

12. Deutsche
Sudoku Meisterschaft



Haltern am See

7. Mai 2016

Anleitung und weitere Informationen

**LOGIC
MASTERS
Deutschland e.V.**

Deutsche Sudoku Meisterschaft 2016

Willkommen zur 12. Deutschen Sudoku Meisterschaft! Diese Anleitung enthält alle Informationen, die Sie zur Vorbereitung benötigen.

Wettbewerb

Der Wettbewerb besteht aus vier Runden für alle Teilnehmer und einem Finale der besten sechs. In jeder Runde können Sie Punkte für richtig gelöste Sudokus sammeln. Die Teilnehmer, die nach den vier Runden die meisten Punkte haben, werden zum Finale eingeladen. Wer alle Rätsel im Finale als erster gelöst hat, wird Deutscher Sudoku-Meister.

Punktevergabe und Zeitbonus

Jedem Rätsel ist eine Punktzahl zugeordnet. Punkte werden in den Runden 1, 2 und 3 nur für komplett richtig ausgefüllte Rätsel vergeben. In jedem Rätsel der 4. Runde ist eine Zeile oder Spalte deutlich markiert und es werden Punkte vergeben, wenn diese Zeile oder Spalte komplett richtig gefüllt ist; die übrigen Felder der Rätsel dürfen Fehler enthalten. Es werden bei keinem Rätsel Teilpunkte vergeben. In jeder Runde erhalten Teilnehmer, die alle Rätsel der Runde in der vorgegebenen Zeit richtig lösen, je voller Minute Restzeit 10 Punkte Zeitbonus. In den Runden 1, 2 und 3 wird nach Ermessen des Schiedsrichters der Zeitbonus auf 75% (kaufmännisch auf ganze Zahlen gerundet) reduziert, wenn *nicht mehr als eines* der Rätsel *geringfügig* falsch ist. Der Zeitbonus in Runde 4 wird nur gegeben, wenn alle markierten Zeilen oder Spalten fehlerfrei sind. Ein Rätsel gilt als geringfügig falsch, wenn höchstens zwei Felder falsch gefüllt sind. Ein Feld ist falsch gefüllt, wenn

- es leer ist oder
- eine falsche Zahl enthält oder
- mehr als eine Zahl enthält.

Um den Zeitbonus zu erhalten, müssen Sie alle Rätsel der Runde gelöst haben, Ihre Hand heben und "fertig" sagen und dürfen anschließend keine weiteren Eintragungen machen. Der Helfer prüft die Restzeit, kommt zu Ihrem Tisch, notiert die Anzahl der verbleibenden Minuten auf dem Titelblatt und sammelt Ihre Lösungen der Runde ein. Anschließend können Sie gerne den Wettbewerbsraum leise verlassen.

Zugelassene Hilfsmittel

Sie müssen die Rätsel eigenständig lösen. Erlaubte Hilfsmittel sind Schreibgeräte und Zubehör (z.B. Radiergummi, Bleistiftspitzer) sowie handschriftliche Notizen (beispielsweise in diesem Anleitungsheft) sowie leere Blätter. Die Verwendung elektronischer Hilfsmittel ist grundsätzlich nicht gestattet. Mobiltelefone müssen im Wettbewerbsraum grundsätzlich ausgeschaltet sein. Speisen und Getränke sind nur gestattet, wenn sie keine anderen Teilnehmer stören.

Finale

Das Finale besteht aus sechs Rätseln. Die Varianten werden vorher nicht bekanntgegeben. Die Rätsel kommen - gemessen an den Ergebnissen der Testlöser - in aufsteigendem Schwierigkeitsgrad. Der Teilnehmer mit den meisten Punkten aus den 4 Runden beginnt zuerst, danach folgen die weiteren Teilnehmer in der Reihenfolge ihrer Ergebnisse. Die Zeitdifferenzen in Sekunden errechnen sich aus den sechs Gesamtpunktzahlen der sechs Finalteilnehmer $S_1, S_2 \dots S_6$ wie folgt:

Für Teilnehmer n : $150 * (S_1 - S_n) / (S_1 - S_6)$.

Der sechste Finalteilnehmer startet also 150 Sekunden nach dem Start des Finales.

(Beispiel-)Rätsel

Das Anleitungsheft enthält für jede Rätselvariante je ein Beispiel (Finale ausgenommen). Der Schwierigkeitsgrad der Beispiele entspricht nicht unbedingt dem Schwierigkeitsgrad der entsprechenden Rätsel im Wettbewerb. Die Größe und Anordnung der Rätsel ist in den Beispielen exakt so wie im Wettbewerb. Die Rätsel dieser DSM stammen von Stefan Heine, Arvid Baars und Richard Stolk.

WM-Teams

Der Sieger des Finales erhält den Titel des Deutschen Meisters und vertritt Deutschland gemeinsam mit den drei punktbesten übrigen Teilnehmern in der Wertung nach den vier Runden als A-Team bei der World Sudoku Championship, die im Herbst in Senec (Slowakei) stattfinden wird. Die übrigen Teilnehmer, die die Plätze bis Platz 8 belegen, bilden das deutsche B-Team. Weitere Plätze im C- oder in UN-Teams werden durch den Vorstand vergeben.

Viel Erfolg und viel Spaß!

