to be placed in accordance with the greater/smaller-than-signs.)



Sudoku 1~9

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summe der Ziffer(n) an, die zwischen 1 und 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte platziert sind. Eine Null außerhalb des Gitters bedeutet, dass 1 und 9 direkt nebeneinander stehen.

(Clues outside the grid represent the sum of the digit(s) placed between 1 and 9 in the corresponding row or column. A zero outside the grid means that 1 and 9 are placed next to each other.)

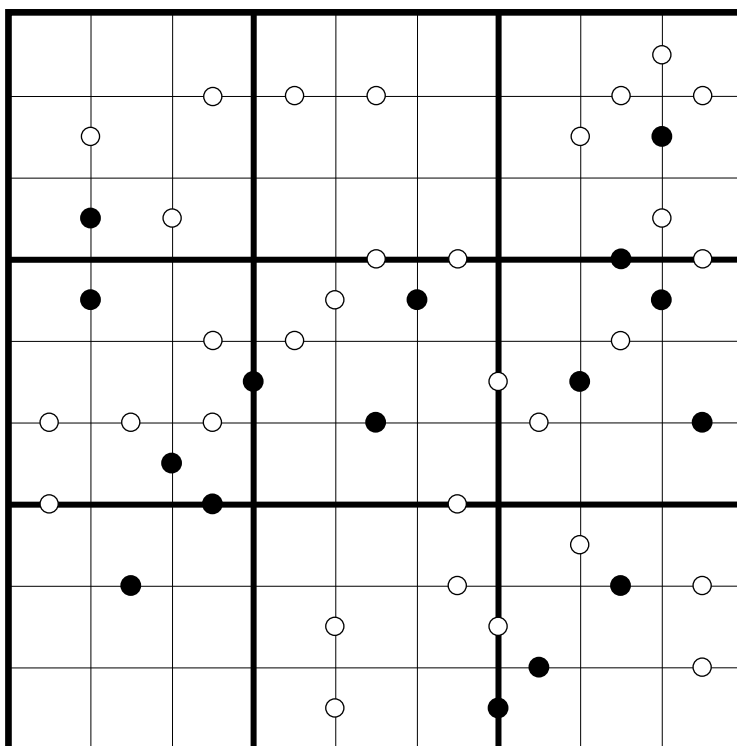


	5	18	27	29	23	6	30	10	0
0									
0				3					
21			2						
6		1				6			
23					5				
0				4				9	
22							8		
15						7			
11									

Kropki Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Sind zwei Zahlen durch einen weißen Kreis getrennt, ist ihre Differenz 1. Sind sie durch einen schwarzen Kreis getrennt, dann ist eine Zahl das Doppelte der anderen. Wenn kein Kreis zwischen zwei Zahlen steht, gilt keine der beiden Eigenschaften.

(A black dot means that one of the neighbouring digits has the double value of the other digit. A white dot means that the difference of the neighbouring digits is exactly one. If there is no dot between two cells none of the constraints is valid.)



Consecutive Circles Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die Ziffern auf den grauen Kreisen sind alle verschieden und bilden eine wachsende Folge mit Differenz 1. Die Reihenfolge kann im oder gegen den Uhrzeigersinn verlaufen. Anfang und Ende der Folge zu finden ist Teil des Rätsels.

(Digits on the grey circles are all different and they form a strictly increasing sequence with differences of 1. The order of any sequence can be clockwise or anticlockwise. It is part of the puzzle to find out the start and end of the sequence.)

