

# **ANLEITUNG, TRAINING UND WEITERE INFORMATIONEN**

zur sechsten Deutschen  
Sudoku Meisterschaft

**LOGIC  
MASTERS**  
Deutschland e.V.





Bei der Deutschen Sudoku Meisterschaft werden der deutsche Meister und die weiteren Teilnehmer für die Sudoku-Weltmeisterschaft 2011 in Debrecen (Ungarn) bestimmt.

Die Qualifikation zur Endrunde findet am 18. September 2010 zwischen 8 Uhr und 24 Uhr auf der Internetseite des Ausrichters der Deutschen Sudoku Meisterschaft 2010, dem Verein *Logic Masters Deutschland e.V.*, statt:

**[www.logic-masters.de](http://www.logic-masters.de)**

Alle interessierten und angemeldeten Teilnehmer erhalten rechtzeitig eine passwortverschlüsselte PDF-Datei mit den zu lösenden Rätseln. Jeder Teilnehmer kann innerhalb der oben angegebenen Zeitspanne das Passwort abfragen, um dann innerhalb von zwei Stunden seine Lösungen der Rätsel online einzutragen und abzuschicken.

Die ersten drei Rätsel in diesem Dokument sind mit Pfeilen markiert, wie sie auch in der Qualifikation Verwendung finden werden. Ab sofort können sich alle Teilnehmer anhand einer „Test-Qualifikation“ mit der Funktionsweise auf unserer Homepage [www.logic-masters.de](http://www.logic-masters.de) vertraut machen und schon einmal üben, wie die Lösungen der Sudokus dort einzutragen sind.

Die ca. 50 besten Löser deutscher Staatsangehörigkeit werden zusammen mit den besten sechs Teilnehmern aus 2009 zur Endrunde am 20. November 2010 im Kolpinghaus in Augsburg eingeladen, um dort den Deutschen Sudokumeister 2010 zu ermitteln.

Die Qualifikation ist zwar weltweit offen für jedermann, doch für die Endrunde in Augsburg sind nur Teilnehmer mit deutscher Staatsbürgerschaft zugelassen.

In diesem Dokument werden alle wichtigen Sudoku-Varianten vorgestellt, die bei Qualifikation und Endrunde Verwendung finden. Selbstverständlich haben aber die bekannten „normalen“ Sudokus in beiden Ausscheidungen den größten Anteil. Als weiteres Trainingsmaterial sind die Rätsel der vergangenen Deutschen Sudoku-Meisterschaften und der Sudoku-Weltmeisterschaften zu empfehlen. Mehr dazu auf der letzten Seite.

Auch dieses Jahr haben Gastautoren die Mischung der Sudokus bereichert. Vielen lieben Dank an Silke Berendes, Richard Stolk, Uwe Wiedemann und Sebastian Matschke!

Viel Vergnügen wünscht  
Stefan Heine



					1	4		
	5						2	
				8				
1	9	8						
			7				5	
		4				8		6
7			5					
			6			9		

