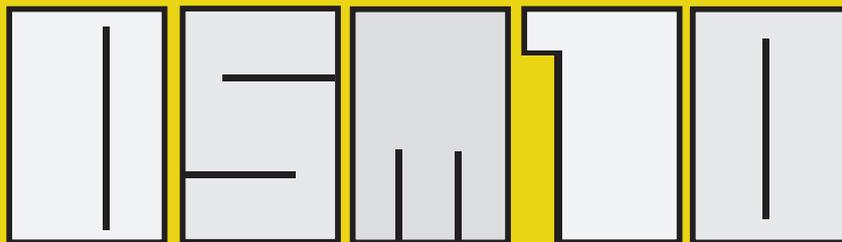


ZEHNTE DEUTSCHE SUDOKUMEISTERSCHAFT 2014



## ANLEITUNG, TRAINING

### UND WEITERE INFORMATIONEN

zur zehnten Deutschen  
Sudoku Meisterschaft

#### Punkteverteilung der 18 Sudokus der Qualifikation

1	Standard Sudoku	22 Punkte
2	Diagonal Sudoku	14 Punkte
3	Killer Sudoku	8 Punkte
4	Größer Kleiner Gleich Sudoku	27 Punkte
5	Ungerade Sudoku	12 Punkte
6	Acht bilden Sudoku	26 Punkte
7	Pfeile Sudoku	18 Punkte
8	Circle Sudoku	11 Punkte
9	Addition Sudoku	29 Punkte
10	Oddmax Sudoku	13 Punkte
11	Standard Sudoku	12 Punkte
12	9 Dragons Sudoku	17 Punkte
13	Pünktchen Sudoku	16 Punkte
14	Nachbarn Neun Sudoku	15 Punkte
15	9er Suche Sudoku	9 Punkte
16	Killer Sudoku	7 Punkte
17	Standard Sudoku	34 Punkte
18	Standard Sudoku	10 Punkte

Bei der Deutschen Sudokumeisterschaft werden der Deutsche Meister und die weiteren Teilnehmer für die Sudokuweltmeisterschaft 2014 in London bestimmt.

Die Qualifikation zur Endrunde findet am 8. und 9. März 2014 auf der Internetseite des Ausrichters der Deutschen Sudokumeisterschaft 2014, dem Verein Logic Masters Deutschland e.V., statt:

**[www.logic-masters.de/DSM/qualifikation.php](http://www.logic-masters.de/DSM/qualifikation.php)**

Alle interessierten und angemeldeten Teilnehmer erhalten rechtzeitig eine passwortverschlüsselte PDF-Datei mit den zu lösenden Rätseln. Der Wettbewerb beginnt am 8. März um 00:01 Uhr und endet am 9. März um 23:59 Uhr; innerhalb dieses Zeitraums kann jeder Teilnehmer zu einem frei gewählten Zeitpunkt das Passwort abfragen und hat danach 120 Minuten Zeit, um die Lösungscodes auf der Wettbewerbsseite einzutragen und abzuschicken. Da am 9. März nach Mitternacht keine Ergebnisse mehr angenommen werden, empfiehlt es sich, vor 22:00 Uhr zu beginnen.

Für jedes Rätsel besteht der Lösungscode aus zwei mit Pfeilen markierten Zeilen (siehe Beispielrätsel Nr. 1). Sämtliche Ziffern dieser beiden Zeilen sind im Ergebnisformular einzutragen, auch eventuell vorhandene Vorgabeziffern; zunächst die obere der beiden markierten Zeilen von links nach rechts, danach die untere. Der Lösungscode besteht somit für jedes Rätsel aus 18 Ziffern. (Zwecks Übersichtlichkeit können Sie die beiden Zeilen durch Komma oder Leerzeichen trennen, dies hat auf die Korrektheit der Lösung keinen Einfluss.) Hüten Sie sich vor Falscheingaben – nichts ist ärgerlicher, als bei einem an sich korrekt gelösten Rätsel einen fehlerhaften Lösungscode abzugeben. Während Ihre Zeit läuft, können Sie Fehler natürlich jederzeit korrigieren.