12. Deutsche
Sudoku Meisterschaft



Haltern am See

7. Mai 2016

Runde
1

Willkommen

11.15 - 12.00 (45 Minuten)

Nr.	Rätsel	Punkte
1	Standard Sudoku	34
2	Standard Sudoku	54
3	Killer Sudoku	27
4	Diagonal Sudoku	45
5	No Touch Sudoku	51
6	Kompass Sudoku	51
7	Irregular Sudoku	59
8	Renban Sudoku	64
9	Even Sandwich Sudoku	65
	Insgesamt	<u>450</u>

12. Deutsche
Sudoku Meisterschaft



Haltern am See

7. Mai 2016

Runde
2

(Nutzen Sie die) Grauen Zellen

13.30 - 14.30 (60 Minuten)

Nr.	Rätsel	Punkte
10	Low Sudoku	33
11	Clone Sudoku	39
12	Odd Grey Cell Synapse Sudoku	40
13	Consecutive Clone Sudoku	48
14	Anti Diagonal Sudoku	53
15	Ungerade Sudoku	54
16	Little Grey Cell killer Sudoku	60
17	Windoku	72
18	Scattered Sudoku	97
19	Maxed Quads Sudoku	104
	Insgesamt	<u>600</u>

12. Deutsche
Sudoku Meisterschaft



Haltern am See

7. Mai 2016

Runde
3

Gemischte Runde

15.00 - 16.35 (95 Minuten)

Nr.	Rätsel	Punkte
20	Standard Sudoku	42
21	Standard Sudoku	42
22	Circle Sudoku	36
23	Rossini Sudoku	41
24	Sudoku XV	44
25	Anti Knight Sudoku	50
26	Kropki Sudoku	52
27	Next to Nine Sudoku	60
28	Greater Than Consecutive Sudoku	61
29	X-Sums Sudoku	67
30	Little Killer Sudoku	72
31	9 Dragons Sudoku	73
32	Mathrax Sudoku	91
33	Sudoku 1~9	96
34	Hex Sudoku	123
	Insgesamt	<u>950</u>

12. Deutsche
Sudoku Meisterschaft



Haltern am See

7. Mai 2016



Sprint

16.50 - 17.30 (40 Minuten)

Nr.	Rätsel	Punkte
35	Standard Sudoku	24
36	Standard Sudoku	35
37	Standard Sudoku	39
38	Standard Sudoku	42
39	Standard Sudoku	42
40	Standard Sudoku	48
41	Standard Sudoku	52
42	Standard Sudoku	53
43	Standard Sudoku	65
	Insgesamt	<u>400</u>

Standard Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Block müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.



1	2							
3	4		5		7	9		
			6				5	
	9	8	7				4	
	6				3	2	1	
	8				4			
		4	8		5		6	7
							8	9

Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die kleinen Zahlen geben die Summen der jeweils in den umpunkteten Bereichen stehenden Ziffern an. Innerhalb eines umpunkteten Bereiches darf sich keine Ziffer wiederholen.



12		15		9	8	14	3	
9		13					7	
10	7		12		8	13		12
	13	3	11	9		17		
10					5		8	13
	13	12	7	9	7			
6					18		11	
	16		6			7	14	6
8		8		16				

Diagonal Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Auf beiden Hauptdiagonalen müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.



1		6		2		5
	3		1		9	
		5		9		
			7			
				8		
		7		4		
	6		9		3	
7		3		5		4

No Touch Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Gleiche Ziffern dürfen nicht in diagonal benachbarten Feldern stehen.

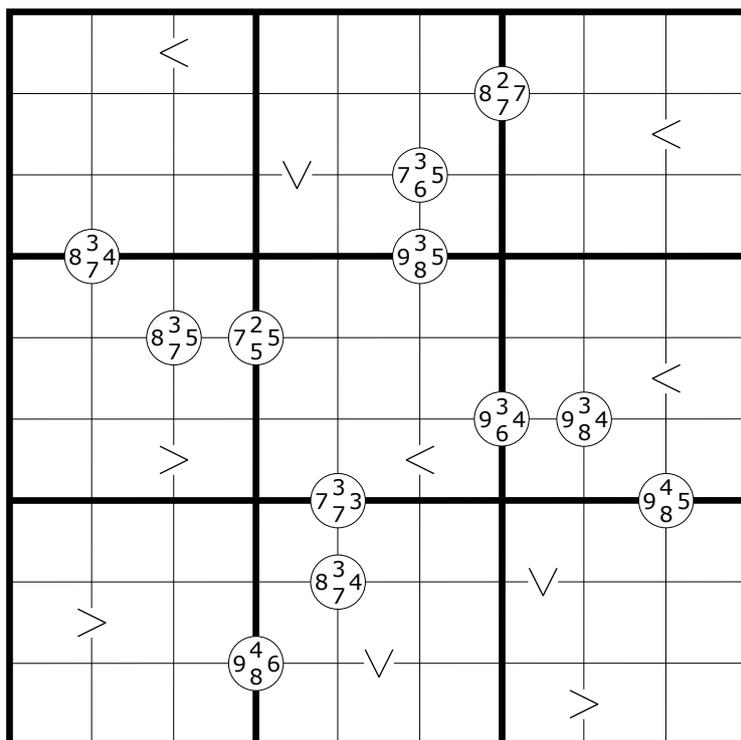


	7		3			5		
8			6					
				1				9
2	5				8			
		4				3		
			5				7	6
1				6				
					7			2
		8			4		3	

Kompass Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die vier Ziffern in den Kreisen sind in den angrenzenden vier Kästchen enthalten. Die Relationszeichen geben an, welches der beiden Kästchen die größere / kleinere Ziffer enthält.



Irregular Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem umrandeten Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.



1								6
	2				5		4	
		3				1		
			4				7	
				5				
	1				6			
		5				7		
	3		7				8	
4								9

Renban Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die grauen Gebiete enthalten jeweils aufeinanderfolgende Ziffern in beliebiger Reihenfolge.



				9				
		7				8		
	1			4			3	
2								1
			9	7	2			
8								5
	8			6			2	
		2				4		
				2				

Even Sandwich Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Oben sind alle Zahlen angegeben, die in dieser Spalte von geraden Zahlen eingeschlossen werden, d.h. deren vertikale Nachbarn beide gerade sind. Links sind alle Zahlen angegeben, die in dieser Zeile von geraden Zahlen eingeschlossen sind, d.h. deren horizontale Nachbarn beide gerade sind.



