

Namen eintragen:

12. Deutsche  
Sudoku Meisterschaft



Haltern am See

7. Mai 2016

Runde  
3

Gemischte Runde

15.00 - 16.35 (95 Minuten)

Nr.	Rätsel	Punkte
20	Standard Sudoku	42
21	Standard Sudoku	42
22	Circle Sudoku	36
23	Rossini Sudoku	41
24	Sudoku XV	44
25	Anti Knight Sudoku	50
26	Kropki Sudoku	52
27	Next to Nine Sudoku	60
28	Greater Than Consecutive Sudoku	61
29	X-Sums Sudoku	67
30	Little Killer Sudoku	72
31	9 Dragons Sudoku	73
32	Mathrax Sudoku	91
33	Sudoku 1~9	96
34	Hex Sudoku	123
Insgesamt		<u>950</u>

Restzeit

.....

Minuten

Bonus

.....

Punkte

# Standard Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Block müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

#  
20

42  
Punkte

		9	3		8	4		
			1		4			
8								7
1	7						2	9
4	2						5	3
9								1
			4		5			
		4	2		3	6		

# Standard Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Block müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

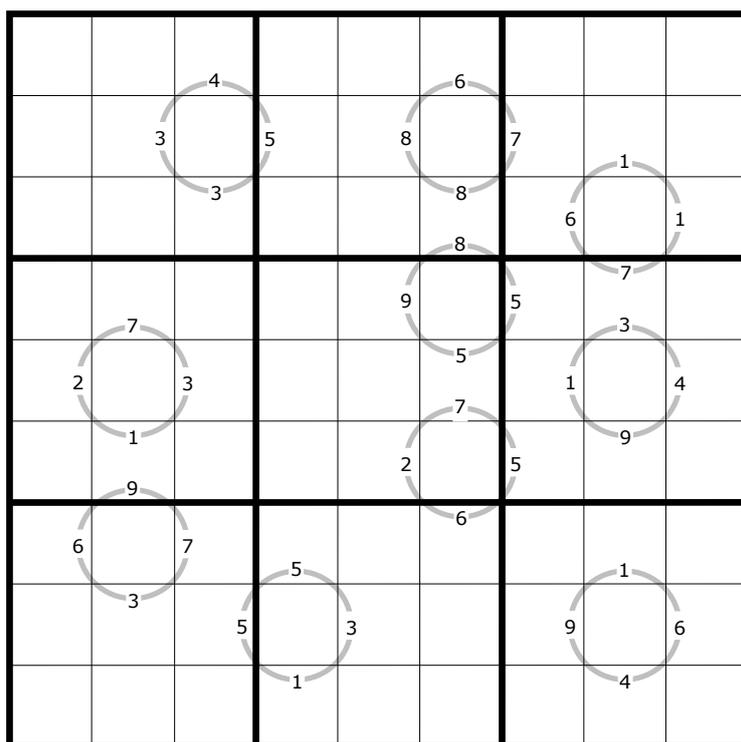
#  
21

42  
Punkte

				8			9	
			1			3		2
		8			9		7	
	4			1		7		
5			4		6			8
		2		9			1	
	1		6			2		
9		7			3			
	8			2				

# Circle Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die Ziffern auf den Kreisen kommen in dieser Reihenfolge in den vier berührten Kästchen vor.  
Die Kreise müssen eventuell noch in die richtige Position gedreht werden.