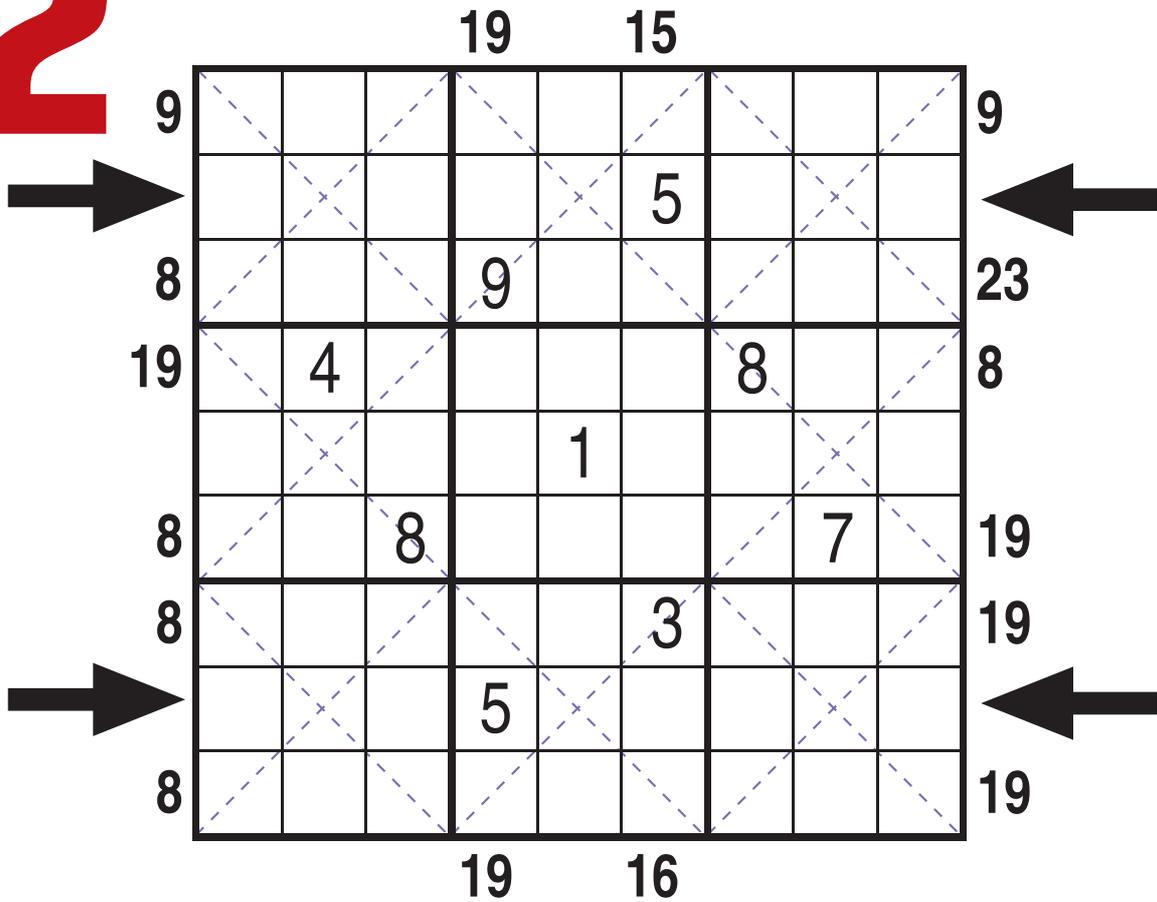


## Standard

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Feld müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

Diese Regel gilt für **alle** Rätsel des gesamten Wettbewerbs!

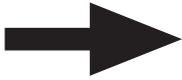
# 2



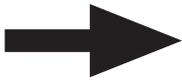
## Mini-Diagonal-Sudoku

Die Zahlen am Rand geben die Summe der Zahlen in der Mini-Diagonalen an, die im direkt angrenzenden Feld beginnt. Eine Mini-Diagonale ist die Diagonale eines 3x3-Feldes.

# 3



			8				4	
		9		3				
2							5	
			1				6	
	7				6			



## 3x3 identische Blöcke

Jeweils drei der neun 3x3-Blöcke besitzen identisch angeordnete Ziffern.

# 4

				9	5			
				4				
1			8					3
	3		4				8	
	5		3		7	6		
		4						2
		2			9			
	8			7				

## Einzelhaft Sudoku

In jedem 3x3-Block gibt es neun verschiedene Positionen.  
Jede Ziffer von 1 bis 9 darf eine solche Position nur einmal im gesamten Rätsel einnehmen.