		3	1	-	-	-	9	7	1	
		6	9	-	-	-	9	9	9	7
1	7		2			8			3	
3	7	9							2	5
1	3					5				
3	9				8					
4		2		9				8		1
8							1			
9						1				
1	2	3	6							7
	-		5			9			4	

Low Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die niedrigsten Ziffern in einem 3x3-Block müssen in den grauen Kästchen stehen.



	3							
4								
					6	1	8	
					8			3
3			9					
	6	5	2					
								8
							5	

Clone Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
In jedem gefärbten Gebiet derselben Form sind die Ziffern an den einander entsprechenden Positionen identisch (spiegeln und drehen ist nicht erlaubt).



4		1	2					
7			3	4				
				5	6			
					7	8		
						9	1	
3							2	
	4							
9		5				4	3	

Odd Grey Cell Synapse Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die zehn grauen Zellen enthalten alle ungeraden Ziffern genau zwei Mal. Über gestrichelte Linien miteinander verbundene Zellen enthalten unterschiedliche Ziffern. Diagonal nicht über gestrichelte Linien verbundene Zellen dürfen gleich sein.



	1							
2						7		
				6	3	4		
		9		7				
			2					8
	5	4						
							8	2
		3						1

Consecutive clone Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Ziffern an sich entsprechenden Stellen der grauen Figuren (ohne spiegeln und drehen) müssen aufeinanderfolgend sein.



			2	4		9		
			6	8				
								6
8	7							
6	2						5	8
							2	9
9								
				6	3			
		6		2	1			

Anti Diagonal Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Jede Hauptdiagonale muss genau drei verschiedene Ziffern enthalten.



	5				9	6		
		3		5				1
1			4				8	
3						5		
	4						3	
		5						4
	6				3			9
8				6		4		
		2	8				5	

Ungerade Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Graue Kästchen enthalten ausschließlich ungerade Ziffern.



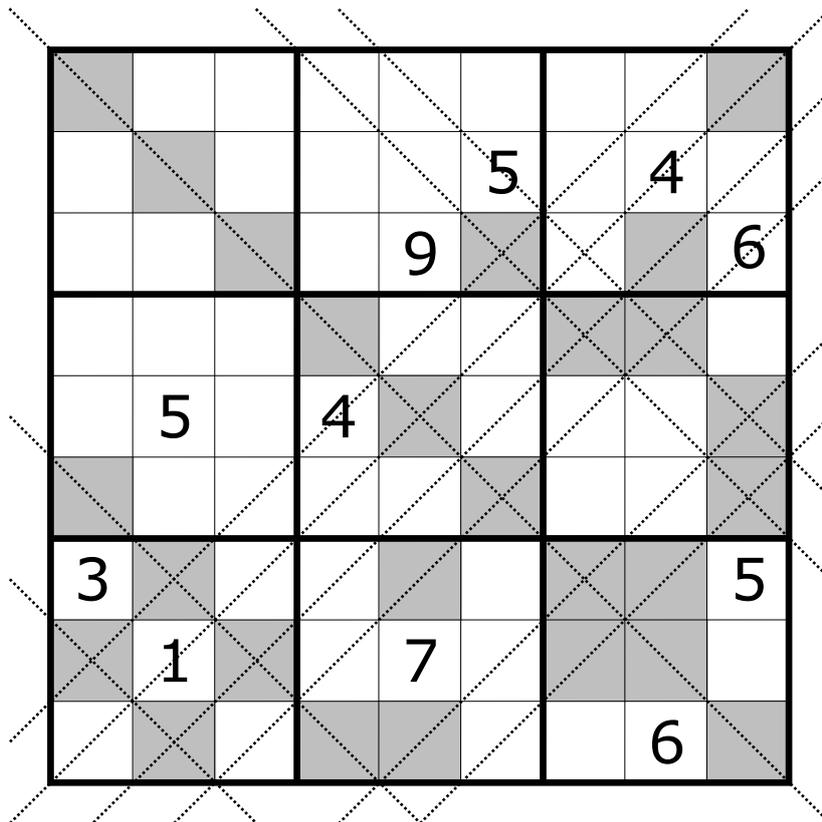
1					4		7	3
	2						4	5
		3						
			4					2
				5				
7					6			
						7		
3	6						8	
5	8		6					9

Little Grey Cell Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Wenn zwei oder mehr graue Zellen auf einer eingezeichneten Diagonale liegen, müssen die in diesen Zellen enthaltenen Ziffern unterschiedlich sein und gemeinsam die maximal oder minimal mögliche Summen ergeben.

16



Windoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte, in jedem 3x3-Block und in die vier grauen Bereiche müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.



		9	3		8	1		
	5						8	
4								2
1								7
3								6
9								8
	7						1	
		4	8		5	6		

Scattered Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte, in jedem umrandeten Gebiet und in die neun grauen Kästchen müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.



		1	2	3	4	5		
	4						1	
	3						2	
	5						3	
	7						6	
	9						7	
		5	6	7	8	9		

Maxed Quads Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Pfeile beziehen sich auf zwei diagonal benachbarte Quadrate. In dem Quadrat, auf das der Pfeil zeigt, sind alle Ziffern größer als die Ziffern in den entsprechenden Positionen im anderen Quadrat. In den Quadraten dürfen sich Ziffern wiederholen.



2	6							1
	1			2			3	4
			3		1			
		8			2	4		
	3						6	
		2	4			3		
			2		6			
5	2			4			1	
8							4	6

Circle Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die Ziffern auf den Kreisen kommen in dieser Reihenfolge in den vier berührten Kästchen vor.
Die Kreise müssen eventuell noch in die richtige Position gedreht werden.