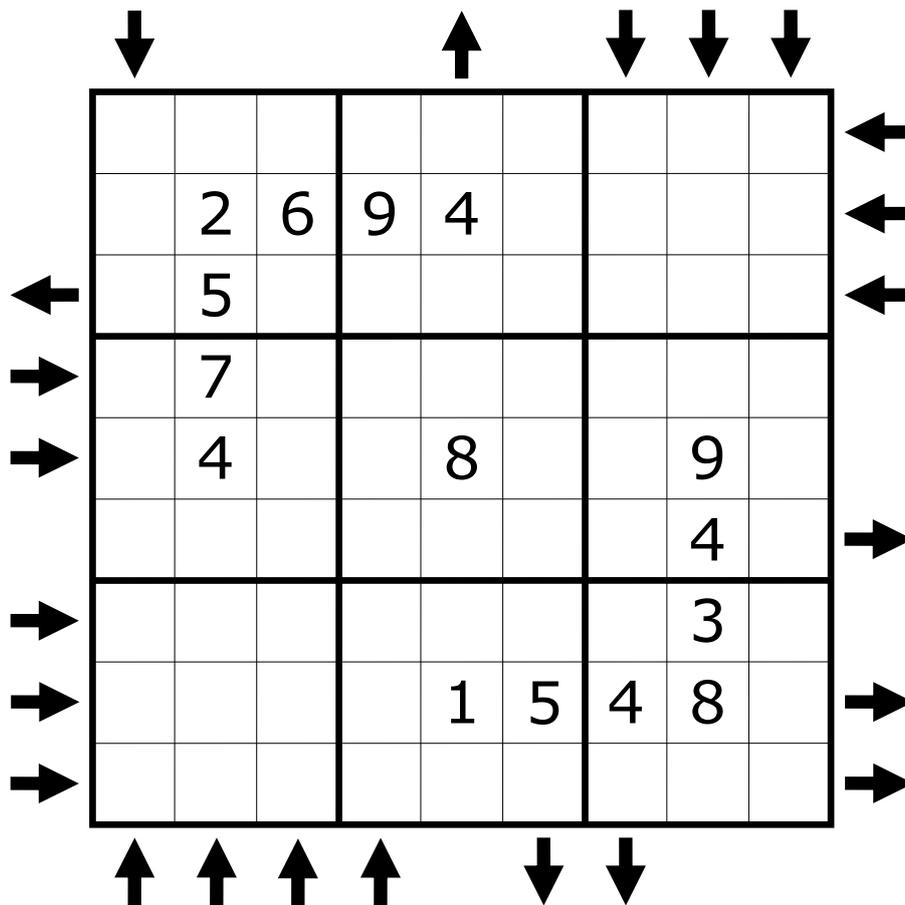
# Rossini Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die Pfeile außerhalb des Gitters zeigen an, dass die ersten drei Ziffern aufsteigend oder absteigend sortiert sind (die höchste Ziffer ist an dem spitzen Ende des Pfeils). Ist kein Pfeil außen, dann dürfen die ersten drei Ziffern weder aufsteigend noch absteigend sein.

#  
23

41  
Punkte



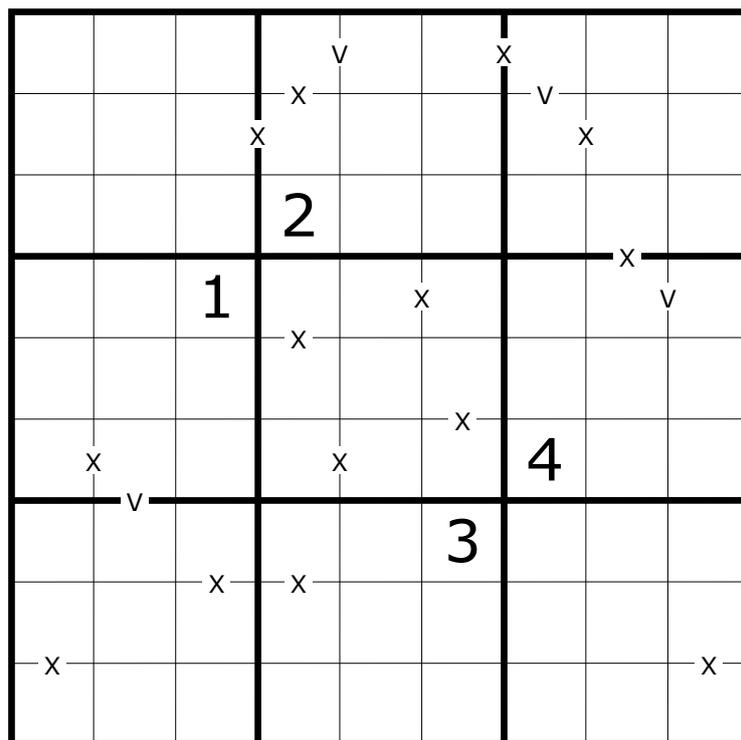
# Sudoku XV

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

**Alle** horizontal und vertikal benachbarten Ziffern mit der Summe 10 sind mit X markiert,  
**alle** horizontal und vertikal benachbarten Ziffern mit der Summe 5 sind mit V markiert.