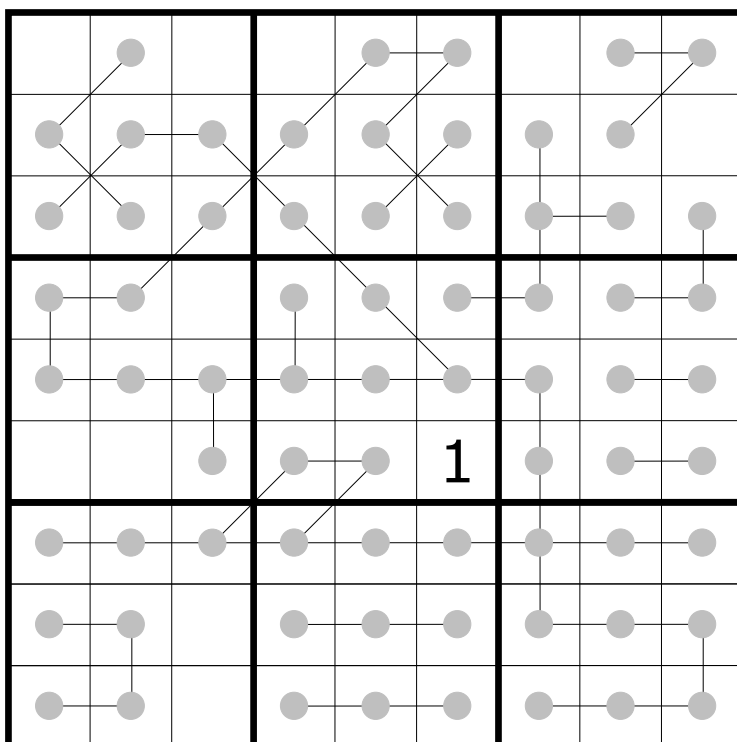


1						6		
	○			5			○	
			○					1
					7			4
				○				
3			9			○		
4		○					○	
				7				○
			3					2

Schaltplan Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Sind zwei Punkte mit einer Linie verbunden, so beträgt die Differenz der dort einzutragenden Ziffern 1. Es sind alle möglichen Punkte und Linien vorgegeben.

(When two dots are connected with a line, the digits are consecutive. All possible dots and lines are given.)



Treasure Hunt Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem umrandeten Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Eine Ziffer in einem Kreis zeigt die Anzahl von Schätzen in allen Kästchen direkt um sie herum (auch diagonal). Ein Schatz ist eine Ziffer, die größer ist als die Ziffer in dem Kreis.

(Place the digits from 1 to 9 in every row, column and bold outlined area. Digits in circles indicate the number of treasures in the cells directly around it (diagonal too). A treasure is a digit that is higher than the digit in the circle.)



8								3
							6	
		1	2			4		
		3	4					
	○			5			○	
					6	7		
		6			8	9		
	7							
3								2

Quad Sums Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Ein Kreis in einer Ecke bedeutet, dass eine der Ziffern die Summe der drei anderen Ziffern in dieser Ecke ist.

(A circle at a corner implies that one digit is the sum of the remaining three digits at that corner.)



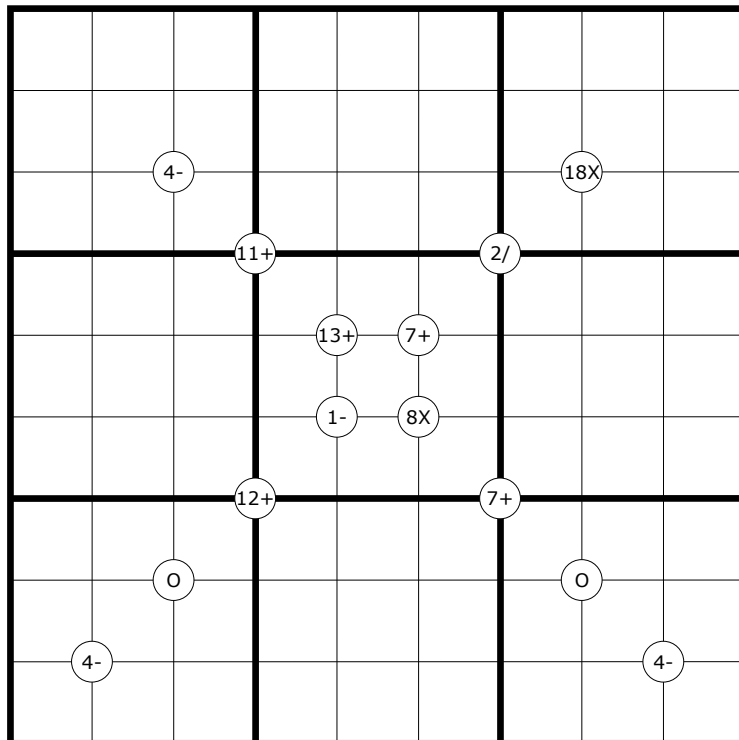
	3		4		9		6	
6			●			●		7
	8		6		7		5	
●								●
4								3
	5		1		8		7	
1								4
	4		8		1		3	
3								8
	6	●		7		4	●	
			7		4		2	

Mathrax Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Einige Schnittpunkte der Rasterlinien sind mit Kreisen versehen, in denen eine Zahl und ein Operator (+, -, X, /) angegeben sind. Die Zahl ist das Ergebnis der Operation, wenn man den Operator auf die beiden sich diagonal gegenüberliegenden Zahlenpaare anwendet. Bei einem "E" im Kreis müssen alle vier angrenzenden Zahlen gerade sein; bei einem "O" ungerade.