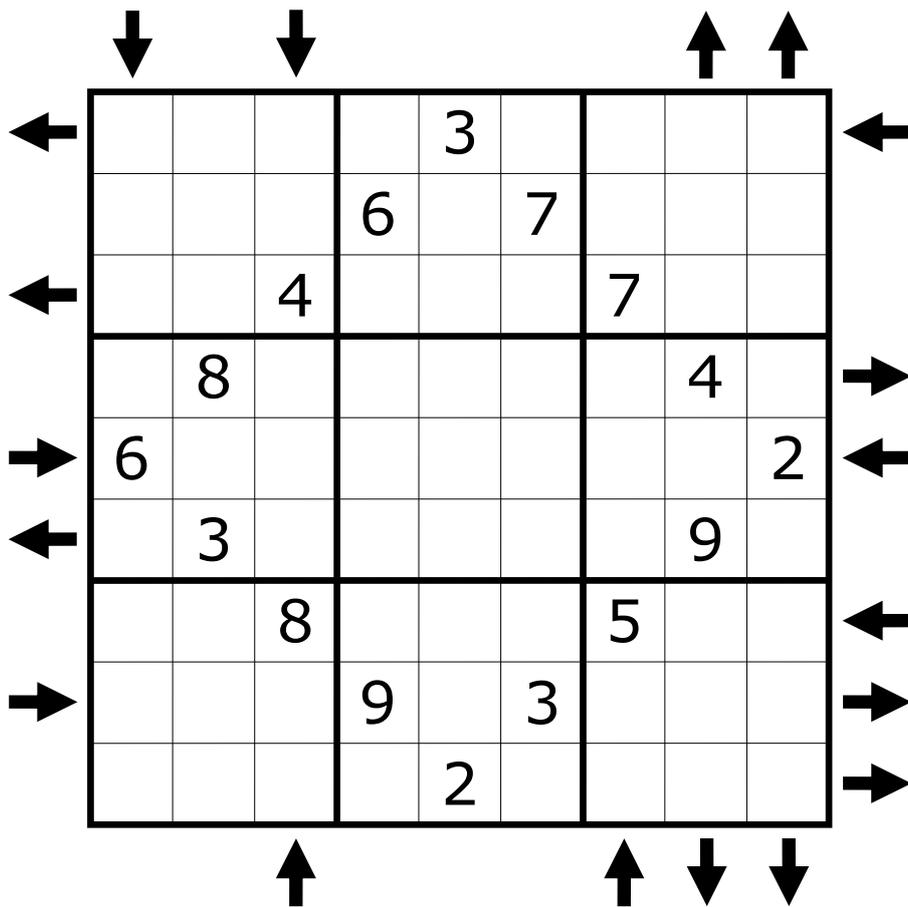


		3
	1	
1		

Rossini Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die Pfeile außerhalb des Gitters zeigen an, dass die ersten drei Ziffern aufsteigend oder absteigend sortiert sind (die höchste Ziffer ist an dem spitzen Ende des Pfeils). Ist kein Pfeil außen, dann dürfen die ersten drei Ziffern weder aufsteigend noch absteigend sein.



Sudoku XV

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Alle horizontal und vertikal benachbarten Ziffern mit der Summe 10 sind mit X markiert,
alle horizontal und vertikal benachbarten Ziffern mit der Summe 5 sind mit V markiert.



		1					x
				x		5	x
	x				x		x
		x					
			x				
				7			
						v	
	x						
	v	6		v			
	x					2	

Anti Knight Sudoku

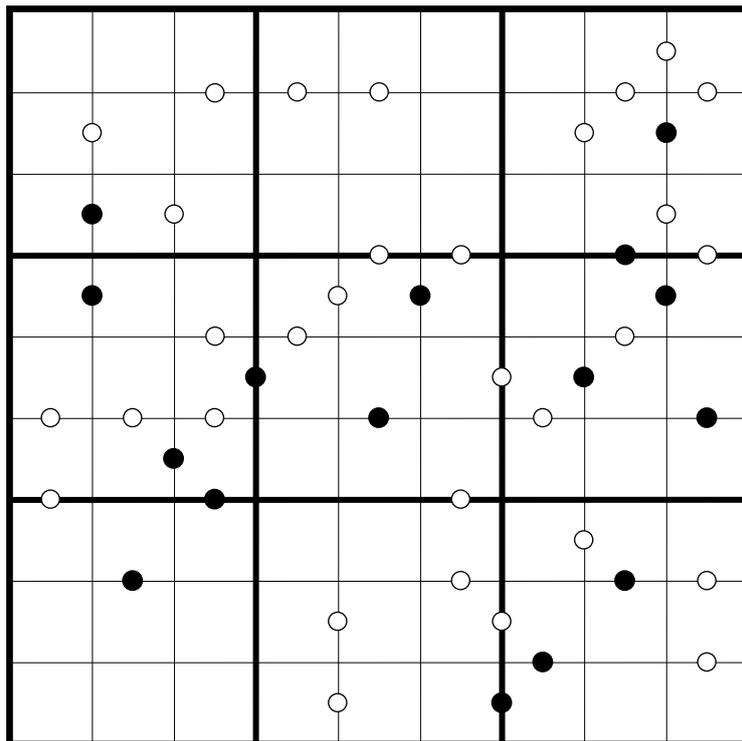
Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Keine durch einen Rösselsprung (Schach) entfernte Kästchen enthalten die gleiche Ziffer.



1			5			2		
	2			7			6	
		3			1			7
5			4			9		
	9			5			1	
		2			6			5
6			2			7		
	4			3			8	
		7			5			9

Kropki Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Sind zwei Zahlen durch einen weißen Kreis getrennt, ist ihre Differenz 1. Sind sie durch einen schwarzen Kreis getrennt, dann ist eine Ziffer das Doppelte der anderen. Wenn kein Kreis zwischen zwei Zahlen steht, gilt keine der beiden Eigenschaften.



Next to Nine Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Ziffern außerhalb des Gitters sind direkte Nachbarn der 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte.



		1	1	1		4		3	2	5
		6	8	7	3	8	3	4	7	8
4	5									
	2									
3	4									
1	5									
3	5									
5	8									
	2									
1	6									
1	6									

Greater Than Consecutive Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
 Ein Relationszeichen bedeutet: Die Differenz der angrenzenden Ziffern beträgt 1, wobei die Zeichen angeben, welche Ziffer die kleinere ist. Es sind alle möglichen Relationszeichen im Rätsel eingetragen.