#  
24

44  
Punkte



# Anti Knight Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Keine durch einen Rösselsprung (Schach) entfernte Kästchen enthalten die gleiche Ziffer.

#  
25

50  
Punkte

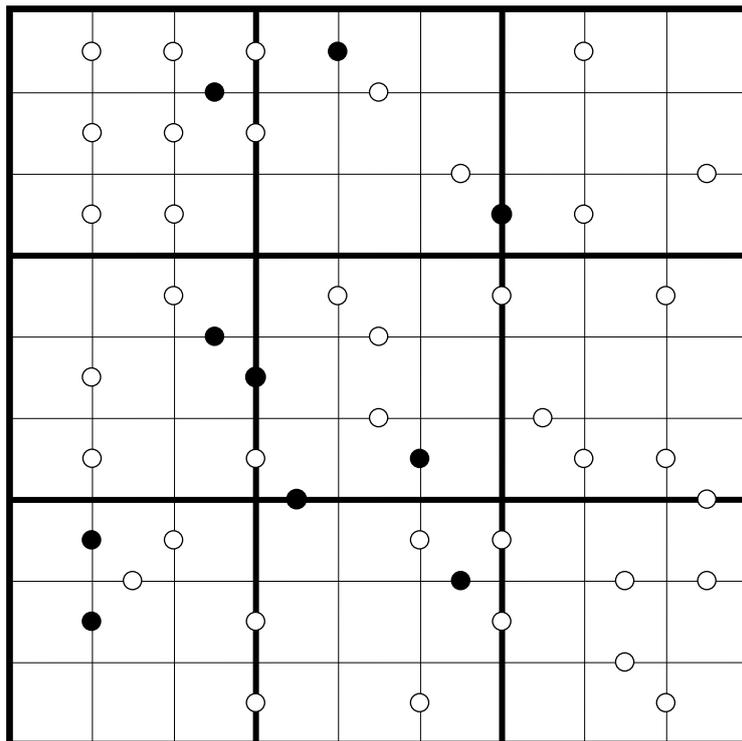
7		1		2		8		3
	4		9		3		5	
5		9		3		2		4
	1		6		5		7	

# Kropki Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Sind zwei Zahlen durch einen weißen Kreis getrennt, ist ihre Differenz 1. Sind sie durch einen schwarzen Kreis getrennt, dann ist eine Ziffer das Doppelte der anderen. Wenn kein Kreis zwischen zwei Zahlen steht, gilt keine der beiden Eigenschaften.

#  
26

52  
Punkte



# Next to Nine Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Ziffern außerhalb des Gitters sind direkte Nachbarn der 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte.