(Some intersections are marked by a number and an operator (+, -, X, /) in a circle. The number is the result of the operation, applied to both pairs of diagonally opposite cells. An "E" or "O" in the circle indicates that all four adjacent digits are even or odd.)



Between Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Ziffern auf jeder Linie müssen Werte zwischen den Ziffern in den Kreisen an beiden Enden der Linie haben.

(Digits on each line must have a value between the digits in the circles at both ends of the line.)



6		7		9	○	○		
	2		4	○				
5		4	○			6		○
	5	○			4			○
1	○			5			○	4
○			9			○	7	
○		1			○	4		2
				○	2		8	
		○	○	1		9		7

Prime Sums Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
 Ein Pünktchen zwischen zwei Kästchen bedeutet, dass die Summe der beiden Zahlen eine Primzahl ergibt. Es sind alle möglichen Pünktchen eingetragen.

(A dot means that the sum of the digits in the two neighbouring cells is a prime number. All possible dots are in the grid.)



	9					4	
2							7
				5			
6							3
	1					8	

Linked Mini-Sudokus

Diese Runde besteht aus 6 Mini-Sudokus, die miteinander verbunden sind; an den Kanten, wo die Rätsel sich berühren, enthalten sie dieselben Ziffern an denselben Positionen. In jedem Rätsel müssen die Ziffern von 1 bis 6 in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 2x3-Block genau einmal eingetragen werden.

Wenn alle Rätsel richtig gelöst sind, gibt es für die Runde 200 Punkte und je voller Minute Restzeit 10 Punkte Zeitbonus. Anderenfalls bringt jedes einzelne richtig gelöste Rätsel 30 Punkte.

Die Anordnung der Rätsel wird im Wettbewerb anders sein als in der Anleitung, aber sie wird - wie in der Anleitung - auf dem Wettbewerbsblatt über den Rätseln beschrieben sein.



This round consists of 6 mini-sudokus that are linked; where the puzzles touch each other, they have the same digits in the same position. For each puzzle you have to fill in the digits from 1 to 6 in every row, column and 2x3-block.

When all puzzles are solved correctly, you will receive 200 points + 10 points bonus per full remaining minute. Otherwise you will receive 30 points per correctly filled individual puzzle.

The positioning of the puzzles in the competition will be different from the position in the Instruction booklet. The positioning will be written above the puzzles, just as in the IB.

LO: X-Sums

Die Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summen der ersten X Zellen von dieser Seite aus an. Dabei ist X die erste Ziffer aus dieser Richtung.

LM: Thermometers

Die Ziffern in jedem thermometerförmigen Gebiet sollen, beim kreisförmigen Ende beginnend, aufsteigend sein.

LU: Neighbours

Ziffern außerhalb des Gitters müssen in der vorgegebenen Reihenfolge als direkte Nachbarn in der entsprechenden Zeile oder Spalte platziert werden.

RO: Even Sandwich

Außerhalb des Gitters sind *alle* Zahlen angegeben, die in dieser Zeile oder Spalte von geraden Zahlen eingeschlossen werden.

RM: Pfeile

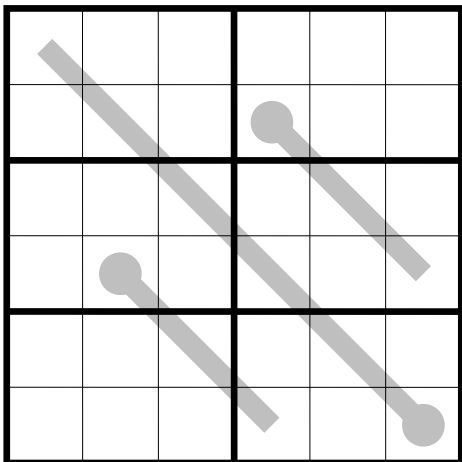
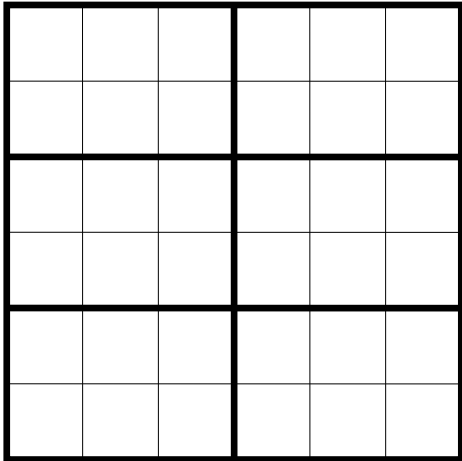
Die Zahl an der Spitze eines Pfeils ist die Summe der anderen Ziffern, die dieser Pfeil durchläuft.