	∨		<			>	
		<	<			>	
1		3		5		7	9
			∨				
						^	
	2		4		6		8
^							
		>					

X-Sums Sudoku

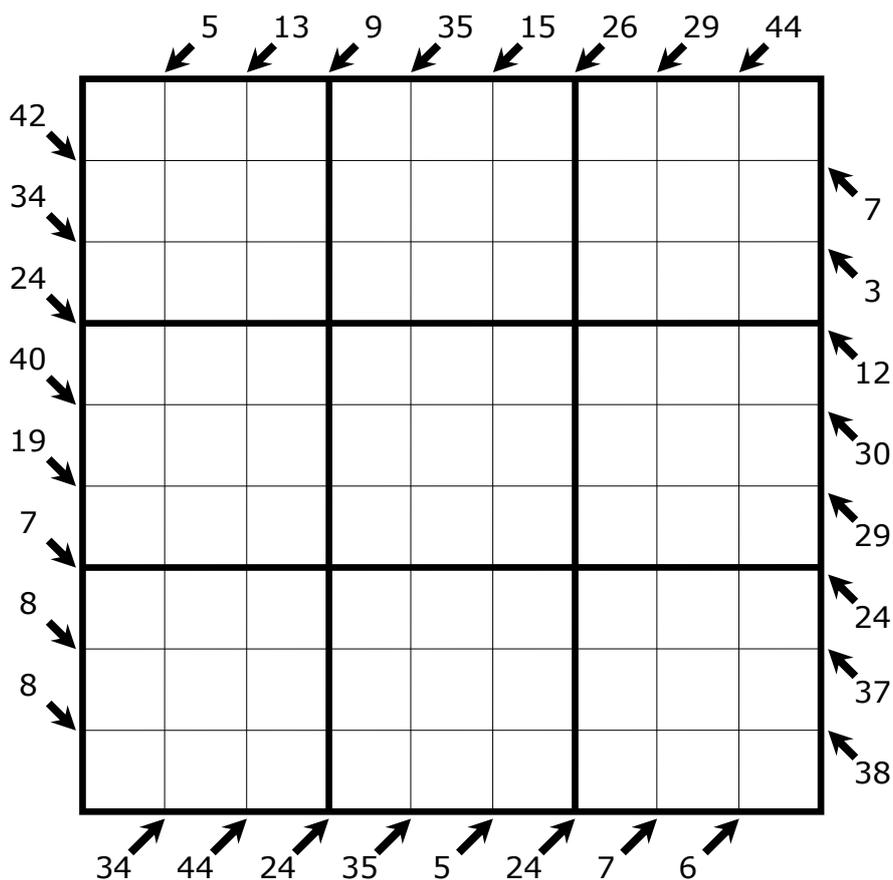
Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summen der ersten X Zellen von dieser Seite aus an. Dabei ist X die erste Ziffer aus dieser Richtung.



	27	39	1	19	26	26	45	10	32	
23										32
32										18
22										14
10										35
45										7
36										45
7										1
1										29
33										38
	34	25	45	25	19	1	8	17	38	

Little Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die Zahlen am Rand bezeichnen die Summen aller Ziffern entlang der jeweiligen Diagonale.



9 Dragons Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Auf jeder grauen Linie müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

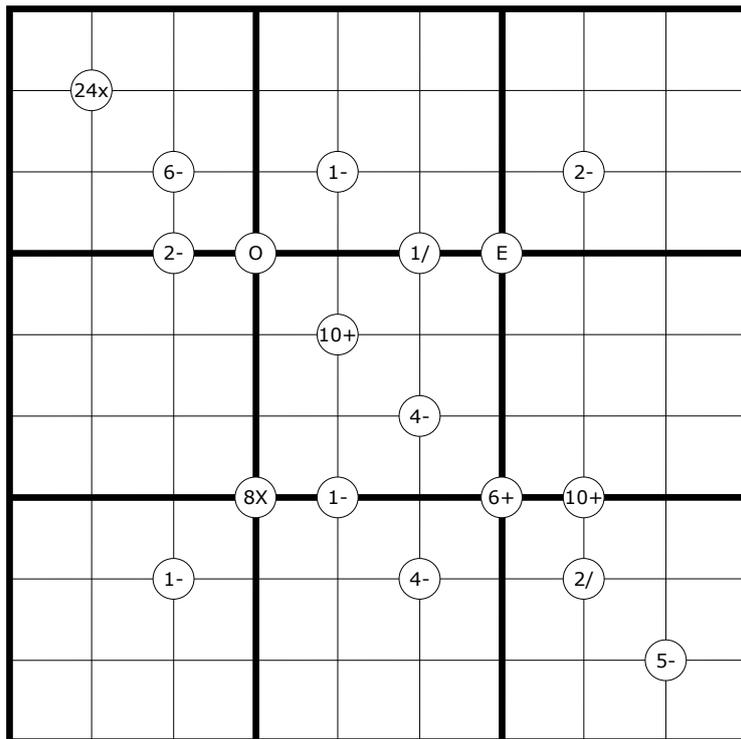


7				4	1	8		
					2			1
	2	8	7				6	
5	6					3		
	7	4		2				9
		3	5	8				6
	8						2	3
6	5			7	3	1	8	
2					8		5	

Mathrax Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Einige Schnittpunkte der Rasterlinien sind mit Kreisen versehen, in denen eine Zahl und ein Operator (+, -, X, /) angegeben sind. Die Zahl ist das Ergebnis der Operation, wenn man den Operator auf die beiden sich diagonal gegenüberliegenden Zahlenpaare anwendet. Bei einem "E" im Kreis müssen alle vier angrenzenden Zahlen gerade sein; bei einem "O" ungerade.