#  
27

60  
Punkte

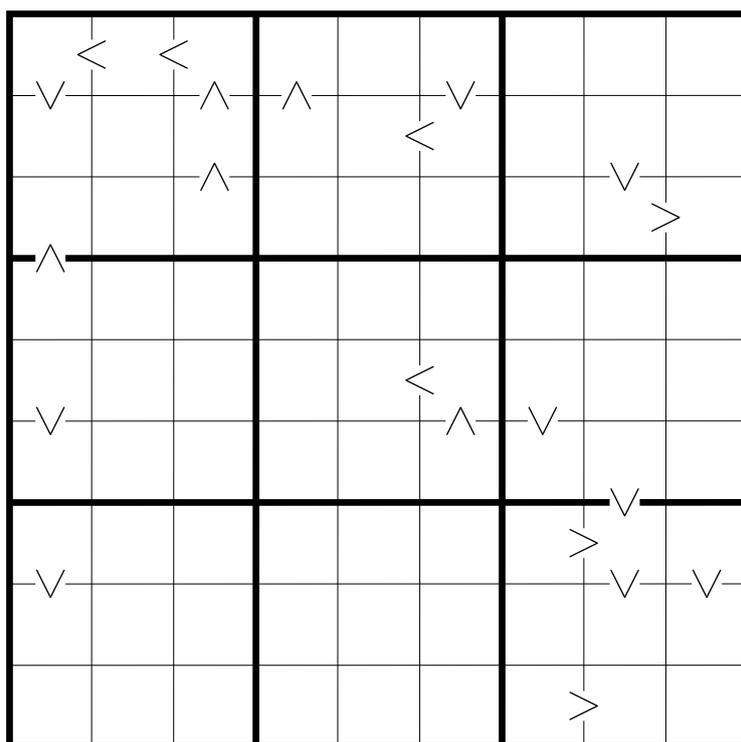
		1			5	7	1	3	1	4
		2	3	4	6	8	2	4	3	5
1	2									
2	3									
6										
5										
5	7									
6	8									
3	5									
5	7									
6	7									

# Greater Than Consecutive Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Ein Relationszeichen bedeutet: Die Differenz der angrenzenden Ziffern beträgt 1, wobei die Zeichen angeben, welche Ziffer die kleinere ist. Es sind alle möglichen Relationszeichen im Rätsel eingetragen.

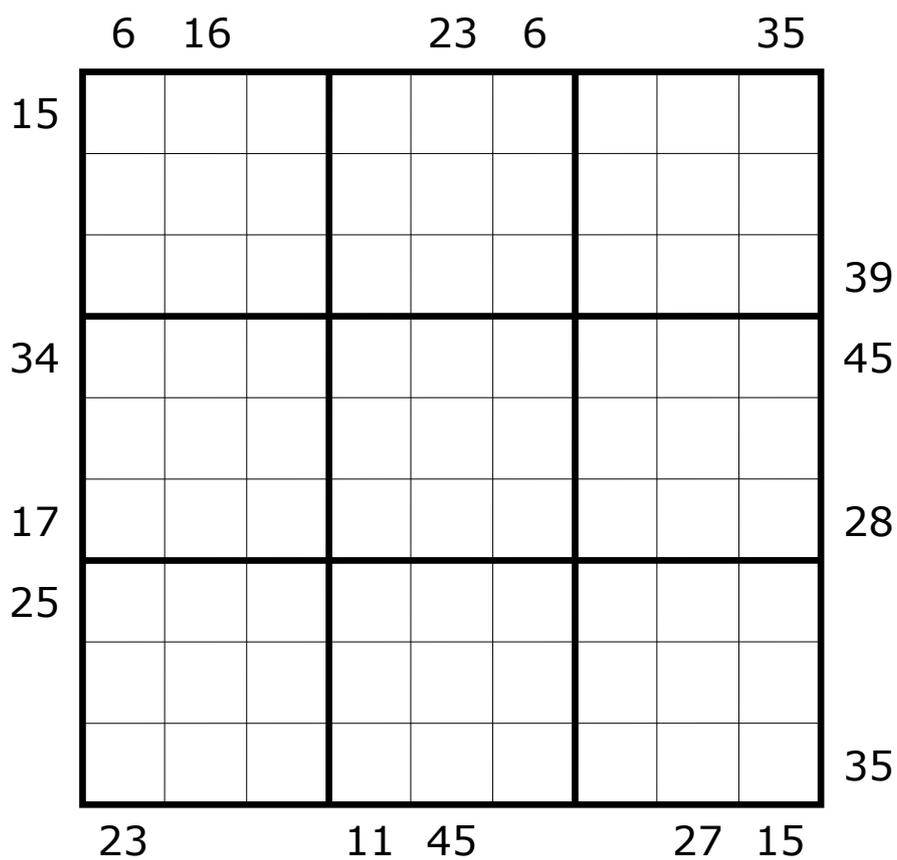
#  
28

61  
Punkte



# X-Sums Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summen der ersten X Zellen von dieser Seite aus an. Dabei ist X die erste Ziffer aus dieser Richtung.

