

Namen eintragen:

12. Deutsche  
Sudoku Meisterschaft



Haltern am See

7. Mai 2016

Runde  
2

(Nutzen Sie die) Grauen Zellen

13.30 - 14.30 (60 Minuten)

Nr.	Rätsel	Punkte
10	Low Sudoku	33
11	Clone Sudoku	39
12	Odd Grey Cell Synapse Sudoku	40
13	Consecutive Clone Sudoku	48
14	Anti Diagonal Sudoku	53
15	Ungerade Sudoku	54
16	Little Grey Cell killer Sudoku	60
17	Windoku	72
18	Scattered Sudoku	97
19	Maxed Quads Sudoku	104
	Insgesamt	<u>600</u>

Restzeit

.....

Minuten

Bonus

.....

Punkte

# Low Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die niedrigsten Ziffern in einem 3x3-Block müssen in den grauen Kästchen stehen.

#  
10

33  
Punkte

3								9
	7							
			4					
				9				
					7			
							6	
5								3

# Clone Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
In jedem gefärbten Gebiet derselben Form sind die Ziffern an den einander entsprechenden Positionen identisch (spiegeln und drehen ist nicht erlaubt).

#  
11

39  
Punkte

					9	8		
	1	4				7	6	
	3	7					5	4
								3
						1	2	
5	4					6	7	
2	9							

# Odd Grey Cell Synapse Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die zehn grauen Zellen enthalten alle ungeraden Ziffern genau zwei Mal. Über gestrichelte Linien miteinander verbundene Zellen enthalten unterschiedliche Ziffern. Diagonal nicht über gestrichelte Linien verbundene Zellen dürfen gleich sein.

#  
12

40  
Punkte

					8		1	
5	2				3			9
4								
	5				4		9	
	3				2			
							5	1
		7	8					
	1				6	7		

# Consecutive Clone Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Ziffern an sich entsprechenden Stellen der grauen Figuren (ohne spiegeln und drehen) müssen aufeinanderfolgend sein.

#  
13

48  
Punkte

6				9	8			
					7	6		
9						5	4	
	4						3	2
		3						1
			1					
				3				
					2			
						1		3

# Anti Diagonal Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Jede Hauptdiagonale muss genau drei verschiedene Ziffern enthalten.

#  
14

53  
Punkte

		1	3		7	9		
	8			5			7	
	3						2	
		8				6		
	5						9	
	6			4			8	
		3	2		8	5		

# Ungerade Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Graue Kästchen enthalten ausschließlich ungerade Ziffern.

#  
15

54  
Punkte

3		9			6			4
	8			5				
7			4					
		3						8
	2						7	
1						6		
					5			6
				4			2	
4			3			9		1

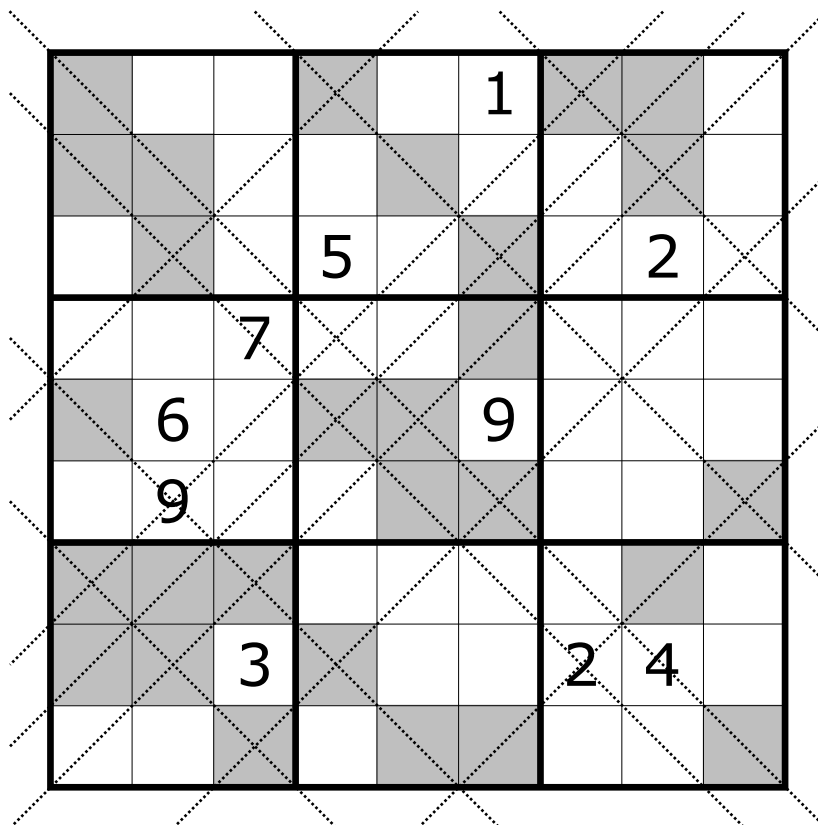
# Little Grey Cell Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Wenn zwei oder mehr graue Zellen auf einer eingezeichneten Diagonale liegen, müssen die in diesen Zellen enthaltenen Ziffern unterschiedlich sein und gemeinsam die maximal oder minimal mögliche Summen ergeben.

#  
16

60  
Punkte





# Windoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte, in jedem 3x3-Block und in die vier grauen Bereiche müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

#  
17

72  
Punkte

7		5					4	
	9					3		6
3		6					7	
					8			
			5					
	4					9		2
9		2					1	
	8					5		4

# Scattered Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte, in jedem umrandeten Gebiet und in die neun grauen Kästchen müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

#  
18

97  
Punkte

	8	2				7	4	
	1						3	
			1	2	3			
			4	5	6			
			7	8	9			
	4						5	
	3	7				6	8	

# Maxed Quads Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Pfeile beziehen sich auf zwei diagonal benachbarte Quadrate. In dem Quadrat auf, das der Pfeil zeigt, sind alle Ziffern größer als die Ziffern in den entsprechenden Positionen im anderen Quadrat. In den Quadraten dürfen sich Ziffern wiederholen.

#  
19

104  
Punkte

	2					5		
1		6			9			
	7			4				1
			9				5	
		7				8		
	1				6			
5				9			8	
			4			3		5
		8					4	