

8. Deutsche Jugend-Sudokumeisterschaft

Anleitung für das Schulturnier



1. Standard-Sudoku 6x6	5 Punkte
2. Standard-Sudoku 6x6	10 Punkte
3. Standard-Sudoku 6x6	10 Punkte
4. Ungerade-Sudoku 6x6	10 Punkte
5. Quadrupel-Sudoku 6x6	10 Punkte
6. Pünktchen-Sudoku 6x6	10 Punkte
7. Extra-Region-Sudoku 6x6	15 Punkte
8. No-Touch-Sudoku 6x6	20 Punkte
9. Thermometer-Sudoku 6x6	20 Punkte
10. Killer-Sudoku 6x6	20 Punkte
11. Standard-Sudoku 9x9	30 Punkte
12. Standard-Sudoku 9x9	40 Punkte

Insgesamt 200 Punkte

1. - 3. Standard-Sudoku (5 und 10 und 10 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

		4			
3					2
	3		1		
		5		3	
6					5
	2		4		1

2	5	4	6	1	3
3	1	6	5	4	2
4	3	2	1	5	6
1	6	5	2	3	4
6	4	1	3	2	5
5	2	3	4	6	1

4. Ungerade-Sudoku (10 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. In grauen Feldern dürfen nur ungerade Zahlen stehen.

	2				1
		3			
			4		
2				5	
	3				
		4			

4	2	5	3	6	1
1	6	3	5	2	4
3	5	6	4	1	2
2	4	1	6	5	3
5	3	2	1	4	6
6	1	4	2	3	5

5. Quadrupel-Sudoku (10 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. In den 4 Feldern, die jeweils um die 4 kleinen Ziffern herum liegen, sollen genau die Ziffern eingetragen werden, die vorgegeben sind.

	5				
6				$\begin{matrix} 1 \\ 6 \\ 5 \\ 4 \end{matrix}$	
			$\begin{matrix} 4 \\ 6 \\ 5 \\ 5 \end{matrix}$		4
		$\begin{matrix} 1 \\ 6 \\ 5 \\ 3 \end{matrix}$		5	
	$\begin{matrix} 1 \\ 6 \\ 4 \\ 4 \end{matrix}$		3		
		2			

3	5	1	4	6	2
6	2	4	$\begin{matrix} 4 \\ 6 \\ 5 \\ 5 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 1 \\ 6 \\ 5 \\ 4 \end{matrix}$	3
2	1	5	$\begin{matrix} 6 \\ 6 \\ 5 \\ 5 \end{matrix}$	6	3
4	$\begin{matrix} 1 \\ 6 \\ 5 \\ 3 \end{matrix}$	3	2	5	1
1	$\begin{matrix} 6 \\ 4 \\ 4 \end{matrix}$	6	3	2	5
5	3	2	1	4	6

6. Pünktchen-Sudoku (10 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Ein Punkt zwischen zwei Feldern bedeutet, dass die Differenz der beiden Ziffern 1 ist. Wenn **kein** Punkt eingezeichnet ist, darf die Differenz **nicht** 1 sein.

		3		
4				

6	1	3	2	4	5
4	5	2	6	1	3
1	4	6	3	5	2
2	3	5	1	6	4
5	2	1	4	3	6
3	6	4	5	2	1

7. Extra-Region-Sudoku (15 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Auch in den grauen Gebieten kommt jede Ziffer genau einmal vor.

			3		5
				1	
			2		
		4			
	5				
1		3			

4	6	1	3	2	5
5	3	2	6	1	4
6	1	5	2	4	3
3	2	4	1	5	6
2	5	6	4	3	1
1	4	3	5	6	2

8. No-Touch-Sudoku (20 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Gleiche Ziffern dürfen sich auch diagonal nicht berühren.

			6	2
3				4
	5			
		2		
			6	
5				4

1	4	5	3	6	2
3	2	6	1	5	4
6	5	3	4	2	1
4	1	2	5	3	6
2	3	4	6	1	5
5	6	1	2	4	3

9. Thermometer-Sudoku (20 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die Zahlen innerhalb eines Thermometers müssen, beginnend beim runden Ende, immer größer werden.

		6			2
●	—	—	—	—	—
	●	—			
	—	—	5		
					4

4	5	6	1	3	2
1	2	3	4	5	6
5	1	2	3	6	4
6	3	4	5	2	1
2	4	5	6	1	3
3	6	1	2	4	5

10. Killer-Sudoku (20 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die kleinen Zahlen in den Gebieten mit gestrichelter Umrandung geben die Summe der Ziffern in diesem Gebiet an. Auch innerhalb eines solchen Gebiets kommt keine Ziffer mehrfach vor.

10		11			6
5		3	10		
	8		5	8	
9	3	5	8		
		1	10	9	
13					2

1	4	6	3	2	5
2	5	3	6	4	1
3	6	2	5	1	4
4	1	5	2	6	3
5	2	1	4	3	6
6	3	4	1	5	2

11 und 12. Standard-Sudoku 9x9 (30 und 40 Punkte)

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

Beispiel: Siehe Aufgabe 1.-3..

Rätselautoren: 4.-6. + 12. Chris Berendes, 8.+10. Christian König, 7. + 9. Larissa Rudolph, 1.-3. + 11. Silke Berendes