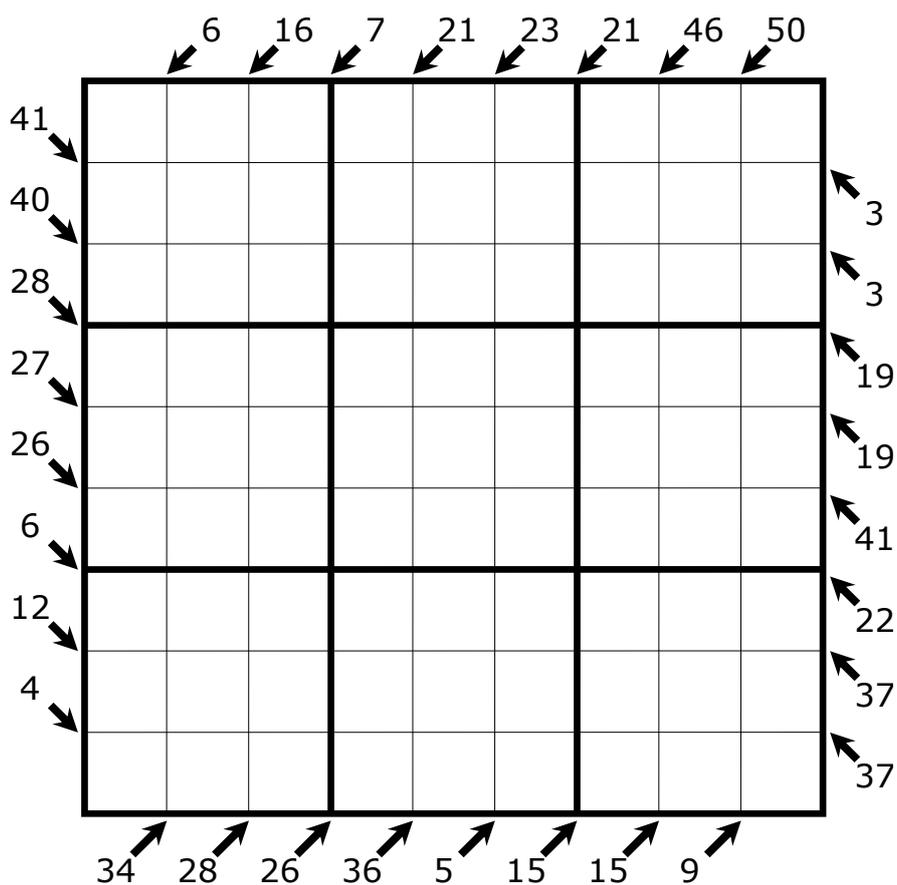


# Little Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die Zahlen am Rand bezeichnen die Summen aller Ziffern entlang der jeweiligen Diagonale.