RU: MaxAscending

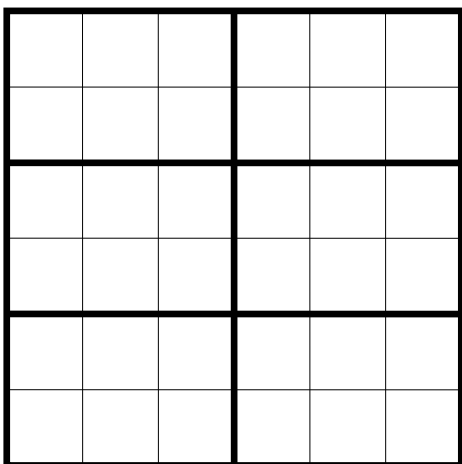
Hinweise außerhalb des Gitters geben die Länge der längsten steigenden Folge von Ziffern in der entsprechenden Richtung an.

18 7

14
8



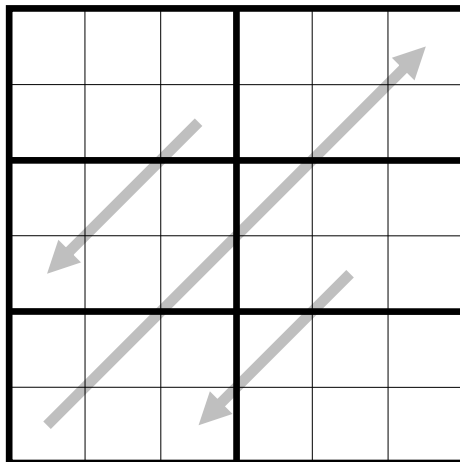
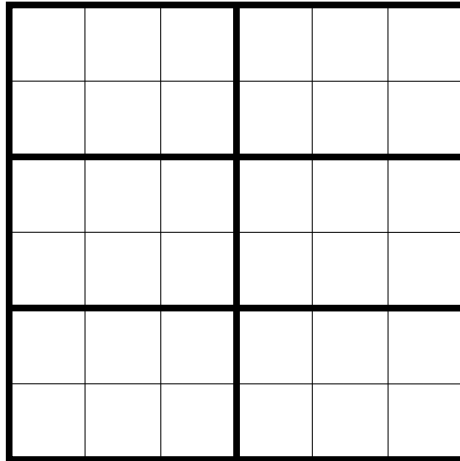
6 2
1 4
5 6



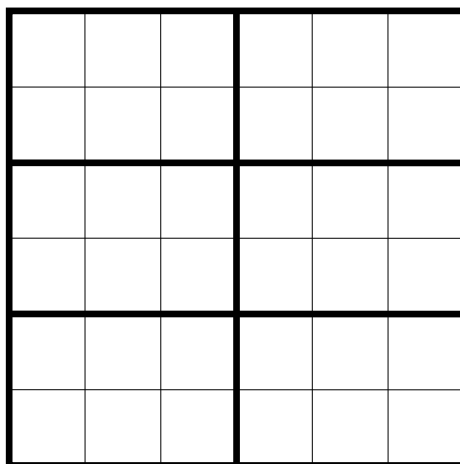
3 5 5 2
1 4 4 1

1
4 2 - 4 6 3

1
-
-
1
3
3



4
3
2
3



2 3 2 4 3

9 Dragons Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Auf jeder grauen Linie müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

(Every grey line contains the digits from 1 to 9.)



7				4	1	8		
					2			1
	2	8	7				6	
5	6					3		
	7	4		2				9
		3	5	8				6
	8						2	3
6	5			7	3	1	8	
2					8		5	

Clone Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
In jedem gefärbten Gebiet derselben Form sind die Ziffern an den einander entsprechenden Positionen identisch (spiegeln und drehen ist nicht erlaubt).

*(In each shaded region of the same shape the digits placed in corresponding cells of the regions must be the same.
Rotating and mirroring is not allowed.)*



	6					3		
3					9			
				4				
			5					6
		6					5	
	8					4		
9					3			
				2				5
			1				3	

Disjoint Groups Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Keine Ziffer kann an der gleichen Position in verschiedenen 3x3-Blöcken stehen.

(No digit can appear in the same position in different 3x3-blocks.)