von Sebastian Matschke

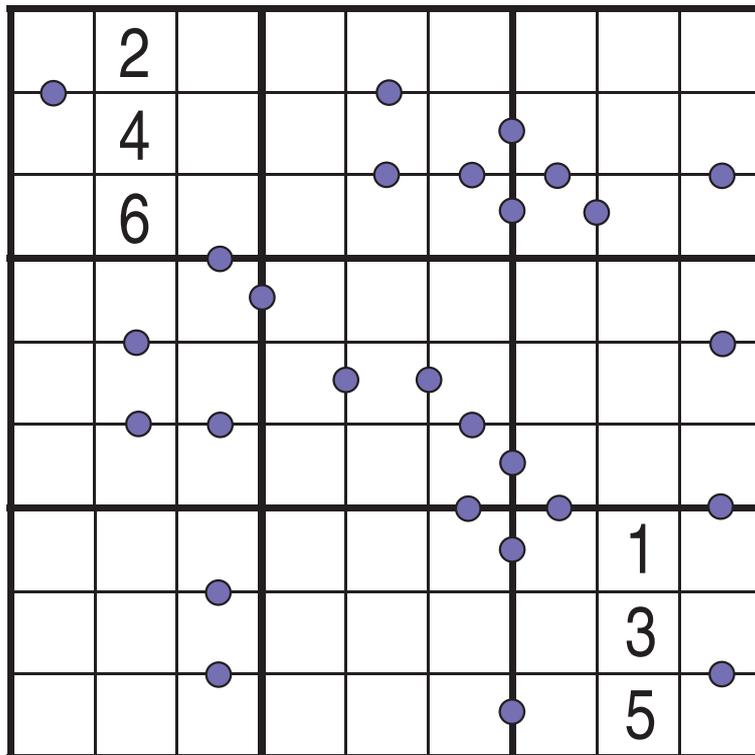
# 5

	1	5	1	3	4	3	5	4	8	
7										5
1					9					7
2			4				5			3
1				6						2
3		5			2			6		3
2						8				3
1			3				9			2
2					6					7
3										2
	3	8	6	4	3	2	3	6	3	

## Mini-Differenz-Sudoku

Die Zahlen am Rand geben die Differenz der ersten beiden vom Rand aus folgenden Ziffern an.

# 6



## Punktchen-Sudoku

● = Die Differenz der angrenzenden Ziffern beträgt 1.

Es sind alle möglichen Punktchen im Rätsel eingetragen.

# 7

	6	8	3	7	5	5	5	6	6	
3					2					2
3		1						3		3
2										3
2										5
5	4				5				6	5
8										4
4										7
7		7						9		5
5					8					4
	4	3	7	4	3	4	5	3	3	

## Maxi-Sudoku

Die Zahl am Rand bezeichnet die Differenz zwischen der größten und der niedrigsten Ziffer in den jeweils drei ersten angrenzenden Kästchen.

# 8

	3	3	3	3	2	1	1	3	3	
3										3
3				5		4				3
1			8				5			1
1		2			5			9		2
2				9		1				1
3		6			7			4		1
2			5				7			2
2				7		9				2
2										1
	2	3	3	1	2	2	3	3	1	

## Sudoku Position

Die Zahl am Rand bezeichnet die Position der größten Ziffer in den jeweils ersten drei angrenzenden Kästchen.

# 9

24		22	21			28		
						25		
13				28			24	
		29						
26					26			
		18					20	
					25		23	
24			29					

## Killer-Twins

Die kleinen Zahlen geben die Summe der Ziffern in den durch gepunktete Linien umrandeten Gebieten an. Innerhalb eines Gebietes wiederholt sich keine Ziffer. Beide Rätsel haben identische Lösungen. Beide Rätsel sind komplett auszufüllen.

von Richard Stolk

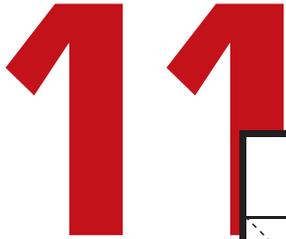
19		27					11	
	10		20			18		
20		20			18			30
	26			24			20	
		12			19			
	23			22			12	
11								15
		28						

# 10

				5	8			
3		8					1	
								3
							5	
							3	6
	7		2					4
6					5			
5					7		8	

## Pool Sudoku

In den farbig markierten Feldern befinden sich insgesamt genau sechs verschiedene Ziffern.