#  
30

72  
Punkte

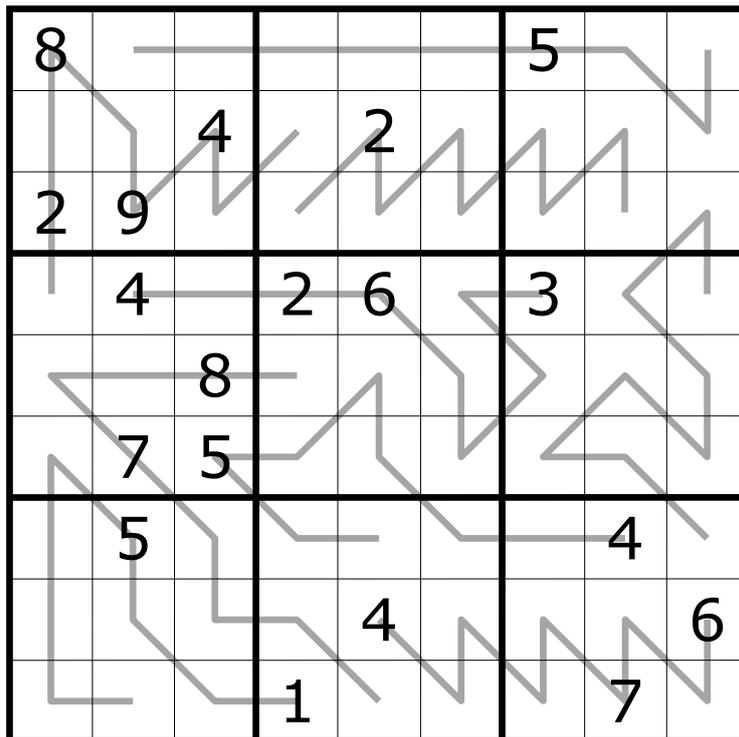


# 9 Dragons Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Auf jeder grauen Linie müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

#  
31

73  
Punkte



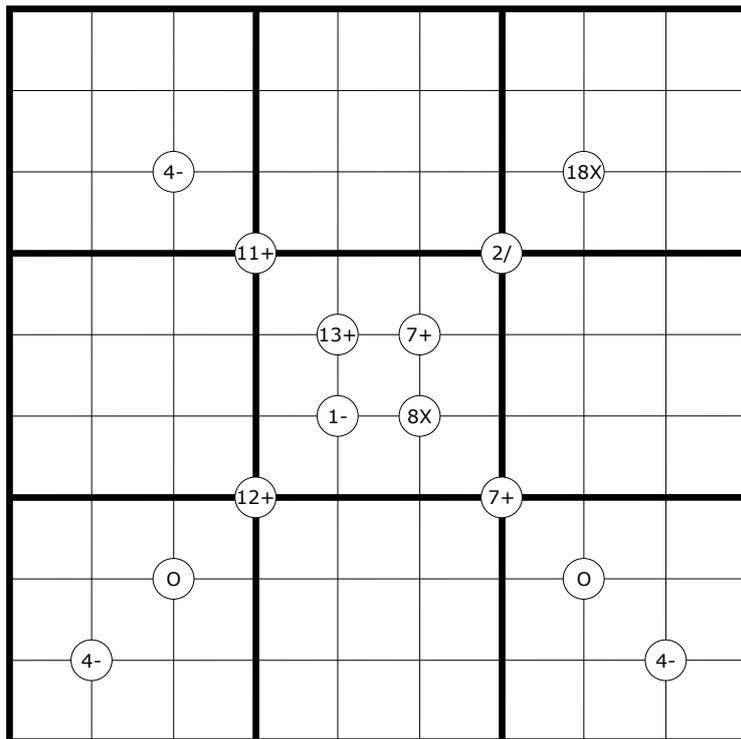
# Mathrax Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Einige Schnittpunkte der Rasterlinien sind mit Kreisen versehen, in denen eine Zahl und ein Operator (+, -, X, /) angegeben sind. Die Zahl ist das Ergebnis der Operation, wenn man den Operator auf die beiden sich diagonal gegenüberliegenden Zahlenpaare anwendet. Bei einem "E" im Kreis müssen alle vier angrenzenden Zahlen gerade sein; bei einem "O" ungerade.

#  
32

91  
Punkte



# Sudoku 1~9

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summe der Ziffer(n) an, die zwischen 1 und 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte platziert sind. Eine Null außerhalb des Gitters bedeutet, dass 1 und 9 direkt nebeneinander stehen.

#  
33

96  
Punkte

	25	26	16	20	0	18	6	2	32
35									
18									
15									
0									
2				9					
20									
12									
9									
0									

# Hex Sudoku

Schreibe in jedes Feld eine Ziffer von 1 bis 9, so dass sich in jeder Linie zusammenhängender Kästchen (die Zeilen und beide diagonalen Richtungen) und jedem fett umrandeten Gebiet keine Ziffer wiederholt. Manche der Diagonalen enthalten keine 9 Kästchen; auch in diesen Diagonalen wiederholen sich keine Ziffern.

#  
34

123  
Punkte