	7	6	4		3	8	9	
	9		2		7		1	
	6	3	1		2	5	4	
	8	2	5		6	9	3	
	1		6		5		2	
	2	7	9		4	6	8	

Bent Diagonals Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Es sind 4 gebogene Diagonalen im Gitter markiert. Ziffern können sich in keiner der gebogenen Diagonalen wiederholen.

(There are 4 marked bent diagonals in the grid. Digits cannot repeat on any of the Bent Diagonals..)



	3			6			9	
1		7				4		6
	8		9		3		1	
		5		7		3		
8			6		2			9
		2		5		6		
	4		5		1		7	
3		1				9		8
	2			3			5	

Irregular Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem umrandeten Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

(Place the digits from 1 to 9 in every row, column and bold outlined area.)



1								6
	2			5		4		
		3				1		
			4				7	
				5				
	1				6			
		5				7		
	3		7				8	
4								9

Even Sandwich Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Oben sind alle Zahlen angegeben, die in dieser Spalte von geraden Zahlen eingeschlossen werden, d.h. deren vertikale Nachbarn beide gerade sind. Links sind alle Zahlen angegeben, die in dieser Zeile von geraden Zahlen eingeschlossen sind, d.h. deren horizontale Nachbarn beide gerade sind.

(Clues outside the grid show all the digits that have even digits as neighbours on both sides in the corresponding row or column.)



		3	1	-	-	-	9	7	1	
		6	9	-	-	-	9	9	9	7

1	7		2			8			3	
3	7	9							2	5
1	3					5				
3	9				8					
4		2		9				8		1
8							1			
9						1				
1	2	3	6							7
-			5			9			4	

Sudoku Alphanumerisch

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die Buchstaben müssen durch Ziffern ersetzt werden. Jeder der Buchstaben entspricht einer unterschiedlichen Ziffer von 1 bis 9.

(Letters have to be replaced by digits. Every letters represents a different digit from 1 to 9.)



	H			U		3		7
U		N	3	S		6	1	
E		T	4	A	1		9	
3	E				5	N		2
N		7					H	8
	5	U	E			B	6	
6		8		3	H		S	
5			A	E		H	U	
	9	4	5		2		C	B

Greater Than X Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Ein Relationszeichen bedeutet: Die Differenz der angrenzenden Ziffern beträgt jeweils X, wobei die Zeichen angeben, welche Ziffer die kleinere ist. Es sind alle möglichen Relationszeichen im Rätsel eingetragen. Den Wert von X zu finden ist Teil des Rätsels.

(In all cases where the difference between two neighbouring digits is X, there is a greater or less sign between those digits. Digits must be placed in accordance with the signs. It is part of the puzzle to find the value of X.)