				1				
			2	7	6			
		4				8		
				2				
3			5		1			9
			9	3	2			

## Argyle Sudoku

Auf den eingezeichneten diagonalen Linien darf sich jeweils keine Ziffer wiederholen.

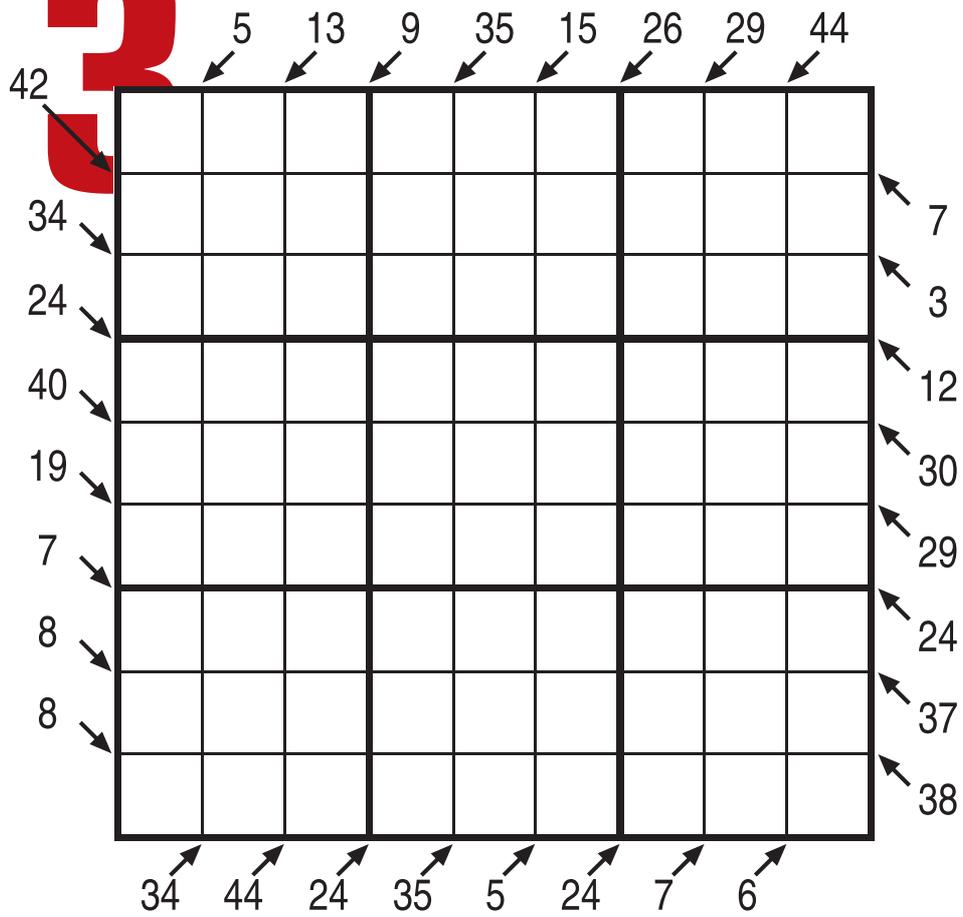
# 12

	8					2		
				4				
	3			↘		5	↗	↘
	6	↘	5			8		
		↗	1					
2	↘		↘	↘				9
			↗	6	5	↗		
1							4	

## Pfeile Sudoku

Ziffern in den Kästchen mit den Pfeilen wiederholen sich in Pfeilrichtung noch genau einmal.

