

Sudoku-Turnier, Tag 1

Thermometer-Sudoku



Anleitung:

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Zudem sollen die Ziffern in den thermometerförmigen Gebieten, beginnend beim kreisförmigen Ende, aufsteigend sein.

Beispiel:

●			3		
	●			2	
●	●				5
		●			3
				1	
			5		

Lösung:

2	4	6	3	5	1
3	1	5	6	2	4
4	3	1	2	6	5
6	5	2	1	4	3
5	6	3	4	1	2
1	2	4	5	3	6

●					●
	4				●
●		6			●
●	●		5		●
●				1	●
●					●

Name	Vorname	Klasse

Sudoku-Turnier, Tag 2

Extra-Regions-Sudoku



Anleitung:

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte, jedem fett umrandeten Gebiet und jedem grau hervorgehobenen Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

Beispiel:

	4			5	
2			4		
		3			6
	2			4	
1			3		

Lösung:

5	3	2	6	1	4
6	4	1	2	5	3
2	6	5	4	3	1
4	1	3	5	2	6
3	2	6	1	4	5
1	5	4	3	6	2

			4		
		3		5	
	2				6
1					
	6				
4					

Name	Vorname	Klasse

Sudoku-Turnier, Tag 3

Chaos-Killer-Sudoku



Anleitung:

Trage die Ziffern von 1 bis 7 (im Beispiel 1 bis 5) so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die kleinen Zahlen in den gestrichelten Gebieten geben die Summe der Ziffern in diesem Gebiet an. Innerhalb einer Summe kommt keine Ziffer doppelt vor.

Beispiel:

		4		
	1		9	
3		9		
	6			

Lösung:

5	4	2	1	3
1	3	4	2	5
2	1	3	5	4
3	2	5	4	1
4	5	1	3	2

					5	
6			4	9		
3	12					2
		7				
6			10	7		
	8			3	1	
					13	

Name	Vorname	Klasse