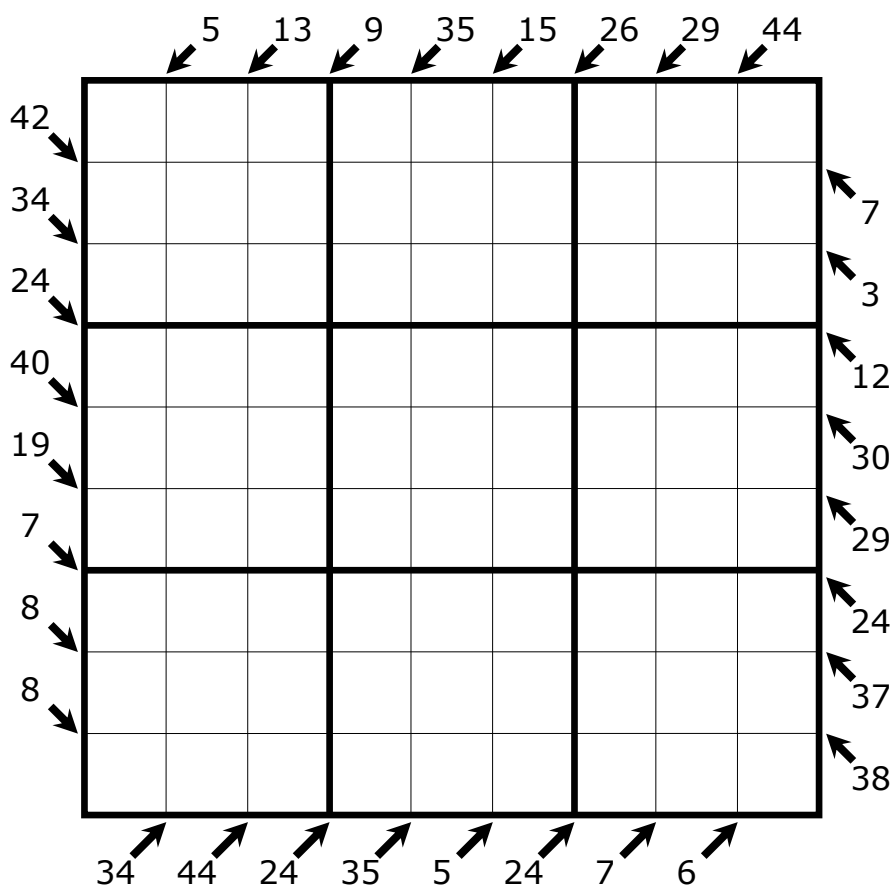


3		>				8		
5								
	^	^				4		
					v			
			>					
v								
			>					
		4		<				
								v
v								3
		8					^	^
								6

Little Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die Zahlen am Rand bezeichnen die Summen aller Ziffern entlang der jeweiligen Diagonale.
Ziffern dürfen sich auf den Diagonalen wiederholen.

(Numbers outside the grid indicate the sum of the digits in the diagonal direction of the arrow. Digits may repeat on the diagonals.)



Pusteblume Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

- Auf den drei Stängeln (Linien) liegen ausschließlich ungerade Ziffern.
- Die drei unterschiedlich großen Blüten (Kreise) bestehen aus drei Gruppen von A, B und C Kästchen. Die Summen der Ziffern innerhalb dieser Gruppen sind: X, Y und Z.
- Samen fliegen immer über je drei aneinanderhängende Kästchen. Diese beinhalten nacheinanderfolgende Ziffern in auf- oder absteigender Reihenfolge (z.B. 1-2-3, 3-2-1 aber **nicht** 2-1-3). **Nicht** alle möglichen Samen sind abgebildet.



Lösungen

01 - Standard

1	2	5	3	4	9	8	7	6
3	4	6	5	8	7	9	2	1
8	7	9	6	1	2	3	5	4
2	9	8	7	5	1	6	4	3
4	1	3	2	6	8	7	9	5
5	6	7	4	9	3	2	1	8
6	8	1	9	7	4	5	3	2
9	3	4	8	2	5	1	6	7
7	5	2	1	3	6	4	8	9

03 - Diagonal

1	3	2	5	6	7	9	4	8
8	5	7	2	4	9	6	1	3
9	6	4	8	3	1	2	7	5
4	9	1	3	2	5	8	6	7
2	8	6	7	9	4	5	3	1
3	7	5	6	1	8	4	9	2
6	1	3	9	8	2	7	5	4
5	4	8	1	7	6	3	2	9
7	2	9	4	5	3	1	8	6

04 - Distanz

7	4	8	5	1	3	6	9	2
9	6	2	7	4	8	3	1	5
3	1	5	9	6	2	8	4	7
1	5	7	3	8	4	2	6	9
6	2	9	1	5	7	4	8	3
4	8	3	6	2	9	7	5	1
8	3	1	4	7	5	9	2	6
2	9	6	8	3	1	5	7	4
5	7	4	2	9	6	1	3	8

05 - Killer

9	3	7	8	4	6	5	1	2
8	1	6	7	5	2	9	4	3
4	2	5	3	9	1	6	7	8
6	5	1	2	3	7	8	9	4
3	8	2	9	6	4	1	5	7
7	9	4	1	8	5	2	3	6
5	4	8	6	1	3	7	2	9
1	7	9	4	2	8	3	6	5
2	6	3	5	7	9	4	8	1

06 - Cross Number

1	8	5	6	3	4	9	2	7
2	7	4	1	5	9	8	6	3
6	3	9	8	7	2	4	1	5
8	4	2	5	6	3	7	9	1
5	9	7	2	4	1	3	8	6
3	1	6	9	8	7	5	4	2
4	5	1	3	9	6	2	7	8
7	6	8	4	2	5	1	3	9
9	2	3	7	1	8	6	5	4

07 - Kompass

1	4	6	9	8	2	7	5	3
5	9	3	4	6	7	8	1	2
8	7	2	1	5	3	4	6	9
4	3	7	5	9	8	6	2	1
9	8	5	2	1	6	3	4	7
2	6	1	7	3	4	9	8	5
6	5	8	3	7	1	2	9	4
3	2	9	8	4	5	1	7	6
7	1	4	6	2	9	5	3	8