Die ca. 43 besten Löser deutscher Staatsangehörigkeit werden zusammen mit den WM-Teilnehmern des Vorjahres zur Endrunde am 3. Mai in Bad Salzhausen eingeladen, um dort den Deutschen Sudokumeister 2014 zu ermitteln.

In diesem Dokument werden alle Sudoku-Varianten vorgestellt, die bei der Qualifikation Verwendung finden. Selbstverständlich haben aber die bekannten "normalen" Sudokus den größten Anteil. Als weiteres Trainingsmaterial sind die Rätsel der vergangenen Deutschen Sudokumeisterschaften und der Sudokuweltmeisterschaften zu empfehlen. Mehr dazu auf der letzten Seite.

Auch in diesem Jahr hat wieder Richard Stolk die Mischung der Sudokus bereichert, erweitert und etwa die Hälfte aller Rätsel beigesteuert – vielen lieben Dank!

Viel Vergnügen wünscht  
Stefan Heine

				4				
		8				2		
	3		5		2		6	
		4		7		9		
1			9		6			7
		7		2		8		
	5		6		1		4	
		6				1		
				9				

## Standard Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Feld müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

# 1

von Stefan Heine

		7		3				
8	4				7			
5			8	2				
		4		7		8		
9						7	1	
					1			
	9					5		2
	8					6		9
					9			

## Diagonal Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte, auf beiden Hauptdiagonalen und in jedem 3x3-Feld müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

# 2

von Stefan Heine

12		13		8		15	4	
17	8		9		7		9	
	4		12			11		13
7	17	12	10	14		9		
					12	12	5	
9	9	11	4	12			16	13
					10			
9		13		21		7		10
7		3				11		

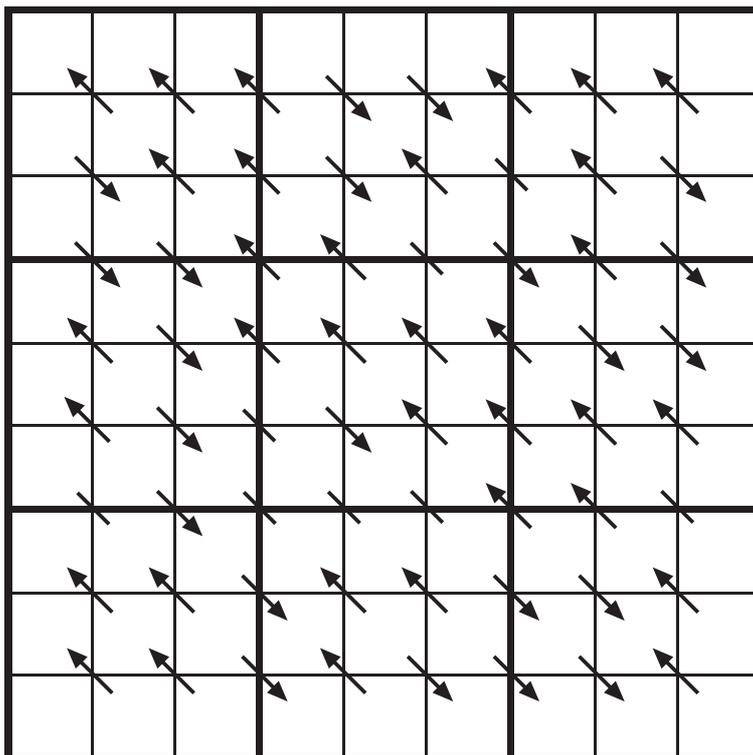
## Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die kleinen Zahlen geben die Summen der jeweils in den umpunkteten Bereichen stehenden Ziffern an. Innerhalb eines umpunkteten Bereiches darf sich keine Ziffer wiederholen.



von Stefan Heine



## Größer Kleiner Gleich Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die Pfeile zeigen von einer größeren auf eine kleinere Ziffer.  
Striche ohne Spitze verbinden identische Ziffern.

# 4

von Stefan Heine

1					4		7	3
	2						4	5
		3						
			4					2
				5				
7					6			
						7		
3	6						8	
5	8		6					9

## Ungerade Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Feld müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.  
Markierte Kästchen enthalten ausschließlich ungerade Ziffern.