# 13

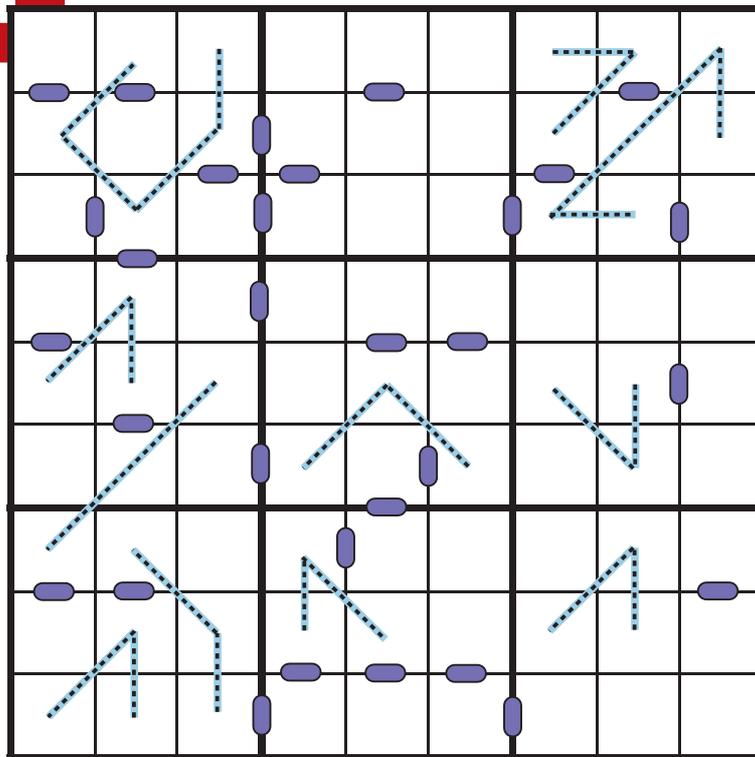


## Little Killer

Die Ziffern am Rand bezeichnen die Summen der in Pfeilrichtung liegenden diagonalen Felder.

von Stefan Heine

# 14



## 11 plus Reihe



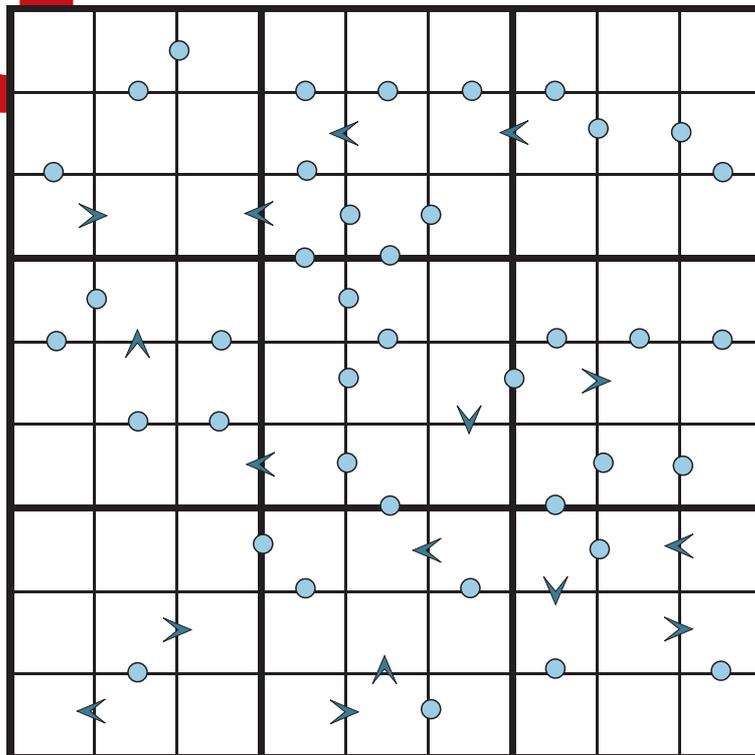
Entlang der Linien laufen direkt aufeinanderfolgende Ziffern. Ziffernwiederholungen innerhalb einer Linie sind nicht erlaubt.



