

Name
------



## 8. Deutsche Jugend-Sudokumeisterschaft

### Runde 1: Standard-Sudokus

9:00 Uhr – 9:30 Uhr

- |                               |                         |
|-------------------------------|-------------------------|
| 1. Standard-Sudoku 6x6        | 5 Punkte                |
| 2. Standard-Sudoku 6x6        | 5 Punkte                |
| 3. Standard-Sudoku 6x6        | 5 Punkte                |
| 4. Standard-Sudoku 6x6        | 10 Punkte               |
| 5. Chaos-Sudoku 6x6           | 10 Punkte               |
| 6. Chaos-Sudoku 7x7           | 15 Punkte               |
| 7. Standard-Sudoku 9x9        | 25 Punkte               |
| 8. Standard-Sudoku 9x9        | 30 Punkte               |
| 9. Standard-Sudoku 9x9        | 30 Punkte               |
| 10. Standard-Sudoku 9x9       | 45 Punkte               |
| 11. Sudoku-Kombination 4x 6x6 | 80 Punkte (4x20 Punkte) |

---

Insgesamt

260 Punkte

**Zeitbonus:** Bei dieser Runde können die Teilnehmer vorzeitig abgeben. Wenn alle Rätsel korrekt gelöst sind, gibt es pro verbleibender vollständiger Minute 5 Bonuspunkte.

Korrektur	Restzeit	Bonuspunkte	Gesamtpunkte

### 1. -4. Standard-Sudokus

**Anleitung:**

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

**1. Standard-Sudoku 5 Punkte**

2			1		
	1			2	6
	2			3	1
4		1	2		
5					
			3		

**2. Standard-Sudoku 5 Punkte**

1	4				
		6	1		
	6	4	3		
3				4	
		2	5	1	
	1			2	

**3. Standard-Sudoku 5 Punkte**

				4	2
		3			
		5			
1			6		3
			1		
2	6				

**4. Standard-Sudoku 10 Punkte**

		5			
	6	1			3
4	3			2	
			4		
		3			
	5				

### 5. Chaos-Sudoku 6x6

10 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Ziffern **von 1 bis 6** so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

	2				
	3			2	1
5			4		
	6				4

### 6. Chaos-Sudoku 7x7

15 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Ziffern **von 1 bis 7** so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

			4			7
		7		2		
	2					
3					6	
					4	
			6			5
1					2	

### 7. Standard-Sudoku 9x9

25 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Ziffern von **1 bis 9** so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

	2	4					6	1
1			9		4		3	2
		3	1					
	4							
3	6	7	8		1			
					2		9	
					9	2	5	4
4	8	5					7	
2	7			6			8	

### 8. Standard-Sudoku 9x9

30 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Ziffern von **1 bis 9** so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

	3		7		9		5	
8		7				6		1
	9	4	8		1		7	
		3	1		5	8		
		9	6		2	7		
	7		2		6	5	8	
9		6				1		3
	8		9		3		6	

### 9. Standard-Sudoku 9x9

30 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Ziffern von **1 bis 9** so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

1								2
	7		1		6		5	
		9	7		3	8		
	8		6		4		7	
4				9				1
9	1		8		5		6	4
				4				
			9		7			
8		4				3		7

### 10. Standard-Sudoku 9x9

45 Punkte

**Anleitung:**

Trage die Ziffern von **1 bis 9** so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

	6		5	9			1	
	2		4	6				5
								9
						3	6	
	1	2				8	9	
	4	7						
1								
7				1	2		4	
	8			7	3		5	

# 11. Kombination aus vier Standard-Sudokus in 6x6

4 x 20 = 80 Punkte

## Anleitung:

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in jedes der vier Diagramme ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. In benachbarten Zeilen bzw. Spalten unterschiedlicher Diagramme müssen die gleichen Zahlen stehen.

Es gibt Punkte für jedes einzelne Diagramm, dessen Lösung vollständig mit der Musterlösung übereinstimmt.

1					
	2			4	
		3	6		
		5			

					6
			5		
	1	2		4	
		3			

	1				
		2			
4	3				
	5				
		6			

	4			5	2
					6
			1		
				3	4