# 5

von Richard Stolk



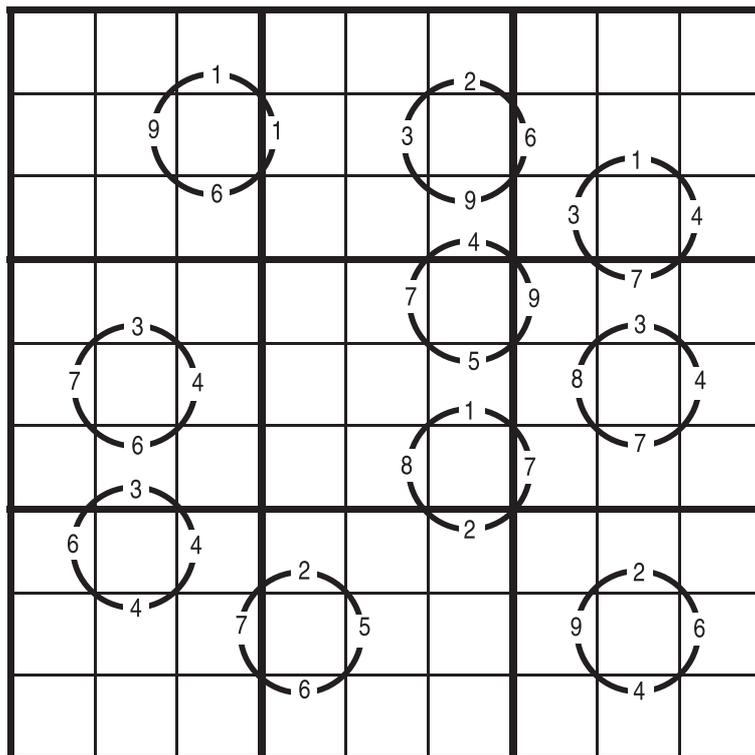
	4					1	
1							9
		3		1		6	
		4				5	
		2		3		7	
6							3
	5					8	

## Pfeile Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
 Jeder Pfeil berührt drei Ziffern. An der Spitze befindet sich die Summe der beiden anderen Ziffern.



von Richard Stolk

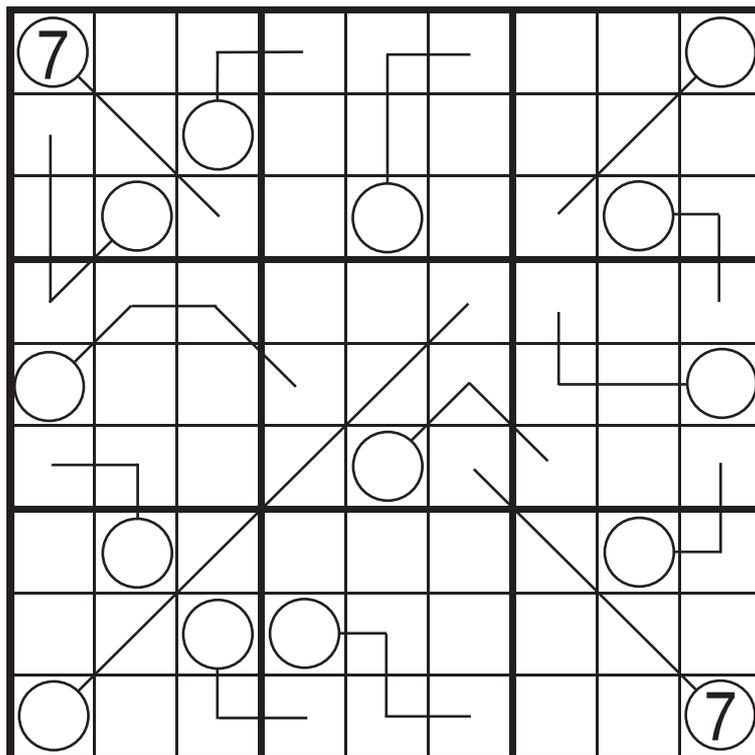


## Circle Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
 Die Ziffern auf den Kreisen kommen in dieser Reihenfolge in den vier berührten Feldern vor.  
 Die Kreise müssen eventuell noch in die richtige Position gedreht werden.



