

NEUNTE  
**DEUTSCHE**  
**SUDOKU**  
MEISTERSCHAFT

[WWW.LOGIC-MASTERS.DE](http://WWW.LOGIC-MASTERS.DE)

dsm**9**

**FINALE**

# 32

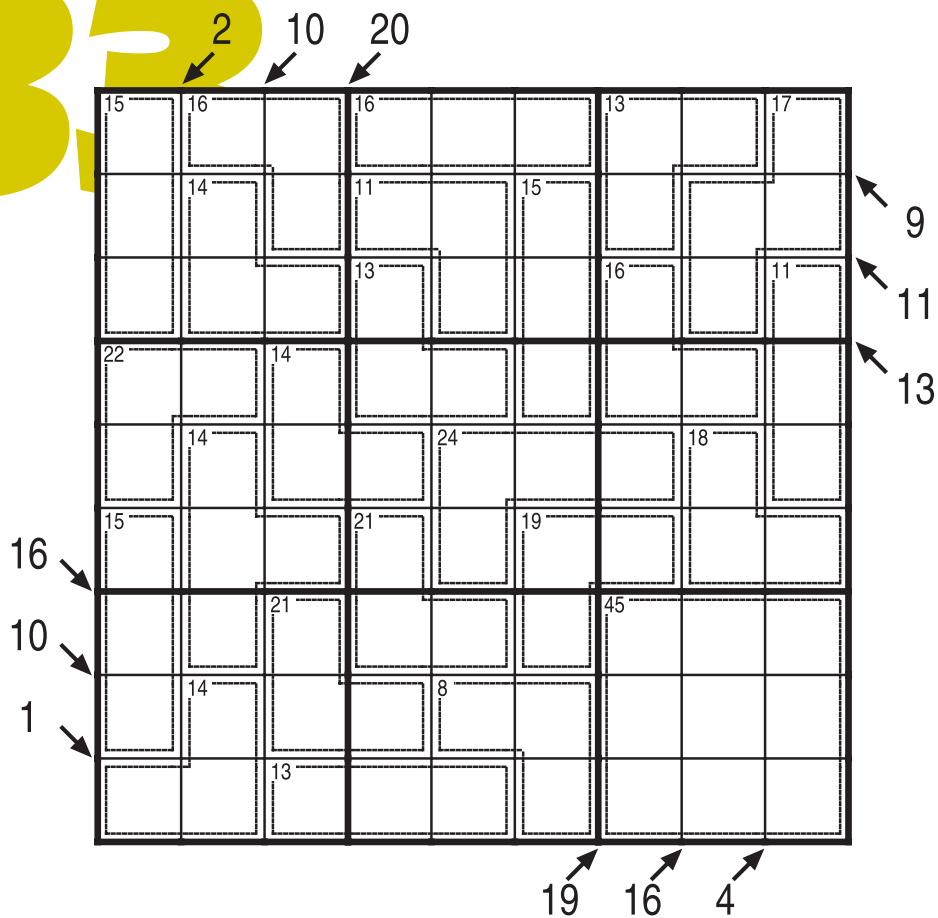
		2	3		8	4		
	8			6			5	
	1			4			7	
		8	6		5	1		
	4			8			6	
	6			7			1	
		5	2		3	8		

## Standard

Es gelten die Standard-Sudokuregeln.

von Stefan Heine

# 3P



## Little Killer Killer

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
 Die kleinen Zahlen geben die Summen der jeweils in den umpunkteten Bereichen stehenden Ziffern an. Innerhalb eines umpunkteten Bereiches darf sich keine Ziffer wiederholen.  
 Die Zahlen am Rand bezeichnen die Summen aller Ziffern entlang der jeweiligen Diagonale.

# 34

			6					
2			3		5			7
		4				1		
	8						9	
9								2
				8				
5								8
5	1						7	
		3				6		
6			7		1			4
			7					

## Hochhaus

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

In jedem Kästchen des Diagramms ist ein Hochhaus errichtet. Die Zahl in dem Kästchen gibt die Anzahl der Stockwerke dieses Hauses an. Die Zahlen am Rand des Diagramms geben an, wie viele Häuser man „sieht“, wenn man aus der entsprechenden Richtung in das Diagramm „hineinblickt“. Ein Haus ist nur dann sichtbar, wenn alle anderen Häuser in der Sichtlinie davor niedriger sind.

von Roland Voigt

# 35

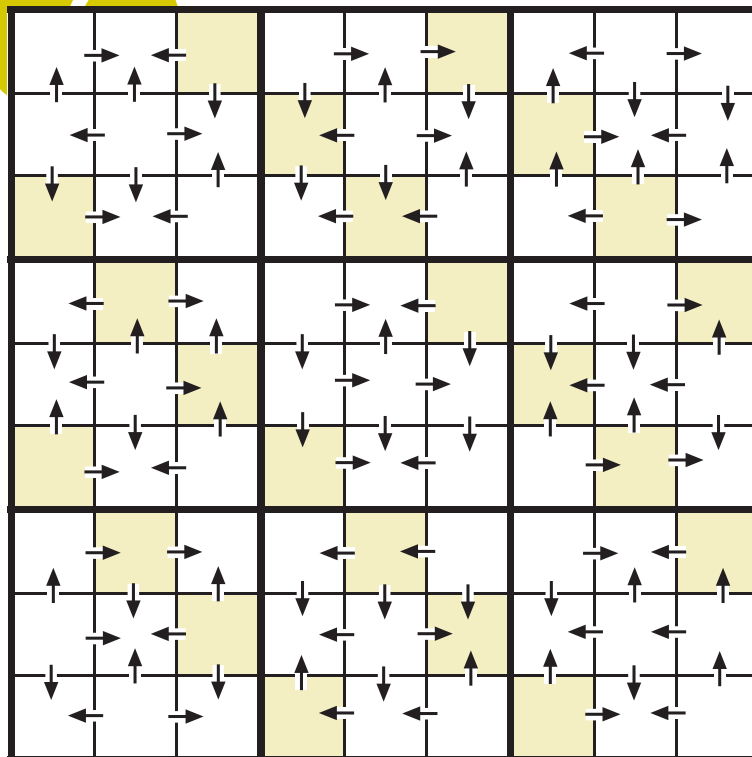
1								
	2			3				
		3				8		
			4					
				5			9	
		2			6			
			3			7		
							8	
								9

## Clone

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Im Gitter gibt es 4 verschiedene Figuren. Jede Figur ist einmal geklont, inklusive der Ziffern, die in der Figur enthalten sind. Jede Ziffer in einer Figur steht innerhalb der Figur auf einem festen Platz. Geklonte Figuren können zueinander gedreht sein. Ziffern dürfen sich in den einzelnen Figuren nicht wiederholen.

# 36



## Größer als Gerade

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die farblich markierten Kästchen enthalten gerade Ziffern.  
Die Pfeile zeigen von einer größeren auf eine kleinere Ziffer.

von Stefan Heine