Sudoku 1~9

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

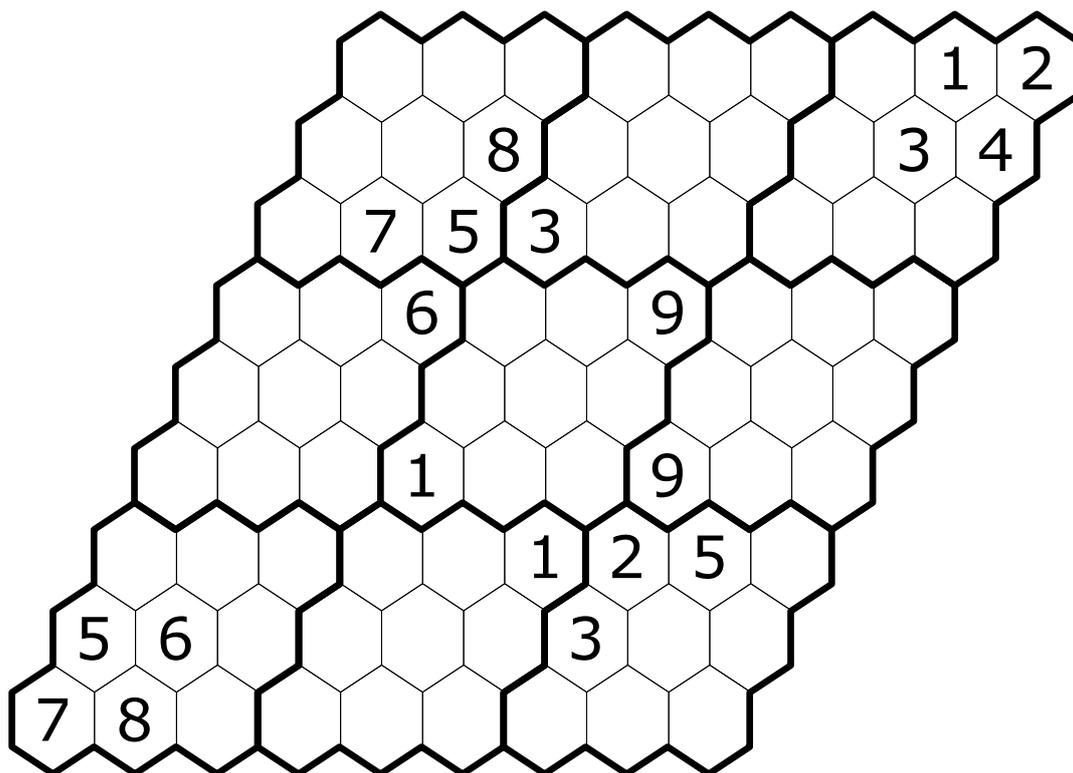
Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summe der Ziffer(n) an, die zwischen 1 und 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte platziert sind. Eine Null außerhalb des Gitters bedeutet, dass 1 und 9 direkt nebeneinander stehen.



	5	18	27	29	23	6	30	10	0
0									
0				3					
21			2						
6		1				6			
23					5				
0				4				9	
22							8		
15						7			
11									

Hex Sudoku

Schreibe in jedes Feld eine Ziffer von 1 bis 9, so dass sich in jeder Linie zusammenhängender Kästchen (die Zeilen und beide diagonalen Richtungen) und jedem fett umrandeten Gebiet keine Ziffer wiederholt. Manche der Diagonalen enthalten keine 9 Kästchen; auch in diesen Diagonalen wiederholen sich keine Ziffern.



Lösungen

1. Standard Sudoku

1	2	5	3	4	9	8	7	6
3	4	6	5	8	7	9	2	1
8	7	9	6	1	2	3	5	4
2	9	8	7	5	1	6	4	3
4	1	3	2	6	8	7	9	5
5	6	7	4	9	3	2	1	8
6	8	1	9	7	4	5	3	2
9	3	4	8	2	5	1	6	7
7	5	2	1	3	6	4	8	9

3. Killer Sudoku

9	3	7	8	4	6	5	1	2
8	1	6	7	5	2	9	4	3
4	2	5	3	9	1	6	7	8
6	5	1	2	3	7	8	9	4
3	8	2	9	6	4	1	5	7
7	9	4	1	8	5	2	3	6
5	4	8	6	1	3	7	2	9
1	7	9	4	2	8	3	6	5
2	6	3	5	7	9	4	8	1

4. Diagonal Sudoku

9	1	7	6	4	2	8	5	3
5	6	3	8	1	7	9	2	4
4	8	2	5	3	9	7	6	1
8	9	1	4	7	6	5	3	2
7	3	4	2	5	1	6	8	9
6	2	5	9	8	3	4	1	7
3	5	8	7	2	4	1	9	6
2	4	6	1	9	8	3	7	5
1	7	9	3	6	5	2	4	8

5. No Touch Sudoku

9	7	1	3	8	2	5	6	4
8	4	5	6	7	9	1	2	3
6	3	2	4	1	5	7	8	9
2	5	6	7	3	8	9	4	1
7	1	4	2	9	6	3	5	8
3	8	9	5	4	1	2	7	6
1	2	7	8	6	3	4	9	5
4	6	3	9	5	7	8	1	2
5	9	8	1	2	4	6	3	7

6. Kompass Sudoku

1	4	6	9	8	2	7	5	3
5	9	3	4	6	7	8	1	2
8	7	2	1	5	3	4	6	9
4	3	7	5	9	8	6	2	1
9	8	5	2	1	6	3	4	7
2	6	1	7	3	4	9	8	5
6	5	8	3	7	1	2	9	4
3	2	9	8	4	5	1	7	6
7	1	4	6	2	9	5	3	8

7. Irregular Sudoku

1	7	8	5	3	9	4	2	6
6	2	7	1	8	5	9	4	3
2	5	3	6	4	8	1	9	7
8	9	2	4	1	3	6	7	5
7	4	9	8	5	2	3	6	1
5	1	4	9	7	6	8	3	2
3	6	5	2	9	4	7	1	8
9	3	6	7	2	1	5	8	4
4	8	1	3	6	7	2	5	9