von Stefan Heine



## Addition Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Ziffern in Kreisen sind die Summen der jeweiligen auf den dazugehörigen Strichen liegenden Ziffern.



von Stefan Heine

2		5			3		6
				3			
8		3	1	5	7		2
		3				2	
7				9			5
5					5		9
		8				4	
3			2	4	1		9
						5	
5		1		7			7
							3

## Oddmax Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
 Eine Ziffer in einem Kreis kommt genau einmal in den vier angrenzenden Kästchen vor und ist die höchste ungerade Ziffer in diesen vier Kästchen.

# 10

von Richard Stolk

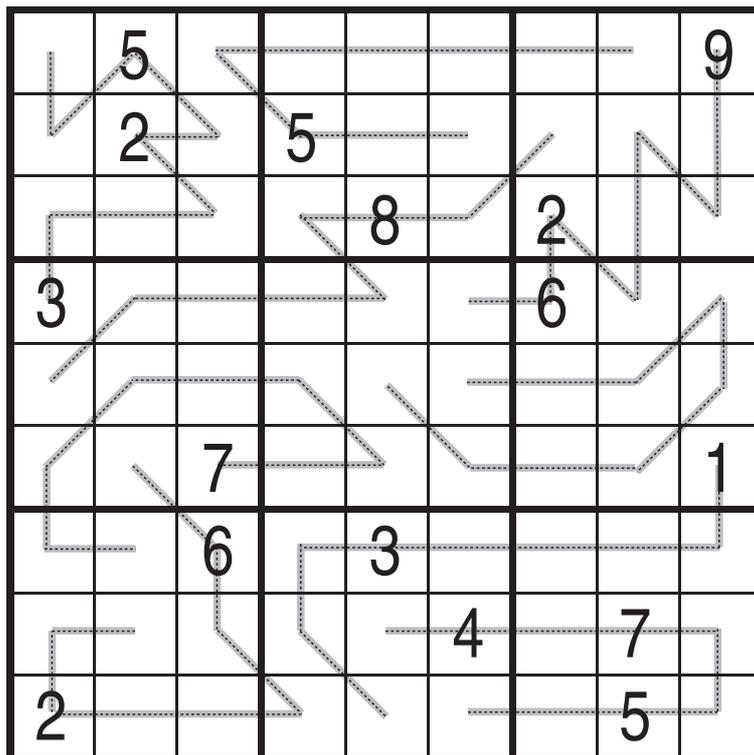
2					↓			
	6			→		→		
			↑			7	↓	
		→			5			←
	→			8			↓	
↓			6			↑		
	↑	1			→			
		→		→			7	
			↑					6

## 9er Suche Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Feld müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Jeder Pfeil zeigt auf die 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte. Die Ziffer im Kästchen eines Pfeils ist der Abstand (bzgl. der Anzahl von Zellen) vom Pfeil zur 9.