Die Summe der zwei angrenzenden Ziffern beträgt 11. Es sind alle möglichen Felder im Rätsel eingetragen.

von Stefan Heine

# 15



## 1/6/14-Sudoku

- Die Differenz der angrenzenden Ziffern beträgt 1.  
Es sind alle möglichen Punkte im Rätsel eingetragen.

- Die Summe der angrenzenden Ziffern beträgt 6 oder 14.  
Die Ziffer an der Spitze des Pfeiles ist die kleinere.  
Es sind alle möglichen Pfeile im Rätsel eingetragen

von Stefan Heine

# 16

		6						
				7			4	
		3						
				1		7		
			9			8	5	
2								9
	3							
5				4		3		
9					7			

## 1x3 identische Blöcke

Drei der neun 3x3-Blöcke besitzen identisch angeordnete Ziffern.

# Auflösungen

001

9	2	6	3	5	1	4	8	7
8	5	3	9	7	4	6	2	1
4	1	7	2	8	6	5	3	9
1	9	8	4	2	5	7	6	3
3	4	2	7	6	9	1	5	8
6	7	5	8	1	3	2	9	4
5	3	4	1	9	2	8	7	6
7	6	9	5	4	8	3	1	2
2	8	1	6	3	7	9	4	5

002

3	7	5	8	6	2	9	4	1
8	2	9	1	4	5	7	6	3
1	6	4	9	3	7	2	5	8
6	4	1	2	7	9	8	3	5
9	5	7	3	1	8	6	2	4
2	3	8	4	5	6	1	7	9
4	9	2	6	8	3	5	1	7
7	1	6	5	9	4	3	8	2
5	8	3	7	2	1	4	9	6

003

1	2	3	8	6	7	9	4	5
4	5	6	2	9	1	3	7	8
7	8	9	5	3	4	6	1	2
8	6	7	9	4	5	1	2	3
2	9	1	3	7	8	4	5	6
5	3	4	6	1	2	7	8	9
9	4	5	1	2	3	8	6	7
3	7	8	4	5	6	2	9	1
6	1	2	7	8	9	5	3	4

004

8	4	3	7	9	5	1	2	6
2	6	7	1	4	3	8	9	5
1	9	5	8	6	2	7	4	3
6	3	9	4	5	1	2	8	7
7	2	1	9	8	6	3	5	4
4	5	8	3	2	7	6	1	9
3	7	4	5	1	8	9	6	2
5	1	2	6	3	9	4	7	8
9	8	6	2	7	4	5	3	1

005

1	8	6	7	5	3	2	4	9
2	3	5	4	9	6	7	8	1
9	7	4	2	8	1	5	3	6
3	2	1	6	4	5	8	9	7
8	5	7	1	2	9	4	6	3
6	4	9	3	7	8	1	5	2
5	6	3	8	1	7	9	2	4
7	9	2	5	6	4	3	1	8
4	1	8	9	3	2	6	7	5

006

7	2	5	8	4	9	1	6	3
8	4	9	1	3	6	7	2	5
1	6	3	5	2	7	8	9	4
6	9	4	3	8	2	5	7	1
3	8	1	7	6	5	9	4	2
5	7	2	9	1	4	3	8	6
2	5	8	6	9	3	4	1	7
4	1	7	2	5	8	6	3	9
9	3	6	4	7	1	2	5	8

007

6	3	5	1	2	4	9	7	8
2	1	4	8	7	9	6	3	5
8	9	7	5	3	6	4	1	2
7	5	6	2	1	3	8	4	9
4	8	3	9	5	7	1	2	6
9	2	1	6	4	8	3	5	7
3	6	2	4	9	5	7	8	1
1	7	8	3	6	2	5	9	4
5	4	9	7	8	1	2	6	3

008

5	1	6	3	8	7	9	2	4
2	3	7	5	9	4	8	1	6
9	4	8	6	1	2	5	3	7
7	2	1	4	5	8	6	9	3
3	5	4	9	6	1	2	7	8
8	6	9	2	7	3	1	4	5
4	9	5	1	3	6	7	8	2
6	8	2	7	4	9	3	5	1
1	7	3	8	2	5	4	6	9