08 - 1~9

3	4	9	1	6	5	2	8	7
7	5	6	3	2	8	9	1	4
1	8	2	7	4	9	6	5	3
5	1	4	2	9	6	7	3	8
9	3	7	8	5	1	4	2	6
2	6	8	4	7	3	5	9	1
6	7	1	5	3	2	8	4	9
4	2	3	9	8	7	1	6	5
8	9	5	6	1	4	3	7	2

09 - Kropki

1	9	7	3	8	6	2	5	4
4	5	8	2	9	1	7	6	3
6	3	2	5	7	4	1	8	9
2	1	5	7	6	3	9	4	8
9	7	4	8	2	5	6	3	1
8	6	3	1	4	9	5	7	2
7	4	6	9	1	8	3	2	5
5	2	9	4	3	7	8	1	6
3	8	1	6	5	2	4	9	7

10 - Circle

1	8	3	9	2	6	7	4	5
7	9	5	4	3	1	2	6	8
6	2	4	7	5	8	9	3	1
9	3	6	5	1	2	8	7	4
2	5	7	3	8	4	1	9	6
8	4	1	6	9	7	5	2	3
5	1	9	2	4	3	6	8	7
4	7	8	1	6	9	3	5	2
3	6	2	8	7	5	4	1	9

11 - Consecutive Circles

1	5	2	7	4	3	6	8	9
6	9	4	8	5	1	2	3	7
8	3	7	6	9	2	5	4	1
9	2	8	5	3	7	1	6	4
7	6	1	2	8	4	3	9	5
3	4	5	9	1	6	7	2	8
4	7	6	1	2	9	8	5	3
2	8	9	3	7	5	4	1	6
5	1	3	4	6	8	9	7	2

12 - Schaltplan

6	3	1	9	4	5	2	7	8
4	8	7	3	6	2	5	9	1
9	5	2	8	1	7	4	3	6
2	1	8	5	9	4	3	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
7	9	6	2	3	1	8	4	5
1	2	3	4	5	6	7	8	9
8	7	9	1	2	3	6	5	4
5	6	4	7	8	9	1	2	3

13 - Treasure Hunt

8	2	5	9	4	7	6	1	3
4	1	7	5	8	3	2	6	9
6	3	1	2	9	5	4	7	8
7	9	3	4	6	1	8	2	5
9	6	8	7	5	2	3	4	1
2	8	9	3	1	6	7	5	4
5	4	6	1	2	8	9	3	7
1	7	2	8	3	4	5	9	6
3	5	4	6	7	9	1	8	2

Lösungen

17 - Prime Sums

7	9	1	5	3	6	8	4	2
2	6	8	9	1	4	3	5	7
5	3	4	2	8	7	6	9	1
1	5	9	6	4	3	2	7	8
8	2	6	7	5	1	9	3	4
4	7	3	8	9	2	1	6	5
3	4	5	1	6	8	7	2	9
6	8	2	4	7	9	5	1	3
9	1	7	3	2	5	4	8	6

18 - Linked Mini Sudokus

1	5	4	2	6	3
3	2	6	5	4	1
4	1	3	6	5	2
2	6	5	1	3	4
5	4	1	3	2	6
6	3	2	4	1	5

3	4	6	1	2	5
1	2	5	3	6	4
2	6	1	5	4	3
4	5	3	6	1	2
6	3	2	4	5	1
5	1	4	2	3	6

6	3	2	4	1	5
4	5	1	2	6	3
3	6	4	1	5	2
1	2	5	3	4	6
5	1	3	6	2	4
2	4	6	5	3	1

5	1	4	2	3	6
3	6	2	5	1	4
2	4	3	1	6	5
6	5	1	4	2	3
4	2	6	3	5	1
1	3	5	6	4	2

2	4	6	5	3	1
5	3	1	4	6	2
6	2	3	1	4	5
4	1	5	6	2	3
3	5	4	2	1	6
1	6	2	3	5	4

1	3	5	6	4	2
2	6	4	3	1	5
5	2	1	4	6	3
3	4	6	2	5	1
6	1	2	5	3	4
4	5	3	1	2	6

21 - 9 Dragons

7	9	5	6	4	1	8	3	2
3	4	6	8	5	2	7	9	1
1	2	8	7	3	9	4	6	5
5	6	2	9	1	4	3	7	8
8	7	4	3	2	6	5	1	9
9	1	3	5	8	7	2	4	6
4	8	7	1	6	5	9	2	3
6	5	9	2	7	3	1	8	4
2	3	1	4	9	8	6	5	7