# 11

von Richard Stolk

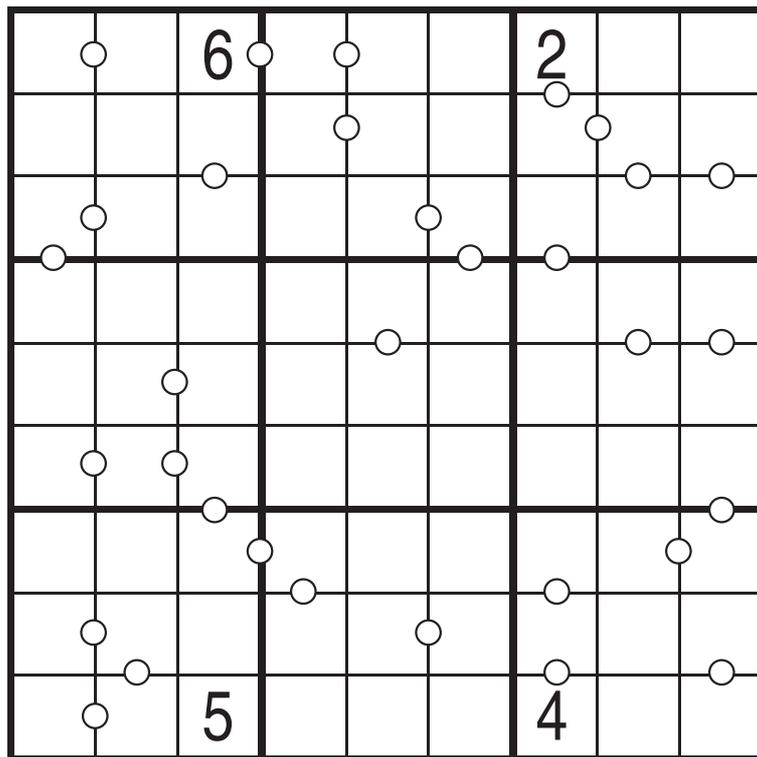


## 9 Dragons Sudoku

In jeder Zeile, jeder Spalte, jedem 3x3-Feld und auf jeder grauen Linie müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

# 12

von Stefan Heine



## Pünktchen-Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
 Ein Pünktchen bedeutet, dass eine der angrenzenden Ziffern um eins größer oder kleiner ist als die andere. Es sind alle möglichen Pünktchen im Rätsel eingetragen.

# 13

von Richard Stolk

	35	38	8	78	67	38	37	14	3
56	1								
17		2							
18			3						
58				4					
7					5				
36						6			
34							7		
26								8	
6									9

## Nachbarn Neun Sudoku

In jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Ziffern ausserhalb des Gitters sind direkte Nachbarn der 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte.

# 14

von Richard Stolk

001

2	6	1	8	4	7	5	9	3
5	7	8	3	6	9	2	1	4
4	3	9	5	1	2	7	6	8
3	2	4	1	7	8	9	5	6
1	8	5	9	3	6	4	2	7
6	9	7	4	2	5	8	3	1
7	5	2	6	8	1	3	4	9
9	4	6	7	5	3	1	8	2
8	1	3	2	9	4	6	7	5

002

2	6	7	1	3	5	9	8	4
8	4	3	6	9	7	2	5	1
5	1	9	8	2	4	3	6	7
1	5	4	3	7	2	8	9	6
9	3	2	4	6	8	7	1	5
6	7	8	9	5	1	4	2	3
3	9	1	7	8	6	5	4	2
4	8	5	2	1	3	6	7	9
7	2	6	5	4	9	1	3	8

003

7	5	4	9	2	6	8	1	3
9	2	6	8	1	3	7	5	4
8	1	3	7	5	4	9	2	6
6	9	5	4	3	2	1	8	7
1	8	7	6	9	5	4	3	2
4	3	2	1	8	7	6	9	5
5	6	9	3	4	1	2	7	8
2	7	8	5	6	9	3	4	1
3	4	1	2	7	8	5	6	9

004

3	1	6	8	5	4	7	2	9
9	4	2	7	6	1	5	8	3
7	8	5	3	2	9	1	6	4
5	3	7	6	4	2	8	9	1
8	6	1	9	7	5	4	3	2
2	9	4	1	3	8	6	5	7
6	2	8	4	1	3	9	7	5
1	7	3	5	9	6	2	4	8
4	5	9	2	8	7	3	1	6

005

1	5	6	9	8	4	2	7	3
8	2	9	7	1	3	6	4	5
4	7	3	2	6	5	9	1	8
9	3	8	4	7	1	5	6	2
6	1	2	8	5	9	4	3	7
7	4	5	3	2	6	8	9	1
2	9	4	1	3	8	7	5	6
3	6	7	5	9	2	1	8	4
5	8	1	6	4	7	3	2	9

006

7	1	6	4	8	3	9	2	5
4	2	8	9	5	6	7	1	3
3	5	9	2	1	7	6	8	4
9	7	2	3	6	4	1	5	8
5	6	3	1	2	8	4	9	7
1	8	4	7	9	5	2	3	6
2	4	7	5	3	9	8	6	1
6	9	5	8	4	1	3	7	2
8	3	1	6	7	2	5	4	9