8. Renban Sudoku

4	2	5	8	9	3	1	7	6
3	9	7	2	1	6	8	5	4
6	1	8	7	4	5	9	3	2
2	3	9	6	5	8	7	4	1
1	5	4	9	7	2	6	8	3
8	7	6	4	3	1	2	9	5
9	8	1	5	6	4	3	2	7
5	6	2	3	8	7	4	1	9
7	4	3	1	2	9	5	6	8

9. Even Sandwich Sudoku

5	2	6	1	8	7	4	3	9
9	1	8	3	4	6	7	2	5
7	4	3	2	5	9	6	1	8
1	7	5	8	3	2	9	6	4
2	3	9	5	6	4	8	7	1
6	8	4	9	7	1	2	5	3
4	9	2	7	1	5	3	8	6
3	6	1	4	2	8	5	9	7
8	5	7	6	9	3	1	4	2

10. Low Sudoku

6	3	8	5	1	4	7	9	2
4	1	2	8	9	7	5	3	6
7	5	9	3	2	6	1	8	4
5	9	6	1	4	8	2	7	3
2	7	4	6	3	5	8	1	9
3	8	1	9	7	2	4	6	5
9	6	5	2	8	1	3	4	7
1	4	3	7	5	9	6	2	8
8	2	7	4	6	3	9	5	1

11. Clone Sudoku

5	6	8	1	7	9	3	4	2
4	3	1	2	6	5	7	8	9
7	2	9	3	4	8	6	5	1
8	1	4	9	5	6	2	7	3
2	9	3	4	1	7	8	6	5
6	5	7	8	3	2	9	1	4
3	8	6	5	9	4	1	2	7
1	4	2	7	8	3	5	9	6
9	7	5	6	2	1	4	3	8

12. Odd Grey Cell Synapse Sudoku

4	1	5	7	9	2	8	3	6
2	3	6	4	8	5	7	1	9
7	9	8	1	6	3	4	2	5
6	4	2	9	3	8	1	5	7
3	8	9	5	7	1	2	6	4
5	7	1	2	4	6	3	9	8
1	5	4	8	2	9	6	7	3
9	6	7	3	1	4	5	8	2
8	2	3	6	5	7	9	4	1

13. Consecutive Clone Sudoku

3	6	8	2	4	7	9	1	5
2	1	5	6	8	9	3	7	4
4	9	7	3	1	5	2	8	6
8	7	4	5	9	2	1	6	3
6	2	9	1	3	4	7	5	8
1	5	3	8	7	6	4	2	9
9	3	1	7	5	8	6	4	2
7	8	2	4	6	3	5	9	1
5	4	6	9	2	1	8	3	7

Lösungen

14. Anti Diagonal Sudoku

7	5	4	1	8	9	6	2	3
2	8	3	7	5	6	9	4	1
1	9	6	4	3	2	7	8	5
3	2	8	6	1	4	5	9	7
6	4	1	9	7	5	2	3	8
9	7	5	3	2	8	1	6	4
5	6	7	2	4	3	8	1	9
8	3	9	5	6	1	4	7	2
4	1	2	8	9	7	3	5	6

15. Ungerade Sudoku

1	5	6	9	8	4	2	7	3
8	2	9	7	1	3	6	4	5
4	7	3	2	6	5	9	1	8
9	3	8	4	7	1	5	6	2
6	1	2	8	5	9	4	3	7
7	4	5	3	2	6	8	9	1
2	9	4	1	3	8	7	5	6
3	6	7	5	9	2	1	8	4
5	8	1	6	4	7	3	2	9

16. Little Grey Cell Killer Sudoku

6	3	1	2	4	7	5	8	9
7	9	8	3	6	5	2	4	1
2	4	5	1	9	8	3	7	6
4	6	3	7	5	2	9	1	8
1	5	7	4	8	9	6	3	2
8	2	9	6	1	3	4	5	7
3	7	4	8	2	6	1	9	5
9	1	6	5	7	4	8	2	3
5	8	2	9	3	1	7	6	4

17. Windoku

7	2	9	3	6	8	1	4	5
6	5	1	4	9	2	7	8	3
4	8	3	7	5	1	9	6	2
1	9	2	6	8	3	4	5	7
8	6	7	5	4	9	2	3	1
3	4	5	2	1	7	8	9	6
9	3	6	1	7	4	5	2	8
5	7	8	9	2	6	3	1	4
2	1	4	8	3	5	6	7	9

18. Scattered Sudoku

5	8	7	3	1	2	6	9	4
9	6	1	2	3	4	5	8	7
2	4	9	8	6	5	7	1	3
8	3	6	4	5	7	1	2	9
7	5	2	1	4	9	8	3	6
1	7	4	9	8	3	2	6	5
6	9	3	5	2	1	4	7	8
3	2	5	6	7	8	9	4	1
4	1	8	7	9	6	3	5	2

19. Maxed Quads Sudoku

2	6	3	7	8	4	9	5	1
7	1	5	6	2	9	8	3	4
9	8	4	3	5	1	6	2	7
6	9	8	1	3	2	4	7	5
4	3	7	8	9	5	1	6	2
1	5	2	4	6	7	3	9	8
3	4	1	2	7	6	5	8	9
5	2	6	9	4	8	7	1	3
8	7	9	5	1	3	2	4	6

22. Circle Sudoku

5	8	1	3	6	4	9	2	7
6	3	7	9	2	5	1	8	4
4	9	2	7	1	8	5	6	3
3	2	5	1	4	9	8	7	6
9	1	4	6	8	7	3	5	2
8	7	6	2	5	3	4	1	9
2	5	8	4	9	6	7	3	1
1	4	3	8	7	2	6	9	5
7	6	9	5	3	1	2	4	8