009

9	2	3	7	5	4	8	6	1
8	1	5	6	2	3	7	9	4
6	4	7	1	9	8	3	2	5
2	5	9	3	8	6	1	4	7
4	7	8	2	1	9	5	3	6
3	6	1	5	4	7	2	8	9
5	8	2	4	6	1	9	7	3
7	9	6	8	3	5	4	1	2
1	3	4	9	7	2	6	5	8

010

2	1	6	3	5	8	9	4	7
3	9	8	7	4	2	6	1	5
4	5	7	6	1	9	8	2	3
1	6	3	9	7	4	2	5	8
9	4	2	5	8	1	7	3	6
8	7	5	2	3	6	1	9	4
6	8	1	4	2	5	3	7	9
5	3	9	1	6	7	4	8	2
7	2	4	8	9	3	5	6	1

011

6	1	9	3	8	5	2	7	4
2	7	8	4	1	9	3	6	5
4	3	5	2	7	6	1	9	8
5	6	4	7	9	3	8	2	1
7	9	1	8	2	4	6	5	3
3	8	2	5	6	1	7	4	9
8	5	6	1	4	7	9	3	2
1	4	7	9	3	2	5	8	6
9	2	3	6	5	8	4	1	7

012

6	1	7	9	5	2	4	8	3
4	8	3	6	1	7	2	9	5
9	2	5	3	4	8	1	7	6
8	3	9	2	7	4	5	6	1
7	6	1	5	9	3	8	2	4
5	4	2	1	8	6	9	3	7
2	7	8	4	3	1	6	5	9
3	9	4	8	6	5	7	1	2
1	5	6	7	2	9	3	4	8

013

5	6	3	9	2	8	4	1	7
7	4	8	3	1	6	9	5	2
2	9	1	5	4	7	6	8	3
9	3	7	1	8	4	2	6	5
6	1	5	7	3	2	8	4	9
4	8	2	6	5	9	3	7	1
1	7	9	4	6	3	5	2	8
3	2	6	8	7	5	1	9	4
8	5	4	2	9	1	7	3	6

014

7	5	1	3	6	4	9	8	2
4	6	2	9	5	8	7	3	1
8	3	9	2	1	7	4	5	6
2	8	5	6	7	9	1	4	3
9	7	3	1	4	2	8	6	5
1	4	6	5	8	3	2	7	9
5	9	4	8	3	1	6	2	7
6	2	8	7	9	5	3	1	4
3	1	7	4	2	6	5	9	8

015

5	3	4	7	9	2	6	1	8
7	2	9	6	8	1	5	4	3
8	6	1	5	4	3	7	9	2
2	1	8	4	3	6	9	7	5
3	5	7	1	2	9	8	6	4
9	4	6	8	7	5	3	2	1
1	7	3	2	6	8	4	5	9
4	9	5	3	1	7	2	8	6
6	8	2	9	5	4	1	3	7

016

7	2	6	4	9	8	5	1	3
8	5	9	3	7	1	6	4	2
1	4	3	2	6	5	9	8	7
4	9	8	5	1	3	7	2	6
3	7	1	9	2	6	8	5	4
2	6	5	7	8	4	1	3	9
6	3	7	1	5	2	4	9	8
5	8	2	6	4	9	3	7	1
9	1	4	8	3	7	2	6	5

# Trainingsrätsel für die 6. Deutsche Sudoku-Meisterschaft!



Die Rätsel der deutschen und der weltweiten Meisterschaften werden exklusiv in HEINES Rätselbibliothek veröffentlicht.

Fragen Sie Ihren Buchhändler oder erfahren Sie mehr unter: [www.ps-heine.de](http://www.ps-heine.de)

Erhältlich über jede Buchhandlung und bei allen Internet-Anbietern.