007

9	4	5	3	8	6	2	1	7
1	6	7	4	5	2	8	3	9
8	2	3	9	1	7	6	5	4
5	3	1	2	9	8	4	7	6
2	8	4	7	6	3	5	9	1
7	9	6	5	4	1	3	2	8
4	1	2	8	3	9	7	6	5
6	7	8	1	2	5	9	4	3
3	5	9	6	7	4	1	8	2

008

4	8	1	7	6	2	9	5	3
2	9	7	1	3	5	6	4	8
5	3	6	4	8	9	1	2	7
1	7	2	8	4	6	5	3	9
6	5	3	9	2	7	8	1	4
8	4	9	5	1	3	2	7	6
3	2	4	6	5	8	7	9	1
9	6	5	3	7	1	4	8	2
7	1	8	2	9	4	3	6	5

009

7	6	5	3	2	1	9	4	8
1	4	8	6	5	9	7	3	2
2	9	3	4	8	7	5	6	1
6	1	2	8	9	3	4	7	5
8	7	4	5	1	6	3	2	9
3	5	9	2	7	4	1	8	6
4	8	1	7	6	5	2	9	3
5	2	7	9	3	8	6	1	4
9	3	6	1	4	2	8	5	7

010

2	7	5	9	8	4	3	1	6
9	1	4	6	3	2	8	7	5
8	3	6	1	5	7	9	4	2
7	6	3	4	9	8	2	5	1
4	2	9	7	1	5	6	3	8
1	5	8	3	2	6	4	9	7
3	8	7	2	4	1	5	6	9
6	9	2	5	7	3	1	8	4
5	4	1	8	6	9	7	2	3

011

2	3	4	9	5	7	6	8	1
5	6	7	1	4	8	2	3	9
1	9	8	2	3	6	7	4	5
8	1	2	7	9	5	3	6	4
4	5	6	3	8	1	9	2	7
3	7	9	6	2	4	1	5	8
7	4	1	5	6	2	8	9	3
6	8	3	4	1	9	5	7	2
9	2	5	8	7	3	4	1	6

012

1	5	3	4	7	2	8	6	9
6	2	8	5	9	1	7	4	3
7	4	9	6	8	3	2	1	5
3	9	1	2	5	7	6	8	4
4	6	2	9	1	8	5	3	7
5	8	7	3	4	6	9	2	1
8	1	6	7	3	5	4	9	2
9	3	5	8	2	4	1	7	6
2	7	4	1	6	9	3	5	8

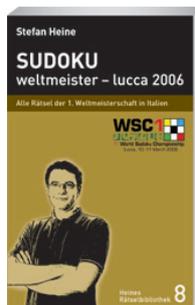
013

4	3	6	7	8	5	2	9	1
7	5	8	2	1	9	3	4	6
1	2	9	6	4	3	8	5	7
2	9	1	8	6	4	7	3	5
8	6	7	3	5	1	9	2	4
5	4	3	9	2	7	1	6	8
3	1	4	5	7	2	6	8	9
6	7	2	4	9	8	5	1	3
9	8	5	1	3	6	4	7	2

014

1	6	9	5	8	3	2	7	4
4	2	8	3	7	9	1	5	6
7	5	3	1	9	8	6	4	2
3	1	7	4	6	2	8	9	5
9	7	2	6	5	4	3	1	8
5	4	1	8	2	6	9	3	7
6	8	4	9	3	5	7	2	1
2	9	6	7	4	1	5	8	3
8	3	5	2	1	7	4	6	9

## Trainingsrätsel für die 10. Deutsche Sudoku Meisterschaft!



Die Rätsel der deutschen und der weltweiten Meisterschaften werden exklusiv in HEINES Rätselbibliothek veröffentlicht.

Fragen Sie Ihren Buchhändler oder erfahren Sie mehr unter:  
[www.ps-heine.de](http://www.ps-heine.de)

Erhältlich über jede Buchhandlung und bei allen Internet-Anbietern.