22 - Clone

7	6	4	2	5	8	3	1	9
3	2	8	7	1	9	5	6	4
5	1	9	3	4	6	2	8	7
4	7	3	5	8	2	1	9	6
2	9	6	4	3	1	7	5	8
1	8	5	6	9	7	4	2	3
9	5	2	8	7	3	6	4	1
6	3	1	9	2	4	8	7	5
8	4	7	1	6	5	9	3	2

23 - Disjoint Groups

2	3	4	8	9	1	7	5	6
1	7	6	4	5	3	8	9	2
8	9	5	2	6	7	4	1	3
9	6	3	1	8	2	5	4	7
5	4	1	7	3	9	2	6	8
7	8	2	5	4	6	9	3	1
4	1	8	6	7	5	3	2	9
3	2	7	9	1	4	6	8	5
6	5	9	3	2	8	1	7	4

24 - Bent Diagonals

2	3	4	1	6	7	8	9	5
1	9	7	2	8	5	4	3	6
5	8	6	9	4	3	7	1	2
9	6	5	4	7	8	3	2	1
8	7	3	6	1	2	5	4	9
4	1	2	3	5	9	6	8	7
6	4	8	5	9	1	2	7	3
3	5	1	7	2	4	9	6	8
7	2	9	8	3	6	1	5	4

25 - Irregular

1	7	8	5	3	9	4	2	6
6	2	7	1	8	5	9	4	3
2	5	3	6	4	8	1	9	7
8	9	2	4	1	3	6	7	5
7	4	9	8	5	2	3	6	1
5	1	4	9	7	6	8	3	2
3	6	5	2	9	4	7	1	8
9	3	6	7	2	1	5	8	4
4	8	1	3	6	7	2	5	9

26 - Even Sandwich

5	2	6	1	8	7	4	3	9
9	1	8	3	4	6	7	2	5
7	4	3	2	5	9	6	1	8
1	7	5	8	3	2	9	6	4
2	3	9	5	6	4	8	7	1
6	8	4	9	7	1	2	5	3
4	9	2	7	1	5	3	8	6
3	6	1	4	2	8	5	9	7
8	5	7	6	9	3	1	4	2

Lösungen

27 - Alphanumeric

1	4	5	9	2	6	3	8	7
2	7	9	3	5	8	6	1	4
8	3	6	4	7	1	2	9	5
3	8	1	6	4	5	9	7	2
9	6	7	2	1	3	5	4	8
4	5	2	8	9	7	1	6	3
6	2	8	1	3	4	7	5	9
5	1	3	7	8	9	4	2	6
7	9	4	5	6	2	8	3	1

28 - Greater than Even

4	3	6	8	5	2	1	9	7
7	8	5	6	9	1	4	2	3
2	1	9	3	4	7	6	8	5
3	6	2	9	1	8	5	7	4
1	9	4	7	6	5	2	3	8
8	5	7	4	2	3	9	6	1
6	4	3	5	8	9	7	1	2
9	2	8	1	7	4	3	5	6
5	7	1	2	3	6	8	4	9

29 - Greater than X

3	6	1	7	4	5	8	2	9
5	4	2	9	8	1	6	3	7
8	9	7	3	6	2	4	1	5
4	7	5	6	1	9	3	8	2
6	8	9	4	2	3	5	7	1
1	2	3	8	5	7	9	6	4
9	3	4	2	7	6	1	5	8
7	5	6	1	9	8	2	4	3
2	1	8	5	3	4	7	9	6

30 - Little Killer

5	6	3	9	2	8	4	1	7
7	4	8	3	1	6	9	5	2
2	9	1	5	4	7	6	8	3
9	3	7	1	8	4	2	6	5
6	1	5	7	3	2	8	4	9
4	8	2	6	5	9	3	7	1
1	7	9	4	6	3	5	2	8
3	2	6	8	7	5	1	9	4
8	5	4	2	9	1	7	3	6

Trainingsrätsel für die 14. Deutsche Sudoku Meisterschaft!

Die Rätsel der deutschen und der weltweiten Meisterschaften werden exklusiv in HEINES Rätselbibliothek veröffentlicht.

Fragen sie Ihren Buchhändler oder erfahren Sie mehr unter:

<http://www.ps-heine.de/archives/category/heines-raetselbibliothek>

Erhältlich über jede Buchhandlung und bei allen Internet-Anbietern.

Für Sudokuvarianten aller Art gibt es von Richard Stolk viele Rätsel im Rätselportal:

<http://www.logic-masters.de/Raetselportal/Suche/erweitert.php?skname=x&suchtext=Sudoku%20Variants%20Series>