23. Rossini Sudoku

7	5	2	4	3	1	9	8	6
8	1	3	6	9	7	2	5	4
9	6	4	2	8	5	7	1	3
2	8	5	3	6	9	1	4	7
6	7	9	5	1	4	8	3	2
4	3	1	8	7	2	6	9	5
3	9	8	7	4	6	5	2	1
1	2	7	9	5	3	4	6	8
5	4	6	1	2	8	3	7	9

24. Sudoku XV

5	2	1	3	8	7	9	4	6
3	9	7	1	6	4	5	8	2
6	4	8	5	2	9	1	7	3
1	7	2	6	4	3	8	9	5
8	6	3	9	7	5	4	2	1
9	5	4	8	1	2	3	6	7
2	8	9	7	5	1	6	3	4
4	1	6	2	3	8	7	5	9
7	3	5	4	9	6	2	1	8

25. Anti Knight Sudoku

1	7	4	5	6	8	2	9	3
9	2	5	3	7	4	8	6	1
8	6	3	9	2	1	4	5	7
5	3	6	4	1	2	9	7	8
4	9	8	7	5	3	6	1	2
7	1	2	8	9	6	3	4	5
6	5	1	2	8	9	7	3	4
2	4	9	1	3	7	5	8	6
3	8	7	6	4	5	1	2	9

26. Kropki Sudoku

1	9	7	3	8	6	2	5	4
4	5	8	2	9	1	7	6	3
6	3	2	5	7	4	1	8	9
2	1	5	7	6	3	9	4	8
9	7	4	8	2	5	6	3	1
8	6	3	1	4	9	5	7	2
7	4	6	9	1	8	3	2	5
5	2	9	4	3	7	8	1	6
3	8	1	6	5	2	4	9	7

27. Next to Nine Sudoku

6	3	4	9	5	7	8	1	2
9	2	8	3	1	6	4	5	7
1	7	5	2	8	4	9	3	6
7	8	2	5	9	1	3	6	4
5	9	3	6	4	8	2	7	1
4	1	6	7	3	2	5	9	8
3	4	1	8	7	5	6	2	9
8	6	9	1	2	3	7	4	5
2	5	7	4	6	9	1	8	3

Lösungen

28. Greater Than Consecutive Sudoku

2	9	7	3	4	1	6	5	8
4	8	5	6	7	9	2	1	3
1	6	3	8	5	2	7	4	9
3	1	6	2	8	5	9	7	4
9	4	8	1	3	7	5	2	6
5	7	2	9	6	4	8	3	1
7	2	9	4	1	6	3	8	5
8	5	4	7	9	3	1	6	2
6	3	1	5	2	8	4	9	7

29. X-Sums Sudoku

5	8	1	3	6	4	9	2	7
6	3	7	9	2	5	1	8	4
4	9	2	7	1	8	5	6	3
3	2	5	1	4	9	8	7	6
9	1	4	6	8	7	3	5	2
8	7	6	2	5	3	4	1	9
2	5	8	4	9	6	7	3	1
1	4	3	8	7	2	6	9	5
7	6	9	5	3	1	2	4	8

30. Little Killer Sudoku

5	6	3	9	2	8	4	1	7
7	4	8	3	1	6	9	5	2
2	9	1	5	4	7	6	8	3
9	3	7	1	8	4	2	6	5
6	1	5	7	3	2	8	4	9
4	8	2	6	5	9	3	7	1
1	7	9	4	6	3	5	2	8
3	2	6	8	7	5	1	9	4
8	5	4	2	9	1	7	3	6

31. 9 Dragons Sudoku

7	9	5	6	4	1	8	3	2
3	4	6	8	5	2	7	9	1
1	2	8	7	3	9	4	6	5
5	6	2	9	1	4	3	7	8
8	7	4	3	2	6	5	1	9
9	1	3	5	8	7	2	4	6
4	8	7	1	6	5	9	2	3
6	5	9	2	7	3	1	8	4
2	3	1	4	9	8	6	5	7

32. Mathrax Sudoku

8	6	2	7	5	1	9	3	4
4	3	7	9	2	6	5	8	1
5	1	9	3	8	4	6	7	2
9	7	3	1	4	8	2	5	6
2	4	5	6	9	3	7	1	8
6	8	1	2	7	5	4	9	3
7	9	4	8	3	2	1	6	5
1	5	8	4	6	7	3	2	9
3	2	6	5	1	9	8	4	7

33. Sudoku 1~9

3	4	9	1	6	5	2	8	7
7	5	6	3	2	8	9	1	4
1	8	2	7	4	9	6	5	3
5	1	4	2	9	6	7	3	8
9	3	7	8	5	1	4	2	6
2	6	8	4	7	3	5	9	1
6	7	1	5	3	2	8	4	9
4	2	3	9	8	7	1	6	5
8	9	5	6	1	4	3	7	2

34. Hex Sudoku

6	4	3	7	9	8	5	1	2
9	1	8	2	6	5	7	3	4
2	7	5	3	1	4	8	9	6
8	3	6	4	2	9	1	7	5
1	5	9	8	7	6	4	2	3
4	2	7	1	5	3	9	6	8
3	9	4	6	8	1	2	5	7
5	6	2	9	4	7	3	8	1
7	8	1	5	3	2	6	4	9

Trainungsrätsel für die 12. Deutsche Sudoku Meisterschaft!

Die Rätsel der deutschen und der weltweiten Meisterschaften werden exklusiv in HEINES Rätselbibliothek veröffentlicht.

Fragen sie Ihren Buchhändler oder erfahren Sie mehr unter:

<http://www.ps-heine.de/archives/category/heines-raetselbibliothek>

Erhältlich über jede Buchhandlung und bei allen Internet-Anbietern.



Für Sudokuvarianten aller Art gibt es von Richard Stolk viele Rätsel im Rätselportal:

<http://www.logic-masters.de/Raetselportal/Suche/erweitert.php?skname=x&suchtext=Sudoku%20Variants%20Series>