



3. Deutsche Jugend Sudoku Meisterschaft 2018 Rätselrunde

Willkommen zur Schulqualifikation der 3. Deutschen Jugend Sudoku Meisterschaft (DJSM). Hier sind kurz die Rahmenbedingungen zusammengefasst.

Wettbewerb

Der Wettbewerb besteht aus einer Runde und dauert 60 Minuten. Für richtig gelöste Sudokus können Punkte gesammelt werden und wer die meisten Punkte erzielt, darf die Schule bei der 3. DJSM vertreten, die am 21. April 2018 in Hamburg stattfinden wird. Bei Punktegleichheit ist zur Entscheidung ein weiteres Standard Sudoku von den punktgleichen Teilnehmern zu lösen.

Punktevergabe und Zeitbonus

Jedem Rätsel ist eine Punktzahl zugeordnet. Punkte werden nur für komplett richtig ausgefüllte Rätsel vergeben. Es werden bei keinem Rätsel Teilpunkte vergeben.

Wer alle Rätsel in der vorgegebenen Zeit richtig gelöst hat, erhält je voller Minute Restzeit 10 Punkte Zeitbonus. Wer den Zeitbonus erhalten will, muss alle Rätsel gelöst haben, die Hand heben und "fertig" sagen und darf anschließend keine weiteren Eintragungen mehr machen.

Zugelassene Hilfsmittel

Die Rätsel müssen eigenständig gelöst werden. Erlaubte Hilfsmittel sind selbst mitzubringende Schreibgeräte und Zubehör (z.B. Bleistifte, Radiergummi, Bleistiftspitzer) sowie handschriftliche Notizen und leere Blätter. Die Verwendung elektronischer Hilfsmittel ist grundsätzlich nicht gestattet. Mobiltelefone müssen im Wettbewerbsraum grundsätzlich ausgeschaltet sein. Speisen und Getränke sind nur gestattet, wenn sie keine anderen Teilnehmer stören.

(Beispiel-)Rätsel

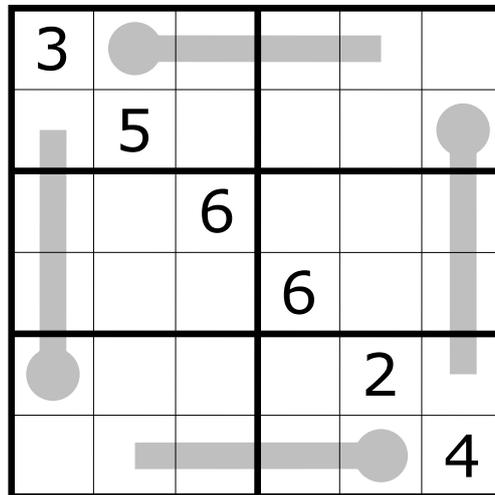
Vor Beginn des Wettbewerbs sollen alle vorkommenden Varianten kurz vorgestellt werden. Zu jedem Rätsel ist auf einer Seite außer der Anleitung auch ein Beispiel mit Lösung gegeben. Die Rätsel dieses Wettbewerbs stammen von Arvid Baars, Silke Berendes, Stefan Heine und Richard Stolk.

**LOGIC
MASTERS
Deutschland e.V.**

Punkteverteilung		
#	Sudoku	Punkte
1	Standard Sudoku (6x6)	18
2	Standard Sudoku (9x9)	46
3	Standard Sudoku (6x6)	28
4	Standard Sudoku (9x9)	104
5	Standard Sudoku (6x6)	36
6	Standard Sudoku (9x9)	105
7	Extra Regions Sudoku (6x6)	41
8	Ungerade Sudoku (6x6)	31
9	Pünktchen Sudoku (6x6)	34
10	Killer Sudoku (6x6)	46
11	Thermometer Sudoku (6x6)	53
12	Chaos Sudoku (7x7)	58
Insgesamt		600

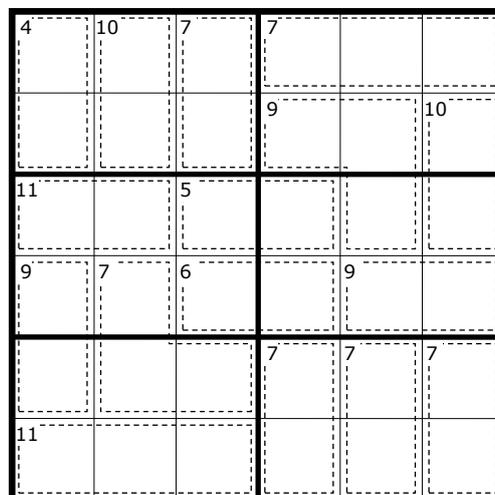
Thermometer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln (Ziffern von 1 bis 6) gilt:
Die Ziffern in jedem thermometerförmigen Gebiet sollen, beim kreisförmigen Ende beginnend, aufsteigend sein. D.h. die Ziffern in den Thermometern werden von Feld zu Feld größer (nicht unbedingt aufeinanderfolgend).



Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln (Ziffern von 1 bis 6) gilt:
Die kleinen Zahlen geben jeweils die Summen der in den umpunkteten Bereichen stehenden Ziffern an. Innerhalb eines umpunkteten Bereiches darf sich keine Ziffer wiederholen.



Extra Regions Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln (Ziffern von 1 bis 6) gilt:
Auch in die gefärbten Gebiete müssen die Ziffern von 1 bis 6 genau einmal platziert werden.

4					6
				1	
		3			
			4		
	2				
1					2

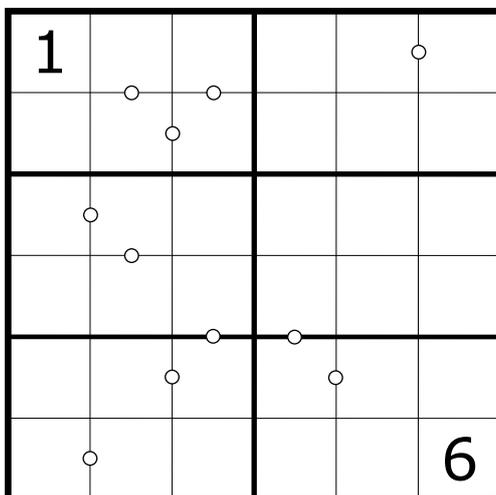
Ungerade Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln (Ziffern von 1 bis 6) gilt:
Graue Kästchen enthalten ausschließlich ungerade Ziffern.

				2	
			1		3
				4	
	2				
3		2			
	4				

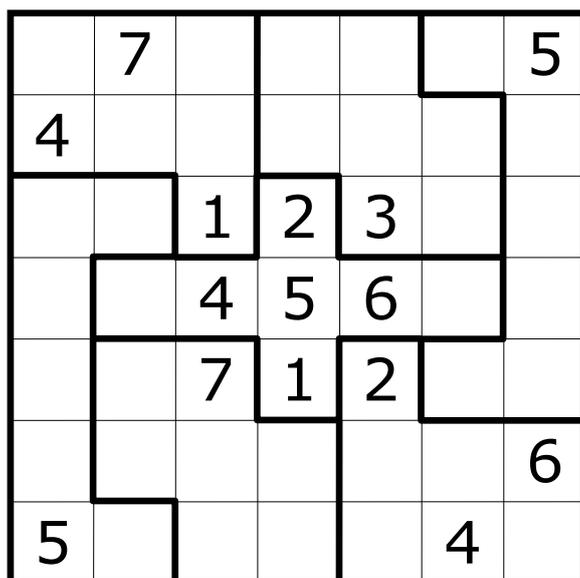
Pünktchen Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln (Ziffern von 1 bis 6) gilt:
 Ein Pünktchen bedeutet: Die Differenz der angrenzenden Ziffern beträgt 1. Es sind **alle möglichen Pünktchen** im Rätsel eingetragen. D.h. wenn **kein** Pünktchen eingezeichnet ist, dürfen die Ziffern nicht aufeinanderfolgend sein.



Chaos Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 7 genau einmal eingetragen werden.



Lösungen

Standard 6x6

6	2	4	5	1	3
5	3	1	4	6	2
2	4	6	3	5	1
1	5	3	6	2	4
4	6	2	1	3	5
3	1	5	2	4	6

Standard Sudoku

1	2	5	3	4	9	8	7	6
3	4	6	5	8	7	9	2	1
8	7	9	6	1	2	3	5	4
2	9	8	7	5	1	6	4	3
4	1	3	2	6	8	7	9	5
5	6	7	4	9	3	2	1	8
6	8	1	9	7	4	5	3	2
9	3	4	8	2	5	1	6	7
7	5	2	1	3	6	4	8	9

Extra Regions Sudoku

4	5	1	2	3	6
3	6	2	5	1	4
2	4	3	1	6	5
5	1	6	4	2	3
6	2	5	3	4	1
1	3	4	6	5	2

Ungerade 6x6

1	6	3	4	2	5
2	5	4	1	6	3
5	3	1	2	4	6
4	2	6	5	3	1
3	1	2	6	5	4
6	4	5	3	1	2

Pünktchen 6x6

1	5	2	6	3	4
6	4	3	1	5	2
3	2	6	4	1	5
5	1	4	2	6	3
2	6	5	3	4	1
4	3	1	5	2	6

Killer Sudoku

3	6	5	4	2	1
1	4	2	3	5	6
6	5	3	2	1	4
4	2	1	5	6	3
5	1	4	6	3	2
2	3	6	1	4	5

Thermometer 6x6

3	1	2	4	6	5
6	5	4	2	3	1
5	3	6	1	4	2
4	2	1	6	5	3
1	4	3	5	2	6
2	6	5	3	1	4

Chaos Sudoku 7x7

2	7	3	6	4	1	5
4	6	5	7	1	2	3
6	4	1	2	3	5	7
1	3	4	5	6	7	2
3	5	7	1	2	6	4
7	1	2	4	5	3	6
5	2	6	3	7	4	1